



PUCKKASTÄVLING
10:00 samt 14:30



Puckar säljs vid kiosken
där även lotteri finns
Fina priser!!

KIOSKEN - hittar ni en trappa upp vid läktaren

Försäljning av hamburgare, toast
fika, godis, läsk, kaffe mm

LF LIGAN 17 FEBRUARI 2024

Norrbotten Stål Arena

2016 / 2017		Plan 1	Plan 2	Plan 3	Plan 4
		Mot läktare / sekretariatet	Mot avbytarbås	Mot ismaskin / avbytarbås	Mot ismaskin / entré
Matchtider	Årskull				
8:00 - 8:30	2016	PHC / SAIK Vit Brooklyn 1	PHC / SAIK Blå Älvsbyn IF 1	PHC / SAIK Svart Älvsbyn IF 2	PHC / SAIK Röd 1 Brooklyn Tigers 2
8:30 - 9:00	2017	Rosvik IK Sunderbyn	PHC / SAIK Blå Brooklyn Tigers 1	PHC / SAIK Vit Brooklyn Tigers 2	PHC / SAIK Röd 1 Älvsbyn IF 1
9:00 - 9:30	2016	PHC / SAIK Röd 2 Älvsbyn IF 1	PHC / SAIK Vit Älvsbyn IF 2	PHC / SAIK Blå Brooklyn Tigers 1	PHC / SAIK Svart Rosvik IK
9:30 - 10:00	2017	PHC / SAIK Röd 1 Brooklyn Tigers 2	Sunderbyn PHC / SAIK Svart	PHC / SAIK Blå Älvsbyn IF 1	Älvsbyn IF 2 PHC / SAIK Vit
		Rivning av sarg	Spolning av is	Puckkaststartävling	Bygga upp sarg
10:30 - 11:00	2016	PHC / SAIK Svart Älvsbyn IF 1	PHC / SAIK Röd 1 Rosvik IK	PHC / SAIK Röd 2 Älvsbyn 2	PHC / SAIK Blå Brooklyn Tigers 2
11:00 - 11:30	2017	Brooklyn Tigers 1 Älvsbyn IF 1	Rosvik IK PHC / SAIK Svart	PHC / SAIK Röd 1 Älvsbyn IF 2	Sunderbyn PHC / SAIK Vit
11:30 - 12:00	2016	PHC / SAIK Röd 1 Brooklyn 1	PHC / SAIK Röd 2 Brooklyn 2	X	PHC / SAIK Vit Rosvik IK
12:00 - 12:30	2017	PHC / SAIK Svart Brooklyn Tigers 1	X	Brooklyn Tigers 2 Rosvik IK	PHC / SAIK Blå Älvsbyn IF 2

REGLER:

Samtliga killar och tjejer: LF-ligan Fair Play. Inga tacklingar.

Fodda 2016/2017:

4 Zonplansmatcher, små mål, tre utespelare, 24 min löpande matchtid, fasta byten varannan minut.

Deltagande lag

2016	2017
Rosvik IK	Rosvik IK
PHC / SAIK - Röd 1	PHC / SAIK - Röd
PHC / SAIK - Röd 2	PHC / SAIK - Blå
PHC / SAIK - Blå	PHC / SAIK - Svart
PHC / SAIK - Vit	PHC / SAIK - Vit
PHC / SAIK - Svart	Älvsbyn IF 1
Älvsbyn IF 1	Älvsbyn IF 2
Älvsbyn IF 2	Brooklyn Tigers 1
Brooklyn Tigers 1	Brooklyn Tigers 2
Brooklyn Tigers 2	Sunderbyn