



Innehåll:

Nyheter för säsongen 2023-2024

Spelstruktur och principer

Tävlingsbestämmelser

Praktisk information

Arrangemang

Ekonomi

Kontaktuppgifter för USM 2023–2024

Referensdokument och länkar

Bilagor



Nyheter för säsongen 2023-2024

Ny uppbyggnad av tävlingsreglemente

Informationen i det här dokumentet har uppdaterats och strukturerats om. Det innebär att saker kan finnas på nya ställen i förhållande till var de har stått tidigare. En del information har lyfts ut särskilt som bilagor. De finns bifogade längst bak i det här dokumentet. Längst bak i dokumentet finns även QR-koder som har tagits fram för att enklare hitta till referensdokument.

Nytt system för tävlingsadministration

Inför säsongen 2023/2024 kommer TA inte längre användas, istället kommer verksamheten flyttas till plattformen Profixio. Detta innebär att anmälan kommer se ut på ett nytt sätt än tidigare. Profixio kommer vara plattformen för all handboll framöver.

Förändrade principer för resor

I samband med övergången till Profixio kommer en ny princip för resor testas. I samband med anmälan kommer varje lag få ange om man vill prioritera att möta nya lag (=längre resor) eller spela lokalt (=större risk för att man får möta samma lag som i ordinarie verksamhet). Har man inga särskilda önskemål kommer det finnas en möjlighet att ange det också. Det kommer finnas en ambition att uppfylla så många önskemål som möjligt, men det finns ingen garanti att planeringen blir på det sätt respektive lag önskar genom hela tävlingen. Denna nyhet förändrar inte skrivelsen att samtliga deltagande lag har en skyldighet att arrangera ett steg i USM om SHF, efter samråd med berört SDF, så bestämmer.

Krock med högskoleprovet för U18-klasserna

Om datumet för någon av klasserna U18 Steg 4 i den ordinarie terminplanen skulle krocka med det datum som högskoleprovet planeras in på finns ett reservdatum angivet dit steget flyttas. Beslut om detta fattas av SHF i samband med att datumet för högskoleprovet publiceras.

Force majeure

Om en situation skulle uppstå som Svenska Handbollförbundet inte har möjlighet att påverka, men ändå måste förhålla sig till, så förbehåller sig Svenska Handbollförbundet rätten att vid behov göra om planeringen för USM. Det kan handla om att förändra förutsättningarna för hur lag flyttas vidare från ett steg till ett annat, men det kan även handla om att strukturera om tävlingen mer omfattande. Även andra åtgärder kan komma att bli aktuella om läget så kräver.



Spelstruktur och principer

Alla åldersklasser spelas med gruppspel där lagen kvalificerar sig för kommande gruppspel genom sina placeringar. Varje omgång med gruppspel kallas för steg.

Gruppers utformning och lottmallar

Svenska Handbollförbundet (SHF) bestämmer förutsättningarna för gruppernas utformning, men det är arrangörernas ansvar att detaljplanera hur ett gruppspel ska genomföras.

Principer för U16- och U18-klasserna

Gruppspel spelas i regel med fyra-, fem eller sexlagsgrupper. Vissa undantag kan göras om så krävs. SHF fastställer ordningsföljden i respektive grupp. Denna ligger sedan som grund för spelordningen. I Steg 2 förbehåller sig SHF rätten att göra särskilda lösningar för att göra vidareflyttningen av lag till Steg 3 på ett sådant sätt att spelstrukturen där blir så bra som möjligt.

I dessa klasser görs en rangordning av lagen, bland annat med hjälp av förbundskaptenerna i respektive klass. Strävan är att de högst rangordnade lagen inte ska mötas redan i Steg 1.

Upplägg för gruppindelningar i U16- och U18-klasserna

- Steg 1: Alla lag deltar. Storleken på grupperna avgörs av antalet anmälda lag, men strävan är att i möjligaste mån ha fyra-, fem- eller sexlagsgrupper. Ett förbestämt antal lag går direkt till Steg 3. Övriga lag spelar Steg 2.
- Steg 2: Detta steg byggs upp för att få rätt antal lag vidare till Steg 3. Antalet lag som går vidare från varje grupp kan variera från åldersklass till åldersklass.
- Steg 3: Strävan är att 50–75 % av lagen ska spela Steg 3 och att det ska vara lika många lag i alla grupper. Ett förbestämt antal lag från varje grupp gå vidare till Steg 4.
- Steg 4: Strävan är att 20-40 lag ska spela Steg 4 och att det ska vara lika många lag i alla grupper. 1-2 lag per grupp, totalt åtta lag, kvalificerar sig till Finalspelet.
- Finalspel: Åtta lag spelar Finalspelet. Dessa delas in i två fyralagsgrupper där ettorna och tvåorna går till semifinal medan treorna och fyrorerna får spela placeringsmatcher.

När anmälningstiden har gått ut publiceras en tänkt spelordning på USM:s webbplats. Senast i samband med att gruppindelningen publiceras kommer de konkreta förutsättningarna publiceras på SHF:s webbplats.



Principer för U14-klasserna

Gruppspel (Steg 1, Steg 3, Steg 4) spelas i regel med tre-, fyr- fem- eller sexlagsgrupper. Vissa undantag kan göras om så krävs. SHF fastställer ordningsföljden i respektive grupp. Denna ligger sedan som grund för spelordningen. Steg 2 spelas med samlade arrangemang där målsättningen är att 12–15 lag spelar på samma ort. Dessa Steg 2-grupper spelas med gruppspel i mindre grupper följt av rangordningsmatcher.

I dessa klasser finns det ingen nationell rangordning av lagen.

Upplägg för gruppindelningar i U14-klasserna

- Steg 1: Alla lag deltar. Storleken på grupperna avgörs av antalet anmälda lag, grupperna kan ha storleken av tre, fyra eller fem lag. Det finns en strävan efter att grupperna ska vara av likvärdig storlek. Gruppindelningen till Steg 1 och Steg 2 görs samlat. Tre Steg 1-grupper kopplas ihop till det kommande Steg 2-spelet.
- Steg 2: Alla lag deltar. I Steg 2 samlas lagen från tre Steg 1-grupper på samma ort. Lagen spelar i nya parallella grupper och möts sedan i rangordningsmatcher. Indelningen av lagen i grupper görs utifrån lagens prestationer i Steg 1. Inspelade resultat i Steg 2 rangordnar lagen till olika nivåer i Steg 3. Se bilaga 1 för mer information om hur grupperna spelas beroende på dess storlek.
- Steg 3: Alla lag deltar. De lag som placerar sig på plats 1–4 i Steg 2 kvalificerar sig till Steg 3 A. I Steg 3 A kommer tre av fyra lag från varje grupp ta sig vidare till Steg 4 A som kvalificerar till Finalspelet. Lagen som placerar sig på plats 5-8 i Steg 2 kvalificerar sig till Steg 3 B. I Steg 3 B kommer ett av fyra lag från varje grupp ta sig vidare till Steg 4 A som kvalificerar till Finalspelet. Lagen som placerar sig på plats 9 och nedåt i Steg 2 kvalificerar sig till Steg 3 C. Steg 3 C är inte kvalificerande för Finalspelet.
- Steg 4: Alla lag deltar. Steg 4 A är kvalificerande för Finalspelet. Strävan är att 20-40 lag spelar Steg 4 A. 1-2 lag per grupp, totalt åtta lag, kvalificerar sig till Finalspelet. Övriga Steg 4-nivåer (B-D) är inte kvalificerande för Finalspelet.
- Finalspel: Åtta lag spelar Finalspelet. Dessa delas in i två fyralagsgrupper där ettorna och tvåorna går till semifinal medan treorna och fyrorerna får spela placeringsmatcher.

När anmälningstiden har gått ut publiceras en tänkt spelordning på USM:s webbplats. Senast i samband med att gruppindelningen publiceras kommer de konkreta förutsättningarna publiceras på SHF:s webbplats.



Principer för reseavstånd vid gruppindelningar

I samband med anmälan till USM kommer varje lag få ange önskemål om hur de vill planera sitt deltagande i tävlingen. Lagen får svara på frågor om hur de föredrar att spela respektive steg. När lottningen görs kommer hänsyn, i den mån det är möjligt, tas till svaren på frågorna. Har man inga särskilda önskemål kommer det finnas en möjlighet att ange det också.

I övrigt ligger tidigare principer kvar, om att tävlingen går från att vara lokal/regional tidigt, till att bli nationell i de sista stegen.

Strävan är alltid att försöka undvika de längsta resorna. När längre resor ändå läggs in så försöker det göras med hänsyn till reseförutsättningar (flyg- och tågförbindelser, bra vägar, och dylikt).

Då förutsättningarna för handbollen i HF Norr skiljer sig åt markant jämfört med resten av Sverige, så betraktas möten mellan lag från HF Norr och HF Mitt/HF Öst som regionala, särskilt om närheten till flygplats är sådan att framresan kan göras på ett smidigt sätt.

För att underlätta resor till eller från HF Norr finns ett schablonberäknat stöd inlagt i kostnadsfördelningen. Läs mer under Ekonomiska bestämmelser eller i bilaga 2.

Spelordningsprinciper i USM

De ordinarie gruppsspelsformerna i USM presenteras nedan. Mallarna kan ändras på SHF:s initiativ om behov uppstår. Om en arrangör vill ändra på nedan mallar krävs godkännande av SHF. I Steg 1–4 lottas arrangerande förening som lag 1 (i sexlagsgrupp som 1A).

- trelagsgrupp
 - Dag 1: 1–2, 2–3, 1–3
- fyralagsgrupp
 - Dag 1: 1–2, 3–4
 - Dag 2: 1–3, 4–2, 2–3, 1–4
- femlagsgrupp
 - Dag 1: 1–3, 2–5, 3–4, 1–5, 4–2
 - Dag 2: 3–5, 1–4, 2–3, 5–4, 1–2
- sexlagsgrupp
 - Två trelagsgrupper med efterföljande rangordnings-/placeringsmatcher
 - Dag 1: A1–A2, A2–A3, A1–A3 (arrangör A1), B1–B2, B2–B3, B1–B3
 - Dag 2 (om ett lag går vidare):
lag 1A–lag 1B, lag 2A–lag 2B, lag 3A–lag 3B
 - Dag 2 (om två lag går vidare):
lag 1A–lag 2B, lag 1B–lag 2A, lag 3A–lag 3B
 - Dag 2 (om tre lag går vidare):
lag 1A–lag 1B, lag 2A–lag 2B, lag 3A–lag 3B



Tävlingsbestämmelser

Det som redovisas under denna rubrik ska ses som komplement till Regelboken, Tävlingsbestämmelserna, Tävlingshandboken och Tävlingsbestämmelser för barn och ungdom (TBBU). Föreningarna förväntas ha läst och förstått de bakomliggande reglerna och bestämmelserna. Observera att regler och bestämmelser som tillämpas i det lokala ungdomsseriespelet kan avvika från de som tillämpas i USM. Samtliga styrande dokument finns publicerade på SHF:s webbplats.

Åldersklasser

- U18: Spelare födda 2005–2008
- U16: Spelare födda 2007–2009
- U14: Spelare födda 2009–2010

SHF:s tävlingskommitté (TK) kan, vid anmälan om att underårig spelare deltagit, i efterhand anmäla ansvarig ledare till Disciplinnämnden för bestraffning. Deltagande av underårig spelare är inte grund för protest eller anmälan om inte spelklar spelare.

Representation och dispenser

Se bilaga 3.

Speltid

- U18: Varje match spelas 2 x 25 minuter
- U16: Varje match spelas 2 x 25 minuter
- U14: Varje match spelas 2 x 20 minuter

I Steg 1–4 tillämpas fem minuter lång halvtidspaus. Särskilda bestämmelser för paus gäller i Finalspelet. Bestämmelserna kommer delges deltagande lag efter avancemang.

Om match av utslagskaraktär eller rangordningsmatch som måste avgöras slutar oavgjort ska en förlängning på 2x5 min genomföras. Är det fortfarande oavgjort efter förlängning genomförs shoot-out (se Regelboken) för att skilja lagen åt. I gruppspel får matcher sluta oavgjort.

Timeout

- U14: En utbildningstimeout per halvlek (se TBBU). Utbildningstimeout i USM är en minut.
- U16: Lagen har två lagtimeouter var, en per halvlek (se TBBU).
- U18: Lagen har tre lagtimeouter var (se Regelboken).



Tabellsystem i gruppspel

Vid gruppspel* möts alla lag i en enkelserieform. Rangordningen inom en grupp avgörs genom:

1. Poäng
2. Inbördes mötet mellan direkt berörda lag
(1. Poäng 2. Målskillnad. 3. Antal gjorda mål)
3. Målskillnad (totalt)
4. Flest antal gjorda mål (totalt)
5. Lottning (verkställs av SHF i efterhand)

Detta är samma regler som gäller enligt TBBU och lyfts fram här som ett förtydligande.

*I sexlagsgrupper samt i U14 Steg 2 delas deltagande lag upp i mindre grupper som spelar gruppspel enligt ovan. Därefter spelar lagen rangordningsmatch(er) för att fastställa ordningen på lagen.

Diskvalifikationer

De olika klasserna i USM räknas som olika tävlingar. Avstängning efter diskvalifikation är endast aktuell i berörd tävling. En avstängning kan alltså inte tillämpas i annan klass än den berörda.

Spelare/ledare som erhållit två diskvalifikationer vid spel i en USM-klass är automatiskt avstängd i nästföljande match i denna klass. Spelare/ledare som diskvalificerats två gånger och för detta avstängts en match, avstängs därefter en match för varje därpå kommande diskvalifikation i berörd USM-klass.

För ledare som är inskriven som ledare i mer än ett lag i samma USM-klass gäller att diskvalifikationen är personlig. Samtliga diskvalifikationer, oavsett lag, räknas samman. Oavsett vilket av lagen som spelade leder två diskvalifikationer till avstängning, därefter en match för varje därpå kommande diskvalifikation i berörd USM-klass.

Fram till Steg 4 följer diskvalifikationerna med från ett steg till nästa. Inför Finalspelet nollställs diskvalifikationerna men om spelare/ledare i den sista matchen i Steg 4 får en diskvalifikation som ska leda till avstängning så blir denna spelare/ledare avstängd i lagets första match i Finalspelet.

Föreningen/spelaren/ledaren är själva skyldiga att hålla reda på diskvalifikationer. Observera att diskvalifikationer från annan USM-klass eller från andra tävlingar/seriespel inte påverkar en spelares/ledares avstängningar i den aktuella USM-klassen.

Ovanstående är en anpassning av § 2:11 i Tävlingsbestämmelserna.



Blått kort

Skulle ett blått kort (diskvalifikation som även ska rapporteras skriftligt) tilldelas en spelare eller ledare ska handläggningen ske enligt den ordinarie handlägningsproceduren vid blått kort enligt reglerna 8:6 och 8:10.

- Anmälan till bestraffning ska skickas in av matchens domare senast 48 timmar från det att matchen spelats. Skrivelsen ska skickas in till Niklas Axvallen (niklas.axvallen@handboll.rf.se), administrerande tjänsteman för disciplinnämnden.
- Utskick från administrerande tjänsteman görs till berörda parter inom 24 timmar från det att anmälan mottagits.
- Svarande i ärendet ges 48-72 timmars svarstid.
- Disciplinnämnden sammanträder och meddelar beslut inom 48 timmar från det att alla svar inkommit.

Särskilda bestämmelser för hanteringen av blått kort gäller i Finalspelet. Bestämmelserna kommer delges deltagande lag efter avancemang.

Protester

I U16- och U18-klasserna är det möjligt att lämna in protest.

SHF:s TK utser tävlingsjury för USM. Tävlingsjuryn tar beslut i protestärenden. Jourhavande tävlingsansvarig är handläggande tjänsteman för tävlingsjuryn. Om en situation uppstår som gör att jourhavande tjänsteman inte kan vara handläggande i tävlingsjuryn beslutar sammankallande i tävlingsjuryn och SHF:s tävlingschef gemensamt vem som ska agera som ersättare.

Avsikt att protestera ska meddelas till lokal tävlingsansvarig senast 15 minuter efter match. Protesten ska inlämnas skriftligen senast 45 min efter match. Inbetald protestavgift på 1000 kronor är en förutsättning för att protesten ska behandlas. Lokal tävlingsansvarig kontaktar SHF:s jourhavande tävlingsansvarige omgående. Berörda parter ska ges möjlighet att yttra sig.

Överklagan av tävlingsjuryns beslut görs till TK. En överklagan ska vara TK tillhanda senast sju dagar efter att tävlingsjuryns beslut har meddelats berörda parter. För att en överklagan ska tas upp till prövning krävs prövningstillstånd (se tävlingsbestämmelserna § 7:1).

Särskilda bestämmelser gäller i Finalspelet. Bestämmelserna kommer delges deltagande lag efter avancemang.



Skrivelse i tävlingsärende

I U14-klasserna är det inte möjligt att lämna in protest. En förening kan dock genom skrivelse till TK upprätta ett tävlingsärende för bedömning i efterhand.

Om en förening anser att ett fel har begåtts som i normala fall skulle täckas in av begreppet protestärende (se tävlingsbestämmelserna kapitel 7) så har föreningen, genom firmatecknare, möjlighet att skicka in en skrivelse till TK, genom ansvarig tjänsteman, med en begäran om granskning av situationen. Denna skrivelse kommer som tidigast hanteras första vardagen efter avslutat steg. Om TK bedömer att ett fel har begåtts och att detta hade betydelse för berört lags inplacering till kommande steg så kan TK besluta om att justera indelningen av lag till detta steg. I praktiken innebär detta att tävlingsstrukturen för berört steg kan förändras till att innefatta fler lag.

Särskilda bestämmelser gäller i Finalspelet. Bestämmelserna kommer delges deltagande lag efter avancemang.

Walkover

Om ett lag lämnar walkover till en enskild match i ett pågående gruppspel så stryks laget och tabellen räknas om. Den lokala tävlingsledaren kontaktar då SHF:s jourhavande tävlingsansvarige för vägledning och hjälp med den praktiska hanteringen.

Om ett lag lämnar walkover till en rangordningsmatch, placeringsmatch, eller motsvarande sätts motståndarlaget som vinnare med 10–0 samt att laget som lämnar walkover stryks från fortsatt deltagande.

Ett lag som inte dyker upp till spelorten räknas som ett urdraget lag.

Ekonomiska konsekvenser av lämnad walkover finns specificerat i de ekonomiska bestämmelserna.

Vakanser om lag drar sig ur

Efter avslutat steg har förening möjlighet att dra sig ur fortsatt spel utan kostnad, förutsatt att detta meddelas SHF:s kontor senast klockan 15:00 närmast följande vardag. Vad som gäller för lag som drar sig ur före Steg 1 går att läsa i de ekonomiska bestämmelserna.

För lag som drar sig ur, avanmäler sig eller lämnar walkover inför Steg 1 finns en möjlighet att återanmäla sig till Steg 2. Regler för detta finns specificerade i de ekonomiska bestämmelserna.

- Om vakans uppstår i Steg 1 erbjuds efteranmält lag på reservlista platsen. Viss geografisk hänsyn kan komma att tas. SHF förbehåller sig även rätten att göra om gruppindelningar om så skulle krävas för att skapa en bra gruppindelning.
- Om vakans uppstår i Steg 2 förbehåller sig SHF rätten att göra om gruppindelningen om så skulle krävas för att skapa en bra gruppindelning.
- Om vakans uppstår i någon av följande klasser:
 - Steg 3 U16
 - Steg 3 U18
 - Steg 4 U16
 - Steg 4 U18
 - Steg 3 A U14
 - Steg 3 B U14
 - Steg 4 A U14
 - Finalspelets samtliga klasser

gäller att erbjudande om plats går till nästa rangordnade lag i den grupp från tidigare steg som laget som drog sig ur spelade i. Om detta lag avstår erbjuds högst rankade lag av de utslagna lagen i steget platsen enligt följande:

1. Placering i gruppen
 2. Poängkvot (inspelade poäng/antal matcher)
 3. Måskillnadskvot (uppnådd måskillnad/antal matcher)
 4. Kvot på antal gjorda mål (antal gjorda mål/antal matcher)
 5. Laget med kortast resväg till spelorten där gruppen spelas (endast om gruppindelning redan är gjord)
 6. Lottning
- Om vakans uppstår i någon av följande klasser:
 - Steg 3 C U14
 - Steg 4 B U14
 - Steg 4 C U14
 - Steg 4 D U14

förbehåller sig SHF rätten att göra om gruppindelningen om så skulle krävas för att skapa en balanserad gruppindelning.

Material

Följande storlekar på bollar samt regler för klister används i de olika tävlingsklasserna.

Klass	Beteckning	Mått	Vikt	Klister
F14	Storlek 0	46–50 cm	250 – 300 g	Förbud
P14	Storlek 1	50–52 cm	290 – 330 g	Förbud
F16	Storlek 1	50–52 cm	290 – 330 g	Tillåtet
P16	Storlek 2	54–56 cm	325 – 375 g	Tillåtet
F18	Storlek 2	54–56 cm	325 – 375 g	Tillåtet
P18	Storlek 3	58–60 cm	425 – 475 g	Tillåtet



Praktisk information

Tränarlicens

Minst en av de ledare som är ansvariga för ett USM-lag måste ha tränarutbildning enligt nedan.

- U14: lägst TU3-utbildning (tidigare TS1)
- U16: lägst TU3-utbildning (tidigare TS1)
- U18: lägst TU5-utbildning (tidigare TS2)

Bevis på korrekt utbildning ska kunna visas upp för funktionärerna inför varje match.

Lag som inte kan uppfylla dessa villkor får delta i USM, men föreningen kommer att belastas med en avgift på 5 000 kronor. Dessa pengar återfås då föreningen kan uppvisa att aktuell ledare inom ett år slutfört adekvat utbildning.

För frågor gällande tränarlicens, kontakta Lennart Söderström (lennart.soderstrom@handboll.rf.se)

Domare & funktionärer

Följande gäller för tillsättning av domare och funktionärer i de olika stegen. Två domare och två funktionärer per match ska tillsättas om inget annat är överenskommet.

Endast licensierade funktionärer/domare kan användas i verksamhet knuten till svensk handboll och SHF.

Tillsättning av domare

Klass	Steg 1		Steg 2		Steg 3		Steg 4		Finalspelet
	Domarnivå	Tillsättare	Domarnivå	Tillsättare	Domarnivå	Tillsättare	Domarnivå	Tillsättare	Tillsättare
U14	DU 3-4	SDF	DU 3-4	SDF	DU 3-4	SDF	DU 4-5	SDF	SHF
U16	DU 4-5	SDF	DU 4-5	SDF	DU 4-5	SDF	DU 6	SDF	SHF
U18	DU 5-6	SDF	DU 5-6	SDF	DU 6	SDF	DU 6	SDF/SHF	SHF



Tillsättning av funktionärer

Klass	Steg 1		Steg 2		Steg 3		Steg 4		Finalspelet
	Funk-nivå	Ansvarig	Funk-nivå	Ansvarig	Funk-nivå	Ansvarig	Funk-nivå	Ansvarig	Tillsättare
U14	FU 2	Arr. förening	FU 2	Arr. förening	FU 2	Arr. förening	FU 2	SDF	SHF
U16	FU 2	Arr. förening	FU 2	Arr. förening	FU 2	Arr. förening	FU 3	SDF	SHF
U18	FU 2	Arr. förening	FU 2	Arr. förening	FU 3	SDF	FU 3	SDF	SHF

Samtliga nivåer av domare och funktionärer är rekommenderade, tillsättare har att väga tillgänglighet mot reseavstånd, kompetens och erfarenhet.

SDF har rätt att delegera tillsättningen av funktionärer till arrangerande förening i Steg 4.

SHF:s TK kan godkänna undantag om ansvarig förening/tillsättare måste frångå nivån på domare eller funktionärer, om tillsättningen görs utan att riskera kvaliteten på arrangemanget.



Arrangemang

Informationen i det här avsnittet är generell arrangemangsinformation. För särskild arrangörsinformation, se separat dokument publicerat på USM:s webbplats.

Förening, som anmäler lag till USM, är skyldig att vara arrangör för någon av spelomgångarna 1–4 om SHF, efter samråd med berört SDF, så bestämmer.

Speldatum 2023-2024

Följande datum spelas de olika stegen i USM säsongen 2023-2024, med reservation för justeringar i terminplanen som påverkar datumen.

Klass	Steg 1	Steg 2	Steg 3	Steg 4	Reserv 4*	Finalspelet
F14	14 – 15/10	2 – 3/12	3 – 4/2	23 – 24/3	X	26 – 28/4
P14	7 – 8/10	25 – 26/11	13 – 14/1	16 – 17/3	X	26 – 28/4
F16	30/9 – 1/10	18 – 19/11	20 – 21/1	16 – 17/3	X	26 – 28/4
P16	21 – 22/10	9 – 10/12	27 – 28/1	9 – 10/3	X	26 – 28/4
F18	23 – 24/9	11 – 12/11	6 – 7/1	23 – 24/3	9 – 10/3	26 – 28/4
P18	23 – 24/9	11 – 12/11	3 – 4/2	9 – 10/3	23 – 24/3	26 – 28/4

*= för U18-klasserna finns ett reservdatum angivet för Steg 4 så att det ska finnas utrymme att flytta steget om den ordinarie terminplanen skulle krocka med högskoleprovet. Det är SHF som beslutar om en eventuell flytt.

Tidsättning av matcher

För en trelagsgrupp är rekommendationen att samtliga tre matcher spelas under samma dag och att starttiderna planeras in utifrån gästade lags reseförutsättningar.

För en fyrlagsgrupp är rekommenderade första starttid och sista starttid 15:00 och 19:00 (två matcher) för lördagen samt 09:00 och 17:00 (fyra matcher) för söndagen.

För en femlagsgrupp är rekommenderade första starttid och sista starttid 14:00 och 20:00 (fem matcher) för lördagen samt 09:00 och 17:00 (fem matcher) för söndagen.

För en sexlagsgrupp är rekommenderade första starttid och sista starttid 13:00 och 20:00 (sex matcher) för lördagen samt 09:00 och 14:00 (tre matcher) för söndagen.



Tiderna är satta för att skapa förutsättningar för att gästande lag ska kunna genomföra fram- och hemresa under adekvata förutsättningar. TBBU § 1:9 är vägledande kring om resor anses vara adekvata eller inte.

Avsteg från dessa tider kan göras i samråd med gästande lag, lokalt SDF och domartillsättare. Samtliga ändringar måste godkännas av SHF. Om oenighet skulle uppstå kan SHF agera medlande instans. Vid behov kan SHF:s TK agera beslutande instans. Planering för starttid på lördagen ska i möjligaste mån göras så att inget lag blir tvunget att ha två övernattningsnätter för att genomföra steget.

Det ska vara minst 1,5 timmes vila från det att ett lag har spelat klart en match till dess att lagets nästa match börjar.

Hallkrav

Målet är att så många grupper som möjligt ska avgöras i hallar med en spelyta på 40x20 meter och läktare. Tillstånd för spel på mindre spelyta beviljas normalt endast i Steg 1 och Steg 2. Förening som vill söka som arrangör för Steg 3 eller Steg 4 ska ha tillgång till reglementsenslig hall. Respektive distrikt har skyldighet att kontrollera spelhallens standard.

Mat och logi

Respektive arrangör ska vara behjälplig för de i gruppen deltagande lagen med att försöka ordna inkvartering på bästa och billigast möjliga sätt. Arrangören ska inte göra någon vinst på mat- och logierbjudanden, utan se det som en service till de gästande lagen. Varje förening svarar för sina egna kostnader för mat och logi.

Spelprogram och resultat på internet

När gruppindelningen för Steg 1 i respektive tävling är fastställd presenteras denna på SHF:s webbplats. Detta kommer att ske senast den 1 juli.

Senast tre veckor efter avslutat steg publiceras lottningarna för nästkommande steg, såvida inte något oförutsett sker. Målsättningen är att det ska ske snabbare än så.

Resultat av matcher i USM ska publiceras i SHF:s resultatportal. Genom EMP sker registrering av resultat automatiskt, men tekniska problem kan uppstå. Arrangerande förening ska kontrollera att registrering har skett. Om resultat saknas ska arrangerande förening kontakta SHF:s jourhavande tävlingsansvarige omgående.



Arrangerande förenings ansvar

Förening som utsetts att arrangera ett gruppspel i USM har följande skyldigheter.

En vecka efter publicerad gruppindelning ska matcherna ha tidsatts enligt rådande rutin. Om detta inte är möjligt ska lokalt SDF kontaktas.

Senast två veckor innan arrangemanget ska följande uppgifter skickas ut till de gästande föreningarna:

- Spelprogram samt spelhall (matchläggning ska göras i Profixio)
- Arrangerande förenings kontaktperson och telefonnummer
- Arrangerande förenings tävlingsansvarige och telefonnummer
- Telefonnummer och adress till hallen
- Informera om övernattningsmöjligheter (hårdförläggning, vandrarhem, hotell)
- Tips om lämpliga matställen samt kostnader
- Kostnader för eventuella gästkort om arrangören kan erbjuda detta

När arrangören skickat ut dessa uppgifter ska de gästande lagen sända tillbaka:

- Laguppställning
- Tröjfärg och bytesdräkt
- Planerad ankomsttid
- Beställning av eventuella gästkort

Övrigt att tänka på för arrangerande förening

Inför arrangemanget ska arrangerande förening:

- Kontakta SDF:et för tillsättning av domare och funktionärer enligt SDF:ets rutiner.
- Kontakta SDF:et för tillsättning av funktionärer i de steg där så krävs.
- Utse en arrangemansansvarig som kan nås på mobiltelefon under tävlingshelgen.
- Utse en lokal tävlingsledare som under arrangemanget kontaktar SHF:s jourhavande tävlingsansvarige vid eventuella protestärenden (endast i U16- och U18-klasserna).
- Tillsätta en speaker till matcherna, som utöver att presentera laguppställningar, målgörare, med mera, även ska profilera tävlingens huvudsponsor/-er.
- Göra ett enkelt matchprogram med laguppställningar, matchtider samt annonsplats för tävlingens huvudsponsor. Mallar finns på SHF:s webbplats.



Under arrangemanget ska arrangerande förening:

- Tillämpa fri entré vid arrangemanget.
- Påminna deltagande lag om att visa upp adekvat tränarlicens samt notera detta i matchprotokollen.
- Ge publiken den aktuella matchställningen på upprättad resultattavla.
- Säkerställ att matchresultaten har registrerats i resultatportalen (att resultat syns i den publika visningen).
- Utse matchens MVP i respektive lag i varje match, beställning av tröjor kan göras via SHF:s webbplats. Vem som fick pris ska annonseras av speakern och delas ut av arrangören i anslutning till matchen.
- Vid protester (gäller i U16 och U18), notera när avsikt att protestera lämnats in samt per telefon kontakta SHF:s jourhavande tävlingsansvarige och meddela att protest är inlämnad.
- Säkerställa att resultat av matcher i USM publicerats i SHF:s resultatportal. Om resultat saknas ska arrangerande förening kontakta SHF:s jourhavande tävlingsansvarige omgående.

Efter arrangemanget ska arrangerande förening:

- Sammanställ domarkostnaderna och fakturera de i steget inblandade lagen (arvoden och kostnader för resor). Detta är inte samma sak som den centrala kostnadsfördelningen. Se bilaga 2 för mer information.

Gästande förenings ansvar för att:

- Inom föreskriven tid sända in begärda uppgifter till arrangören.
- Inom 14 dagar efter erhållen kostnadsfördelning för domarnas matcharvoden reglera aktuella kostnader.
- Ansvara ekonomiskt för eventuellt gjorda beställningar.

Webbshop för USM

Den officiella shopen för USM kommer att öppna inför kommande säsong. Där kommer årets officiella MVP-tröjor och övriga produkter finnas för beställning. Länk och QR-kod till shopen finns i slutet av detta dokument.

Fair Play i USM

I USM ska Fair Play-poäng rapporteras efter varje spelad match. En instruktion om hur detta går till skickas ut till arrangerande förening inför varje steg.



Sändningsrättigheter

SHF äger och förfogar ensamt över samtliga TV- och radorättigheter samt alla andra former av upptagning och överföring av ljud och rörliga bilder från landskamper och andra matcher som administreras eller sanktioneras av SHF eller dess distriktsförbund. Rättigheterna omfattar såväl direkt- som eftersändning liksom matcher i sin helhet eller delar därav. Samma sak gäller fortlöpande textrapportering via internet eller annat media.

Angivna rättigheter får således inte nyttjas utan tillstånd från SHF. Sändningstillstånd ska sökas av arrangerande förening om den inte avser att sända via Svenska Handbollsförbundets utsedda plattform för webbsändningar, vilken är Handboll Play genom Solidsport. Om den officiella samarbetspartnern används så föreligger ett generellt sändningstillstånd.

Det är alltid den förening som arrangerar en grupp i USM som i första hand har tillstånd att nyttja sändningsrätten. Detta gäller alla matcher i gruppen, även de matcher där arrangören ej är ett av lagen. Om arrangerande förening avstår från att sända kan det lag som är lottat som hemmalag överta rätten att sända. Om lottat hemmalag avstår kan det lag som är lottat som bortalag överta rätten till sändningen.

Om Handboll Play genom Solidsport inte nyttjas måste tillstånd sökas hos SHF.

Regler och rättigheter kring användandet av logotypen för USM

SHF äger samtliga rättigheter till varumärket och logotypen, USM handboll. Icke kommersiell användning är fri för SHF:s medlemmar, med undantag som presenteras på nedanstående länk, i syfte att marknadsföra och profilera USM-tävlingarna. Rättigheterna gäller i sociala medier, i webbsändningar, på brevpapper, i annonser, affischer, matchprogram och dylikt.

Mer information om hur logotypen får och inte får användas finns att hitta på länk och QR-kod i slutet av detta dokument.



Ekonomiska bestämmelser

Anmälan

- Startavgift: 1 500 kronor
- Sista anmälningsdag: 2023-05-01

SHF skickar ut faktura på startavgiften under hösten.

Förening som ej fullgjort sina ekonomiska mellanhavanden gentemot annan deltagande förening eller SHF äger ej rätt att delta i nästa års turnering.

Att dra ur lag

Följande kostnader gäller om en förening drar ur lag.

Steg 1

- Före 1 maj: Laget stryks och ingen avgift tas ut.
- Från 1 maj till publicerad gruppindelning: Startavgiften (1 500 kr) ska betalas.
- Från publicerad gruppindelning till fyra veckor före Steg 1: Startavgiften ska betalas (1 500 kr) + en garantiavgift på 1 500 kronor.
- Från fyra veckor före Steg 1 och framåt: Startavgiften ska betalas (1 500 kr) + en garantiavgift på 5000 kronor + laget ingår i kostnadsfördelningen för Steg 1.

Steg 2, 3, 4 och Finalspelet

- Förening har möjlighet att dra sig ur fortsatt spel utan kostnad, förutsatt att detta meddelas SHF:s kontor senast klockan 15.00 närmast följande vardag efter avslutat steg.
- Fram till klockan 15:00 första vardagen efter avslutat steg: Kostnadsfri strykning av laget.
- Från 15:00 första vardagen efter avslutat steg till publicerad gruppindelning: En garantiavgift på 5000 kronor.
- Från publicerad gruppindelning och framåt: En garantiavgift på 5000 kronor + laget ingår i kostnadsfördelningen för steget.

Ett lag som inte dyker upp till grupp-spelet hanteras som en sen urdragning i enlighet med formuleringen för urdraget lag från publicerad gruppindelning och framåt.

Walkover

Om ett lag uteblir från en enskild match i ett pågående gruppspel så har laget lämnat walkover. Ett lag som har lämnat walkover debiteras en garantiavgift som motsvarar en startavgift (1 500 kr). Laget kommer också att debiteras hela kostnaden för domarna i den aktuella matchen (arvode samt eventuell reseersättning). Domarkostnaderna för denna match lyfts således bort från den gemensamma kostnadsfördelningen. Laget som lämnat walkover ingår fortsatt i kostnadsfördelningen för steget.



Kostnadsfördelning: resor, domare och arrangemang

Det sker en central kostnadsfördelning av lagens och domarnas reskostnader. Med detta menas att alla lag i alla grupper i ett steg delar på den totala kostnaden. Observera att lagen inom en grupp även delar på alla kostnader för domarna i den gruppen.

Lagens reskostnader

Lagens reskostnader räknas ut genom en kalkyl där varje lag får tillgodoräkna sig 75 kronor per mil mellan hemort och spelort (avstånden räknas ut med hjälp av Google Maps och kortaste resväg används alltid vid kalkylen). Detta administreras av SHF. Om ett lag har mer än 75 mils resa enkel väg och kan uppvisa kvitton på flygbiljetter så får det tillgodoräkna sig 150 kronor per mil för sin resa. Undantag om kravet på 75 mil kan begäras hos SHF. Begäran om detta ska i sådana fall skickas in före genomförandet av det aktuella steget (detta gäller i första hand resor från eller till HF Norr). Vid begäran om den högre tariffen, kontakta SHF.

Domarnas reskostnader

För domarna är det de faktiska reskostnaderna enligt inlämnade kvitton som fördelas. Med reskostnad menas domarnas kostnader för resor samt eventuella andra kostnader, så som traktamente, restidsersättning och i vissa fall kostnader för hotell. Arrangören ansvarar för att skicka in dessa uppgifter enligt angivet sätt på begäran av SHF. Domarnas arvoden ska inte räknas med i denna kostnadsfördelning.

Arrangörsbidrag

Arrangerande förening är berättigat ett arrangörsbidrag om 1000 kronor per arrangerad match. Bidraget delas ut för att täcka följande kostnader:

- Hallhyra
- Två matchfunktionärer/match (för matcharvode, se under egen rubrik)
- MVP-priser
- Eventuell annonsering
- Övrig administration

För att en arrangör ska få tillgodoräkna sig bidraget krävs att den gör återrapportering till SHF gällande domarnas reskostnader, samt att Fair play-poäng har rapporterats enligt rådande rutin.

Arrangörsbidraget kommer räknas in i den centrala kostnadsfördelningen.

Se bilaga 2 för mer information om den centrala kostnadsfördelningen.

Vid Finalspelen ansvarar SHF för regleringen av alla domar- och funktionärskostnader, detta faktureras därefter varje deltagande förening.



Matcharvoden

Följande matcharvoden gäller i USM för säsongen 2023-2024.

Tävling	Domare	Funktionärer
U14, Steg 1-4	230 kr	85 kr
U14, Finalspelet	260 kr	120 kr
U16, Steg 1-4	280 kr	115 kr
U16, Finalspelet	335 kr	145 kr
U18, Steg 1-4	335 kr	140 kr
U18, Finalspelet	410 kr	170 kr

Övriga arvoden

USM är en tävling som administreras av SHF. Således är SHF:s ekonomiska bestämmelser gällande i övriga ersättningsnivåer gentemot domare och funktionärer.



Kontaktuppgifter för USM 2023–2024

Tävlingsadministration, information, administrerande tjänsteman i tävlingskommittén

Amanda Törner

08–699 63 39

amanda.torner@handboll.rf.se

Central kostnadsfördelning, administrerande tjänsteman i disciplinnämnden

Niklas Axvallen

08–699 65 52

niklas.axvallen@handboll.rf.se

Jourhavande tävlingsansvarig

Information skickas ut senast i början av veckan för arrangemangets genomförande



Referensdokument och länkar

Regelboken
[LÄNK](#)



Tävlingshandboken
[LÄNK](#)



Webbshop USM
[LÄNK](#)



Tävlingsbestämmelser

[LÄNK](#)



Tävlingsbestämmelser
för barn och ungdom
(TBBU)

[LÄNK](#)



Rättigheter, logotyp

[LÄNK](#)



Bilaga 1 - USM U14 Steg 2

Sedan ett par år tillbaka spelas Steg 2 U14 som ett större sammandrag där tre förutbestämda Steg 1-grupper korsas baserat på lagens prestationer. Storleken på Steg 1-grupperna kommer avgöra hur spelschemat i Steg 2 ser ut. Nedan följer en presentation för de möjliga gruppstorlekarna i Steg 2 om Steg 1 spelas i grupper om tre till fem lag.

Steg 2 med nio lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1

Lagen spelar två matcher vardera under lördagen. Prestationerna under lördagen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher. För att ta fram ett jämnt antal lag till rangordningsmatcherna inleds söndagen med en kvalmatch.

Söndagens matcher

Match 1*	Kval 1	Plac. 2 grupp C – Plac. 3 grupp C
Match 2	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 3	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 4	Placering 5-6	Plac. 3 grupp A – Plac. 1 grupp C
Match 5	Placering 7-8	Plac. 3 grupp B – Vinnare Kval 1

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3A och Steg 3B. Lagen i Steg 3A och Steg 3B har chans att nå Steg 4A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 2 (1)	Vinnare match 4 (5)	Förlorare match 1 (9)
Förlorare match 2 (2)	Förlorare match 4 (6)	
Vinnare match 3 (3)	Vinnare match 5 (7)	
Förlorare match 3 (4)	Förlorare match 5 (8)	



Steg 2 med tio lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1
		4 Steg 1

Lagen i grupp A och B spelar två matcher vardera under lördagen. Lagen i Grupp C spelar två matcher under lördagen och varsin match i grupp-spelet under söndagen. Prestationerna under grupp-spelet kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher.

Söndagens matcher

Match 1	Grupp C omgång 3	
Match 2	Grupp C omgång 3	
Match 3	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 4*	Placering 3-6	Plac. 2 grupp A – Plac. 1 grupp C
Match 5*	Placering 3-6	Plac. 2 grupp B – Plac. 2 grupp C
Match 6	Placering 7-8	Plac. 3 grupp A – Plac. 3 grupp B
Match 7	Placering 9-10	Plac. 3 grupp C – Plac. 4 grupp C

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3A och Steg 3B. Lagen i Steg 3A och Steg 3B har chans att nå Steg 4A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 3 (1)	Förlorare match 4 (5/6)	Vinnare match 7 (9)
Förlorare match 3 (2)	Förlorare match 5 (5/6)	Förlorare match 7 (10)
Vinnare match 4 (3/4)	Vinnare match 6 (7)	
Vinnare match 5 (3/4)	Förlorare match 6 (8)	

Steg 2 med elva (6+5) lag

Steg 2 med elva lag ska i regel spelas med 6 lag i A-B-grupperna och fem lag i C-D-grupperna. Ibland kan undantag komma att göras på grund av sena utdragningar, men detta är alltså den ursprungliga planen.

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1	4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1	4/5 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3 Steg 1	

Lagen i grupp A, B och C spelar två matcher vardera under lördagen. Lagen i grupp D spelar en match under lördagen. Prestationerna under gruppspelen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher. För att ta fram ett jämnt antal lag till rangordningsmatcherna och ge alla lag minst tre matcher inleds söndagen med tre kvalmatcher.

Söndagens matcher

Match 1*	Kval 1	Plac. 2 grupp C – Plac. 2 grupp D
Match 2*	Kval 2	Plac. 3 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 3*	Kval 3	Plac. 2 grupp B – Plac. 1 grupp C
Match 4	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 5	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Vinnare Kval 3
Match 6*	Placering 5-11	Vinnare Kval 1 – Vinnare Kval 2
Match 7*	Placering 5-11	Plac. 3 grupp A – Förlorare Kval 1
Match 8*	Placering 5-11	Plac. 3 grupp B – Förlorare Kval 2

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 4 (1)	Vinnare match 6 (5/6/7)	Förlorare match 6 (9/10/11)
Förlorare match 4 (2)	Vinnare match 7 (5/6/7)	Förlorare match 7 (9/10/11)
Vinnare match 5 (3)	Vinnare match 8 (5/6/7)	Förlorare match 8 (9/10/11)
Förlorare match 5 (4)	Förlorare match 3 (8)	

Steg 2 med elva (5+6) lag

Steg 2 med elva lag ska i regel spelas med 6 lag i A-B-grupperna och fem lag i C-D-grupperna. Ibland kan undantag komma att göras på grund av sena utdragningar. Detta är de alternativa förutsättningarna för spel om en grupp med elva lag spelas i form av 5+6 lag.

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1		3/4 Steg 1	3/4 Steg 1

Lagen i grupp A, C och D spelar två matcher vardera under lördagen. Lagen i grupp B spelar en match under lördagen. Prestationerna under gruppspelen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher. För att ta fram ett jämnt antal lag till rangordningsmatcherna och ge alla lag minst tre matcher inleds söndagen med två semifinaler och en kvalmatch.

Söndagens matcher

Match 1*	Semi 1	Plac. 1 grupp B – Plac. 2 grupp A
Match 2*	Semi 2	Plac. 1 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 3*	Kval 1	Plac. 1 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 4	Placering 1-2	Vinnare Semi 1 – Vinnare Semi 2
Match 5*	Placering 3-6	Förlorare Semi 1 – Vinnare Kval 1
Match 6*	Placering 3-6	Förlorare Semi 2 – Plac. 3 grupp A
Match 7*	Placering 8-9	Plac. 2 grupp C – Plac. 2 grupp D
Match 8	Placering 10-11	Plac. 3 grupp C – Plac. 3 grupp D

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 4 (1)	Förlorare match 5 (5/6)	Förlorare match 7 (9)
Förlorare match 4 (2)	Förlorare match 6 (5/6)	Vinnare match 8 (10)
Vinnare match 5 (3/4)	Förlorare match 3 (7)	Förlorare match 8 (11)
Vinnare match 6 (3/4)	Vinnare match 7 (8)	



Steg 2 med tolv lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	4/5 Steg 1	4/5 Steg 1

Lagen spelar två matcher vardera under lördagen. Prestationerna under lördagen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher.

Söndagens matcher

Match 1	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 2	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 3	Placering 5-6	Plac. 1 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 4*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp A – Plac. 2 grupp C
Match 5*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp B – Plac. 2 grupp D
Match 6	Placering 11-12	Plac. 3 grupp C – Plac. 3 grupp D

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 1 (1)	Vinnare match 3 (5)	Förlorare match 4 (9/10)
Förlorare match 1 (2)	Förlorare match 3 (6)	Förlorare match 5 (9/10)
Vinnare match 2 (3)	Vinnare match 4 (7/8)	Vinnare match 6 (11)
Förlorare match 2 (4)	Vinnare match 5 (7/8)	Förlorare match 6 (12)



Steg 2 med tretton lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	4/5 Steg 1	4/5 Steg 1
			4/5 Steg 1

Lagen i grupperna A, B och C spelar två matcher vardera under lördagen. Lagen i Grupp D spelar två matcher under lördagen och varsin match i gruppspellet under söndagen. Prestationerna under gruppspellet kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher.

Söndagens matcher

Match 1	Grupp C omgång 3	
Match 2	Grupp C omgång 3	
Match 3	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 4	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 5	Placering 5-6	Plac. 1 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 6*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp A – Plac. 2 grupp C
Match 7*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp B – Plac. 2 grupp D
Match 8	Placering 11-12	Vinnare Kval 1 – Vinnare Kval 2

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 3 (1)	Vinnare match 5 (5)	Förlorare match 6 (9/10)
Förlorare match 3 (2)	Förlorare match 5 (6)	Förlorare match 7 (9/10)
Vinnare match 4 (3)	Vinnare match 6 (7/8)	Vinnare match 8 (11)
Förlorare match 4 (4)	Vinnare match 7 (7/8)	Förlorare match 8 (12)
		Plac. 4 grupp D (13)



Steg 2 med fjorton lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D	Grupp E
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	5 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	5 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	

Lagen i grupp A, B, C och D spelar två matcher vardera under lördagen. Lagen i grupp E spelar en match. Prestationerna under gruppspelen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher. För att ta fram ett jämnt antal lag till rangordningsmatcherna och ge alla lag minst tre matcher inleds söndagen med två kvalmatcher.

Söndagens matcher

Match 1*	Kval 1	Plac. 3 grupp C – Plac. 1 grupp E
Match 2*	Kval 2	Plac. 3 grupp D – Plac. 2 grupp E
Match 3	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 4	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 5	Placering 5-6	Plac. 1 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 6*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp A – Plac. 2 grupp C
Match 7*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp B – Plac. 2 grupp D
Match 8	Placering 11-12	Vinnare Kval 1 – Vinnare Kval 2
Match 9	Placering 13-14	Förlorare Kval 1 – Förlorare Kval 2

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 3 (1)	Vinnare match 5 (5)	Förlorare match 6 (9/10)
Förlorare match 3 (2)	Förlorare match 5 (6)	Förlorare match 7 (9/10)
Vinnare match 4 (3)	Vinnare match 6 (7/8)	Vinnare match 8 (11)
Förlorare match 4 (4)	Vinnare match 7 (7/8)	Förlorare match 8 (12)
		Vinnare match 9 (13)
		Förlorare match 9 (14)

Steg 2 med femton lag

Gruppindelning

Grupp A	Grupp B	Grupp C	Grupp D	Grupp E
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	5 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	5 Steg 1
1/2 Steg 1	1/2 Steg 1	3/4 Steg 1	3/4 Steg 1	5 Steg 1

Lagen spelar två matcher vardera under lördagen. Prestationerna under gruppspelen kvalificerar för söndagens rangordningsmatcher. För att ta fram ett jämnt antal lag till rangordningsmatcherna inleds söndagen med en kvalmatch.

Söndagens matcher

Match 1*	Kval 1	Plac. 3 grupp D – Plac. 2 grupp E
Match 2	Placering 1-2	Plac. 1 grupp A – Plac. 1 grupp B
Match 3	Placering 3-4	Plac. 2 grupp A – Plac. 2 grupp B
Match 4	Placering 5-6	Plac. 1 grupp C – Plac. 1 grupp D
Match 5*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp A – Plac. 2 grupp C
Match 6*	Placering 7-10	Plac. 3 grupp B – Plac. 2 grupp D
Match 7	Placering 11-12	Plac. 3 grupp C – Plac. 1 grupp E
Match 8	Placering 14-15	Förlorare Kval 1 – Plac. 3 grupp E

* = match som måste avgöras

Fyra lag från respektive Steg 2-sammandrag ska gå vidare till Steg 3 A och Steg 3 B. Lagen i Steg 3 A och Steg 3 B har chans att nå Steg 4 A och genom det kvalificera sig för Finalspelet. Övriga lag kvalificerar sig för spel i Steg 3 C, som i sin tur kommer leda till fortsatt spel i någon av placeringsgrupperna i Steg 4 (Steg 4 B-D).

Kvalificering till Steg 3 (placering i Steg 2 inom parentes)

Steg 3 A	Steg 3 B	Steg 3 C
Vinnare match 2 (1)	Vinnare match 4 (5)	Förlorare match 5 (9/10)
Förlorare match 2 (2)	Förlorare match 4 (6)	Förlorare match 6 (9/10)
Vinnare match 3 (3)	Vinnare match 5 (7/8)	Vinnare match 7 (11)
Förlorare match 3 (4)	Vinnare match 6 (7/8)	Förlorare match 7 (12)
		Vinnare match 1 (13)
		Vinnare match 8 (14)
		Förlorare match 8 (15)



Bilaga 2 - Central kostnadsfördelning

I USM, precis som i många andra av SHF anordnade tävlingar, sker en central kostnadsfördelning. Kostnadsfördelningen finns för att jämna ut kostnadsskillnaderna mellan lag som tilldelas långa resor och lag som tilldelas korta resor. Märk väl att kostnadsfördelningen inte har kapacitet att ersätta resor till fullo.

Så här går den centrala kostnadsfördelningen till:

1. I samband med respektive steg ska arrangören samla in kvitton för domarna och deras kostnader.
2. Efter genomfört steg kommer SHF skicka ut ett formulär för ifyllnad av domarkostnader till respektive arrangör. Arrangören ska fylla i detta inom en vecka från genomfört steg.
3. Efter avslutat steg ska arrangören även fakturera deltagande lag för domarnas matcharvodena. Matcharvodena ingår inte i den centrala kostnadsfördelningen, utan delas lika mellan deltagande lag.
4. Efter genomfört steg ska deltagande lag, om de avser att begära ersättning enligt den högre tariffen (mer än 75 mils resa enkel väg samt utlägg för flygresor) meddela detta till SHF. Detta ska göras inom en vecka från genomfört steg. Undantag om kravet på 75 mil kan begäras hos SHF. Begäran om detta ska i sådana fall skickas in före genomförandet av det aktuella steget (detta gäller i första hand resor till eller från HF Norr).
5. När samtliga uppgifter inkommit räknas resekostnaderna för lagen (75 kr/mil för kortaste resväg mellan hemort och spelort enligt Google Maps) ut och läggs in i kalkylen. Uträkningen av resväg görs av SHF.
6. Arrangörsbidraget (1000 kr per arrangerad match) läggs in i kalkylen.
7. Med ovanstående parametrar som underlag skapas en kostnadsfördelning och publiceras på SHF:s hemsida efter att samtliga åldersklasser har genomfört respektive steg.

Utbetalning av kostnadsfördelningen sker vid fem tillfällen (efter varje steg + efter Finalspelet) under säsongen, och planeras att ske inom följande perioder.

Utbetalning 1 (kostnadsfördelning Steg 1): v. 47-51

Utbetalning 2 (kostnadsfördelning Steg 2): v. 03-07

Utbetalning 3 (kostnadsfördelning Steg 3): v. 10-14

Utbetalning 4 (kostnadsfördelning Steg 4): v. 17-21

Utbetalning 5 (kostnadsfördelning Finalspelet): v. 22-26



Bilaga 3 - Bestämmelser för representation och dispenser

I USM gäller särskilda bestämmelser för representation och ett särskild handhavande sker i samband med ansökningar om dispens eller samverkan. USM är en tävling som administreras av SHF, vilket innebär att SHF:s Tävlingskommitté (TK) är beslutande instans. Tävlingsbestämmelser för handboll (TB) och Tävlingsbestämmelser för barn och ungdom (TBBU) är dokumenten som regelverken baseras på.

Ordförklaringar

Samverkan/Samarbete: Samröre som möjliggör att en spelare representerar en förening hen inte tillhör i USM. Samverkan är giltigt i U14- och U16-klasserna. Samarbete är giltigt i U18-klasserna.

Åldersdispens: Dispens för överårig eller underårig spelare sett till tillåtna åldrar i respektive klass.

Dispens enligt 3:6 c: Det är inte möjligt för flickor att spela med pojkar, eller för pojkar att spela med flickor i USM. Se dock undantag enligt 3:6 c i TBBU: Dispens för könsdysfori.

Firmatecknare: En föreningens firmatecknare är den/de enda personer/-na som har behörighet att ansöka om dispens eller samverkan. SHF använder kontaktuppgifter till personen som står som firmatecknare i IdrottOnline vid behov.

Viktiga datum

31 maj

Sista dag för att säga upp ett befintligt samarbetsavtal mellan två seniorföreningar (samt USM:s U18-klasser) för att kunna ansöka om nytt avtal till nästkommande säsong (TB, § 9:7).

15 september

Ansökan om registrering av samarbetsavtal ska vara SHF tillhanda senast 15 september. Om seriestart i någon av serierna sker före den 15 september gäller första ordinarie speldatum för de två inblandade föreningarnas lag som sista datum för registrering. Ansökan ska insändas till SDF för yttrande. SDF har efter behandling att sända inkomna ansökningar till SHF.

Ansökan om avtal kan ske efter 15 september under förutsättning att ansökan inkommer till SHF före första ordinarie speldatum för de två inblandade föreningarnas lag. För att avtal då ska vara giltigt krävs att handläggning och godkännande av avtal också sker före första ordinarie speldatum för de två inblandade föreningarnas lag. SHF kan inte garantera att detta kan ske (TB, § 9:2).

Samarbetsavtal är giltiga för spel i samtliga seniorserier samt i USM:s U18-klasser. För att ett samarbetsavtal ska vara giltigt i USM:s U18-klasser måste avtalet vara godkänt före Steg 1.

31 december

Den 31 december är sista datum som ansökan om åldersdispens i klasserna U16 och U18 ska vara SHF tillhanda. 31 december är också sista dag som ansökan om samverkansavtal i klasserna U14 och U16 ska vara SHF tillhanda. Ansökningar inkomna efter 31 december kommer inte behandlas.

U14 Steg 4 A/U14 Steg 4 B-D

Lag som kvalificerat sig till Steg 4 A har inte möjlighet att ansöka om åldersdispens. För att en överårig spelare ska vara tillgänglig för spel i Steg 4 A måste ansökan ha inkommit före spel i Steg 3. Steg 3 A-B är kvalificerande för Steg 4 A. Ansökningar från lag kvalificerade för Steg 4 A inkomna efter Steg 3 kommer inte behandlas.

Lag som kvalificerar sig till Steg 4 B-D har möjlighet att ansöka om ålderdispens även efter Steg 3.



Representation, samverkansavtal och samarbetsavtal

Representation

Spelare får i USM endast representera en förening per tävlingsår. Detta gäller i alla USM-klasser, vilket innebär att en spelare som representerat en förening i en klass inte får representera en annan förening i samma, eller en annan klass. Om samma förening anmält mer än ett lag i en åldersklass får en och samma spelare endast representera ett av de anmälda lagen.

Samma spelare kan delta i flera klasser under förutsättning att spelaren representerar samma förening i samtliga klasser samt innehar rätt ålder och juridiskt kön för representation.

Samverkansavtal i U14- och U16-klasserna

Grundläggande för barn- och ungdomshandbollen är att en spelare representationsmässigt ska tillhöra den förening som hen spelar matcher med. Detta gäller även i USM. Representation i U14 och U16 kan ske genom samverkansavtal (se TBBU § 3:5).

För att ett samverkansavtal i U14- och U16-klasserna i USM ska behandlas krävs ett godkänt samverkansavtal i det lokala seriespelet. Det är en förutsättning, men inte en garanti för att samverkan i USM godkänns.

Att samverkan kan ske är inte likställt med att samtliga ansökningar om samverkan kommer godkännas för spel i USM.

Samverkan som söks före 31 december kommer utredas och hanteras av SHF:s TK. Godkänd samverkan är giltig för samtliga steg i USM. Det går inte att ansöka om samverkan i USM efter den 31 december.

I U14- och U16-klasserna är det tillåtet för föreningar att anmäla flera lag.

Ansökan om samverkan ska skickas in till SHF på särskild avsedd blankett inklusive samtlig dokumentation som efterfrågas. Blanketten för samverkan i USM finns publicerad på webbplatsen för USM och är länkad i slutet av det här dokumentet.



Bedömningsgrunder, samverkansavtal

I TBBU § 3:5 Samverkan beskrivs förutsättningarna för samverkan i lokalt seriespel. I USM gäller särskilda förutsättningar.

För att ansökan om samverkansavtal i USM ska behandlas krävs att föreningarna också har ett samverkansavtal i det lokala seriespelet. Det är en förutsättning, men inte en garanti för att samverkan godkänns.

Det som tas i beaktande i samband med ansökan om samverkan i USM är bland annat:

- Föreningarnas möjlighet att delta utan samverkan.
- Föreningarnas totala antal spelare i berörd åldersklass.
- Berörda spelares möjlighet att byta förening och på så sätt delta utan samverkansavtal.
- Föreningarnas geografiska avstånd.
- Föreningarnas långsiktiga plan med samverkan.

Inom svensk handboll är ungdomsspelares huvudsakliga verksamhet den som bedrivs inom det lokala seriespelet. Utöver det vill många lag delta i sanktionerade ungdomsturneringar eller i USM. Deltagande i sanktionerade ungdomsturneringar eller USM är således någonting utöver den ordinarie verksamheten.

Samarbetsavtal i U18-klasserna

Grundläggande för barn- och ungdomshandbollen är att en spelare representationsmässigt ska tillhöra den förening som den spelar matcher med. Detta gäller även i USM.

Representation i USM U18 kan ske genom samarbetsavtal (se kapitel 9 i Tävlingsbestämmelserna (TB)).

Två föreningar får ingå samarbetsavtal och mellan dessa föreningar gäller speciella övergångs- och representationsbestämmelser. I USM:s U18-klasser kan samarbetsavtal enligt TB kapitel 9 nyttjas för att representera samarbetsförening i tävlingen. Om en förening har fler än ett avtal äger spelare rätt att representera genom ett annat avtal än det som nyttjas i det ordinarie seriespelet då USM genomförs i en annan tävlingsklass.

Spelare inom ett aktivt samarbetsavtal har möjlighet att välja vilken av samarbetsföreningarna som hen ska representera i USM. I USM får enskilda spelare endast representera en förening per tävlingsår, det innebär att spelaren blir låst till deltagande i den förening där spelaren inleder tävlingen. Detta gäller även vid deltagande i flera åldersklasser.

För att ett samarbetsavtal i U18-klasserna ska kunna tillämpas i USM krävs ett godkänt samarbetsavtal mellan föreningarnas seniorlag i det ordinarie seriespelet. Samverkansavtal för seniorer söks i enlighet med TB kap. 9.

U18-klasserna är officiella SM-tävlingar där RF-tecken delas ut. I dessa klasser får därför varje förening endast anmäla ett lag.

Åldersklasser och dispenser

Åldersklasser

- U18: Spelare födda 2005–2008
- U16: Spelare födda 2007–2009
- U14: Spelare födda 2009–2010

Lathund, godkänt deltagande i åldersklasser

Spelare	F18	P18	F16	P16	F14	P14
Född 2011 eller senare	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej
Född 2010	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
Född 2009	Nej	Nej	Ja	Ja	Ja	Ja
Född 2008	Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej
Född 2007	Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Nej
Född 2006	Ja	Ja	Nej	Nej	Nej	Nej
Född 2005	Ja	Ja	Nej	Nej	Nej	Nej
Född 2004 eller tidigare	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej	Nej
Flicka	Ja	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej
Pojke	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej	Ja
Med dispens enligt 3:6 c	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Född 2008 med generell eller särskild dispens	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja

Spelare född 2011 eller senare

Dispens kan ej sökas för spelare födda 2011 eller senare. En spelare behöver fylla minst 13 år under året som USM inleds för att ha rätt att delta (född 2010). Enligt RF:s anvisningar för barn- och ungdomsidrott ska inte utövere som är tolv år eller yngre delta i nationell tävling. Därför tillåts inga spelare som fyller tolv år (eller mindre) det kalenderår som tävlingsåret inleds att delta i USM. Inga dispenser för spelare födda 2011 godkänns.

U15-spelare i U14-klass

Om en förening har U15-spelare som i det lokala seriespelet endast deltar i föreningens U14-lag (eller i lägre klass), antingen genom generell dispens eller genom särskild dispens (i enlighet med TBBU § 3:6 a och § 3:6 b) så äger föreningens lag rätt att använda dessa spelare i USM. Det får vara maximalt två U15-spelare som deltar per match. Det kan dock vara olika spelare från en match till en annan.

Observera att tillståndet endast gäller under förutsättning att spelaren/-na inte deltar i det lokala seriespelet i U15 eller äldre klass*. Spelaren/-na får inte heller delta i någon av USM:s U16- eller U18-klasser.

*Om ett lag som anmält sig till någon av USM:s U14-klasser deltar i en äldre klass i det lokala seriespelet, är det tillåtet att använda U15-spelare i USM i enlighet med ovanstående rutin.

För att U15-spelare ska få delta enligt ovan gäller att detta ska anmälas till SHF. Blanketten för U15-spelare i USM finns publicerad på webbplatsen för USM och är länkad i slutet av det här dokumentet.

Icke dispensgrundande skäl

Det är inte möjligt att i någon av USM:s åldersklasser söka dispens för:

- Att laget saknar en spelare på en viss position.
- Att en för ung spelare har sin sociala tillhörighet i ett lag med äldre spelare.
- Att en för gammal spelare har sin sociala tillhörighet i ett lag med yngre spelare.
- Flickors spel med pojkar (TBBU, § 3:7).
- Pojkars spel med flickor (TBBU, § 3:7).

Tillfällig ålderdispens

Om ett lag med kort varsel inför ett steg är beroende av att använda spelare utanför den ordinarie truppen är det möjligt att söka tillfällig ålderdispens. En sådan dispens är tidsbegränsad, oftast gäller den endast vid ett steg.

Syftet med denna möjlighet är att kunna hjälpa ett lag förbi en tillfällig kris. Det är inte meningen att en förening ska utnyttja möjligheten att använda den tillfälliga ålderdispensen vid upprepade tillfällen. Om ny ansökan lämnas in med samma skäl så kommer det att vara svårare att få en sådan godkänd.

Tillfällig dispens kan endast sökas om den tillgängliga truppen består av 9 spelare eller färre. En trupp bestående av 10 spelare bedöms av SHF vara tillräcklig för att delta i USM. Skulle en förening ansöka om tillfällig dispens på grund av en mindre truppstorlek än denna kan det medföra begränsningar i dispensen om att endast fylla upp matchtruppen till 10 spelare.

Att en spelare saknas på en viss position är inte grund för tillfällig ålderdispens.

I U14-klasserna är det endast möjligt att söka tillfällig ålderdispens för spelare födda 2008, som inte redan kan delta genom generell eller särskild dispens för U15-spelare. Det är inte möjligt att söka tillfällig ålderdispens inför Steg 4 A.

I U16-klasserna är det endast möjligt att söka tillfällig ålderdispens för spelare födda 2010. Det är inte möjligt att söka tillfällig ålderdispens efter 31 december.

I U18-klasserna är det endast möjligt att söka tillfällig ålderdispens för spelare födda 2009. Det är inte möjligt att söka tillfällig ålderdispens efter 31 december.

Regelbrott och bestraffningar

Inte spelklar spelare

Om en spelare som inte faller inom ramarna för representation, och inte heller har ett godkänt dispensbeslut kommer spelaren ha bedömts deltagit som "inte spelklar spelare". Påföljden i matcher där inte spelklar spelare har använts bedöms i enlighet med tävlingsbestämmelserna § 2:11. Där framgår att "laget som inte felat" ska erhålla två poäng. Vidare står det att om "matchen vunnits med tio mål eller mer räknas det uppnådda resultatet" och om så inte skett "räknas resultatet 10-0."

Deltagande av underårig spelare

SHF:s TK kan, vid anmälan om att underårig spelare deltagit, i efterhand anmäla ansvarig ledare till Disciplinnämnden för bestraffning. Deltagande av underårig spelare är inte grund för protest eller anmälan om inte spelklar spelare.

Blanketter

Ansökan om samverkan i USM

[LÄNK](#)



Anmälan om att använda U15-spelare

[LÄNK](#)

