

# Knatteligans domarinstruktioner

Syften med Knatteligans speciella regler: Bättre anpassning till barnens utvecklingsnivå och kopplat till fotbollsspelets utveckling. Få mera effektiv speltid för att kompensera lite för bortfallet av spontanfotboll. Få fler bollkontakter, prioritering att driva bollen (att dribbla eller att passa bollen). Reglerna är skrivna med fet stil och kommentarerna till domarna står inom parentes. Meningen är att lagen skall följa reglerna men att domaren skall kunna prioritera spel enligt syftet framför ”onödiga” avblåsningar.

- 1. Målvakten skall rulla ut bollen.**  
*(Domaren får tillåta målvakten att kasta ut bollen till spelare på egen planhalva för att minimera spelavbrotten.)*
- 2. Försvarande laget skall backa hem till mittlinjen direkt när motståndarnas målvakt har bollen. Gäller såväl när målvakten tagit bollen som när den gått över kortlinjen. Ledarna ansvarar för att informera målvakten att hålla bollen tills motståndarna backat hem.**  
*(Domaren skall låta spelet fortsätta om försvararna ej hunnit till mitten om målvakten rullar/kastar ut bollen snabbt.)*
- 3. Inkasten ersätts med kort passning helst till rättvänd spelare och skall benämnas inspel.**  
*(Motståndarna på 5m avstånd. Domaren visar varifrån inspelet skall göras.)*
- 4. Hörnorna ersätts med kort passning helst till rättvänd spelare (inspel).**  
*(Försvarande laget skall backa till i höjd med främre stolpen.)*
- 5. Straffsparkarna tas bort, ersätts med direkt frispark utanför straffområdeslinjen närmast där förseelsen begicks.**  
*(Försvararna på 5m avstånd som vid alla frisparkar. När straffområdeslinje saknas så skall frisparken dras ut ca 9 meter från mållinjen.)*
- 6. Vid ojämna matcher tillåts extraspelare. Leder ett lag med tre måls marginal så har motståndarna rätt att sätta in en extra spelare alternativt att ledande laget tar ut en spelare. Extraspelaren får vara kvar på planen tills det står lika.**  
*(Ledarna och domaren ansvarar för att hålla reda på ställningen under matchen.)  
Vid matcher där båda lagens ledare redan innan vet blir ojämna så kan man tillåta extraspelare redan från start men denna spelare utgår om laget gjort ett mål.*
- 7. Inga varningar eller utvisningar. Ledarna ansvarar för att spelare som uppträder dåligt tas av planen, pratas med och får vara med igen när de lugnat sig och förstått felet.**  
*(Laget skall sätta in ersättare under tiden. Inga gula eller röda kort används.)*
- 8. Matchtider: 8-åringarnas matcher spelas 2x12,5 min.**  
*(Matchtiden får kortas om lagen så önskar.)*  
**9-åringarnas matcher spelas 2x15 min.**  
*(Matchtiden får kortas om lagen så önskar.)*

## Tips till domarna:

- Våga blåsa och blås högt!
- Visa tydligt med armen vilket håll frisparken, inspelet skall utföras.
- Prata och förklara för spelarna vad dem gjort för fel och hur spelet ska sättas igång.
- Många lag byter alla utespelare samtidigt så var observant vid byten. Ni kan stoppa spelet om ni ser att ett lag byter vid fel tillfälle t.ex. motståndarna har frispark eller hörna.
- Ditt utgångsläge skall vara efter den långsida där publiken finns då Du skall kunna komma ut till linjen för att bedöma om bollen är utanför sidlinjen och åt vilket håll inspelet skall utföras. Efter den andra långsidan så sköter lagens coacher bedömningen om bollen är utanför sidlinjen på respektive planhalva. Du bestämmer åt vilket håll inspelet skall utföras. Vid hörnor så rekommenderar vi att Du behåller din placering på publiksidan.

### Bra att veta:

- Inspel som går direkt i eget mål = Hörna
- Inspel som går direkt i motståndarnas mål = Målvaktens boll
- Direkt frispark i eget mål = Hörna
- Indirekt frispark direkt i mål = Målvaktens boll
- Indirekt frispark direkt i eget mål = Hörna

# LYCKA TILL!!!