

# Regler för Volley 2000



## - SPELETS IDÉ -

*Volley 2000 är den unga och spännande spelformen med studs där man har roligt från första slaget. Volley 2000 kan spelas av alla - killar och tjejer, stora och små, unga och gamla. Det som skiljer spelet från traditionell volleyboll är i huvudsak tre saker; antalet spelare på planen, att bollen tillåts studsas i golvet mellan bollberöringarna och man kan serva ända fram till anfallslinjen. Snabbt till spel och mycket nöje!*

Detta dokument innehåller gällande regler för Volley 2000. Här finns de regler som särskiljer Volley 2000 från Volleyboll.

Förutom detta regeldokument så finns även:

- tävlingsbestämmelser för Volley 2000

Uppdaterad: 2009-12-02

<b>Regler för Volley 2000</b> .....	1
1. VOLLEY 2000 .....	4
2. SPELPLANEN, UTRUSTNING .....	4
3. NÄTHÖJD .....	4
4. BOLL .....	4
5. SPELARNAS UTRUSTNING .....	4
6. ANTAL SPELARE I LAGET.....	4
7. ANTAL SPELARE PÅ PLAN .....	4
8. SPELARNAS PLACERING PÅ SPELPLAN.....	5
9. SPELARNAS RÖTERAR UNDER MATCH .....	5
10. SPELARBYTEN.....	5
11. MATCHLÄNGD .....	5
12. TIME-OUT.....	5
13. NÄT OCH MITTLINJE.....	6
14. MATCHSTART .....	6
15. SERVE .....	6
16. BOLL INNE ELLER UTE.....	6
17. STUDES .....	6
18. SLAG .....	7
19. SKÄRM.....	7
20. ANFALL AV BAKLINJESPELARE/SERVANDE SPELARE .....	7
21. BLOCKERING .....	7
22. OMBOLL .....	7
23. FUNKTIONÄRER.....	8

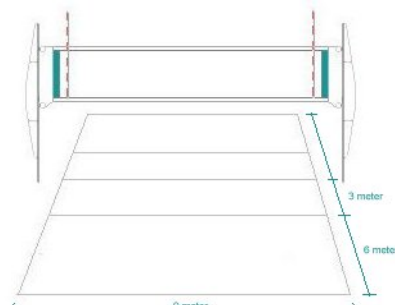
## 1. VOLLEY 2000

Är volleybollspelet för barn och ungdomar upp t o m 14 år.

## 2. SPELPLANEN, UTRUSTNING

Volley 2000 spelas på en volleybollplan med måtten 9x18 meter. En planhalva är 9x9 meter med en mittlinje samt en anfalls/servelinje markerad. Anfalls/servlinjen är belägen 3 meter från mitten.

Förutom nät och stolpar används antenner vid Volley 2000 spel.



## 3. NÄTHÖJD

I Volley 2000 ska näthöjden vara 200 cm i alla åldersklasser och på alla nivåer.

## 4. BOLL

Volley 2000 spelas med volleybollar. Olika typer av bollar används, vilka bollar och i vilka sammanhang de olika bollarna används framgår av tävlingsbestämmelserna.

## 5. SPELARNAS UTRUSTNING

Lagen ska bära enhetlig klädsel, vilket innebär att spelarna ska ha samma färg på sina tröjor respektive byxor.

## 6. ANTAL SPELARE I LAGET

Antal spelare i ett Volley 2000 lag kan variera från tre till sju spelare.

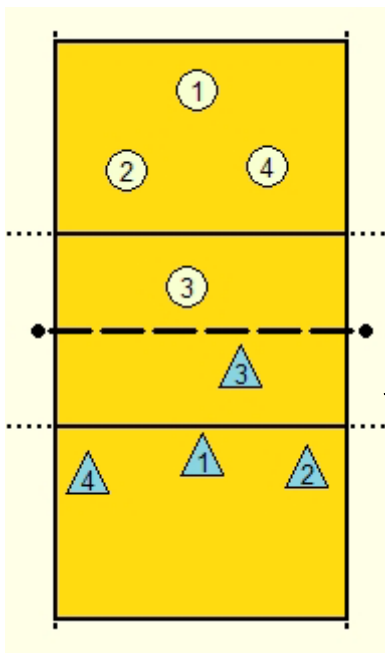
## 7. ANTAL SPELARE PÅ PLAN

På planen är det fyra spelare. Det är tillåtet att spela med tre spelare på plan liksom att ha en till tre avbytare.

- *Kommentar*

- Det är inte tillåtet att spela med två spelare. Är laget tre spelare och en spelare skadas, då förlorar laget setet och/eller matchen.
- Om man är man sex eller sju spelare i laget är det bättre att spela med två lag än med ett.

## 8. SPELARNAS PLACERING PÅ SPELPLAN



Spelarnas grundpositioner är benämnda 1, 2, 3 och 4. Position 1 är servare/baklinjespelare medan övriga är framlinjespelare.

- *Kommentar*
  - Position 4 är den position som försvinner om laget spelar med tre spelare. Position 2 och 3 ställer då upp på valfritt sätt medan position 1 är kvar som baklinjespelare.

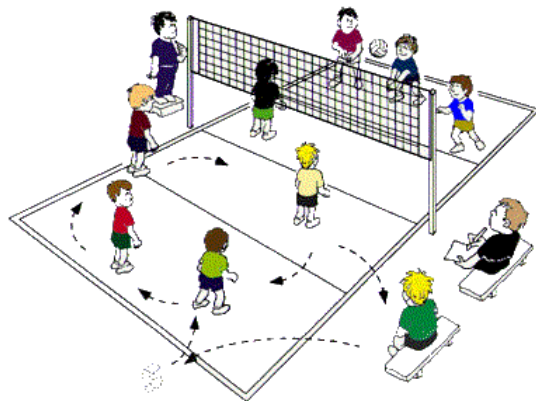
*Bildförklaring:*

*Det övre laget har ställt upp för servemottagning och det nedre laget har serverätten och där är det position ett som ska till att serva bakom linjen.*

## 9. SPELARNA ROTERAR UNDER MATCH

Spelarna roterar runt så att alla spelare hamnar på alla positioner. Den ordning som spelarna har inbördes ska behållas under ett och samma set.

Har laget avbytare så är det alltid inbytt spelare som är den som ska serva när serverätten erhållits eller en spelare tagit fyra poäng i följd.



## 10. SPELARBYTEN

Har laget fler spelare än fyra ska alltid roterande byten ske, d v s ny spelare ska in när laget vunnit serverätten eller en spelare tagit fyra poäng i följd. Inbytt spelare är den spelare som ska serva.

## 11. MATCHLÄNGD

Volley 2000 matcher avgörs i bäst av tre set. Spel till 25 poäng i de två första seten och ett eventuellt avgörande set spelas till 15 poäng. I alla set ska det vara minst två poängs övervikt till det ena laget.

## 12. TIME-OUT

Under varje set har båda lagen rätt att ta två time-out var. En time-out är 30 sekunder.

## 13. NÄT OCH MITTLINJE

Bollen får vidröra nätet under spel om detta sker mellan antennerna.

En spelare får aldrig beröra nätet överkant eller de översta 80 cm av antennen. En spelare får inte störa motståndarnas spel, genom att ta hjälp av nätet när han/hon spelar bollen eller gör något som hindrar motståndaren från att spela bollen .

Under spel får fot beröra motståndarens planhalva om någon del av foten berör mittlinjen. Att beröra motståndarnas planhalva med någon kroppsdel över fötterna är tillåtet om det inte stör motståndarna.

Det är tillåtet att försöka spela tillbaka en boll som är på väg in på motståndarnas planhalva under nätet. En förutsättning är att varken bollen eller spelaren berör motståndare eller motståndarnas planhalva.

## 14. MATCHSTART

Vid spelets början lottar man om vilket lag som skall börja serva. I andra set börjar det lag serva som inte började i första. I tredje set lottar man igen.

## 15. SERVE

I Volley 2000 kan man serva inne på planen eller bakom baslinjen, dock alltid mellan sidolinjerna.

- Serve bakom anfallslinjen. Endast underarmsserve är tillåten.
- Serve bakom baslinjen.
- Roterung efter fyra vunna poäng av samma servare.
  - o *Kommentarer*
    - *Om servande spelare missar rotationen så döms omboll. Eventuella poäng som tagits stryks och ny servare roteras in.*
- Serve efter att laget roterat/bytt in en ny spelare. Den inbytta spelaren ska serva.
  - o *Kommentarer*
    - Med underarmsserve menas att armens pendelrörelsen ska vara under höften. Alla former av pendelservice, där armens pendelrörelse är ovanför höften, sker bakom baslinjen.
    - Vid felaktig pendelrörelse vid serve dömer domaren omboll. Servande spelare väljer då mellan att serva bakom baslinje eller med en korrekt armpendelrörelse.

## 16. BOLL INNE ELLER UTE

En boll är inne när någon del av bollen berör spelplanen eller dess linjer.

## 17. STUDS

I Volley 2000 så tillåts en studs förutom de tre tillslagen. Studsen kan endast användas efter servemottagningsmomentet. Under bollduell så kan studsen användas valfritt efter första servemottagningen. Lagen kan även spela utan att låta bollen studsas. Studsen kan ske utanför spelplanen.

## 18. SLAG

Samma spelare får inte röra bollen två gånger i följd. En med- eller motspelare måste röra bollen däremellan. Bollen kan slås med vilken kroppsdel som helst utom vid serve som ska slås med armen. När bollen kommer över till den egna sidan har laget högst tre slag och en studs\* på sig att returnera den. En blockering räknas inte in i dessa slag.

## 19. SKÄRM

Servmottagande spelare ska alltid kunna se bollen vid serve. Står en motspelare i vägen, avsiktligt eller oavsiktligt, så att servemottagaren inte kan se bollen ska denne/dessa spelare flytta sig. Motståndarna har rätt att be servande lags spelare att flytta på sig så att man ser servaren och bollen.

- *Kommentarer*

- Spelare som skymmer är skyldig att flytta på sig. Ingen åtgärd om skymmande spelare följer anvisningen om att flytta på sig. Vägrar spelaren att flytta sig är det osportsligt uppträdande, vilket är lika med en varning och betyder att det oskyldiga laget vinner en poäng och serverätten.

## 20. ANFALL AV BAKLINJESPELARE/SERVANDE SPELARE

Servande spelare/senast servande spelare är baklinjespelare (Position 1). Baklinjespelare får anfalla:

- På alla bollar som befinner sig helt eller delvis under nätkanten.
- Om bollen befinner sig helt ovanför nätkanten så ska (senaste) fotisättningen vara gjord bakom anfalls/servelinjen.

- *Kommentar*

- Det är bollens läge i förhållande till nätkanten och spelarens upphoppspunkt som är det intressanta. Fel kan bara uppstå när bollen passerar in på motståndarnas planhalva eller tar i block. Observera att spelare inte behöver hoppa för att begå fel.
- Mycket svårt för unga att bedöma. Enklast och bäst är att coacherna tar ansvar för att detta inte inträffar annat än i enstaka fall av rena misstag. Vidare att alla ledare hjälps åt så att felet upptäcks och att rätt domslut tas.

## 21. BLOCKERING

Vid blockering gäller att samma spelare som varit i kontakt med bollen i blockering tillåts ta den igen. Domaren avgör vad som är blockering respektive annan beröring i detta fall.

## 22. OMBOLL

Omboll blir om följande inträffar:

- Om en annan boll kommer in på banan.

- *Kommentarer*
  - Eftersom det händer relativt ofta att bollar rullar in på plan under spelet så är det bästa att alltid blåsa omboll. Eftersom domarna oftast är unga spelare så är det bäst för dem att inte behöva göra bedömningar på om bollen påverkade spelet eller inte. Det viktigaste skälet till omboll är skaderisken.
- Om bollen efter att ha passerat över nätet studsar i golvet och sedan passerar tillbaka över nätet utan att någon spelare rört bollen.
  - *Kommentar*
    - Detta fenomen händer från och till och då ska bollen spelas om.
- Felaktig armrörelse vid serve från serve/anfallslinjen.
- Spelare serverar innan domaren blåst igång spelet.
- Femte serve i rad från servaren.
- Annan spelare än inbytt spelare serverar efter att laget roterat och innehåller fler än fyra spelare i laget.

## **23. FUNKTIONÄRER**

Matchen leds av förstedomaren. Till sin hjälp har denne en andredomare, en sekreterare som för matchprotokoll och håller reda på poängställningen.

- *Kommentar*
  - Lagens ledare har som uppgift att handleda och stödja i den svåra uppgiften att döma.

## **24. LAGETS UPPTÄDANDE**

Spelare och ledare skall uppföra sig med respekt gentemot publik, motståndare, medspelare och funktionärer.