



Finströmscupen

IF Finströmskamraterna tillämpar Svenska Fotbollsförbundets 7-manna regler. Dessa regler tillämpas med nedanstående förtydliganden, tillägg och undantag.

Spelform

- Gruppspel/ slutspel beror på antalet anmälda lag i var klass.
- Tabellplacering i gruppen avgörs enligt följande:
 1. Flest poäng
 2. Målskillnad
 3. Flest gjorda mål
 4. Inbördes möte
 5. Lottning

Spelplan och bollstorlek

- Halvstor 11-manna plan, långsida –långsida.
- Storlek 4 i samtliga klasser

Spelarnas Utrustning

- Fotbollsskor (endast "gummi dubbar" tillåtna) och benskydd.
- Benskydd är obligatoriskt i samtliga åldersklasser.
- Spelare som bryter mot ovanstående får inte börja/fortsätta spela förrän åtgärder för detta gjorts.
- Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor så ska bortalaget byta eller använda västar. Målvakten måste ha särskiljande tröja.

Speltid

- Matchtiden är 2 x 20 minuter. Domaren avgör när tid ska läggas till för avbrott.

Walk Over

- Om ett lag uteblir från match eller inte uppnår minst antal (6 spelare) vinner motståndarlaget med 3-0.
- Om ett lag lämnar WO i sista gruppsspelsmatchen diskvalificeras laget från cupen.

Tävlingsledningen

- Ledare utsedda från IFFK (IF Finströmskamraterna)

Protest

- Protest inlämnas skriftligen till matchsekretariatet senast 30 min efter avslutad berörd match. Protestavgift är 100 euro som återbetalas vid godkännande av protest. Det går inte att lämna in protest mot enskilda domslut.

Priser

- Pokal delas ut till klassens segrande lag samt medaljer till de tre bästa lagen. Dessutom får varje lag ett Fair Play-pris som laget delar ut enligt egna kriterier.



Spelregler 7-manna

- Matcherna spelas i form av 7-7 (1 målvakt + 6 utspelare/lag). Flygande byten. Utbytt spelare måste lämna planen innan avbytare stiger in.
- **Avspark:** Matchens hemmalag gör alltid avspark i första halvlek.
- Inget mål direkt från avspark, leder till inspark ifall så sker.
- **"Jokerspelare":** om en ena laget ligger under med 5 mål får de sätta in en extra spelare, rättigheten tas bort då skillnaden krympt till 2 mål.
- **Avståndet** vid fasta situationer är 5,5 meter. Straffsparken slås från 7,5 meter och alla utom straffskytten ska befinna sig minst 5,5 meter från bollen.
- **Inspark:** Målvakten startar spelet med en vanlig inspark från marken inom straffområdet.
- Inget mål om målvakten sparkar direkt i mål från händerna, inspark ifall så sker.
- **Tillbakaspel:** Målvakten får inte ta bollen med händerna vid avsiktligt hemåtspel från medspelare.
- **Hörna:** Slås från fullt avstånd i alla klasser.
- **Inkast:** Om spelare gör tekniskt felaktigt inkast får samma spelare möjlighet till ett nytt inkastförsök efter kort instruktion av domaren.
- **Varning och utvisning** förekommer inte, inte heller målchansutvisning. Domaren kan dock vid behov ta med sig berörd spelare till bänken och påtala förseelse till lagledningen. Vid grövre förseelser kan tävlingsledningen besluta om avstängning.
- **Offside** tillämpas inte.
- **Ovårdat språk** tolereras inte.
- Ingen Time Out.
- **Oavgjorda slutspels- eller placeringsmatcher** där vinnare bör utses avgörs med straffsparkstävling direkt efter slutsignalen. Först 3 straffar per lag och sedan varsin straff tills det är avgjort. Nya straffläggare tills alla i laget har slagit varsin straff.
- IF Finströmskamraterna tillåter två överåriga spelare per lag och att spelarna är maximalt ett år äldre än klassen. Ytterligare överåriga kan tillåtas mot uppvisande av gällande dispens från respektive förbund.

Lycka till och ha skoj! 😊