



Instruktion sekretariat (2020-10-14)

För att en innebandymatch ska kunna genomföras så behövs ett sekretariat bestående av minst två personer, en protokollförare och en tidtagare. Det är viktigt att sekretariatet är välförberedda.

Protokollförare

Före match

- Protokollet skrivs ut av lagledaren mha iBIS-verktyget
- Kontrollera tillsammans med domaren att protokollet är korrekt ifyllt av båda lagen.
- Tomma rader i laguppställningen stryks precis före matchstart.

Under match

- Protokoll ska föras över de händelser som sker i matchen –mål, straffslag, timeout och utvisningar
- Protokollföraren ska endast notera uppgifter om målskytt, passningsläggare, utvisad spelare eller ledare, utvisningstid och orsak, **meddelad från domaren**
- Före numret på spelaren ska ett H eller ett B skrivas beroende på om spelaren tillhör hemmalag (H) eller bortalag (B).

Efter match

- Protokollförare ska efter match fylla i **matchresultat, periodsiffror, publik, telefonnr- samt skriva under protokollet.**

Skottstatistik

- Skottstatistik är inte obligatoriskt i ungdomsmatcher. Endast skott som når fram till mål ska räknas. Även mål och skott som träffar målramen räknas som skott.

Tidtagare

- Tidtagarens uppgift är att sköta matchklockan, inget annat.
- Tidtagaren ska kontrollera att matchklockan fungerar och är rätt programmerad.
- Tiden ska räknas från 00:00 och uppåt.
- Tidens ska stoppas endast vid följande tillfällen:
 - Domaren blåser mål, utvisning, straffslag eller när domarna blåser och visar timeout tecken dvs stoppa tiden tecken
- Matchtidtagare ska endast stoppa tiden på något av dessa direktiv från domaren och ska aldrig följa uppmaningar från spelare, ledare eller publik.

Speaker

- Detta är ej en nödvändigt, men väldigt kul för våra barn ☺
- Speaker ska förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare.
- Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor fälla förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.
- Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna, även läsa upp spelarnamnen
- Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas.
- Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare.
- Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av en period (alla perioder).

Matchprotokoll exempel



Matchprotokoll

201 Slag, 202 Lån, av klubba, 203 Lytin, av klubba, 204 Ostillaten spark, 205 Hög spark, 206 Hög klubba, 207 Ostillaten trängning, 208 Hårt spel 2min, 209 Fasth, 210 Obstr, 211 Fel avst, 212 Ligg spel, 213 Handa, 214 Nick, 215 Fel byte, 216 F.mångspelare på plan, 217 Uppr.förseelser, 218 Fördroj, av spel, 219 Pr.m.domslut, 220 Fel betr, av plan, 221 Fel utrustn, 222 Mått, av klubba, 223 Sp.ut.klubbs, 224 Ej avl.avsl, Klubbdelar, 225 Straff pga hopp, 227 Straff pga betr av målvrksområde, 501 Välds.slag, 502 Fari.spel, 503 Håkn, 504 Hårt spel 5min, 505 Uppr.fors, 101 Öpp.upptr, 301 Matchstraff 1, 302 Matchstraff 2, 303 Matchstraff 3, 401 TO, 402 Str.

MATCHPROTOKOLL	
Division, serienamn	Herrar Division 3
Spelplats	Björkvikshallen
Datum, Tid	Matchnr
2012-10-20, 11.00	12-16-130-14
Resultat	5 - 7 (1-1, 3-2, 1-4) (-)



Västmanlands
Innebandyförbund

Matchstraff

Anmärkningsvärda
förhållanden

Utskriftsdatum: 2012-10-19 08:25

Hemmalag				Bortalag			
Björkviks Innebandyklubb				Västergård IBK			
M/K	Nr	Förnamn, Efternamn	Födelsnr (6 siffror)	M/K	Nr	Förnamn, Efternamn	Födelsnr (6 siffror)
	2	Kristoffer Gustavsson	900126		4	Christian Lindholm	881012
	5	Peter Lindvall	830819		5	Christian Olin	880716
	7	Mårten Boman	760517		6	Sebastian Parbo Gunnarsson	910511
	8	Alexander Boman	831017		8	Sebastian Qvarfordt	940720
	9	Marlin Seeger	770802		9	Henrik Isler	880220
	10	Nils Lindegren	660207		10	Johan Carlsson	941201
	11	Kim Jonsson	930611		13	Linus Jansson	880703
K	12	Robert Bergström	771228		20	Jonas Qvarfordt	901030
	14	Marcus Boman	790119		21	Martin Aström	880606
	15	Dino Karlsson	541018	K	25	Joakim Brnsensjö	900206
	19	Anton Jonasson	881014		27	Robert Björkbacka	900702
	21	Jonatan Jonsson	900217		69	Marcus Bergqvist	880522
M	69	Jan Viktor Eriksson	911105		77	Karl Hedangren	890521
				M	80	Sebastian Frick	961216
				M	89	Magnus Örnöckten	880424
					91	Niklas Forsberg	871011

Ledare		Ledare	
	Dino Karlsson - Lagledare		Joakim Brnsensjö - Lagledare
			Christian Lindholm - Lagledare
			Christian Olin - Lagledare

Underskrift lagledare	<i>[Signature]</i>	Underskrift lagledare	<i>[Signature]</i>
Underskrift domare	<i>[Signature]</i>	Underskrift domare	<i>[Signature]</i>

Namnförtydligande	Admir Erikic	Namnförtydligande	Sigge Maurer
-------------------	--------------	-------------------	--------------

Skottstatistik	9356-911-121819(-)
Underskrift protokollledare	<i>[Signature]</i>
Namnprotokollledare	Hella Bratt Bohman

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	00:57	B10	0-1	B20		
1	12:13	H18			U2	217
1	12:53	H17	1-1	H10		
2	0:19	H18	2-1	H19		
2	1:12	H17	3-1	H19		
2	2:20	B8	3-2	B91		
2	9:02	B91	3-3	B6		
2	10:59	H9	4-3	H19		
3	2:52	H2			U2	208
3	4:29	H19	5-3	H12		
3	7:15	B6	5-4	B8		
3	8:53	B10			U2	219
3	11:32	B17	5-5	B13		
3	16:26	B13	5-6	B17		
3	16:26	H10				401
3	18:41	B10				401
3	19:38	B10	5-7	B18		

Skickas till Södermanlands Innebandyförbund Ring in resultat 08-51 90 91 92



Liverapportering – Innebandy appen

Ledare gör i ordning laget i innebandy appen:

- https://innebandy.blob.core.windows.net/containerforinstructions/Svensk_Innebandy_appen_Gor_i_ordning_laget_2020.pdf

1. Logga in på appens adminwebb och gå till lagets admin-sida

Klicka på länken i mailet för att gå till <https://appadmin.innebandy.se> och logga in med ditt mobilnummer. Även om du inte fått något mail blir du automatiskt kopplad till dina roller om ditt mobilnummer finns på din person i iBIS. När du är inloggad hittar du dina roller och lag under **Följer i huvudmenyn**. Gå in på lagets sida och tryck på knappen Admin uppe till höger.



2. Koppla flera iBIS-lag (serier) till ett lag i appen

I vissa distrikt skapas nya lag i iBIS för varje serie eller tävling laget anmäls i (för en ny säsong, eller för en ny serie på hösten).

Om ert lag/träningsgrupp har flera lag i iBIS, kopplar ni ihop dem till ett enda lag i appen. Då får ni bara ett lag att lägga in lagmedlemmar i, och era följare behöver bara följa ett lag.

Funktionen finns under **fliken Koppla lag** på lagets admin-sida. Du behöver vara admin i båda lagen för att kunna koppla ihop dem.



3. Sätt ett bra lagnamn, ladda upp en lagbild, och sätt inställningar

Om ert lag inte redan har ett bra namn i iBIS, kan ni lägga in ett visningsnamn för laget under **fliken Laginfo** på admin-sidan. Använd ett namn som era lagmedlemmar och följare känner igen, som lagets/ träningsgruppens namn på er lagsida eller sociala medier, t ex P09, Damjunior eller F04-2.

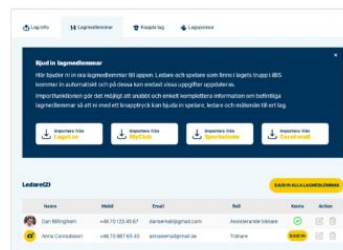
På fliken Laginfo kan ni även ladda upp en lagbild, skriva in tröfärger och sätta andra inställningar för ert lag.



4. Bjud in era lagmedlemmar (spelare, ledare och föräldrar till unga spelare)

För att ni ska slippa knappa in uppgifter om spelare, ledare och föräldrar i ytterligare ett system, har vi gjort det enkelt att importera och bjuda in era lagmedlemmar via exportfunktioner i Laget.se, Sportadmin, Svenska Lag, MyClub, eller via ett Excel-ark.

Gå till **fliken Lagmedlemmar** på admin-sidan och följ guiden för det system ni använder. Tryck sedan på den gula **Bjud in** i alla lagmedlemmar knappen så får lagmedlemmarna mail och SMS med en personlig länk.



Spelare, ledare och föräldrar matchas mot iBIS och appen via personnummer och/eller mobilnummer. Du kan närsomhelst göra en ny import, t ex om ni fått in nya spelare till höstsäsongen. Det går såklart även att knappa in lagmedlemmarna manuellt.

Före match

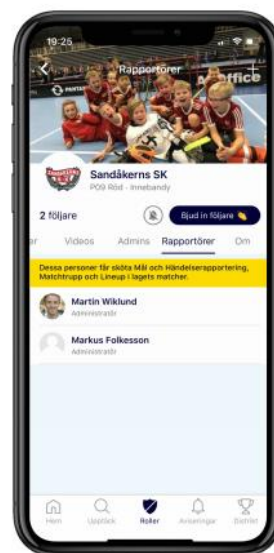
- Ledare utser rapportörer (skadad spelare, förälder etc.)

5. Utse era rapportörer och peppa alla att bidra!

Som ledare har ni ofta fullt upp under matcherna så se till att engagera föräldrarna att fota, filma och heja.

Om matchen inte liverapporteras via iBIS finns för åldersklasser med resultat och tabellräkning en enkel och snabb liverapportering av mål och matchhändelser. Vi vill gärna att hemmalaget ansvarar för att någon liverapporterar från matchen.

Alla som är admins i iBIS kan lägga in er lineup, liverapportera och livesända matcher, och ni kan enkelt ge en engagerad förälder eller skadad spelare behörighet som rapportör via er lagsida i appen eller på admin-webben.





Liverapportering – iBIS

Före match

- Gå in på m.ibis.innebandy.se



- Logga in med matchnummer och kontrollkod som finns på matchprotokollet (se nedan)

Utskrivet: 2019-11-21 16:05

Matchprotokoll Västergötlands innebandyförbund

Tävling: Pantamera Pojkar 13 Södra

Matchnummer: 201901048

Sandareds IBS

Nr	Spelare	Född
1	M Oliver Lindberg	2005 (14)
2	Max Nilsson	2006 (13)
3	Vincent Söderlund	2006 (13)
4	Wilmer Karlsson	2006 (13)
5	Melwin Landberg	2006 (12)
6	Arvid Stedt	2006 (13)
8	Erik Schrewelius	2006 (13)
9	Emil Toresäter	2006 (13)
10	Melwin Sörförmann	2006 (12)

Sandareds IBS - Södra Vings IF P0506

2019-11-23 14:00 Sandaredshallen

Kod vid resultatrapportering: 7954

Publik:

Södra Vings IF P0506

Nr	Spelare	Född

Resultat: -

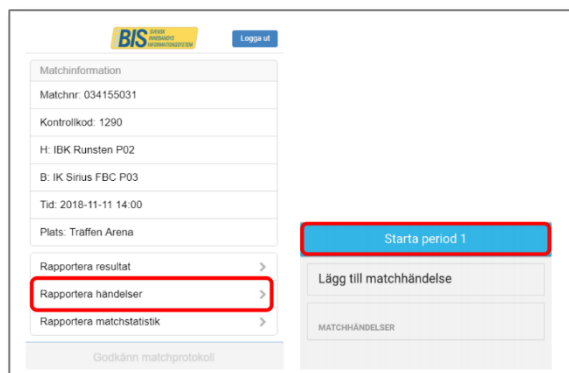
Periodresultat: - , - , - (-)

Skott: - (- , - , -) (-)

Matchstraff är utdömt

Anmärkningsvärda förhållanden

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod



- Klicka på **Rapportera händelser** och **Starta period 1**

- Om inte man har markerat vilken målvakt som börjar matchen i matchprotokollet i iBIS får man lägga till det manuellt, tid **00:00**

TID: 00:00

HÄNDELSETYP: Välj händelsetyp

Välj händelsetyp

- Mål
- Utvisning
- Straffmål
- Räddad straff
- Missad straff
- Time Out - Hemma
- Time Out - Borta
- Periodstart
- Periodslut
- Målvakt - In

Under match

- Vid varje händelse (Mål, Utvisning, Straff-, Time Out, etc) skriver man in tid, väljer typ av händelse, vilket lag och vilken spelare
- Tryck på **Spara** knappen för att registrera händelsen
- Vid period slut klicka på samma ställe som förut
- Starta period 2
- Lägg in händelser för period 2 enligt ovan
- Avsluta period 2 och starta period 3
- Lägg in händelser för period 3 enligt ovan
- När matchen är slut väljer man "**Målvakt - Ut**" för bägge lagen, tid **20:00**
- Avsluta perioden / matchen

The screenshot displays a mobile application interface for recording match events. It is divided into three main sections:

- Left Panel (Event Selection):** Contains two columns of options. The first column is for 'Utvisning' (Penalty) and the second for 'Mål' (Goal). Both columns have a 'HÄNDELSETYP' header. Below this are 'VÄLJ LAG' (Select Team) and 'SPELARE' (Select Player) sections. The 'VÄLJ LAG' section shows 'IBK Runsten P02' selected with a checkmark, and 'IK Sirius FBC P03' as an alternative. The 'SPELARE' section has a 'Välj spelare' (Select player) button. Below that is 'UTVISNINGSKOD' (Penalty Code) with a 'Välj utvisningskod' (Select penalty code) button.
- Middle Panel (Event Selection):** Similar to the left panel, but for 'Mål'. It has 'HÄNDELSETYP' header, 'VÄLJ LAG' with 'IBK Runsten P02' selected, 'SPELARE' with 'Välj spelare' button, and 'ASSISTERANDE SPELARE' (Assisting Player) with a 'Välj assisterande spelare' (Select assisting player) button.
- Right Panel (Summary/Action):** Features a 'BIS' logo at the top right and a green 'Spara' (Save) button. Below are fields for 'PERIOD' (Välj period), 'TID' (00:00), and 'HÄNDELSETYP' (Välj händelsetyp).



