



## Definitioner

**Tillförordnad målvakt (AMV = Agerande Målvakt).** AMV är en utespelare som agerar målvakt, dvs. tar målvaktens position, i målvaktens frånvaro.

**Slå ringen framåt.** Ringen utsätts för slag då en spelare medvetet rör sin hand eller arm för att få kontakt med ringen, och får kontakt med ringen medan handen/armen är i rörelse.

**Kontroll.** Kontroll över ringen besitter man då:

- a) En spelare placerar klubban i ringen, driver eller stöter ringen framåt med klubban eller slår/tillåtet sparkar, dvs. med bredsidan av skridskon, på ringen.
- b) En målvakt, inom målgården, förebygger att ringen går i mål **och att ringen stannar inom målgårdsområdet eller i kontakt med målgårdslinjen.**
- c) En målvakt, utan att förhindra att ringen går i mål, driver eller stöter ringen framåt med klubban, slår eller tillåtet sparkar på ringen.
- d) Ringen stannar inom eller på linjen av målgården.

**Observera! Under avslag och målvaktens ring så ska ringen kontrolleras av det ringförande laget, dvs. det laget som tilldömts ringen, till dess att ringen lämnar avslagscirkeln eller målgården.**

### **Styrning av ring.**

Styrning av en spelare sker då någon del av kroppen eller utrustningen placeras i ett stationärt läge för att omdirigera ringens riktning.

Styrning på en spelare är när ringen oavsiktligen omdirigeras av en spelares kropp eller utrustning, oavsett om spelaren är i rörelse eller inte.

**Målvakt.** Målvakten är en specialutrustad spelare, som har unika privilegier för att förebygga att ringen går i mål.

**Målvaktensring.** En målvaktensring är tilldömt den försvarande målvakten istället för avslag i försvarszon.

**Ersättning av målvakt.** Ersättandet av målvakten är ett utbyte av målvakten på isen till en utespelare (AMV).

**Spark av ring.** Ringen sparkas då en spelare avsiktligt rör fot eller ben för att få kontakt med ringen, och får det när foten/benet är i rörelse. Endast tillåtet om man använder bredsidan av skridskon för att sparka.

**Spel med klubbans ände.** Klubbans ände (spelände) är det nedre tredjedelen av klubbans totala längd, mätt från klubbans spets till basänden.

**Ringinnehav.** Spelaren/laget som senast hade kontakt med eller kontroll över ringen har ringinnehav.

**Förbjudet område.** Ett förbjudet område är en del av rinkens som en spelare *eventuellt* inte har rätt att delta i/bidra till spelet.



**Begränsat område.** Ett begränsat område är en del av rinken, de s.k. ringettezonerna, där enbart ett begränsat antal spelare från varje lag har rätt att delta i spelet.

**Skott på mål.** Ett skott på mål är då det ringeförande laget regelrätt driver ringen mot det andra lagets mål och:

- a) Ringen går i nätet.
- b) Ringen får kontakt med målstolparna eller ribban.
- c) Ringen får kontakt med målvakten eller AMV inom målgårdsområdet.
- d) Ringen får kontakt med målvakten utanför målgården men förhindras från att hamna i mål.

**Utespelare.** En utespelare är en spelare som inte är målvakt.

**Zon.** Den mittersta delen av rinken, mellan de blå linjerna, är den "centrala zonen"; den delen av rinken längst ifrån ett lags försvarade mål är deras "anfallszon"; och den närmsta är deras "försvarszon". Tillsammans utgör försvarszonen och anfallszonen ringettezonerna. Varje zon inkluderar hela den blå linjen i anslutning till den.



## Sektion 1 – Spelytan

1.1 Ringette spelas på en yta av is som kallas "rink".

1.2 Ljus. Rinken ska vara tillräckligt ljussatt så att spelare och åskådare kan följa matchen på ett bekvämt sätt.

### 1.3 Rinkmått.

1.3. a) Rinken skall vara 60.69 m (200 ft.) lång och mellan 25.91 m (85 ft.), som minst, och 30.48 m (100 ft.), som störst, på bredden. Kanterna ska vara rundade i en cirkelbåge med en radie på 8.53 m (28 ft.).

1.3. b) Rinken ska omslutas av en sarg gjord av trä, plast eller liknande material. Mått från isytan ska sargen vara mellan 1.02 m (3 ft. 4 in.) och 1.22 m (4 ft.) hög. Sargväggen riktad mot isen ska vara vit och fri från hinder och andra objekt som kan orsaka någon spelare skada. Basplattan skall ha en ljus färg och får inte vara mer än 30.48 cm (12 in.) hög.

*Observera: Det är rekommenderat att glas, plexiglas eller liknande material sätts upp längs sargen för att förebygga ringar från att hamna på åskådarområden. Allt material som används för att hålla glas, plexiglas eller liknande material på plats måste fästas på sidan riktad från isen, dvs. utsidan.*

### 1.4 Signal och tidtagarutrustning.

1.4. a) Rinken skall vara utrustad med en ringklocka, siren, gonggong eller liknande ljudanläggning till tidtagaren.

1.4. b) Matchklocka. Rinken skall ha någon form av klocka som visar spelare och åskådare den exakta kvarvarande tiden av perioden/matchen. Klockan skall även vara kapabel att visa kvarvarande tid för upptill två utvisade spelare per lag. Då en klocka med mer än en urtavla används är det den urtavlan riktad mot tidtagaren som visar den exakta matchtiden.

1.4. c) Skottklockan. Rinken skall ha två separata klockor, utöver matchklockan, som räknar ner tiden i sekunder. Två identiska urtavlor krävs, en i varje ringettezon. Skottklockan ska fästas på kortsidan, inte högre än toppen av glaset, mellan mitten av målet och början av sargens rundade hörn på målvaktens vänstra sida. Klockornas position jämte mot målet ska vara identiska på båda sidorna av rinken.

### 1.5 Spelarbås

1.5. a) Inomhushallar, och utomhusrinkar om möjligt, skall vara utrustade med säten eller en bänk för varje lag, dessa kallas "spelarbås/bänk". Varje spelarbås skall rymma åtminstone fjorton spelare och skall ligga i direkt anslutning till rinken inom den centrala zonen, så nära mitten som möjligt och med ett rimligt avstånd till omklädningsrummen. Om möjligt skall det finnas ett gångutrymme på 91.44 cm (3 ft.) bakom spelarbänken.

1.5. b) Dörrarna till spelarbåsen skall vara konstruerade så att de öppnas från isen.

### 1.6 Utvisningsbås

1.6. a) Inomhushallar, och utomhusrinkar om möjligt, skall ha säten eller en bänk som rymmer åtta spelare, dessa kallas "utvisningsbås". Utvisningsbåset skall användas som sittplats för utvisade spelare, tidtagaren och målräknaren, dvs. sekretariatet.



Observera: *Utvisningsbåset skall ligga på motsatt sida från spelarbåset eller, om det inte är möjligt, åtminstone 6.10 m (20 ft.) från båda spelarbåsen.*

1.6. b) Det skall finnas två dörrar till utvisningsbåset, konstruerade att öppnas från sekretariatet. Lämpligt arrangemang ska finnas för att fysiskt skilja spelare från olika lag från varandra. Om utvisningsbåsets dörrar ligger olika nära rinkens mitt så skall utvisningsbåsdörren närmast mitten tillfalla bortalaget.

#### 1.7 Omklädningsrum

1.7. a) Varje lag skall tilldelas ett separat omklädningsrum, utrustat med toalett och dusch.

1.7. b) Domare skall tilldelas ett separat omklädningsrum, utrustat med toalett och dusch.



## Sektion 2 – Rinkmarkeringar

**2.1 Förlängd mållinje.** Röda linjer, med en bredd på 5.08 cm (2 in.), skall finnas utmärkta på isen, parallellt med rinkens kortsida 3.20 m (10 ft. 6 in.) från sargen. Varje linje, de s.k. förlängda mållinjerna skall sträcka sig 2.43 m (8 ft.) från isens mitt i båda riktningarna.

**2.2 Blålinjer.** Blå linjer, med en bredd på 30.48 cm (12 in.), skall finnas utmärkta på isen, parallellt med förlängda mållinjerna, positionerade så att de delar upp området mellan de förlängda mållinjerna i tre lika delar. Varje linje, den s.k. blålinjen, skall löpa utmed hela isen och fortsätta vertikalt upp på sargen.

### **2.3 Avslagscirkel.**

2.3. a) En cirkulär röd linje, med en bredd på 5.08 cm (2 in.) och en radie på 4.57 m (15 ft.), skall finnas utmärkt runt rinkens exakta mittpunkt. Denna cirkel skall kallas "den neutrala zonens avslagscirkel".

2.3. b) I varje "ringettezon" skall två cirkulära röda linjer, med en bredd på 5.08 cm (2 in.) och en radie på 4.57 m (15 ft.), finnas utmärkta på isen. Cirkulärernas mittpunkt skall vara 6.09 m (20 ft.) från den förlängda mållinjen och 6.71 m (22 ft.) från banans mitt (långsidor). Dessa cirklar skall kallas "anfall/försvarszonens avslagscirklar".

2.3. c) Varje avslagscirkel skall delas av en blå linje, med en bredd på 5.08 cm (2 in.), som löper parallellt med den förlängda mållinjen. En blå punkt med en diameter på 30.48 cm (12 in.) skall finnas utmärkt i mitten av varje halvcirkel.

**2.4 Ringettelinje.** Röda linjer, med en bredd på 5.08 cm (2 in.), skall finnas utmärkta på isen parallellt med de blålinjerna och tangerar ytterkanten av tekningscirkulärerna närmast blålinjen. Varje linje, den s.k. ringettelinjen, skall löpa utmed hela isen och fortsätta vertikalt upp på sargen.

### **2.5 Målets nät.**

2.5. a) Mitt på mållinjen skall målburen placeras med målstolparna på mållinjen. Målnätet kan antingen vara frihängande eller förankrat i målburen, med t.ex. magneter eller liknande. Om nätet är förankrat skall det vara lätt att ta bort från sin ursprungliga plats med minimal ansträngning.

2.5. b) Målstolparna skall vara 5.08 cm (2 in.) i diameter och sitta 1.83 m (6 ft.) ifrån varandra, mätt från insidan av stolparna. De skall sträcka sig 1.21 m (4 ft.) upp vertikalt från isens yta. Det skall dessutom finnas en ribba av samma material.

2.5. c) Ett nät skall vara fäst i målramen.

2.5. d) Målet skall vara målat rött. Målets basplatta och insidan samt nätet skall ha en ljus färg.

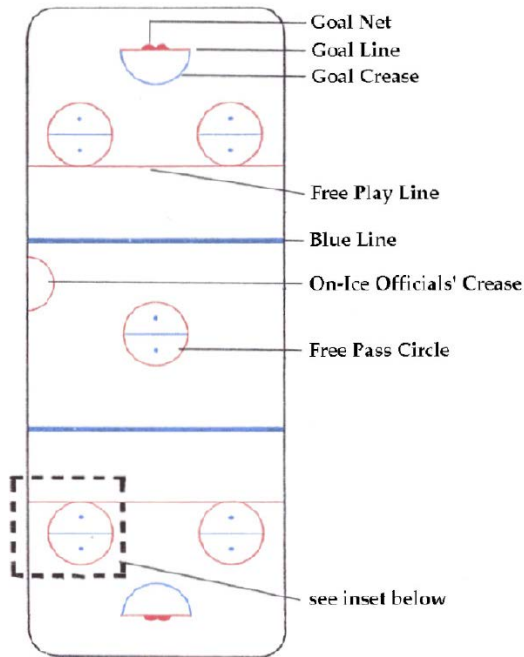
### **2.6 Målgård.**

2.6. a) En halvcirkelformad blå linje, med en bredd av 5.08 cm (2 in.) och en radie på 2.43 m (8 ft.), skall finnas utmärkt på isen framför båda målen. Halvcirkeln skall dras utifrån mitten av mållinjen.

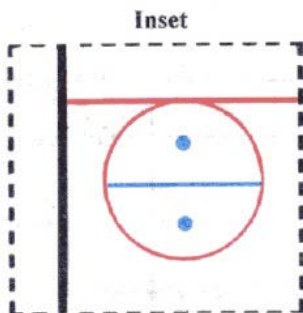
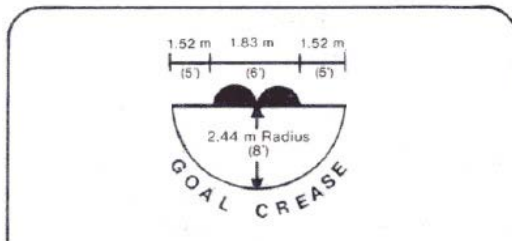
2.6. b) Halvcirkeln, samt dess linje och mållinje, skall kallas för målgården.

### 2.7 Domarområde.

En halvcirkelformad röd linje, med en bredd av 5.08 cm (2 in.) och en radie på 3.05 m (10 ft.), skall finnas utmärkt på isen precis vid sekretariatet. Detta slutna område, samt dess linje, skall kallas för "domarområde".



### Målgården





## Sektion 3 – Matchställ

3.1 Spelare från samma lag, inklusive målvakten, måste bära tröjor med identisk färgsättning. Kläderna skall vara tätt åtsittande.

3.2 Varje spelare måste bära ett klart synligt individuellt nummer på ryggen av tröjan. Numret får vara av maximum två siffror, måste vara åtminstone 25.40 cm (10 in.) höga och måste vara av en annan färg än den tröjan har. Ett annat nummer, än det på ryggen, bör ej förekomma någon annanstans på matchstället.

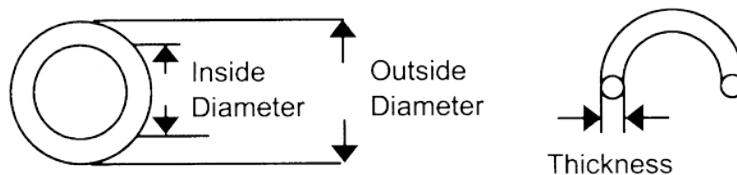
3.3 Det gästande laget håller ansvaret för att byta färg på sitt matchställ till en annan färg om det skulle uppstå en konflikt mellan de båda lagens färgsättning av matchställ.

3.4 Smycken, så som armbandsur, ringar, örhängen, armband och halsband (förutom de av medicinsk karaktär), eller andra objekt som anses vara farliga av dömande domare på is skall inte bäras av spelare under spelet.

## Sektion 4 – Utrustning

4.1 Ring. Den tryckluftsfyllda ringen skall följa dessa dimensioner:

Inre diameter:	Skall vara åtminstone	10.70 cm (4.21 in.)
	Skall inte överskrida	11.30 cm (4.45 in.)
Yttre diameter:	Skall vara åtminstone	16.30 cm (6.42 in.)
	Skall inte överskrida	16.80 cm (6.61 in.)
Tjocklek:	Skall vara åtminstone	2.50 cm (0.98 in.)
	Skall inte överskrida	2.90 cm (1.14 in.)



### 4.2 Ringetteklubba.

4.2. a) **Utespelare ska endast använda en ringetteklubba. Utespelare får inte använda en målvaktsklubba.**

4.2. b) Ringetteklubban bör vara gjord av trä, plast, aluminium eller liknande material. Ifall klubban är av komposit, dvs. innehåller mer än ett material i dess konstruktion, så får den endast användas om både klubb skaft och klubb spets är specifikt tillverkade för att användas tillsammans.

4.2. c) Båda ändarna av klubban måste vara helt intakta, dvs. inte ha några sprickor eller flisor. Om klubbans yta har någon form av beläggning eller förändring i den ursprungliga strukturen får skillnaden mellan den ursprungliga ytan och beläggningen inte överskrida 1 mm (0.04 in.). Tejp får inte fästas på klubbans nedre "spelände".

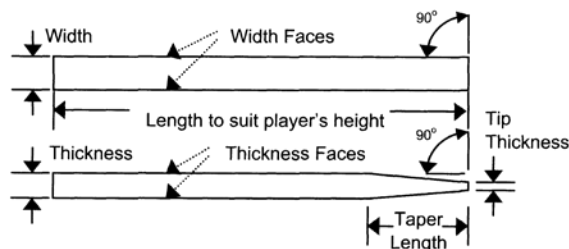
4.2. d) Bredd. Skaftets bredd skall vara mellan 27 mm (1.06 in.) och 35 mm (1.38 in.). *De två "breddsidorna" av klubban skall bilda två raka parallella ytor från ände till ände.*

4.2. e) Tjocklek. Skaftets tjocklek skall vara mellan 17.5 mm (0.69 in.) och 25 mm (0.98 in.). De två "smala sidorna" av klubban skall bilda två parallella ytor från ände till ände, förutom vid den nedre "speländen" av klubban som, om avsmalnad finns, måste vara symmetriskt och formad med raka kanter. Om avsmalnaden är mångfacetterad, så får vinklarna mellan facetterna inte vara mindre än 150°. Avsmalnadens längd får inte vara längre än 250 mm (9.84 in.) från klubbans spets.

4.2. f) Spets. Klubbspetsens tjocklek skall inte vara mindre än 12 mm (0.47 in.). Spetsen, på den nedre "speländen" av klubban, skall vara i 90° vinkel mot de parallella tjocklek- och breddsidorna.



4.2. g) Längd. Den maximala längden för en klubba beror på spelarens längd. Mätt då en spelare med skridskor på och har armen rakt ut från kroppen i en 90°-vinkel så är maxlängden på klubban från isen till under armen på spelaren.



#### 4.3 Skridskor.

4.3. a) Alla som beträder isen under spel måste bära skridskor.

4.3. b) Skridskorna måste vara av rörtypen eller ha bladet fastgjutet i plast. Konståkningsskridskor, dvs. med taggar, är inte tillåtet. Rörskridskor måste ha skydd vid hälen.

#### 4.4 Generell skyddsutrustning.

4.4. a) All skyddsutrustning, dvs. alla skydd, skall bäras under matchstället med undantag för handskar, hjälm (med galler, skydd för ansiktet), halsskydd och målvaktshandskar.

4.4. b) Spelet bör inte försenas för att rätta till spelares utrustning, med undantag för målvakter som får rätta till sin utrustning utifrån domares påvisning/godkännande.

#### 4.5 Hjälm och skydd för ansiktet.

4.5. a) Alla deltagande på isen måste bära en certifierad hockeyhjälm med en ordentlig hakrem fäst.

4.5. b) Spelare måste ha ett heltäckande galler för ansiktet fäst på sin hjälm, som är certifierad för att användas med den hjälmen.

Observera: *Ett invärtes munskydd rekommenderas.*

**4.6 Halsskydd**. Alla spelare måste bära ett godkänt halsskydd.

#### 4.7 Handskar.

4.7. a) Alla spelare måste bära heltäckande handskar och är uppbyggda med två lager av skyddande vaddering på utsidan av handskarna.

4.7. b) Handskar som visar handflatan eller undersidan av handleden vilket ökar risken för skador är förbjudna.

4.8 Smalben, knä, armbågsskydd. Alla spelare måste bära skydd för smalben, knän och armbåge. Ett plastskal, eller liknande *hårdskalskydd*, efterfrågas i alla knäskydd (förutom målvaktsskydd).

4.9. Bäckenskydd. Alla spelare måste bära suspensoar samt skydd för höft och svanskota.



#### 4.10 Målvaktsutrustning.

4.10. a) Ingen annan spelare än målvakten får bära eller använda utrustning som är gjord specifikt för målvakter.

4.10. b) Med undantag för skridskor och klubba, så skall alla skydd buren av målvakten vara konstruerad enbart för att skydda huvud eller kropp, och inte innehålla någon utrustning eller anordning som skulle kunna vara till hjälp för målvakten i att skydda målet.

4.10. c) Målvakter ska antingen bära en certifierad ishockeyhjälm med ett heltäckande galler för ansiktet som är certifierad för att användas med den hjälmen eller en certifierad målvaktshjälm med skydd för huvud och ansikte.

4.10. d) Utöver den skyddsutrustning beskriven ovan (regler 4.6 till 4.9), skall målvakter även bära målvaktshandskar och bröstskydd i form av ett s.k. kombinat.

4.10. e) Målvakten får även lov att använda en plockhandske, en stöthandske, speciella målvaktsskridskor och ett målvaktshalsskydd (utöver det vanliga godkända halsskyddet).

#### 4.10. f) Målvaktsskridskor.

4.10. f) (1) Bladet på en målvaktsskridsko skall vara mellan 7.62 cm (3 in.) och 8.89 cm (3.5 in.) bred över hela bladet, förutom vid hälen där det inte får överskrida 11.43 cm (4.5 in.) bredd. Bladet får inte överskrida 39.37 cm (15.5 in.) till längden från hälen till bladets ände.

4.10. f) (2) Den bredare delen av klubban som sträcker sig upp längs skaftet får inte överskrida 66.04 cm (26 in.) från hälen och får inte överskrida 8.89 cm (3.5 in.) till bredden.

4.10 g) Benskydd. Skydden får inte överskrida en bredd på 30.48 cm (12 in.).

4.10 h) Målvaktshandske - stöt. Inklusivt all skyddsvaddering på baksidan av stöten får handsken inte överskrida en bredd på 20.32 cm (8 in.) och en längd på 40.64 cm (16 in.).

#### 4.10 i) Målvaktshandske - plock.

4.10 i) (1) Basen av plockhandsken får inte överskrida en bredd på 22.86 cm (9 in.), inkluderat eventuella bihang/tillbehör. Plockhandsken får inte överskrida 40.64 cm (16 in.) till längden.

4.10. i) (2) Den snörning, band eller annat material som håller ihop tummen och pekfingeret får inte överstiga den minimala mängd av material som är nödvändigt för att fylla avståndet som blir när tummen och pekfingeret är helt utsträckta.

#### 4.11 Mätning av utrustning.

4.11 a) Mätning av utrustning utförs enbart på förfrågan av ett lag, genom dess kapten, assisterande kapten eller lagets funktionärer under ett avbrott av matchen. På förfrågan skall en klubbas specifika dimensioner (dvs. spets, bredd och tjocklek), målvaktens benskydd eller stöt/plockhandske mätas på en gång.



4.11. b) Mätningen skall utföras på en gång inom domarområdet. Målvaktens benskydd, stöthandske eller plockhandske skall mätas medan målvakten fortfarande bär utrustningen.

4.11. c) Bara en mätning per lag per avbrott i matchen är tillåtet.

4.11 d) Om skyddet som blivit mätt inte överskrider reglerna så skall laget som lade fram förfrågan tilldelas en utvisning för *Delay of Game*.

4.11 e) Om skyddet som blivit mätt överskrider reglerna så tilldelas spelaren i fråga en utvisning för *Delay of Game*. En felaktig klubba, såvida det inte är att den är för lång för spelaren, skall tas ur spel, dvs. klubban får inte användas under matchen. Spelaren som sitter av utvisningen måste ta en regelrätt klubba med sig ut på isen från utvisningsbåset. Ifall målvaktens utrustning är felaktig får de illegala benskydden eller handskarna inte användas i spel, om de inte kunnat ändras så att de blir regelrätta.



## Sektion 5 - Speltid

**5.1** Enligt bestämmelse så består en match av fyra femton minuters perioder bestående av faktiskt speltid, dvs. ingen "rullande klocka". Matchtiden kan variera beroende på ålder och vilken karaktär matchen har, ex. serie-, uppvisnings- eller cup-match.

5.2 Om fyra perioder med längden beskriven ovan inte är möjligt så skall man istället spela med fyra perioder av samma längd.

5.3 Övertidsperioder skall vara lika långa som de ordinarie.

Observera: *Övertiden anses vara samma del av spelet; därför fortsätter eventuella utvisningar med tid kvar och andra domslut under övertidsperioderna.*

### **5.4** Skottklocka.

5.4. a) Skottklockan skall ställas på 30 sek i början av varje period.

5.4. b) Skottklockan skall bara räkna ner då matchklockan räknar ner. Skottklockan skall börja räkna ner då spelet börjar och stannas då spelet avbryts.

5.4. c) Skottklockan skall sättas på 30 sek när:

(1) Det ringförande laget skjuter på mål.

(2) Kontrollen över ringen skiftar, dvs. det andra laget tar kontroll över ringen.

(3) En avvaktande utvisning signaleras från en domare. Om ytterligare en avvaktande utvisning utfärdas så skall skottklockan inte ställas om igen.

(4) En felande spelare (påföljande utvisad) gör så att det andra laget tvingas till att begå en överträdelse så att spelet avbryts.

(5) En spelare i laget som inte har ringen begår en överträdelse så att spelet avbryts.

(6) En spelare i laget som inte är ringförande blir skadad så att spelet avbryts.

5.4. d) När skottklockan räknat ner till 0 sek, ljuder en tydlig signal:

(1) Spelet avbryts eftersom laget som senast haft kontroll över ringen har begått en överträdelse.

(2) Skottklockan sätts på 30 sek igen.

(3) Ringen tilldelas det lag som senast hade kontroll över ringen, i den avslagspunkt som är närmast där spelet avbröts, om avblåsningen inte resulterar i en sanktion för ena laget.

5.4. f) Om skottklockan återställs av misstag så fortsätter spelet.

5.4. g) Skottklockans urtavlor skall stängas av när det är mindre tid kvar av perioden än på skottklockan. Om urtavlor inte kan stängas av så skall skottklockan ställas på 0 sek och stå still.

### **5.5** Time out.

5.5 a) Varje lag har rätt till två 30-sekunders *time outs* per match. Varje lag har rätt till en extra time out för varje övertidsperiod.



5.5. b) Under ordinarie matchtid tillåts inte något lag ta mer än en *time out* per period. Under övertid tillåts inte mer än en *time out* under samma avbrott i matchen.

5.5. c) En *time out*-förfrågan skall göras till en domare under ett avbrott i matchen av en spelare eller funktionär i spelarbåset.

5.5. d) Båda lagen kan ta *time out* under samma avbrott i matchen. Den andra *time out*en skall begäras till en domare innan den första har tagit slut. De två *time out*erna skall ske i följd av varandra i en minut. En *time out*-förfrågan som sker efter att den första tagit slut skall inte godkännas under samma avbrott i matchen.

5.5. e) Inga ringar för lagens bruk skall finnas på isen under *time out*en.



## Sektion 6 – Lagregler

6.1 Ett lag får bestå av max 20 och minst 7 spelare.

6.2 När matchen börjar så måste laget som minst kunna ha 4 spelare på planen. Om man inte lyckas med det så resulterar det i en förlust med 0-4.

**6.3 Matchprotokoll.** Innan matchen börjar måste båda lagen fylla i matchprotokollet med namn och nummer på alla spelare som skall vara med under matchen. Dessutom skall det fyllas i vem som är målvakt, andre målvakt, kapten och assisterande kapten. Namnen på de funktionärer som skall finnas med i båset skall också finnas med. Bara de som är uppskrivna i matchprotokollet får vistas i spelarbåset.

6.3. a) Om spelare är sena till matchen, men är uppskrivna i matchprotokollet så tillåts de att delta i matchen.

6.3. b) Om en spelare oavsiktligt utelämnas från spelarlistan så kan deras namn och nummer kompletteras i matchprotokollet och spelaren tillåts att delta i spelet, förutsatt att spelaren var på plats, ombytt, vid matchstart. Inga andra ändringar eller tillägg i matchprotokollet görs efter att matchen har börjat.

6.3. c) En målvakt som blivit utbytt eller en spelare som blivit uppskriven som andre målvakt i matchprotokollet får delta i spelet som en utespelare förutsatt att denna har den utrustning som krävs och inte har specifik målvaktsutrustning.

### 6.4 Lagkapten.

6.4. a) Ett lag kan som mest utse tre utespelare till kapten eller assisterande kapten. En målvakt eller andre målvakt får inte utses till kapten eller assisterande kapten.

6.4. b) Kaptenen skall bära bokstaven "C" och assisterande kaptenen skall bära bokstaven "A" framtill uppe till vänster på sin tröja. Bokstaven skall vara åtminstone 7.62 cm (3 in.) hög och ha en annan färg än den tröjan.

6.4. c) Kapten och assisterande kapten måste vara uppskrivna i matchprotokollet och ha bokstaven framtill på sin tröja innan matchen startar. Om inte så kan kaptenens och assisterande kaptenen förlora sina privilegier.

6.4. d) Enbart kaptenen och assisterande kaptenen har rätt att ifrågasätta och föra talan mot domare på planen angående domslut osv. under ett avbrott i matchen. En spelare som tilldelas en utvisning förlorar dessa privilegier under tiden som straffet varar.

**6.5 Vägran att starta matchen.** Om ett lag lämnar planen eller vägrar att starta matchen och:

6.5. a) Laget startar matchen inom en minut efter att domare har talat med dem om att göra det; så kommer en *Delay of Game*-utvisning tilldelas laget och matchen fortsätter.



- 6.5. b) Laget inte startar matchen inom en minut efter att domare har talat med dem om att göra det; så kommer det laget tilldelas en förlust och det andra laget en vinst.
- 6.5. c) Om laget lämnar isen eller vägrar att delta i spelet ännu en gång under samma match så kommer de förlora matchen omedelbart.

## Sektion 7 – Spelet

7.1 Laget som gör flest mål under ordinarie matchtid vinner matchen. Om det står lika när den ordinarie matchtiden är slut så bestäms åtgärden av turneringens organisatörer eller det lokala beslutande organet.

7.2 Hemmalaget får välja vilket mål de vill ha som försvarszon i den första och den tredje perioden. Lagen skall byta planhalva till den andra och fjärde perioden. I den händelse att det är fler/färre perioder så gäller det att lagen byter planhalva varje period.

7.3 Under spelets gång får det endast vara sex spelare (fem utespelare och en målvakt) per lag som får vistas på planen.

7.3. a) Utespelare får byta när som helst; dock får de endast gå på och gå av isen genom båsdörren.

7.3. b) En utespelare får ersätta målvakten **när som helst**.

**7.4 Blålinje.** Ringen måste passas, skjutas, slås eller sparkas legalt till en annan spelare över varje blå linje.

7.4. a) Den spelare som senast hade kontakt med eller kontroll över ringen när den helt och hållet på ena sidan av den blå linjen får inte ta kontakt med eller kontrollera ringen när den är helt och hållet på andra sidan av den blå linjen utan att den varit i kontakt med eller kontrollerats av en annan spelare emellan.

7.4. b) En ring som ligger på linjen eller har kontakt med linjen är samtidigt i båda zonerna som omger linjen och är därmed även spelbar för alla berättigade spelare.

**7.5 Passning över två blålinjer.** Ringen får inte passas till en lagkompis direkt från den ena ringettezonen till den andra.

7.5. a) Lagkompisar till spelaren som senast hade kontakt med eller kontrollerade ringen i ena ringettezonen innan den orörd passerade båda blålinjerna får inte ta kontakt med eller kontrollera ringen innan någon motståndare haft kontakt med eller kontrollerat den.

7.5. b) När ringen orörd gått över båda blålinjerna vilket gör att ringen endast är berättigad till spelarna i det andra laget så måste utespelare och/eller målvakten, om denne lämnar målgården, åka direkt till ringen utan att försena spelet. Om ingen av de berättigade spelarna spelar ringen under en rimlig tid så blir ringen spelbar för alla spelare.

7.5. c) Om ringen passas från den ena ringettezonen över den centrala zonen och sedan stannar på den andra blålinjen så är ringen spelbar för alla, om inte en lagkompis till spelaren som passade ringen från ena ringettezonen spelar ringen direkt in i den andra ringettezonen.

**7.6 Ringettelinjen.**

7.6. a) Förutom när det är en AMV, så får maximum tre spelare från varje lag befinna sig inom den begränsade området innanför ringettelinjen.





7.6. b) Under den tid som det är en AMV istället för en målvakt så får det laget med AMV:n ha fyra spelare innanför ringetlinjen.

7.6. c) När ett lag har två spelare, eller mer, i utvisningsbåset, får endast två spelare befinna sig i deras försvars- och anfallszon.

7.6. d) Utespelare får bytas av vid ringetlinjen, men den spelare som lämnar zonen skall vara ute med båda skridskorna innan den nya får gå in.

7.6. e) En spelare som inte får gå in i ringettezonen eftersom det redan är tre spelare där får inte ta kontakt med eller kontrollera ringen så länge den befinner sig i den begränsade zonen.

7.6. f) När ringen är i ringettezonen och det **ringförande laget har mer än maxantalet spelare i zonen så blåses matchen av direkt.**

7.6. g) När ringen är i ringettezonen och det laget som inte innehar ringen är fler än maxantalet spelare i zonen:

(1) Om någon av spelarna i det laget blir involverad i spelet medan det är för många spelare i zonen så blir den spelaren utvisad för Delay of Game.

(2) Om inget felaktigt begås så blåses matchen av om det laget med för många spelare får kontroll över ringen innan det gått fem sekunder från det att alla överskridande spelare lämnat zonen.

7.6. h) En ring som ligger på eller i kontakt med ringetlinjen är spelbar för alla, förutsatt att:

(1) Påföljande spel inte orsakar en fripass-överträdelse.

(2) Det inte blir för många spelare i ringettezonen.

7.7 Målgård. Målvakten, eller den ersättande målvakten AMV, är den enda spelare som tillåts befinna sig i målgården i sin egen försvarszon. Ingen annan spelare får ta kontakt med eller kontrollera ringen om den inte är helt utanför målgården.

7.7. a) Om en spelare i det **ringförande laget i den zonen åker in i målgården så blåses spelet av.**

7.7. b) Om en spelare i det laget som inte har **kontroll över ringen åker in i målgården så blåses spelet av om en spelare i det laget tar kontroll över ringen i den zonen inom fem sekunder från:**

(1) att spelaren lämnade målgården.

(2) att den senaste av ringen och spelaren lämnade målgården, om ringen var i målgården samtidigt som spelaren.

**7.8** Om ett lag blockerar ringen (utmed sargen eller i en skara av spelare) vilket resulterar i ett avbrott i matchen så skall ringen tilldelas det andra laget för avslag i den zonen där spelet avbröts.

Observera: *Ringens tilldelas det laget som inte hade kontroll över ringen från början om den spelaren som kontrollerade den för en kort stund flyttade klubban från ringen, och därmed tillät en motståndare att ta den, för att sedan ta gemensam kontroll över ringen.*



7.9 Om en annan ring eller ett främmande föremål befinner sig på isen under spelets gång så skall spelet fortsätta, förutsatt att den andra ringen eller det främmande föremålet, enligt domare, inte påverkar spelet.



## Sektion 8 - Målvaktens spel

8.1 Det är förbjudet att bygga upp en barriär av snö runt eller i målgården med avsikt att hålla ringen utanför mållinjen. Att rugga upp isen är tillåtet.

8.2 Målvakten får enbart vara involverade i spelet i deras lags försvarszon samt den centrala zonen.

8.3 Målvaktens klubba får inte sättas i ringen, förutom om det sker under en räddning.

8.4 När ringen är i eller i kontakt med målgården; målvakten:

8.4. a) måste sätta ringen i spel, genom att föra den helt utanför målgården, inom fem sekunder.

8.4. b) får, om målvakten är i målgården, kasta ut ringen i spel i försvarszonen. Ringen får inte kastas över målvaktens försvarande blålinje. Om ringen kastas så att den stannar i kontakt med blålinjen så fortsätter spelet förutom om en lagkompis till målvakten för ringen direkt in i den centrala zonen.

8.4. c) får gå utanför målgården i samband med att ringen kastas i spel, men måste ha åtminstone en skridsko i eller på linjen av målgården.

8.5 När ringen är helt utanför målgården; målvakten:

8.5. a) får inte föra in ringen i eller på linjen av målgården.

8.5. b) får passa ringen genom målgården, förutsatt att målvakten inte kontrollerar eller har kontakt med ringen när det är i eller på linjen av målgården.

8.5. c) får göra en räddning utanför målgården för att förebygga ett mål, men måste omedelbart släppa ringen för att låta spelet fortsätta enligt reglerna. Om målvakten blockerar ringen utanför målgården skall en *Delay of Game*-utvisning tilldelas målvakten för att hålla ringen utanför spelet.

8.6 Under "tillförordnad målvakt" eller AMV:

8.6. a) Om det inte finns någon AMV, den första försvarande spelare som åker in i målgården blir AMV.

8.6. b) AMV:n har rätt till att bytas ut. En annan försvarsspelare har rätt att åka in i målgården och då bli nästa AMV så fort den aktuella AMV:n helt lämnat målgården.

8.6. c) Ringen får inte föras in i eller på linjen av målgården av AMV:n eller av en spelare utanför målgården som direkt blir AMV.

8.6. d) När ringen är i eller på linjen av målgården, måste ringen sättas i spel genom att vara helt utanför målgården inom loppet av fem sekunder. AMV:n får endast sätta ringen i spel i den försvarande ringettezonen, med vilken metod som helst. Efter att ha satt ringen i spel utanför målgården får AMV:n inte kontrollera eller ha kontakt med ringen innan någon annan först haft kontakt med den.



## Sektion 9 - Avslag och målvaktens ring

**9.1 Avslag.** För alla avslag placeras ringen i mitten av halvcirkeln av avslagscirkeln/tekningscirkeln som är närmast lagets försvarande målområde. Påföljande signal börjar spelet:

9.1. a) Spelaren som ska ta avslaget **får endast befinna sig i halvcirkeln där ringen har placerats och är den enda spelaren som får befinna sig inom det området.** Om det inte är någon spelare från laget som tilldelats avslaget i halvcirkeln när domaren blåst igång matchen så är den första spelaren som åker in i halvcirkeln som måste ta avslaget.

9.1. b) Spelaren som tar avslaget måste, med klubban, sätta ringen i spel helt utanför avslagscirkeln inom fem sekunder.

9.1. c) Spelaren som tar avslaget får röra sig inom halvcirkeln, inkluderat linjen men får inte lämna avslagscirkeln före det att ringen är helt utanför den.

9.1. d) Spelaren som gjort avslaget får inte kontrollera eller ta kontakt med ringen när den lämnat avslagscirkeln helt före någon annan haft kontakt med den.

9.1. e) En annan spelare får inte lov att ta kontrollera eller ta kontakt med ringen innan den är helt utanför avslagscirkeln.

9.1. f) Om en medspelare till den som tar avslaget åker in i avslagscirkeln innan ringen är helt utanför så avbryts spelet omedelbart.

9.1. g) Om en spelare från det laget som inte har avslag åker in i avslagscirkeln innan ringen är helt utanför och det laget sedan tar kontroll över ringen i den zonen, innan ringen lämnat zonen och inom fem sekunder från att ringen lämnade avslagscirkeln så avbryts spelet.

**9.2 Målvaktens ring.** Ett avslag i försvarszon ersätts med "målvaktens ring", såvida spelet inte avbröts pga. att ringen lämnade spelområdet, dvs. isen, en skada, att en utvisning togs eller att ett mål dömdes bort, eller om en time out togs under spelavbrottet.

9.2. a) Ringen skall lämnas till målvakten innanför målgårdslinjen.

*Observera: Om det ena laget var ringförande i anfallszon när spelet avbröts skall den spelare som kontrollerar ringen omedelbart lämna ringen till målvakten på ett passande sätt, eller släppa ringen för att låta en försvarande spelare eller domaren lämna ringen till målvakten.*

9.2. b) Spelet kan sättas igång så fort målvakten har kontroll över ringen i målgården, påföljande signal börjar spelet:

(1) Målvakten måste sätta ringen i spel inom fem sekunder, så som det är beskrivet i regel 8.4.

(2) Målvakten får inte kontrollera eller ta kontakt med ringen när det är helt utanför målgården innan någon annan spelare haft kontakt med den.



### 9.3 Sätta igång spelet.

9.3. a) För att börja spelet får det gästande laget börja med ringen genom ett avslag i den centrala zonen.

9.3. b) Om övertid erfordras skall avgörandet av vilket lag som börjar med ringen i det första avslaget bestämmas genom slantsingling. Det lag som vinner slantsinglingen får börja med ringen; det andra laget får bestämma vilken sida av planen de vill börja med att försvara. Om fler övertidsperioder behövs så skall lagen växla mellan att börja med ringen osv.

### 9.4 Återuppta spel.

9.4. a) Mål. Efter ett mål så tilldelas ringen det laget som släppte in målet för avslag i den centrala zonen.

9.4. b) Utvisning. Om spelet avbryts för att en utvisning utdöms så tilldelas ringen det lag som inte orsakade avbrottet för avslag i den närmaste avslagscirkeln sett från där spelet avbröts, med undantag för:

(1) Om laget som fick en utvisning befann sig i sin anfallszon så flyttas avslaget för det försvarande laget upp till den centrala zonen.

(2) Om utvisningen resulterar i att det andra laget gör en överträdelse och spelet avbryts pga. det så görs avslaget i den zonen där det laget hade ringinnehav innan de gjorde överträdelsen.

9.4. c) Straff. Om spelet avbröts för ett straffskott och straffen inte resulterar i mål så tilldelas det laget som sköt straffen avslaget i den närmsta avslagscirkeln i den zon som spelet avbröts i.

9.4. d) Överträdelse. Om spelet avbryts för att ena laget begick en överträdelse så tilldelas ringen det andra laget i den zonen där spelet avbröts, med undantag för:

(1) Att ringen tilldelas det icke felande laget i den zon där det laget får en territoriell fördel för:

(1) (a) Blålinjesöverträdelse.

(1) (b) Anfallande lagets ringettelinjesöverträdelse.

(1) (c) Målvaktsöverträdelse för att involveras i spelet på förbjudet område.

(1) (d) Överträdelse för att skicka ringen utanför spelområdet, dvs. isen.

**(2) Att ringen tilldelas det icke felande laget i deras anfallszon när:**

**(2) (a) Spelet avbröts för en två-blålinjes överträdelse.**

**(2) (b) Spelet avbröts för att målvakten kastat, eller AMV:n på någon sätt skickat, ringen direkt i det motsatta nätet, via den försvarande målvakten eller domaren.**

**(3) Om en utvisning begicks av en spelare i laget som inte hade kontroll över ringen och ringen färdades, orörd, från ena ringettezonen till den andra:**

**(3) (a) och spelet avbröts för att ringen stannade helt över den andra blålinjen eller för att det laget som begått en utvisande handling tog kontroll över ringen, då tilldelas det laget som inte fick utvisningen ringen i den centrala zonen.**

**(3) (b) och spelet avbröts för att det laget som inte begått en utvisande handling tar kontroll över ringen, då tilldelas det lag med en utvisning ringen i deras anfallszon.**



9.4. e) Skada/Främmande föremål/Åskådares inblandning. Om spelet avbryts pga. en skada, främmande föremål på isen eller åskådares inblandning så tilldelas ringen till det lag som hade kontroll över ringen då spelet avbröts i den zonen de senast kontrollerade den i.

9.4. f) Vägran att starta matchen. Om ett lag lämnar planen eller vägrar att starta matchen, startar matchen inom en minut efter att domare har talat med dem om att göra det så tilldelas det icke felande laget avslaget i den centrala zonen. Om det icke felande laget redan blivit tilldelat avslaget i sin anfallszon så skall avslaget ske där.



## Sektion 10 - Reglering av mål.

10.1 Ett skott är ett mål när hela ringen, regelrätt, är helt över mållinjen mellan målstolparna och under ribban, under spel.

10.2 Ett skott är ett mål när:

10.2 a) Ringen skjuts in i nätet från någonstans på isen.

10.2. b) Ringen skjuts och ändrar riktning genom att studsas på en spelare eller domare och åker in i mål.

10.2. c) Ringen är, regelrätt, sparkad eller slagen av en anfallsspelare så att det studsar på en annan spelare, förutom den försvarande målvakten, så att det ändrar riktning och åker in i mål.

10.2. d) Ringen styrs in i mål av en försvarsspelare, **såvida det inte var en direkt effekt av en illegal handling av det anfallande laget.**

10.2. e) Ringen åker över mållinjen medan den anfallande spelaren begår en överträdelse som ett resultat av en försvarande spelares utvisande handling.

10.3 Ett mål ogiltigförklaras om:

10.3. a) Ringen sparkas eller slås direkt in i mål av en anfallande spelare, via den försvarande målvakten eller domaren.

10.3. b) Den anfallande spelaren begår en överträdelse innan ringen gått över mållinjen, då tilldelas det anfallande laget en sanktion för överträdelsen samt får målet ogiltigförklarat.

Observera: *Om överträdelse sker pga. den försvarande spelarens felaktiga handling (regel 10.2. e.) så är målet inte ogiltigt.*

10.3. c) Den anfallande spelaren **begår en utvisande handling innan ringen gått över mållinjen**, då tilldelas det anfallande laget en utvisning samt inget mål.

10.3. d) **Om målvakten kastar ringen i det motsatta målet direkt, från den försvarande målvakten och domaren.**

10.3. e) Om en AMV på något sätt gör mål, från målgården, direkt i det motsatta målet, från den försvarande målvakten och domaren.

10.4 Ett mål tilldelas under ersättning av målvakt.

10.4. a) Om en anfallande spelare kommer fri mot mål, med klubban i ringen och ingen motståndare mellan sig själv och målet; och en av försvararna:

(1) Begår en utvisande handling för att förebygga mål eller hindra anfallaren från att göra ett ordentligt skott på mål.

(2) Förhindrar att det blir mål genom att bygga upp en mur av snö eller något annat hinder i eller runt målgården.



10.4. b) Under de sista fem minuterna av ordinarie matchtid eller när som helst under övertid, om en spelare går in i försvarszon och därmed överträder maxgränsen av antal spelare i zonen och förebygger ett mål genom att t.ex. agera som AMV





## Sektion 11 – Överträdelser

11.1 En överträdelse begås om en spelare gör något som strider mot reglerna beskrivna i sektion 7 - 10.

*Observera: För målgårds-, ringetelinje- och avslagslinjeöverträdelser, oavsiktlig bortskjutande av annans klubba (av sekundär, mindre eller tillfälligt natur) från vilka ingen fördel vunnits skall inte ses som överträdelser.*

11.2 En överträdelse har begåtts om en spelare:

11.2. a) Oavsiktligen skjuter eller håller ringen utanför spelet, **är den siste att ha kontakt med ringen innan den hamnade utanför isen** eller i skydds nätet runt planen.

11.2. b) *Speciellt ringföraren* flyttar hand ner till den nedre speldelen av klubban eller håller ringen mot sargen för att undgå en motspelare.

11.2.c) **Markerar en motståndare som inte är berättigad att spela en lös ring.**

11.2. d) Sparkar ringen med tån eller hälen av skridskobladet.

11.2. e) Bär smycken eller andra objekt som anses farliga enligt domare.

11.2. f) Bär eller spelar med illegal utrustning, bär obligatorisk utrustning felaktigt eller misslyckas med att bära obligatorisk utrustning.



## Sektion 12 - Konsekvenser av överträdelser

### 12.1 Avbrott av spelet.

12.1. a) Om det ringförande laget begår en överträdelse avbryts spelet omedelbart.

12.1. b) Om laget som inte har ringen begår en överträdelse fortsätter spelet och en avvaktande överträdelse signaleras från domare. Spelet avbryts när laget som gjort en överträdelse får kontroll över ringen, såvida inte överträdelsen har blivit upphävd.

12.1. c) Spelet avbryts omedelbart om ringen lämnar spelområdet, dvs. isen, om nätet, i målet eller skyddsnätet runt planen, faller ur sin normala position eller om målvakten misslyckas med att bära obligatorisk skyddsutrustning när denne är involverad i spelet.

12.2 Avvaktande överträdelse, förutom ringetelinjesöverträdelse, överträdelse för att bära smycken och för felaktig utrustning, upphävs när ringen lämnar den zon där överträdelsen inträffade.

12.2. a) Avvaktande ringetelinjesöverträdelse upphävs då **både ringen och överskridande spelare har lämnat den begränsade zonen genom att åka över eller komma i kontakt med ringetelinjen.**

12.2. b) Avvaktande överträdelse för att bära smycken och för felaktig utrustning upphävs när den felande spelaren rättar till utrustningen eller lämnar isen.



## Sektion 13 - Mindre straffet

13.1 Boarding. Ett mindre straff utdöms om en spelare använder sin kropp för att tvinga in en motståndare i sargen.

13.2 Body Contact/Kroppskontakt. Ett mindre straff utdöms om en spelare använder någon del av kroppen för att komma i kontakt med en motståndare på ett kraftfullt sätt.

13.3 Charging. Ett mindre straff utdöms om en ringförande spelare åker rakt in i en motståndare som intagit en regelrätt försvarsposition.

13.4 Cross Checking. Ett mindre straff utdöms om en spelare kraftfullt åker in i en motståndare med klubban före, medan klubban hålls i båda händerna framför spelaren.

13.5 Delay of Game. Ett mindre straff utdöms om:

13.5. a) En spelare begår en överträdelse efter att ha blivit varnad för samma överträdelse innan.

13.5. b) En spelare avsiktligt skjuter eller håller ringen utanför spel. Detta inkluderar även: hålla i ringen med handen (händerna), att sitta på eller samla in ringen, hålla ringen mot sargen eller mot nätet för att få ett avbrott i spelet, och bära ringen med klubban medan både ringen och den nedre delen av klubban har lämnat isen.

13.5. c) En spelare involveras i spelet på ett förbjudet område.

13.5. d) En spelare, bortsett från målvakten och AMV, avsiktligen åker in i målgården.

13.5. e) Ringen är i ringettezonen och det redan är rätt antal spelare i den begränsade zonen, men en spelare i det laget som inte har ringen åker in vilket gör att de överskrider maxgränsen och sedan någon spelare i det laget får kontroll över ringen.

13.5. f) En spelare kastar en klubba, **eller om en klubba kastas från ett bås ut på planen mot en spelare eller målvakt.**

Observera: ***Termen "bås" inkluderar både spelarbåset samt utvisningsbåset.***

13.5. g) En spelare avsiktligen lossar nätet ur sin normala position under spel.

13.5. h) En spelare, som under spelet tappat sin hjälm eller galler, misslyckas med att omedelbart rätta till utrustningen eller bege sig direkt till spelarbåset.

13.5. i) Målvakten avsiktligen avlägsnar sin obligatoriska skyddsutrustning.

13.5. j) En spelare spelar med bruten eller skadad klubba. En bruten eller skadad klubba måste släppas omedelbart och får inte avlägsnas från isen av någon spelare under spelet.



**13.5. k) En spelare blir involverad i spelet medan denne håller i en målvaktsklubba.**

13.5. l) En spelare hoppar eller klättrar in eller ut på isen från spelarbåset.

13.5. m) En spelare eller funktionär i spelarbåset avsiktligt använder en försenande taktik så som: långa spelarbyten, överdrivna förfrågningar om regeltolkningar, upprepade gånger ramla på ringen, fejka en skada, rätta till utrustningen överdrivet länge eller försena överföringen av ringen till den försvarande målvakten under målvaktens ring.

13.5. n) En spelare vägrar att lämna planen efter att en domare rekommenderat/ uppmanat denne att göra så, eller återkommer till isen innan spelet har återupptagits igen, när spelet avbröts pga. en misstänkt skada av den spelaren.

13.5. o) En utvisad spelare, blivit skadad och därmed ersatt i utvisningsbåset, kommer ut på isen igen innan utvisningen är slut.

13.5. p) Ett lag misslyckas med att ersätta en skadad målvakt inom en specificerad tidsram.

13.5. q) En spelare spelar med en klubba, eller en målvakt som spelar med en målvaktsklubba, målvaktsbenskydd, stöthandske eller plockhandske som inte är enligt specifikationerna.

13.5. r) Ett lag efterfrågar en mätning av utrustning och utrustningen är inom specifikationerna.

13.5. s) Ett lag lämnar planen eller vägrar att starta matchen men sedan kommer och spelar efter att en domare talat med dem.

13.6 Elbowing. Ett mindre straff utdöms om en spelare kraftfullt åker in i en spelare med armbågen.

13.7 High sticking. Ett mindre straff utdöms om en spelare:

13.7. a) Avsiktligt eller inte, höjer den nedre speldelen av klubban till axelhöjd på spelarna inom en klubb-längd.

13.7. b) Under spel, avsiktligt höjer klubban till axelhöjd på spelarna inom en klubb-längd för att få kontakt med ringen, oavsett om kontakt inträffar.

13.8. Holding. Ett mindre straff utdöms om en spelare hindrar en motståndares framfart genom att:

13.8. a) Hålla i med handen.

13.8. b) Placera sin klubba över ringförarens för att förhindra denna från att skjuta eller passa.



13.9 Hooking. Ett mindre straff utdöms om en spelare hindrar en motståndares framfart genom att haka fast klubban runt någon del av spelarens kropp eller klubba.

13.10 Illegal substitution. Ett mindre straff utdöms om ett lag har för många spelare på planen under spel, inklusive att en utvisad spelare lämnar utvisningsbåset, utan tillstånd, innan tiden är slut.

13.10. a) Spelare får lov att byta när som helst under matchen, förutsatt att spelaren som lämnar isen är inom 3.05 m (10 ft.) från båndörren och ute ur spelet innan något byte kan göras.

13.10. b) Om, när ett byte håller på att genomföras, en av spelarna som byter, antingen den som lämnar planen eller den som kommer ut på isen, avsiktligt involveras i spelet medan båda spelarna alltså var på isen så tilldelas en av de spelarna en utvisning.

13.10 c) Om, när ett byte håller på att genomföras, en av spelarna som byter, antingen den som lämnar planen eller den som kommer ut på isen, oavsiktligt träffas av eller på något sätt kommer i kontakt med ringen så fortsätter spelet och ingen utvisning utdöms.

13.10. d) Om målvakten felaktigt ersätts, dvs. lämnar målet utan en AMV, och alltså misslyckas med att stanna kvar på isen, bortsett från de sista två minuterna av matchen då målvakten får lämna isen, eller om domaren signalerar en avvaktande utvisning för motståndarlaget så tilldelas målvakten en utvisning för *Delay of Game*.

13.11 Interference. Ett mindre straff utdöms om en spelare hindrar en motståndares framfart som antingen har eller inte har ringen, genom att:

13.11. a) använda sig av sin klubba eller kropp för att fysiskt hindra den andra spelaren att röra sig.

13.11. b) som ringförare, använda sig arm för att avvärja en motståndare.

13.11. c) markera/blockera en spelare innan någon av dem är i position för att kunna vinna kontroll över ringen.

13.11. d) markera/blockera en motståndare som inte är berättigad att spela en lös ring.

13.11. e) som oberättigad spelare, sträcka sig in till ett område man inte får vara i för att markera/blockera en motståndare.

13.11. f) röra sig samtidigt som den motsatta målvakten i ett försök att avskärma dennes syn.

13.11. g) förhindra en motståndare att hämta en tappad klubba eller obligatorisk utrustning.

13.12 Slashing. Ett mindre straff utdöms om en spelare:

13.12. a) gör en kraftfull klubbkontakt mot en motståndares kropp.

13.12. b) svingar klubban mot en motståndare på ett kraftfullt sätt.



13.12. c) nuddar en motståndare, inklusive målvakten, i en fullföljelse av ett skott när den motsatta spelaren har intagit en etablerad position.

13.12. d) **nuddar/får kontakt med målvakten med klubban när denne är helt inne i målgården.**

13.13 Tripping. Ett mindre straff utdöms om en spelare:

13.13. a) placerar klubban eller någon del av kroppen för att få en motståndare att falla, såvida motståndaren inte föll som ett resultat av ömsesidig kamp om ringen.

13.13. b) glider längs isen vilket får motståndaren att falla.



## Sektion 14 - Utvisning för osportsligt beteende

14.1 Utvisning för osportsligt beteende utdöms om en spelare eller en funktionär i spelarbåset har meningsskiljaktigheter med en domare eller uppvisar ett beteende opassande en sportsman genom att:

14.1. a) göra anmärkningar eller gester som betecknar eller avbildar oenighet med domare, motståndare eller åskådare.

14.1. b) fortsätter att trakassera en domare efter en varning.

14.1. c) kastar en klubba in i utvisningsbåset, spelarbåset eller upp på läktaren.

14.1. d) som spelare, vägra att lämna domarområdet efter att ha blivit tillsagd att göra det av en domare.

14.1. e) begå en handling, som enligt domare, tolkas vara av en osportslig natur.



## Sektion 15 - Utvisning för dåligt uppförande

15.1 Utvisning för dåligt uppförande utdömes om:

15.1. a) en spelare eller funktionär i spelarbåset, utvisningsbåset eller sekretariatet använder ett språk eller en gest som är obscen (dvs. oanständig), profan (dvs. hädisk) eller kränkande mot någon person.

15.1. b) en spelare eller funktionär i spelarbåset fortsätter att ifrågasätta, eller inte visar någon respekt för domarens bedömning.

15.1. c) en funktionär i spelarbåset går ut på isen under matchen, förutom vid en skadad spelare.





## Sektion 16 - Större straff

16.1 Det större straffet utdömes om en spelare eller en funktionär i spelarbåset begår ett mindre straff avsiktligt och med ett aggressivt uppträdande, eller om en spelare engagerar sig i hårt spel.

Observera: *Det större straffet gäller inte Delay of Game, Illegal substitution eller Osportsligt beteende utvisningarna.*



## Sektion 17 – Matchstraff

17.1 Matchstraff utdömes om en spelare eller en funktionär i spelarbåset:

17.1. a) begår ett straff med avsikt att skada.

17.1. b) bråkar, dvs. startar ett slagsmål.

17.1. c) slag med klubbspets, slag med klubbskaft eller sparkar en motståndare.

17.1. d) Kränker en domare överdrivet mycket före, under eller direkt efter en match. Sådana handlingar mot domare inkluderar, men är inte begränsat till:

(1) Avsiktligt vidröra, hålla i eller knuffa.

(2) Avsiktligt slå, fälla eller tackla.

(3) Hota eller försöka slå.

(4) Forstätter med samma handlingar, för vilka redan utdömts utvisning för dåligt uppförande.



## Sektion 18 - Tilldelat straffslag

18.1 Ett straffslag utdömes om en försvarsspelare förhindrar ett mål genom att:

18.1. a) avsiktligen flyttar nätet från sin normala position.

18.1. b) kastar en klubba på ringen.

18.1. c) begår en målgårdsöverträdelse.

18.1. d) avsiktligen gör en mur av snö eller något annat hinder i eller runt målgården.

**18.2** Ett straffslag utdömes om en anfallsspelare kommer fri, med klubban i ringen utan några försvarsspelare mellan sig och målvakten och:

18.2. a) en försvarsspelare begår en utvisande handling som förebygger att anfallaren får skjuta ett ordentligt skott på mål.

18.2. b) den försvarande målvakten avsiktligen flyttar nätet från sin normala position eller avlägsnar sin obligatoriska skyddsutrustning.

**18.3** Ett straffslag utdömes under ersättning av målvakt:

18.3. a) om en anfallsspelare kommer fri, med klubban i ringen och bara en försvarsspelare mellan sig och målvakten; och någon ur det försvarande laget:

(1) begår en utvisande handling som förebygger att anfallaren får skjuta ett ordentligt skott på mål.

(2) avsiktligen flyttar nätet från sin normala position.

18.3. b) Om någon ur det försvarande laget, utöver AMV:n, åker in i målgården och någon av försvararna förhindrar att det blir mål.

18.4 Ett straffslag utdömes under de **två** sista minuterna av ordinarie matchtid eller när som helst under overtiden:

18.4 a) om ringen är i ringettezonen och en spelare går in i zonen, trots att maxantalet spelare redan är uppnått, och involveras i spelet medan det är för många spelare i zonen.

18.4. b) om en anfallsspelare gör ett avslag i sin anfallszon och någon ur det försvarande laget avsiktligen åker in i avslagscirkeln och blir involverad i spelet.

*Observera: Om ett mål görs under en avvaktande straffslag så blir straffslaget upphävt. Utvisning, som skulle resulterat i ett straffslag, bedöms utifrån situationen.*



## Sektion 19 - Konsekvenser av utvisning

19.1 Utvisningar kan utdömas när som helst före, under och efter en match, oavsett om spelet är igång eller inte.

19.2 Avbrott av spel.

19.2. a) Om det ringförande laget begår en utvisande handling så avbryts spelet omedelbart.

19.2. b) Om laget som inte har kontroll över ringen begår en utvisande handling så fortsätter spelet och en avvaktande utvisning signaleras. Spelet avbryts när:

(1) laget som utdömts en utvisning vinner kontroll över ringen.

(2) det ringförande laget begår en överträdelse.

(3) ringen färdas från den ena ringettezonen till den andra, orörd, och stannar helt på andra sidan av den andra blålinjen.

*Observera: Spelet kan avbrytas omedelbart när någon i laget som inte har kontroll över ringen begår ett uppenbart Dåligt uppförande, Större straff eller Matchstraff.*

**19.2. c) Om båda lagen får varsin avvaktande utvisning, så blåses spelet av direkt. Om ett lag har en och det andra laget skaffar sig en när inget lag har kontrollen av ringen så blåses spelet av först då ännu en utvisning eller överträdelse begås av något av lagen.**

19.3. Utvisningar, i stigande svårighetsgrad, är följande:

19.3. a) Mindre straffet: två minuter.

19.3. b) Utvisning för osportsligt beteende: två minuter, fullständigt avtjänade.

19.3. c) Utvisning för dåligt beteende: lämna planen/hallen och en lagkompis avtjänar en Utvisning för osportsligt beteende, dvs. två minuter, fullständigt avtjänade.

19.3. d) Större straffet: fyra minuter, fullständigt avtjänade.

19.3. e) Matchstraff: lämna planen/hallen, en match avstängning och en lagkompis avtjänar ett Större straffet, dvs. fyra minuter, fullständigt avtjänade.

19.3. f) Straffslag: Se *Sektion 21*.

**19.4** Utvisningstid skall avtjänas i utvisningsbåset och tiden skall räknas ner i enlighet med matchklockan. En utvisad spelare får inte ersättas av annan spelare på isen.

**19.5** Spelare måste gå in och ut ur utvisningsbåset via isen. Utvisade spelare får lämna utvisningsbåset mellan perioderna men måste infinna sig på plats igen innan nästa period startar. Utvisade spelare får inte lämna utvisningsbåset under time out.

19.6 Flertal utvisningar.

19.6. a) Alla utvisningar som tilldömts en spelare under samma avbrott i spelet skall avtjänas i följd i minskande svårighetsskala, i ordningen utvisningarna inträffade och utan avbrott för lagkompisars utvisningar.

19.6. b) Om en utvisad spelare tilldöms ytterligare utvisning(ar) i det påföljande spelavbrottet skall de avtjänas direkt efter den första avtjänats.



### 19.7 Val av ersättare.

19.7. a) När, enligt reglerna, en utvisning skall avtjänas av en lagkompis, skall tränaren bestämma vilken spelare som skall ta "lagstraffet". Om tränaren vägrar att bestämma vem som skall avtjäna utvisningen så tillfaller den rätten domarna istället.

19.7. b) Spelare med återstående tid av utvisning är inte berättigad att sitta av ett "lagstraff" för en lagkompis eller funktionär i spelarbås.

19.7. c) När ett byte krävs skall en spelare avtjäna alla utvisningar som tilldelats en lagkompis eller funktionär i spelarbåset i ett avbrott i matchen. Utvisningar tilldelat samma lagkompis eller funktionär i spelarbåset skall avtjänas av en annan spelare och kan avtjänas samtidigt som tidigare utvisningar.

19.8 Ersättning: Mindre, Osportsligt beteende och Större straffet.

19.8. a) Utespelare: En utvisning som tilldelas en utespelare skall avtjänas av den spelaren.

19.8. b) Målvakt: En utvisning som tilldelas en målvakt skall avtjänas av en lagkompis.

19.8. c) AMV: En utvisning som tilldelas en AMV skall avtjänas av den spelaren.

19.8. d) Lag: En utvisning som tilldelas laget, en funktionär i spelarbåset eller en oidentifierbar spelare på spelarbänken skall avtjänas av en lagkompis.

19.8. e) En skadad spelare: En utvisning som tilldelas en spelare som är skadad och oförmögen att avtjäna sitt straff skall avtjänas av en lagkompis.

(1) Den skadade spelaren som inte avtjänar sitt straff i utvisningsbåset får inte delta i spelet under den tiden som utvisningen är, tills ersättaren har återvänt på isen.

(2) En skadad spelare som tillfrisknar innan utvisningen är slut skall byta ut ersättaren i utvisningsbåset vid ett avbrott i matchen.

19.8. f) Delay of Game-utvisning. En Delay of Game-utvisning som utdömes för förmånga spelare i ringettezonen skall avtjänas av den spelaren som sist åkte in i zonen och alltså är den felande. Om domaren inte kan avgöra vem som var sist in, så bestämmer tränaren för laget vem som ska avtjäna straffet, utav de spelare som befann sig på planen då överträdelser inträffade.

19.9 Ersättning: Lämna planen.

19.9. a) Överskott av utvisningsminuter: En spelare som utdömts till totalt tio minuters utvisning under en match, inklusive övertid, får lov att lämna planen. Den bortskickade spelarens kvarstående utvisningstid skall avtjänas av en lagkompis.

19.9. b) Dåligt uppförande och matchstraff.

(1) En spelare som utdömts en utvisning för Dåligt uppförande eller matchstraff blir bortskickad från planen. Den medföljande utvisningen skall avtjänas av en lagkompis.

(2) En funktionär i spelarbåset som utdömts en utvisning för Dåligt uppförande eller matchstraff blir bortskickad från planen. Ingen spelare behöver sitta av en funktionärs utvisning.



19.9. c) Efter att ha blivit bortskickad från planen måste spelaren eller funktionären i spelarbåset lämna ishallen för att inte kunna ha någon kontakt med spelare, domare, funktionärer eller åskådare från matchen. Det är tillåtet att befinna sig i lagets omklädningsrum. Vägran att lämna planen resulterat i förlust för laget.



## Sektion 20 - Regler för lagstraff

20.1 Max två spelare per lag kan avtjäna straff samtidigt. Ytterligare spelare måste sitta i utvisningsbåset och stanna där tills deras utvisning är avtjänad.

20.2 När ett lag har två spelare utvisade och ytterligare en utvisad spelare på utvisningsbänken:

20.2. a) den tillkommande utvisade spelarnas utvisning börjar räknas ned då en lagkompis avtjänat sin utvisning.

20.2. b) de tillkommande utvisade spelarna avtjänas i den ordning de utdömts.

20.2. c) Spelare som har avtjänat sin utvisning måste sitta kvar i utvisningsbåset till det blir ett avbrott i spelet.

20.3 När ett lag har spelare som avtjänar utvisning i utvisningsbåset men inga ytterligare utvisade (som inte börjat räkna ner):

20.3. a) när den första utvisningen avtjänats får den spelaren återvända till spelet ute på planen.

20.3. b) spelare som har avtjänat sin utvisning men som inte kan släppas ut på planen eftersom det laget då får för många spelare på planen, i och med att laget redan spelar med full stryka måste stanna i utvisningsbåset till det blir ett avbrott i spelet.

20.4 Annullering av en *Mindre straffet*-utvisning efter ett mål. Om laget som släppte in ett mål har fler spelare utvisade, inklusive väntande utvisningar, än det laget som gjorde mål, så kan ett mindre straff annulleras eller upphävas.

20.4. a) Om inga utvisningar avtjänas, kan en avvaktande mindre straff-utvisning bli upphävd.

(1) Om det är en avvaktande mindre straff-utvisning, upphävs den.

(2) Om det är mer än en avvaktande utvisning, upphävs en avvaktande mindre straff-utvisning, med följande undantag:

(2) (a) Om den första avvaktande utvisningen är en fullständig så tilldöms den spelaren alla efterföljande utvisningar.

(2) (b) Om de två första avvaktande utvisningarna är fullständiga till olika spelare så blir ingen utvisning upphävd.

20.4. b) Om en mindre straff-utvisning avtjänas så annulleras den. Avvaktande utvisning, om så finnes, utdöms.

20.4. c) Om två mindre straff-utvisningar avtjänas så annulleras den som har varit utvisad längst. Avvaktande utvisning, om så finnes, utdöms.

20.4. d) Om en mindre straff-utvisning och en fullständig utvisning avtjänas så annulleras mindre straff-utvisningen. Avvaktande utvisning, om så finnes, utdöms.



20.4. e) Om bara en fullständig utvisning avtjänas, och:

(1) det inte är någon avvaktande utvisning så annulleras inget.

(2) den första avvaktande utvisningen är en mindre straff-utvisning så upphävs den.

(3) den första avvaktande utvisningen också är en fullständig utvisning så annulleras eller upphävs ingen.

20.4. f) Om två fullständiga utvisningar avtjänas så annulleras eller upphävs ingen.





## Sektion 21 – Straffslagsprocedur

21.1 Om matchtiden tar slut medan domaren har ett avvaktande straffslag så skall det slås som en avslutning av den sista perioden.

21.2 Om överträdelsen som orsakade straffslaget är en som normalt skulle dra på sig en:

21.2. a) Mindre straffet; då ersätter straffslaget utvisningen.

21.2. b) fullständig utvisning; då skall utvisningen avtjänas utöver straffslaget.

### 21.3 Val av skytt.

21.3. a) Om straffslaget tilldöms en fri anfallsspelare så skall den spelaren skjuta straffslaget.

(1) Om spelaren begår en överträdelse vilket resulterar i en utvisning skall denne först slå straffen och sedan avtjäna sin utvisning, såvida spelaren inte tvingas lämna planen.

(2) Om spelaren blir skadad eller bordskickad från planen, så bestämmer lagets tränare vem av de som befann sig på planen då överträdelsen inträffade som skall slå straffen.

21.3. b) För alla andra straffslag ska lagets tränare bestämma vem av spelarna, som befann sig på planen då överträdelsen som resulterade i ett straffslag skedde, som skall slå straffen.

### 21.4 Val av målvakt.

21.4. a) Målvakten som befann sig på planen då straffslaget utdöms skall vakta målet under straffläggandet. Om målvakten är skadad eller bordskickad från matchen så skall andremålvakten vakta målet under straffläggandet.

21.4. b) Om ett straffslag utdöms under en tillförordnad målvakt, AMV, så skall ordinarie målvakt återvända ut på isen till straffläggandet.

### 21.5. Uppträdande.

21.5. a) Matchtiden står still under straffläggningen.

21.5. b) Med undantag för de två spelarna som involveras i straffslaget så skall alla lämna isen, eller stå längs med sargen, bakom den plats där ringen placeras för att börja straffen. Om någon motsatt spelare eller funktionär i spelarbåset, under straffslaget, avsiktligt distraherar:

(1) Skytten och denne inte gör mål, så görs straffen om.

(2) Målvakten, så blir straffslaget ogiltigförklarat.

21.5. c) Ringen skall placeras i avslagscirkeln i den centrala zonen, i halvcirkeln närmast den försvarande målvakten.



21.5. d) Skytten.

- (1) På påvisad signal från domare för att börja straffen så måste skytten åka rak mot ringen, eller börja med klubban i ringen, och röra ringen mot motståndarnas mål.
- (2) Skyttens kropp och ringen måste alltid röra sig framåt, mot målet.
- (3) Blålinjesöverträdelse gäller inte.
- (4) Målgårdsöverträdelse och utvisningar för kontakt med målvakten gäller.

21.5. e) Målvakt.

- (1) Målvakten måste börja i målgården och stanna där tills straffen börjar i och med påvisad signal från domare. Om målvakten lämnar målgården innan signalen och skytten inte gör mål så skall straffen göras om.
- (2) Om målvakten begår en utvisande handling som förhindrar skytten att göra ett ordentligt skott på mål, tilldöms skytten ett mål och en utvisning för målvakten.
- (3) Om målvakten begår en utvisande handling under eller efter straffen som inte förhindrar skytten att göra ett ordentligt skott på mål, så skall resultatet av straffen kvarstå och en utvisning tilldömas.

21.5. f) Ett straffslag slutar när:

- (1) det blir mål.
- (2) ringen korsar mållinjen.
- (3) ringen stannar efter ett skott.
- (4) spelarens och ringens rörelse framåt upphör.
- (5) skytten begår en målgårdsöverträdelse.

21.5. g) Inget mål får göras på en retur eller att ringen studsar på något.

**21.6** Ett mål gjort på en straff annullerar eller upphäver ingen utvisning.



## Sektion 22 - Skadad spelare

**22.1** Spelet avbryts omedelbart när en skada inträffar.

**22.2** Om spelet avbryts för en misstänkt skada på en utespelare så måste spelaren lämna isen och inte komma tillbaka före spelet är igång igen.

**22.3** Om spelet avbryts för en misstänkt skada på en målvakt så tillåts denne spelare upp till fem minuter på sig att återhämta sig eller lämna isen.

22.3. a) Om den skadade spelaren är utbytt så får denne inte komma tillbaka ut på isen före spelet är igång igen.

22.3. b) Om en ombytt andremålvakt finns så skall denne omedelbart hoppa in i den skadades ställe. Ingen uppvärmning tillåts.

22.3. c) Om ingen ombytt andremålvakt finns, så tillåts laget ytterligare fem minuter för att byta om och värma upp.

**22.4** Blod måste tvättas bort från isen innan spelet kan fortsätta. Spelares matchställ måste tvättas fria från blod eller bytas ut innan de får återvända till spelet.

## Sektion 23 – Åskådare

**23.1** Hemmalaget har ansvaret för åskådarna.

## Sektion 24 - Farliga objekt

24.1 Det är en domares skyldighet att avlägsna alla föremål på isen som kommer från hallen, spelarna eller deras utrustning som de anser farliga.