



SISK

SERIESPELSINFORMATION FÖR POJKAR 9 - 10 år INFÖR SÄSONGEN 2008. (se även tävlingsreglementet)

1. 7 - Manna fotboll

Antal spelare:	Fritt antal spelare, rekommenderar 3-5 st
Avbytersystem:	Flygande byten
Speltid:	Poolspelsmatcher 2 x 12 min och 2 x 15 min

Representationsrätt i 7 - mannfotbollen.

Lagen får ej ha äldre spelare än den åldersklass de spelar i, såvida inte dispensansökan lämnats in på SISK.s årsmöte.

Fritt att disponera spelare mellan egna lag i föreningen.

Flickor får vara med i pojklag och får lov att vara 1 år äldre.

Med mindre än 5 spelare får ett lag inte ställa upp till spel i 7 - manna.

2. Domare

I åldersklasserna pojkar 10 år (1998) och 9 år (1999), dömer föreningsledare eller domare som är utbildade till föreningsdomare tillsatta av hemmalaget.

Domaren skall även ha rätt domarklädsel på sig.

3. Det är obligatoriskt med benskydd för alla ungdomslag

4. Bollar

Storlek 4

5. Matchdräktens färger

Att särskild uppmärksamhet ägnas åt matchdräktens färger så att inte förväxlingsrisk förekommer. Matchdräkten omfattar tröja, byxor och strumpor.

6. Tävlingsfrågor

Dispenser överåriga spelare: Pojkar 9 - 10 år

Om dispensansökan lämnats in på SISK:s årsmöte gäller oftast att max 2 överåriga spelare får vara på planen samtidigt, beslut årsmöte.

Rekommenderar max 5 minderåriga spelare i åldersgruppen 9 - 10 år

I SISK gäller för Pojkar 9 - 10 år, den så kallade Mölndalsregeln fast i modifierad form som ger lag som ligger under med 3 mål möjligheten att sätta in en extra spelare. Detta gör att matchen jämnas ut.

Det lag som från och med att det ligger under med 3-0 får lov att disponera 1 spelare extra på spelplanen (för varje 3-måls differens) , vid ställningen 6-0 gäller 2 spelare extra o.s.v. Men så fort som lagets differens minskar under respektive 3-måls gräns (att laget gör 3-1



SISK

exempelvis) så plockas den extra spelaren av spelplanen.

Gäller i alla av SISK:s arrangerade tävlingar för åldersklassen 9 - 10 år.

Avstånd vid straffar 9 meter. Avstånd vid frisparkar 7 meter.

Alla spelare måste använda benskydd.

I dessa åldersgrupperna skall följande undantag gälla.

Inkast: om en spelare utför ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få möjlighet att göra om inkastet, efter att domaren gett en kort instruktion om hur inkastet ska utföras. Domaren ska ha en liberal tolkning. Inspark: ska utföras från valfri plats inom straffområdet.

Om en spelare avsiktligt spelar bollen till egen målvakt och denne tar bollen med händerna ska detta tillåtas.

(Läs även Tävlingsreglementet)

Speldagar

Poolspelen läggs alltid på lördag eller söndag förmiddagar

7. Nolltolerans

Tips: Samla ihop spelarna innan varje match och påminn vad som gäller.

8. Spelplanen

Spelplanens mått och markering framgår av planskissen. Spelplanen ska vara rektangulär. Längden bör vara högst 85 och lägst 60 m. Bredden bör inte överstiga 50 m och inte understiga 35 m. Längden ska alltid vara större än bredden.

Markering: Spelplanen ska markeras med linjer eller platta koner. I vart och ett av planens fyra hörn placeras en flagga på en stång alternativt större kona. En liknande flagga eller kona bör placeras utanför mittlinjen på båda sidor av planen ca 50 cm från sidlinjen, som markerar mittlinje.

Straffområdet: På ett avstånd av 12,25 m från vardera målstolpen markeras straffområdets sidlinje med en markering/kona.

Straffområdets yttre storlek är 12 m och bör markeras vid sidlinjen med någon form av kona. Området inom dessa tänkta linjer utgör straffområdet.

Målen: Målstolparna placeras lodrätt på mållinjen med lika avstånd från hörnflaggorna och med ett invändigt mått av 5,0 meter. De förbinds med en tvärribba, vars underkant ska befinna sig 2,0 meter från marken. Målnät skall användas.