



Välkommen till Roslagsbrocupen 2016!

Plats: Roslagsskolan i Norrtälje

Datum: 2016-02-20

Första matchen startar 09:00 och finalen spelas 16:30

Anmälningavgift: 900: - sätts in på Roslagsbro IF bg **504-5364** märkt "RIF-01 turnering" innan den **2016-02-08**.

Vid frågor kan ni ringa till Patrik 072-516 14 43 eller Jonas 070-8278218

Kiosk med b.la kaffe, dricka, toast, frukt och korvförsäljning kommer att finnas.

Deltagande lag:

Gruppen

Roslagsbro IF Röd

Roslagsbro IF Svart

Österåker

Gimo

Tierp

Boo

REGLER

Speltid

Matchtid är 1x15 minuter rullande tid med 5 min paus mellan matcherna. Som matchklocka används klockorna på resultattavlorna. Matchen är slut när sirenen börjar ljuda. I tveksamma fall avgör givetvis domarens bedömning.

Domaren kan stanna klockan vid längre avbrott under matchen. T.ex. vid skadad spelare.

Spelform

En grupp med 6 lag i enkelmöte plus slutspel, alla får då minst 6 matcher.

Vi spelar futsal alltså gäller SvFFs regler,

http://d01.fogis.se/svenskfotboll.se/ImageVault/Images/id_100195/scope_0/ImageVaultHandler.aspx/131129101656-ug med undantag för matchtid och att Time-out inte är tillåtet. Samt nedan nämnda förtydliganden.

Placering i grupp spelet avgörs efter: 1. Antal poäng 2. Målskillnad 3. Flest gjorda mål 4. Inbördes möte 5. Straffar. Vinst ger tre poäng, oavgjord en poäng vardera.

Matchboll

Boll för inomhusbruk är en s.k. futsalboll.

Antal spelare

1 målvakt + 4 st. utespelare. Fria byten

Utrustning och tävlingsdräkt

Alla spelare skall ha benskydd och skor för inomhusbruk. Halskedjor, smycken, örhängen, klockor och annat får ej bäras under match. Målvakt skall bära tröja vars färg avviker från övriga spelare. Om domare anser att lagens klädsel är för lika varandra skall bortlaget byta tröja alternativt använda väst.

Spelplan

Spelplanen utgörs av handbollsplanens linjer. Straffområdet avgränsas av handbollens straffområde (6 m linjen).

Avspark

Lottning sker innan varje match. Vid avspark måste bollen spelas framåt. Mål får göras direkt på avspark. Avstånd till motståndare är 3 meter.

Avstånd

Avstånd vid hörnspark, sidlinjespark och frispark är 5 meter.

Sidlinjespark

Sidlinjespark ersätter inkast. När boll passerar över långsidans linje tilldöms inspark. Det blir inte mål om inspark går direkt i mål utan att vidröra någon spelare.

Bollen måste läggas på sidlinjen (inte inne på planen) och spelas igång inom 4 sekunder.

Inspark från målvakt (när bollen har varit död)

Inspark ersätts med utkast.

Bollen får kastas över halva planen. Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet. Om en motståndare eller medspelare tar bollen innan den lämnat straffområdet skall målvakten göra om utkastet. Målvakten får inte göra en utspark från händerna (ej heller halvvolley). Om så sker går den om.

Målvaktsutkast (när bollen är i spel, t.ex. räddning)

Samma som ovan (inspark/utkast) med undantag att bollen är i spel då den har lämnat målvaktens händer (även inom straffområdet). Målvakten kan således sätta igång spelet genom att släppa ner bollen på golvet till sig själv. Målvakten får inte göra en utspark från händerna. Om så sker går den om.

Tillbakaspel till målvakten

Hemspel till målvakten är tillåtet en gång, därefter är tillbakaspel endast tillåtet om motståndaren rört bollen, men han får inte ta upp bollen med händerna. Tar målvakten upp bollen vid hemåt spel blir det indirekt frispark.

Frisparkar

Samtliga frisparkar är direkta. Om en förseelse som normalt skulle leda till indirekt frispark begås i straffområdet ska frisparken läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.

Hörnspark

Hörnspark ska utföras med en direkt spark på bollen, som placeras max en meter in från hörnpunkten längs kortlinjen. Hörnsparkar får gå direkt i mål.

Glidacklingar

Glidacklingar är inte tillåtet, oavsett om den träffar en motspelare eller inte. Glidackling innebär att en spelare försöker bryta eller ta bollen från en motståndare som har den inom spelhåll genom att gå omkull, kasta sig eller glida mot/med bollen och spelaren. Bestrafningen för detta är frispark och i förekommande fall straffspark. Det är däremot tillåtet att gå omkull, kasta sig eller glida för att spela en boll som ej är under kontroll av en annan spelare.

Boll i taket

Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det ickefelande laget sidlinjesspark. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.

4-sekundersregeln

4-sekundersregeln innebär att man har 4 sekunder på sig att sätta bollen i spel efter det att den har varit död (vid t.ex. inspark, frispark och målkast). Domaren börjar nedräkningen då spelaren har möjlighet att sätta igång spelet. T.ex. när en målvakt har bollen under kontroll inom straffområdet.

Nedräkningen börjar inte när man springer och hämtar bollen, men kan påbörjas om en spelare ska göra en sidlinjesspark eller frispark inte lägger ner bollen på golvet omgående, dvs. när domaren bedömer att den kan sättas i spel börjar nedräkning. Domaren gör nedräkningen med fingrarna.

Straffspark

Straffspark slås från handbollsstraffpunkten (7 meter). Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför straffområdeslinjen, bakom bollen och minst 5 meter från straffpunkter. Målvakten ska stå på mållinjen tills bollen har sparkats.

Varning och utvisning

Varning, gult kort. Medför 2 min utvisning.

Utvisning, rött kort. Utvisningstiden är 2 min.

En spelare som blivit utvisad får inte återinträda i pågående match, inte heller får han sitta på spelarbänken eftersom han måste lämna spelplanens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats eller vid det tidigare tillfälle då det lag som är numerärt övertaliga gör mål.

Skadad spelare

Om spelare skadas under matchen skall domare omedelbart blåsa av matchen. Domare kan besluta att stanna tiden och/eller lägga till tid om han så anser. Spelet sätts igång med ett nedsläpp från domares hand såvida det inte var en frispark eller straff som föregick avblåsningen. Vid nedsläpp skall bollen nudda golvet innan den får vidröras av en spelare. Nedsläpp skall flyttas ut utanför straffområdet om bollen varit inom straffområde då matchen blåstes av.

Förlängning och straffar

Om en placeringsmatch, final- eller tredjepris match, blir oavgjord tillgrips förlängning om max 1x5min golden goal. Om inget mål gjorts avgörs matchen på straffar. Efter lottning om vilket lag som börjar, slås tre straffar vardera mot samma mål. Om, efter dessa straffar, lagen fortfarande inte kan skiljas åt, läggs en straff vardera till dess att lagen kan skiljas åt. Straffarna får ej läggas av samme spelare. Först då samtliga spelare i laget lagt en straff, får en spelare slå en andra straff.

I övrigt skall alla närvarande på cupen uppträda enligt Upplands Fotbollsförbunds nolltolerans mot våld/hot och ordningsstörningar.

SPELSHEMA 15-minuters-matcher, uppvärmning 5 min!

Omgång 1

09:00 Österåker - Tierp

09:20 Boo – Roslagsbro Svart

09:40 Gimo –Roslagsbro Röd

Omgång 2

10:00 Tierp – Roslagsbro Svart

10:20 Roslagsbro Röd - Österåker

10:40 Gimo - Boo

Omgång 3

- 11:00 Roslagsbro Röd - Tierp
- 11:20 Roslagbro Svart - Gimo
- 11:40 Österåker - Boo

Omgång 4

- 12.20 Tierp – Gimo
- 12.40 Boo – Roslagsbro Röd
- 13:00 Österåker – Roslagsbro Svart

Omgång 5

- 13.20 Boo – Tierp
- 13.40 Gimo – Österåker
- 14:00 Roslagsbro Röd – Roslagsbro Svart

Slutspel 2016!

- 14:20 Kvartsfinal 1: 3:an – 6:an
- 14:50 Kvartsfinal 2: 4:an – 5:an
- 15:20 Semifinal 1: 1:an – Vinnaren kvartsfinal 1
- 15.50 Semifinal 2: 2:an – Vinnaren Kvartsfinal 2
- 16:30 Final: Vinnaren Semi 1 – Vinnaren Semi 2