














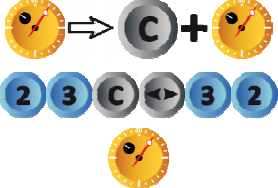







• INNEBANDY




Kom igång	
Koppla ihop de olika kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll i vilken ordning de kopplas samman). "Fouls/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart med resultatavslor som utrustats med individuella foul/poäng moduler.	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på skärmen.	


Inställningar	
Välj "Innebandy" med knapp 12 .	
Kontrollpanelen visar den senast sparade inställningen under ett antal sekunder: tid till matchstart, längd av perioder samt hur matchtiden ska visas (uppräknig/nedräknig), längd av övertidsperiod och time-outs, antal time-outs (1 per match eller 1 per period), längd på pausen mellan perioderna. Håll knapp 18 intryckt för att se den inställda informationen längre.	
Ändra inställningarna med knapp 0 eller använd den sedan tidigare sparade inställningen med knapp 9 .	
Ändra inställning genom att: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna 0 till 9 , bekräfta ditt svar med knapp 23 . Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp 13 .	


Tid före match / Matchtid	
En del tidsfunktioner kan även kontrolleras av den separata tidskonsollen (Se. " Fel! Hittar inte referenskälla).Den separata kontrollpanelen vid tidtagning" – Sida Fel! Bokmärket är inte definierat .5).	
Starta tiden före match med knapp 18 .	
Det går att hoppa över tiden före match och börja period 1 genom att trycka på knapp 28 .	
Starta och stoppa matchtiden med knapp 18 .	
Visa nedräknig/uppräknig av matchtiden på kontrollkonsollen och tvärt om med knapp 21 .	
När perioden är slut påbörjas periodpausen automatiskt i uppräkningsläge. Om tiden inte stoppats tillräckligt fort i slutskedet av perioden (om paus har börjat) återgå till tidigare period genom att trycka samtidigt på knapparna 16 and 18 .	
När periodpausen avslutats laddas nästa period upp automatiskt. Starta matchtiden med knapp 18 .	
När sista perioden och övertidsperioder avslutats startar inte periodpausen automatiskt. Tryck på knapp 18 för att starta en ny periodpaus. Den sista periodpausen är inte begränsad till den programmerade tiden: stanna periodpausen och ladda upp en ny matchperiod eller övertidsperiod med knapp 28 .	 
För att korrigera matchtiden: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Stoppa tiden med knapp 18, tryck sedan samtidigt på knapparna 16 and 18. ✓ Ändra tid: -1min med knapp 12, -10sek med knapp 14, - 1sek med knapp 16, +1sek med knapp 20, +10sek med knapp 22, +1min mad knapp 24. ✓ Bekräfta med knapp 18. 	


MÅL	
Lägg till ett mål med knapp 10 (Hemmalag) eller knapp 26 (Bortalag).	
Minska ett mål genom att trycka samtidigt på knapp 16 och 10 eller 26 .	
<u>Modeller med individuell fouls-/poängkontrollpanel</u>	
Om den individuella poängfunktionen används summeras automatiskt lagpoängen i huvudkontrollpanelen.	

Utvisningar	
Det finns möjlighet till 2 st utvisningstider per lag , välj mellan 2, 5 eller 10 minuters utvisning. Aktivera utvisningstiderna genom att trycka på knapparna 12, 13 (Hemmalag) eller knapparna 23, 24 (Bortalag). Tryck på aktuell knapp 1, 2 eller 3 gånger för att välja längd på utvisningen (2, 5 eller 10 minuter) <i>Den utvisning med minst tid kvar per lag kommer att visas på kontrollpanelens skärm.</i>	
Ta bort en utvisning genom att trycka samtidigt på knapparna 16 och 12, 13, 23 eller 24 .	

Time-outs	
Stoppa matchtiden med knapp 18 , tryck sedan på knapp 17 för att starta time-outtiden.	
När time-outtiden börjat, lägg till en time-out för det berörda laget med knapp 10 (Hemmalag) eller knapp 26 (Bortalag).	
Ta bort en time-out genom att trycka samtidigt på knapp 16 och 10 eller 26 .	

Signalhorn	
Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp 19 . <i>Signalhornet ljuder automatiskt efter varje avslutad programmerad tid. (Tid före match, match, time-out).</i>	

Periodnummer	
Vid behov, ändra periodnummer genom att trycka samtidigt på knapparna 16 and 28 .	

Efter avslutad match	
För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp 16 and 15	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på 16 and 15 , återgå till läget Val av sport med knapp 27	