



Svenska Ringetteförbundet

Tigerligan

Ringette för de yngsta !

Regler för pool-spelet

Lag	Vid tillfället deltar 4 lag. Ett lag består av minst 5 ombytta spelare samt minst en ledare med skridskor och hjälm.									
Domare	Till domare/matchledare utses en tränare, äldre spelare eller förälder.									
Matchtid	Varje lag spelar 3 matcher à 1 x 12 min rullande tid enligt följande: <table> <tr> <td>Tid 00</td> <td>Match 1 + 2</td> <td>12 min (8 x 90 sek)</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>Match 3 + 4</td> <td>-"-</td> </tr> <tr> <td>40</td> <td>Match 5 + 6</td> <td>-"-</td> </tr> </table> Paus för spelarbyte högst 15 sek.	Tid 00	Match 1 + 2	12 min (8 x 90 sek)	20	Match 3 + 4	-"-	40	Match 5 + 6	-"-
Tid 00	Match 1 + 2	12 min (8 x 90 sek)								
20	Match 3 + 4	-"-								
40	Match 5 + 6	-"-								
Matchklocka	Klockan ställs in på 12 min med stopp var 90:e sek (alternativt stoppas manuellt) för byte. Klockan stoppas endast vid byte (efter 90 sek) men ej vid andra spelavbrott. Mål sätts ej upp på klockan.									
Protokoll	Föres ej men deltagarlista skrivs till speakern. Slutresultat från resp match noteras men rapporteras inte vidare.									
Spelplanen	Spelplanens yta begränsas av sargen och blålinjen. Vid blålinjen kan lämpligen en låg sarg alt slang läggas ut.									
Zonindelning	Spelplanen indelas i två lika stora ytor: <i>försvarszon</i> (från sargen bakom eget mål upp till passningszon) och <i>anfallszon</i> (från passningszon av spelplanen till sargen bakom motståndarnas mål). Två koner kan lämpligen placeras på varsin sida av spelplanen vid (den tänkta) mittlinjen/passningszonen.									

Passningszon	<p>Två koner med 5 meter emellan ställs ut på spelplanens kanter och markerar passningszon kring tänkt mittlinje. Ringförande lag måste passa ringen minst en gång i eller genom passningszonen mellan försvars- och anfallszonen i båda riktningarna. <i>(Regeln innebär att en spelare inte får transportera ringen från försvarszon till anfallszon, eller tvärtom. Regeln finns till för att uppmuntra passningsspel och det viktiga är därför att spelaren försöker passa ringen).</i></p> <p>Passningen underlättar samtidigt för motståndarlaget att erövra ringen. Det egna laget anses därför gynnat av att spelaren transporterar ringen mellan zonerna. Om så sker ska därför spelet blåsas av och motståndarlaget tilldelas ett frislåg.</p>
Vilozon ”spelarbås”	Under matcherna skall ledarna samt de spelare som för tillfället inte deltar i matchspelet uppehålla sig på ytan mellan de båda spelplanerna.
Spelarbyten	Vid avbrott för spelarbyte (efter 90 sek) ska båda lagen byta minst en spelare.
Omklädningsrum	Då fyra lag kommer att spela samtidigt kan omklädningsrummen bli en bristvara. Lagen måste därför vara inställda på att dela omklädningsrum. Av hänsyn till övriga lag bör därför endast spelare och ledare ges tillträde till omklädningsrummen.
Spelare	Tigerligan är säsongen 2004/05 avsedd för flickor födda 1996 eller senare. Går även bra att komplettera med 95:or om så behövs.
Utrustning	<p>Alla spelare ska ha skridskor (ej konståknings), hjälm med galler/visir, handskar, klubba och matchtröja. Övriga skydd är önskvärda men ej obligatoriska. Målvakten ska ha en målvaktsklubba men behöver inte ha några andra målvaktsskydd.</p> <p>Domaren och alla ledare som vistas på isen ska ha skridskor och hjälm.</p>
Klubba	Spelarna bör uppmuntras att använda ringetteklubba men även avsågad hockeyklubba får användas. (”Spetsen” skall vara rakt avsågad, ej spetsig). Klubban får inte vara längre än avståndet från isen till armhålan på spelaren. Rekommenderad längd är ca 10 cm kortare.
Ring	Skall vara en godkänd ringette-ring.
Målvakt	<p>Målvakt är den spelare som för tillfället använder målvaktsklubban. Byte av målvakt får göras vid varje avbrott för spelarbyte om det kan ske utan extra paus.</p> <p>(Detta är ett utmärkt tillfälle att låta alla spelare få prova på målvaktsjobbet, så utnyttja det).</p>

Avslag

Avslag görs vid matchstart och efter mål. Vid matchstart tilldelas bortalaget (om inget av lagen är hemmalag, det lag som rest längst) avslaget. Efter mål tilldelas det lag som släppt in målet avslaget.

Avslag görs från mitten av spelplanen. Vid avslag skall övriga spelare befinna sig minst två klubblängder från ringen till dess att ringen satts i spel.

Mål

Mål döms först när hela ringen har passerat mållinjen. Målet underkänns om spelare i det anfallande laget befinner sig eller har klubban närmare än en klubblängd från mållinjen.

Ojust spel

Om spelare gör sig skyldig till regelbrott som i en ringettematch skulle bestraffas med utvisning bör domaren stoppa spelet och påpeka det felaktiga beteendet för spelarna (ingen utvisning).

Därefter tilldelas det andra laget ett frislag (som utförs på samma sätt som ett avslag).

Plan över isrink vid Tigerliga poolspel

