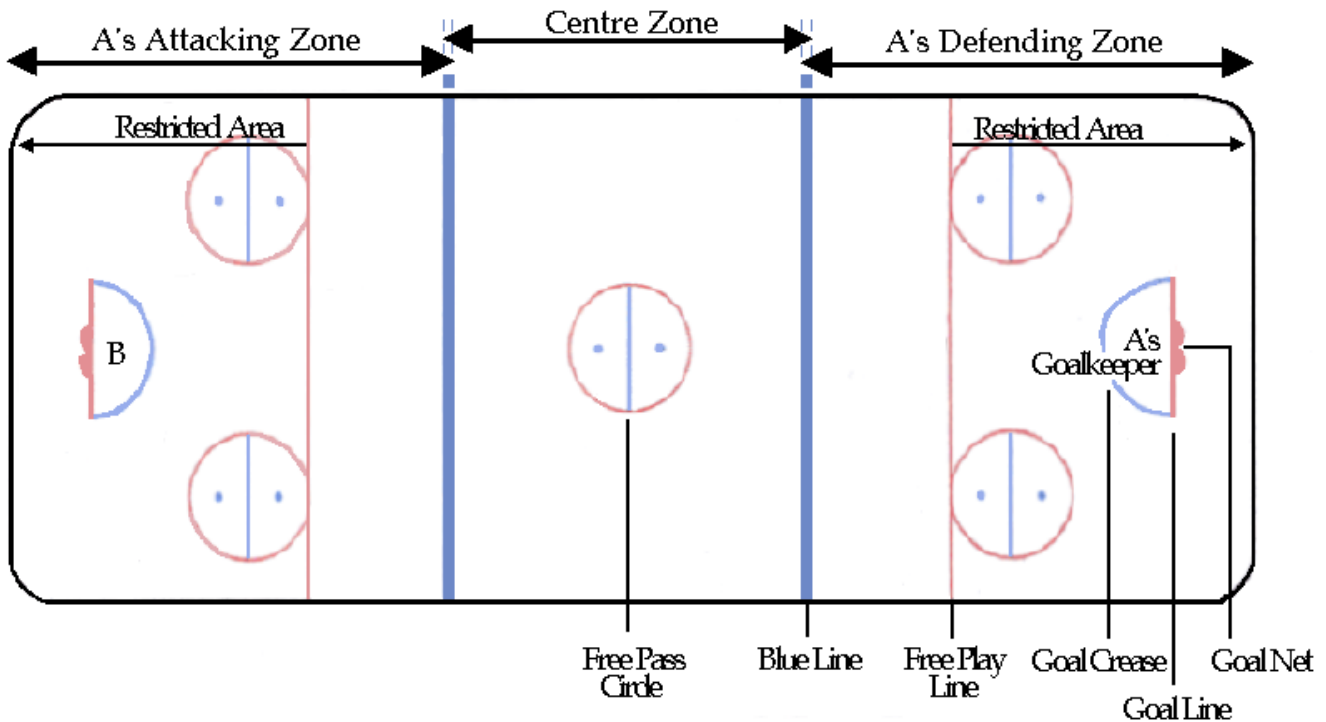


International Ringette Federation: Basic Rules



A's Attacking Zone - A's Anfallszon
 Restricted Area - Ringetteszon
 Centre Zone - Mittzon
 A's Defending Zone - A's Försvarszon

Goal Creese - Målgård
 Goal Line - Mål Linje
 Goal Net - Mål Nät

Blue Line - Blå Linje
 Free Play Line - Ringette Linje
 Free Pass Circle - Avslagscirkel

A's Goalkeeper - A's Målvakt
 B - B's Målvakt

Ringette är en lagsport på is med högt tempo. Den spelas på en vanlig ishockeyrink, med en rak klubba och en gummiring. När spelet är igång får det inte vara fler än sex spelare (fem utespelare och en målvakt) per lag på isen samtidigt.

Hemmalaget får välja sida av plan att försvara i första och tredje perioden av matchen. Lagen byter planhalva i andra perioden.

Dags att spela! Ett avslag (likt en avspark i fotboll) från hemmalaget i mittcirkeln startar matchen. Avslag tilldöms nästan vid alla stopp i spelet. Vid ett avslag ska ringen ligga i mitten av avslagscirkeln, närmast målet som laget själv försvarar. Den spelare som ska slå avslaget är den enda spelare som får vara i avslagscirkeln. Spelaren måste spela ut ringen ur avslagscirkeln inom 5 sekunder och hon får inte ta ringen själv innan den har lämnat cirkeln helt och rörts av annan spelare.

I försvarszon ersätts avslaget med "målvaktens ring" (likt en inspark av målvakt i fotboll).

Målvakten måste spela ut ringen utanför målgården inom 5 sekunder och får inte ta den själv innan ringen varit i kontakt med annan spelare.

För att så många som möjligt ska delta i spelet måste ringen passas över varje blå linje. Den sista spelare som rör ringen innan den går över blå linjen får inte röra ringen innan den varit i kontakt med annan spelare.

Ringens får heller inte passas till en lagkamrat över två zoner, alltså över båda blå linjerna.

Maximalt tre spelare är tillåtna innanför ringtellen (den s.k. ringettezonen som går från ringtellen till kortsidan av sargen) på båda sidor av planen.

Ett lag kan ta ut sin målvakt och få en extra utespelare till på isen under de två sista minuterna av ordinarie speltid, när som helst under övertid och även när som helst under avvaktande utvisning för motståndarlaget. Under målvaktersättningen får laget ha max 4 spelare i ringettezonen (innanför ringtellen) på båda sidorna av planen.

För att skydda målvakten, är målvakten den enda spelaren som får befinna sig i målgården. Ingen annan spelare får röra ringen när den befinner sig i målgården. När ringen befinner sig i målgården eller på dess linje måste målvakten sätta ringen i spel inom 5 sekunder.

För att göra sporten publikvänligare och för ett högre tempo i spelet, finns en 30 sekunders skottklocka (likt basket & lacrosse), skottklockan startar när ringförande lag har ringen utanför sin egen försvarszon. Skottklockan startar om till 30 sekunder när ringförande lag skjuter på mål, ringförande lag blir av med ringen eller om en avvaktande utvisning signaleras för laget som inte har ringen, om inget av detta har skett efter de 30 sekunderna tilldöms motståndarlaget ringen.

Båda lagen har rätt till 2 stycken 30 sekunders time-outer per match och får även rätt till en 30 sekunders time-out per oavgjort vid full tid spelade sudden-death perioder. En vanlig match består av 3 x 20 minuter effektiv tid (stopp tid). Övertidsperioder är av samma längd som en vanlig period. Det lag med flest gjorda mål efter full tid vinner matchen. Om det är oavgjort vid full tid spelade sudden-death perioder. Första lag att göra mål på oavgjort vid full tid spelade sudden-death perioder vinner matchen.