



## PM för JUNICUPEN 2022

- Spelschema finns på cupsidan  
[www.cupmate.nu/cup/ardala-goif-junicupen](http://www.cupmate.nu/cup/ardala-goif-junicupen)
- Ta med egna bollar för uppvärmning
- Anmäl er ankomst i sekretariatet innan ni spelar första match
- Anmäl spelaruppställning på cupsidan senast 2/6 eller via formulär som ni får i sekretariatet.
- Glöm inte badkläder
- Se bifogade spelregler, fair play och översiktskarta
- välkomna nedan finns en skiss på våran anläggning
- vi är en kontantfri cup och tar swish
-

# JUNICUPEN

-2022



- **Gratis bad i poolerna!**
- **Toaletter finns i omklädningsrummen**



Följ cupen på Instagram [@JunicupenArdalaGoIF](https://www.instagram.com/JunicupenArdalaGoIF) eller [#JunicupenArdala](https://www.instagram.com/JunicupenArdala)

Matchtider och resultat: [www.procup.se/cup/31465.htm](http://www.procup.se/cup/31465.htm)



# Ardala Golf

## PM och spelregler Junicupen 2022

Åldersgrupper PF6 -7spelare 3-manna, ingen målvakt, 3 utespelare, max 3 avbytare/lag. Vid fler spelare anmäl ett lag till. Varje spelare ska garanteras minst halva speltiden.

Alla spelare måste använda benschydd.

PF6 spelas med sarg, utan resultatredovisning.

Priser: Medaljer till alla deltagande lag.

Speltid: 4 x 3 minuter.

Det lag som står först räknas som hemmalag och börjar med avspark. Avspark måste spelare bakåt och får inte skjutas direkt på mål. Avstånd mellan boll och motståndare vid inspark, avspark, frispark och nedsläpp är 3m. Straffområde används inte. Straffspark kan inte utdömas utan endast frispark.

Om matchen blir ojämn, får det laget som ligger under med 4 mål sätta in en extra spelare, som skall vara kvar på planen tills matchen eventuellt blir lika igen.

Om bollen hamnar ur spel startas spelet med en inspark där bollen lämnade planen. Går bollen ut över kortsidan tillämpas dock hörna eller inspark. Bollen ska läggas en bit ut från sargen så det blir möjligt att få till ett riktigt tillslag. Spelarna får inte hålla sig i sargen. Påföljden är frispark.

Om bollen låses fast mot sargen eller motståndare döms nedsläpp. Bollen ska då vidröra marken innan någon spelare får röra den. Nedsläpp sker på mitten av planen.

Vid lika tröjfärg använder bortalaget västar. I 3-manna används bollstorlek 3.

Klasserna P7, P8, F8, P9 och F9 spelar 5-manna utan resultatredovisning.

Priser: Medaljer till alla deltagande lag (max 12 medaljer/lag).

Speltid 2 x 12 min.

Det lag som står först räknas som hemmalag och börjar med avspark. Vid lika tröjfärg använder bortalaget västar. I 5-manna används bollstorlek 3.

Målvaksregel: Målvakten startar alltid spelet genom att rulla eller kasta ut bollen oavsett om han/hon har fångat bollen i spel eller om bollen har "gått död".

När anfallande lag har misslyckats med ett anfall och målvakten har bollen skall anfallande lag backa tillbaka till mittlinjen, för att försvarande lag skall få möjlighet att komma ut en bit från målet.

Klasserna P10, P11, F11, P12, F12, spelar 7-manna utan resultatredovisning.

Priser: Medaljer till alla deltagande lag (12 medaljer/lag).

Speltid 2 x 12 min.

Det lag som står först räknas som hemmalag och börjar med avspark. Vid lika tröjfärg använder bortalaget västar. I 7-manna används bollstorlek 4.

Även när bollen inte varit "död" vill vi att försvarande lag backar så att målvakten kan starta spelet genom att rulla eller kasta bollen till närmaste back. Det försvarande laget skall backa så långt som det behövs för att den anfallande backen i lugn och ro ska kunna passa bollen vidare till någon av sina lagkompisar. Ett riktmärke kan vara mitt emellan straffområdeslinjen och mittlinjen. Det är ledarnas och domarens gemensamma ansvar att se till att detta fungerar på ett bra sätt.

En överårig utespelare (ett år äldre) är tillåten på planen. Detta anmäls till sekretariatet före första match!

Vi hänvisar till: [Fotbollens nationella spelregler - Förening och aktiva \(svenskfotboll.se\)](http://svenskfotboll.se)