

Välkommen till Eskilstunacupen

När: 2024-04-14

*Plats: Kvicksunds IP, SUNDBYVIK 6, 635
31 Kvicksund*

Samling

Vi samlas på plats vid Kvicksunds IP 13:15 för uppvärmning och försnack.

Glöm inte

- Röda matchtröjan
- Svarta matchtröjan (tränings t-shirt med nummer)
- Röda matchshorts
- Benskydd (barnen får inte spela utan)
- Röda fotbollsstrumpor & Fotbollsskor (**utomhus**)
- Vattenflaska
- Mellanmål (kiosk finns på plats med bl.a. hamburgare och korv)

Att tänka på

- Vi kommer till spelplatsen tillsammans och lämnar tillsammans. Vi har alltså en sista samling innan avfärd hemåt.
- Respektera domare och motståndarlag, oavsett vad. Ingen ska yttra något negativt eller höja rösten gentemot dessa utan Fair Play är i absolut fokus. Skapas dialog och diskussion så har vi en respektfull ton.

Information från arrangörerna

Kvicksunds IP:

Ligger cirka 20 minuter utanför centrala Eskilstuna och man kan följa vägskyltar mot Västerås. Här har cupen sitt stora säte där sammandrag inom 5 mot 5 och 7 mot 7 kommer att spelas på gräsplaner. Vi rekommenderar att man parkerar vid Tegelvikens skola som ligger strax innan spelplanerna på adressen Sundbyviksvägen 2. Här brukar det bli väldigt mycket folk, så vi ber att ha överseende med de begränsade parkeringsmöjligheterna och följa funktionärernas instruktioner.




Kiosken kommer vara öppen med bl a grillade hamburgare samt andra gosaker


Länk till karta:

<https://maps.app.goo.gl/n4fTytXfHdxnS4Ak6>

Spelschema


 **14** APRIL
SÖNDAG


 Syrianska IF Kerburan


 Triangelns IK 1


14:00

 Pojkar 9 (födda 2015)

 Gruppspel - Grupp A


 Arena: Kvicksunds IP - Byggpartner- Plan: Kanthal


 IFK Hallsberg FK


 Syrianska IF Kerburan


15:30

 Pojkar 9 (födda 2015)

 Gruppspel - Grupp A


 Arena: Kvicksunds IP - Byggpartner- Plan: Nordic Wellness


 Katrineholms AIK

 Syrianska IF Kerburan

17:00

 Pojkar 9 (födda 2015)

 Gruppspel - Grupp A

 Arena: Kvicksunds IP - Byggpartner- Plan: JumpYard

Tävlingsbestämmelser - Eskilstunacupen 2024

1. Spelregler

Eskilstunacupen spelas efter Spelregler för fotboll 2024.

2. Tävlingsform

2.1 Tillhöra förening

Deltagande lag måste tillhöra en förening eller en akademi som är medlem i Svenska fotbollförbundet. Samtliga spelare måste vara registrerade för den förening de tävlar för.

2.2 Resultat

Lagen delas i grupper där man spelar mot varandra i en enkelserie, undantag kan förekomma om grupper behöver korrigeras om vid specifika behov.

Resultat presenteras endast i klasserna för 13 år och 14 år, ordningsföljden mellan lagen utgörs då efter poäng. Seger = 3 poäng, oavgjord match = 1 poäng, förlust = 0 poäng.

Om två eller fler lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt:

1. Målskillnad
2. Högst antal gjorda mål
3. Resultat i inbördes möte mellan lagen som ligger lika
4. Straffsparkstävling enligt FIFA:s regler.'

2.3 Slutspel

Slutspel sker efter cup-systemet, dvs. direkt utslagning vid förlust. Oavgjorda matcher i slutspelet avgörs genom straffsparkstävling enligt FIFA:s regler.

3. Åldersklasser 2024

3.1 Flickor:

F14 - Flickor födda 2010

F13 - Flickor födda 2011

F12 - Flickor födda 2012

F11 - Flickor födda 2013
F10 - Flickor födda 2014
F9 - Flickor födda 2015
F8 - Flickor födda 2016
F7 - Flickor födda 2017

3.2 Pojkar:

P14 - Pojkar födda 2010
P13 - Pojkar födda 2011
P12 - Pojkar födda 2012
P11 - Pojkar födda 2013
P10 - Pojkar födda 2014
P9 - Pojkar födda 2015
P8 - Pojkar födda 2016
P7 - Pojkar födda 2017

4. Spelform, Speltider, Bollstorlek

Klasser	Spelform	Matchtid	Bollstorlek
F7, P7	3 mot 3	4x3 minuter	Bollstorlek 3
F8, F9, P8, P9	5 mot 5	2x10 minuter	Bollstorlek 3
F10, F11, F12, P10, P11, P12	7 mot 7	2x15 minuter	Bollstorlek 4
F13, P13	9 mot 9	2x20 minuter	Bollstorlek 4
F14, P14	9 mot 9	2x20 minuter	Bollstorlek 5

5. Antal spelare och avbytare

5.1 Spelare per trupp och byten

Det finns inga begränsningar på antalet spelare i truppen och fria byte tillämpas.

5.2 Användning av spelare

Det är tillåtet att använda spelare från samma klubb i flera lag i turneringen, dock **INTE** i samma åldersklass. Dessa spelare skall finnas med på varje lags spelarförteckning.

6. Dispenser

6.1 - 9 mot 9

I **9 mot 9** ges automatiskt dispens för maximalt två (2) spelare per trupp som är högst ett år för gamla. **Observera** att ni på deltagarförteckningen inte får ha fler överåriga spelare som byter med varandra mellan matcherna.

6.2 - 7 mot 7

I **7 mot 7** ges automatiskt dispens för maximalt två (2) spelare per trupp som är högst ett år för gamla. **Observera** att ni på deltagarförteckningen inte får ha fler överåriga spelare som byter med varandra mellan matcherna.

6.3 - 5 mot 5

I **5 mot 5** ges automatiskt dispens för maximalt en(1) spelare per trupp som är högst ett år för gamla. **Observera** att ni på deltagarförteckningen inte får ha fler överåriga spelare som byter med varandra mellan matcherna.

6.4 - 3 mot 3

I **3 mot 3** ges ingen dispens.

7. Matchdetaljer

7.1 Laguppställning

- Ska skrivas på en laguppställningsblankett och ges till domaren **alt.** matchvärd före varje match
- Spelarens nummer på laguppställningen och på speltröjan ska vara detsamma
- Samtliga spelare på laguppställningen betraktas som att de har spelat matchen.
- Kontroll av laguppställning kan ske vid slumpmässigt utvalda matcher.
- Samtliga ledare ska skrivas upp på laguppställningsblanketten.

7.2 Speldräkter

- samtliga matchdräkter ska vara numrerade och stämma överens med de som är angivna på laguppställningen.

- Numrering ska finnas på ryggen av matchtröjan. Spelare får ej ha samma nummer på tröjan under samma match.
- Om domaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra laget, ska bortalaget byta speldräkt.
- Reklam får förekomma på spelarnas matchdräkt. Får dock inte innehålla kränkande budskap eller reklam för tobak, alkohol eller pornografi.

7.3 Vid match

- Samtliga spelare och ledare ska vara redo för match senast 10 min före matchens början
- Samtliga spelare måste vara försäkrade
- Samtliga spelare måste bära benskydd
- Varje lag är ansvariga för sina egna supportrars uppträdande. Supportrars uppträdande kan leda till att laget utesluts ur turneringen.

8. Tävlingsjury

Tävlingsjuryn består av representanter från de arrangerande föreningarna.

9. Protester och bestraffningar

9.1 Protester

Protester ska lämnas skriftligen av ansvarig ledare till tävlingsjury senast 90 minuter efter att berörd match avslutats. Protestavgiften är 1500 kr och betalas vid samma tillfälle som protesten lämnas. Denna avgift återfås om protesten godkänns.

9.2 Utvisningar och varningar

- Utvisad spelare är automatiskt avstängd följande match (oavsett om det är gruppspel eller slutspel.)
- Tävlingsjury kan också besluta om avstängning i ytterligare match/er i händelse av grov utvisning.
- Ackumulerade varningar tillämpas ej.

OBS! Spelare som deltar i match när han/hon egentligen är avstängd anses vara obehörig och därför förlorar laget matchen med 0-3.

10. Walk over och avbruten match

10.1 Walk-over (WO)

Lag som uteblir från en match kan förlora med 0-3 efter beslut av tävlingsjuryn. Vid upprepade uteblivanden kan lag uteslutas ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock besluta att lag ska uteslutas redan vid första förseelsen, om särskilda omständigheter föreligger, till exempel att en avsiktlig WO gynnar det ena laget eller missgynnar ett annat lag i gruppen.

10.2 Avbruten match

Om en match avbryts och inte kan färdigspelas beslutar juryn något av följande:

1. Om matchen ska spelas om
2. Avgöras med straffsparkläggning
3. Fortsätta från den tidpunkt då matchen avbröts
4. Eller att resultatet fastställs att ett eller båda lagen förlorar med 0-3.

11. Anmälan av lag

Det är inte tillåtet att anmäla ett lag till en äldre åldersklass.

12. Arrangörer

Eskilstunacupen arrangeras av Kvicksunds SK, IFK Eskilstuna och Skogstorps Golf