

## PM Hemmalag Futsal



### Hall

- Se till att hallen är upplåst 1 timme före första avspark (**kolla med hallägare/kommun om vad som gäller**). Bänkar o andra lösa föremål plockas bort.
- Markera gärna plats för 10-metersstraff och område där spelarbyte ska genomföras (tejp vid sidlinje)

### Sekretariat

- Matchklocka, synlig för spelare, domare och publik (matchklocka finns att låna på JHFFs kansli)
- Speltiden 2 x 20 min rullande tid
- Notera resultat och frisparkar. Utrustning för att indikera ackumulerade frisparkar (tex räkneverk för bordtennis, finns att låna på JHFFs kansli)
- Signalera när den 6:e ackumulerade, av domaren registrerade regelbrottet begås av respektive lag (ungdomsklasser) *Då ska 10-metersstraff slås.*
- När *ledare* i något lag begärt time-out hos sekretariatet meddelas domaren, som sedan beviljar time-out, när laget nästa gång får bollen vid avbrott.
- Kontrollera den 2-minuters effektiva strafftiden vid utvisning
  - Vid utvisning gäller*
  - Om det lag som är övertaligt gör mål får det andra laget sätta in en spelare.
  - Om båda lagen har utvisade spelare men är lika många spelare när mål görs fortsätter spelet utan att något lag ändrar antalet spelare.
- Matchbollar och västar till avbytare