



RIK Karlskoga GIFFCUPEN 15-16 april

Se mer information om cupen på <https://www.giffcupen.se>

Vi kommer behöva hjälp med skjutsning under både lördag och söndag.

Schema för lördag 15/4

- 08:30 Samling Sportvallen
- 09:20 Match 1
- Fylla magen med något medtaget
- 11:50 Match 2
- 13:00 Äta medtagen lunch / finns kiosk och grill på sportvallen om någon vill köpa lunch
- Ca 13:45 avfärd till boende för incheckning
- 17:10 samling för avfärd till middag
- 17:30 middag, åker till sportvallen direkt efter maten
- 19:20 Match 3
- Duschning
- Avfärd till boende

Schema för söndag 16/4

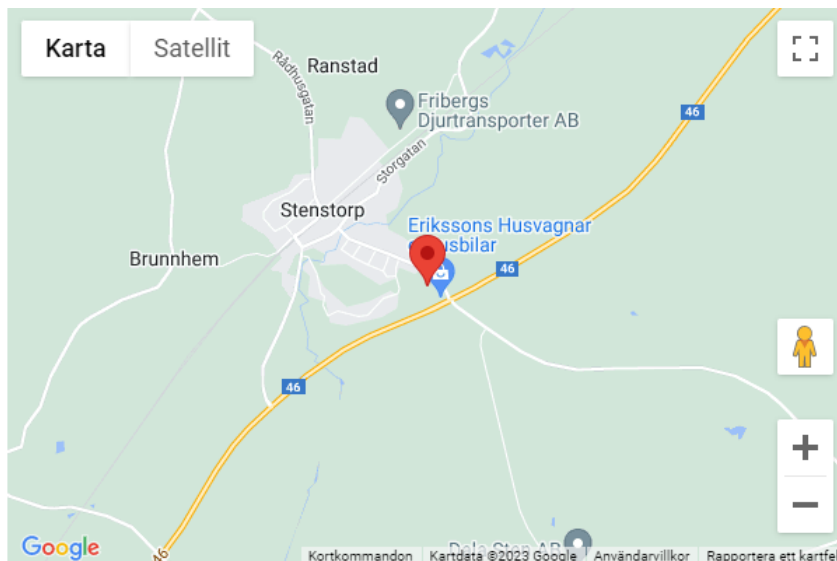
- 07:15 samling för avfärd till frukost
- 07:30 frukost
- Beroende på placering så spelas första matchen 12:10 eller 15:30
- Tar vi oss hela vägen till final spelas den 18:50

Matcher

Dag	Tid	Åldersgrupp	Grupp/slutspel	Spelplats	Hemmalag	Bortalag
15-apr	09:20	F13 f.2010	Grupp G	SP2.	Bankeryds SK svart	RIK Karlskoga
15-apr	11:50	F13 f.2010	Grupp G	SP2.	RIK Karlskoga	Tölö
15-apr	19:20	F13 f.2010	Grupp G	SP1.	Skövde KIK Svart/vit	RIK Karlskoga



Pan SP = Sportvallen i Stenstorp



Söndagens matcher vet vi inte utan det baseras på lördagens matcher.

Boende

Vi bor på **Forsenskolan, Forsgatan 7 Tidaholm**

Mattider

Datum	Datum	Måltid	Plats
15/4	17:30	Middag	Rosenbergsskolan Regnbågsvägen 6
16/4	07:30	Frukost	Rosenbergsskolan Regnbågsvägen 6
16/4	13:15	Lunch	Rosenbergsskolan Regnbågsvägen 6



Packlista

- Luftmadrass/liggunderlag, max 90cm bred
- Täcke/Sovsäck
- Kudde
- Duschtvål och schampo
- Toalettartiklar, tandborste, tandkräm
- Handduk
- Ombyteskläder
- Fotbollsskor
- Benskydd
- Matchkläder
- Ev. underställ, mössa och vantar om det är kallt.
- Överdrag (ev. regnjacka) att ta på sig mellan matcherna
- Vattenflaska
- Tofs till håret (måste användas vid match) Ev. medicin

Övrigt

Det är långa dagar så se till att ta med bra saker att fylla på magen med under dagen och packa varma kläder kan vara kallt och blåsig.

Smycken får ej bäras vid match om örhängen inta kan tas ur (pga nytagna hål) ska de tejpas.