

Sekretariatet

Avbytare till sekretariatet 27 -28 dec (person 3 i hall B)

Det ska alltid vara 2 personer i varje sekretariat. En person sköter matchklockan och en person rapporterar i Solid-sportappen resultatet i matchen samt startar och stoppar matchsändningen för AI-kamerorna.

Person nr 3 i Hall B i vårt arbetsschema vara avbytare till alla tre sekretariaten dvs i hallarna B, C och D. Varje pass gör upp om vem som ska fungera som avbytare, dvs vara person nr 3. Person 3 går utöver hela tiden och ska lösa av de olika sekretariaten för toabesök, hämta grejer, osv. Det är mycket viktigt att den personen informerar och går runt till hall C och D i början av passen så man vet vem man ska ringa till om man behöver hjälp.

Pärm med viktig info

Det kommer finnas en pärm med viktig information och kontaktuppgifter till nyckelpersoner och ansvariga på Fyrishov som ska kunna hjälpa till. Vi kommer bl a ha Anna Strand eller Hannes Hovmüller som kontaktpersoner på Fyrishov vid problem i sekretariatet (info finns i pärmen)

- Tävlingsreglerna kommer finnas i pärmen.
- Mycket viktigt att matchen börjar vid utsatt tid så efter avslutad match får ni gärna skynda på lagen att kliva av om de dröjer sig kvar.
- Man spelar med gula matchbollar, se till att de inte försvinner.
- Lagen ska ha egna bollar för uppvärmning. Uppvärmning sker vid sidan av planen.
- Om jag förstod rätt kommer även lagen lämna in ett papper med laguppställning innan matchen. Kolla att antal spelare på bänken stämmer med inlämnad laguppställning.
- Fusk förekommer: I pärmen kommer även dispenser för att spela med överåriga spelare finnas. Ni har inte till uppgift att kontrollera det men om någon frågar så finns infon där. Misstänker ni att man fuskar tex att man har för många överåriga på planen - ring cupledningen som får komma och kontrollera. Cupledningen gör även planerade stickkontroller på detta.
- Till slutspelet kommer en extern speaker finnas med i sekretariatet (inte vår uppgift 😊) Vi kommer inte ha någon utrustning för att spela musik i pauserna på Fyrishov, det kommer endast finnas på IFU om de inte ändrar sig.
- Sista passen på kvällen lämnar kvar all utrustning i sekretariatet- ni behöver inte plocka ihop.

Sekretariatet utser matchens lirare

Seket ska också utse 1 spelare till matchens lirare (**Obs!** endast en person i varje match – inte en person i varje lag) Är ni osäkra prata med tränarna i det lag man tycker förtjänar tröjan så kan de ge tröjan till matchens lirare.

Matchklockan

Matchklockorna på Fyrishov är likadana som vår egen matchklocka i Stolvretahallen. Cupledningen ska ta fram en förenklad beskrivning hur man sköter klockan och skicka ut så snabbt de kan. Den

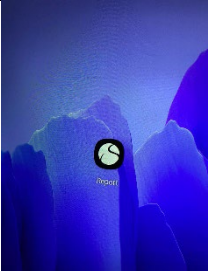
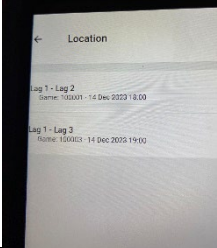
bygger på vår egen rutin för matchklockan som jag också rekommenderar att ni tittar igenom <https://www.laget.se/SIBKF09/Document/Download/1995209/10169738> (länk för nedladdning pdf)

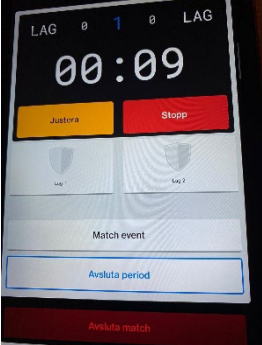
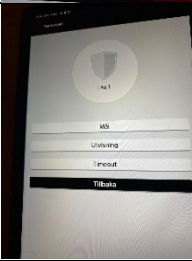
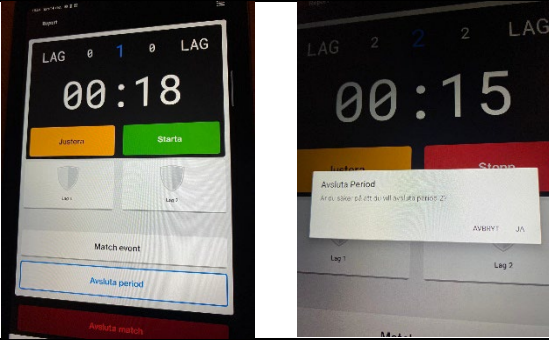
Viktigt att matchen börjar på utsatt tid så man inte hamnar efter i schemat.

- Följ instruktionerna för matchklockan i beskrivningen som cupledningen tagit fram.
- Matchklockan kommer vara förprogrammerad med rätt spel och paustid, 2 * 20 minuter. Vila 1 minut. Ändra inte detta på klockan.
- Det är rullande tid på matcherna. Klockan stoppas endast vid mål, straff, utvisning, eller om domaren säger till.
- Time-out är inte tillåtet
- Stoppur kommer finnas i reserv om det ex strular med flera utvisningar samtidigt.
- Pausvilan (på 1 minut) mellan perioderna behöver man aktivt starta igång med startknappen på klockan.
- När matchen är slut skriver man in slutresultatet i pappersprotokollet i pärmen som finns i sekretariatet. Det är endast slutresultatet som behöver rapporteras.
- När matchen är slut, trycker man Game-reset och ok/acceptera så förbereder man till nästa match.

Solid-sportappen:

Med hjälp av Solid-sportappen, startar man AI-kameror som står utställda i hallen, och rapporterar mål samt matchresultat i appen, det är också mycket viktigt att avsluta matchen i appen så AI-kamerorna slutar filma. (du behöver inte rapportera utvisningar). En video har spelats in hur man använder appen som kommer att skickas ut. Men kortfattat så gäller följande:

1. I god tid före matchen startar så går du in i appen	
2. Välj rätt match i listan med matcher som kommer upp. Tryck select match – då startar sändningen av matchen!	
3. När matchen börjar så startar du även matchklockan i appen. Försök hålla klockan i appen i synk med matchklockan i den mån det går.	

<p>4. Mål – stoppa klockan röd knapp</p>	
<p>5. Klicka på laget som gjorde mål, lägg till mål, spar!</p> <p>(Vi har tyvärr inte bilder på alla moment men det ska finnas med i filmen)</p>	
<p>6. När första perioden är slut - Avsluta period. Svara ja på frågan, "är du säker?"</p>	
<p>7. När andra perioden startar – tryck igång andra perioden.</p>	
<p>8. När matchen slut. Tryck avsluta match.</p>	
<p>9. Glöm inte att rapportera in resultatet: Tryck Report End Result – då avslutas även sändningen så se till att sändningen är igång tills åtminstone att lagen har tackat varandra.</p>	
<p>10. När du rapporterat in resultatet och avslutat så kommer man tillbaka till listan med kommande matcher. Och så börjar du om med nästa match!</p>	