



Sända match via Solid Sport

Här kommer en information hur du som ansvarig för att sända en/flera matcher ska kunna genomföra det på ett korrekt sätt.

Förberedelser

I början av veckan så kontakta Sebastian Wedenberg på ÖSK U Kansli att du vill låna en kamerautrustning till kommande helg. Det är bra att vara ute i tid så man får en bekräftelse att det är okej. Sebastian når man på sebastian.wedenberg@oskungdom.nu eller 073-708 45 60.

Hämta upp utrustningen (en ryggsäck och ett stativ) på ÖSK Ungdoms kansli efter överenskommelse med Sebastian.

Inför sändning

Redan när du hämtat utrustningen så starta surfplattan och gör dig bekant med hur den fungerar. Kontrollera hur du ansluter till wi-fi (finns under appen Inställningar). Wi-Fi får du dela från din egen telefon eller om du har en egen 4G puck. Det går åt ca 1- 1 1/2 GB surfmängd per match. Se till att surfplattan är laddad innan match.

Det rekommenderas att du tar med en egen skarvsladd för att vara säker på att strömmen räcker (framför allt vid fler matcher).

På plats i hallen (rekommenderas att vara på plats samtidigt som laget samlas) så hittar du en lämplig plats att ställa upp stativ, montera upp surfplatta och mikrofon. Koppla upp sig mot wi-fi och logga in i appen Broadcast som finns på surfplattan. Inloggningsuppgifter skickas i ett separat sms till dig under veckan. Väl inne i appen broadcast finns aktuell match att välja i matchlistan.

Viktigt! När ÖSK U spelar behövs inte matchens resultat, tid och annat regleras av den som filmar matchen, då styrs det av sekretariatet via deras matchrapportering i Prefixio. Om ÖSK inte spelar matchen (vid sammandrag ex) måste man starta/stoppa tid och lägga in mål i Broadcast när man filmar.

Efter avslutad match skall matchen avslutas i Broadcast.

Den som är ansvarig för att sända matchen lämnar åter utrustningen till ÖSK U kansli under måndagen eller enligt överenskommelse med Sebastian Wedenberg.