



# Välkommen till DÄCKIA VÅRCUP

<b>GRUPP 1</b>
Öjebyn 1
MSSK 2
Piteå 1
SAIK 2

<b>GRUPP 2</b>
Öjebyn 2
MSSK 1
Piteå 2
SAIK 1

<b>9.00 -9.20</b>	Öjebyn 1– MSSK 2	
<b>10.00-10.20</b>	Piteå 1– SAIK 2	
<b>11.00-11.20</b>	SAIK 2—Öjebyn 1	
<b>12.00-12.20</b>	MSSK 2—Piteå 1	
<b>13.00-13.20</b>	SAIK 2– MSSK 2	
<b>14.00-14.20</b>	Öjebyn 1– Piteå 1	

<b>9.30-9.50</b>	Piteå 2– SAIK 1	
<b>10.30-10.50</b>	Öjebyn 2– MSSK 1	
<b>11.30-11.50</b>	SAIK 1—Öjebyn 2	
<b>12.30-12.50</b>	MSSK 1—Piteå 2	
<b>13.30-13.50</b>	Öjebyn 2– Piteå 2	
<b>14.30-14.50</b>	SAIK 1– MSSK 1	

<b>Tabell grupp 1</b>			
1		p	+/-
2		p	+/-
3		p	+/-
4		p	+/-

<b>MATCH OM 3-4 PRIS</b> 15.10-15.30		
2:an grupp 1	2:an grupp 2	RESULTAT

<b>FINAL</b> 15.40-16.00		
1:an grupp 1	1:an grupp 2	RESULTAT

<b>Tabell grupp 2</b>			
1		p	+/-
2		p	+/-
3		p	+/-
4		p	+/-

# Cupens spelregler

**Struktur:** Lagen delas in i två grupper om 4:a lag, dessa möter varandra enligt modellen alla möter alla. 2:an i respektive grupp går vidare till spel om 3:e pris och vinnarna i respektive grupp möts i en final.

**Placering:** Om två eller flera lag efter gruppspels slut har lika poäng avgörs deras placering i gruppen av följande kriterier i följande ordning: 1) Antal poäng i inbördes matcher 2) Målskillnad 3) Antal gjorda mål . Om fler än två lag fortfarande är lika sker avgörande genom lottning.

**Speltid:** 20 minuter, om resultatet i matcherna om pallplaceringarna är lika vid fulltid vidtar en 5 minuters sudden förlängning där antalet spelare reduceras med 1 spelare per minut, min antal två stycken. Om resultatet fortfarande är lika avgör straffläggning, 5 stycken straffar per lag.

**Poäng:** 3 poäng vid vinst och 1 poäng vid oavgjort.

**Antal spelare:** Maximalt antal avbytare är obegränsat. Antal byten under en match är obegränsat. Alla byten måste ske inom de markerade bytesområdena och spelare får inte inträda på spelplanen före det att spelaren som lämnar planen passerat helt över sidlinjen. Antal spelare, en målvakt får byta plats med vilken annan spelare som helst, det måste dock alltid finnas en målvakt på planen. Bytesreglerna gäller även vid skada då spelaren lämnar planen på annan plats än bytesområdet. Då får byte ej ske förrän spelet är stoppat.

**Protest:** Protest skall lämnas skriftligen till Tävlingsstyrelsen senast 15 minuter efter spelad match. Protestavgiften om 500kr ska erläggas till Tävlingsledaren i samband med att protest lämnas in. Protest utan erlagd avgift enligt ovan ogiltigförklaras och behandlas inte. Vid bifall i protestärende får föreningen protestavgiften återbetald. OBS! Domares beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i Regelboken slutgiltiga. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda omspel.

## Övrigt

**Mat & förtäring:** I samband med cupen kommer det att finnas servering med kaffe, dricka, fika, smörgåsar, hamburgare, o dyl. Dessutom lotteri.

*Vid frågor kontakta Roger Sandström tel 0735391823 eller Roger Wikman tel 0702825272*

## Vi tillämpar FIFAs Futsalregler under denna turnering, med tre undantag:

- 1) Den 6:e ackumulerade frisparken, det vill säga direkta frisparken som leder till tiometersstraff. **Tillämpas EJ.**
- 2) Bollen får endast spelas hem till målvakten en gång efter att motståndaren vidrört bollen. . **Tillämpas ej**
- 3) Vid alla fasta situationer har man 4 sekunder på sig att sätta igång spelet. **Tillämpas ej**

### I övrigt gäller sammanfattningsvis nedanstående:

- Målvakten får kasta bollen över halva plan. Även vid död boll.
- Glidacklingar är **ej tillåtna**. Endast målvakten får glidackla inom eget straffområde så länge det inte är vårdslöst eller oaktsamt. Observera: vårdslöst eller oaktsamt!
- Bollen måste spelas framåt. Mål får inte göras direkt på avspark.
- Mål får inte göras direkt på inspark ,alltså när bollen gått över sidlinje.
- En utvisad spelare är utvisad resten av matchtiden. En annan spelare får ersätta den utvisade spelaren efter 2 minuter eller om det andra laget gör mål innan utvisningstiden gått ut så länge som det andra laget är en man mer på planen. Utvisad spelare får delta vid nästa match.
- När bollen tar i taket blir det inspark ifrån närmaste punkt på sidlinjen för det laget som ej rörde bollen sist.
- Målvakten får ha bollen vid fötterna 4 sek på egen planhalva. På motståndarens planhalva får målvakten ha bollen lika mycket som utspelarna.
- Vid insparkar ska bollen ligga stilla på linjen eller bakom linjen, aldrig framför linjen. (När det gäller bollens placering ska hänsyn tas till utrymme,)
- På frisparkar, insparkar och hörnor är det 4 meters avstånd ifrån bollen som gäller.
- Förutom dessa regler är det samma regler som utomhus, man får nicka hem till målvakten, tar målvakten upp bollen med händerna efter att ha fått passning från medspelare är det indirekt frispark för motståndarna. M.m

Fullständig regelsamling: [http://fogis.se/ImageVault/Images/id\\_28056/ImageVaultHandler.aspx](http://fogis.se/ImageVault/Images/id_28056/ImageVaultHandler.aspx)