

# Funktionärlista Glenncupen 2014

## Björklunda

**CUPANSVARIG:** Magnus Johansson, 070-699 61 01  
**VICE CUPANSVARIG:** Fredrik Wiklund, 070-659 60 47  
**FRÅGOR MATCHKLOCKA:** Patrik Larsson, 070-244 37 49

---

### Björklunda lördag 29/3

- **Platsansvarig:** Magnus Johansson, 070-699 61 01
- **Kioskpåfyllning:** Malin Långhed, ÖB, 070-397 76 38

<u>Funktionärsuppdrag</u>	<u>Lag</u>	<u>Funktionärsansvarig</u>
<b>BAKA LÅNGPANNOR, 5 st/lag,</b> (lämnas senast kl. 07:45 för F06 & P06 och 14:00 för P05)	F06, P06	(se nedan)
Iordningställande av planer, mål, skyltar, kioskbord, fredag 28/3. 20:00	Styrelsen	Magnus Johansson, 070-6996101
Kioskassa, kioskvaror, lördag 29/3, 06:30	Styrelsen	Magnus Johansson, 070-6996101
Domaransvarig (Pojkar 99)	Styrelsen	Magnus Johansson, 070-6996101
Kiosk, 07:00-14:30, 2-3 personer	P06	Åsa Holmberg, 070-564 39 20
Hamburgergrillning, 10:00-14:00, 1-2 personer	P06	Åsa Holmberg, 070-564 39 20
Sekretariat, (se lathund liten plan), 07:30-14:00, 1-2 pers.	F06	Pernilla Boman, 070-288 89 68
Cupvärd (se lathund), 07:30-14:00, 1 person	F06	Pernilla Boman, 070-288 89 68
Kiosk, 14:00-19:30, 2-3 personer	P05	Malin Långhed, 070-3977538
Hamburgergrillning, 14:00-18:30, 1-2 personer	P05	Malin Långhed, 070-3977538
Sekretariat, (se lathund stor plan), 14:00-19:30, 1-2 pers.	P05	Anna Olovsson, 070-2489656
Cupvärd (se lathund), 14:00-19:30, 1 person	P05	Anna Olovsson, 070-248965
Städning, hall + omklädningsrum, övrigt, från c:a 19:00	P05	Anna Olovsson, 070-2489656



# HALVPLAN – Glenncupen 2014

## Speaker & Tidtagare\* information

(\*detta är samma person på halvplansspel)



### Allmäninformation som tidtagare

1. Se till att vara uppmärksam hela tiden du har rollen som tidtagare/speaker
2. Du har en viktig roll för att hela cupen skall flyta på så bra som möjligt.
3. Glöm inte att räkna ner, "5, 4, 3, 2, 1... KÖR", vid matchstart.
4. Mellan matcher... påminn gärna om att Kiosken är öppen där vi säljer kaffe, godbitar, drickor godis och hamburgare.
5. Dra gärna lite kuriosa, att Glenncupen arrangeras för 25:e året i följd av arrangörsföreningen Öjebyns IBF, som är Norrbottens största förening med hela 518 licensierade spelare.
6. Påminn lag som ska spela cupen att lämna in ett turneringsprotokoll som finns att hämta i sekretariatet (finns i Cup-pärmen för hallen).

### Klock-ikon

### Display

### SELECT

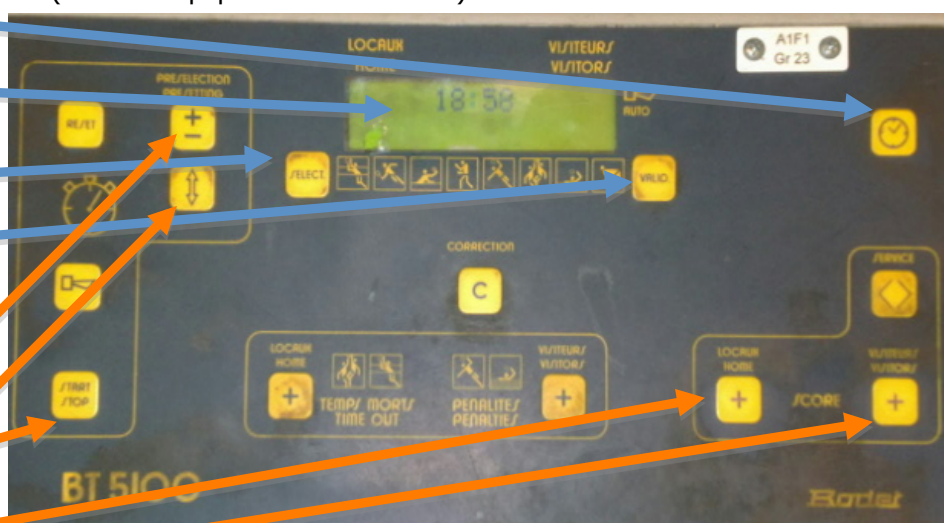
### VALID

### Plus/minusknappen

### Pil upp/ner

### START/STOP

### MÅL Hemma Mål Borta



### 3 minuter innan nästa matchstart.

1. Meddela i mikrofonen att nästa matcher kommer att spelas klockan \_\_\_\_ (se matchlistan) på "Plan A" till vänster i hallen möts... och på "Plan B", till höger, möts...
2. Påminn om att vi har Kiosken ute i foajén, där vi säljer drickor, kaffe, godbitar och godis och hamburgare

### 2 minuter innan matchstart, ställ in matchklockan på 24 minuter

1. TRYCK på "Klock-ikonen", så att displayen visar tidtagning (ej klocka)
2. TRYCK SELECT, Välj ikonen längst till höger = Innebandyikon (pil i displayen som pekar neråt)
3. TRYCK och HÅLL i VALID c:a 6 sekunder till dess tavlan blinkar till "20:00", och går till 00:00
4. Tryck på Plus/minusknappen så att klockan visar 24:00 minuter.
5. Håll sedan inne Pil upp/ner-knappen i c:a 6 sekunder, så att klockan registrerar den nya tiden.
6. Påminn sedan domarna att ställa upp lagen för match, som startar om c:a 2 minuter.
7. För att nollställa klockan – börja om från punkt 3 igen.

### 1 minut innan nästa matchstart.

1. Meddela i mikrofonen att samtliga lag gör sig beredda och att de ska ställa upp för tekning.
2. Kontrollera att domarna är klara och att dom ställt upp lagen för tekning. När lagen är klara på samtliga planer gör du klartecken till domarna.

### **Vid matchstart**

1. När lagen är klar på bägge sidor så startar du matchen att trycka på Ikonen för "Tutan" som då startar matcherna samtidigt. Direkt efter det så trycker du igång matchklockan som då börjar rulla.
2. Låt tiden gå utan att du stänger av den... fram till minut 24 då den kommer att tuta av sig självt.

### **Under match (OBS! Byten vid minuterna 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20 och 22)**

1. Var uppmärksam och ropa BYTE vid minut 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20 och 22
2. Stoppa Aldrig klockan... Vid skador är det upp till domarna att så snabb som möjligt ta hjälp av ledare för att få av ett barn som gjort sig illa, sedan fortsätter matchen.

### **När matcher är färdigspelade**

1. Direkt efter det så meddelar du vilka matcher som precis har spelats.  
"På plan A har så var match mellan \_\_\_ och \_\_\_ färdigspelad, och på plan B har \_\_\_ och \_\_\_ spelat. Vi tackar samtliga lag för väl genomförda och roliga matcher"
2. Sedan meddelar du vilka matcher som ska starta efter detta.  
"Nästa matcher startar klockan \_\_\_ och spelas på Plan A mellan... och på Plan B mellan"
3. Påminn åter igen om kiosken och om tid finns... Nämt lite om kuriosan!
4. Dra även aktuella topp-3-resultat i Speedshootingtävlingen som pågår i B-hallen när du får detta av Cupvärden.

**LYCKA TILL!**

# HALVPLAN – Glenncupen 2014

## Cupvärd information

### Allmänt

1. Du är ansiktet utåt för Cupen. Var trevlig och försök hålla dialoger med tränare och var lyhörd för eventuella synpunkter, beröm, eller klagomål.
2. Se dig själv som en sorts Cupvaktmästare. Du ska inte lösa allt men du ska kunna ta emot alla frågor och försöka ta reda på svar.

### Mottagning av nytillkomna lag:

1. I början av dagen – var alert och håll utkik på nya lag som kommer till hallen.
2. Hälsa lagledaren/tränaren välkommen till cupen och visa dem vilket omklädningsrum de ska ha (vissa lag får dela – se Omklädningsrumsschema!).
3. Fråga lagledaren om de har fyllt i turneringsprotokollet i förväg.  
Om JA, då tar du det och lämnar det sedan till speaker/protokollförare  
Om NEJ, då ger du dem ett tomt protokoll att fylla i innan första match
4. Förklara för även för lagledaren att vi ser det som absolut viktigast att lagen befinner sig spelklara inför nästa match 5 minuter innan, och att vi måste vara hårda på att hålla tiden eftersom vi bara har ett tajt tidsschema hela dagen.
5. Meddela också att Diplom hämtas uppe i sekretariatet efter sista match.
6. Säg att uppvärmingsbollar ligger i korgar bredvid planen och att dessa ska läggas tillbaka i aktuell bollkorg efter uppvärmning. Uppvärmningsbollarna är färgade.
7. Meddela även till lagledare/tränare att om det är något de undrar över så kan de kontakta dig.
8. Hälsa dem än en gång välkomna och säg att ni hoppas att de ska få en rolig dag.

### Under matcher

1. Om någon ledare eller förälder ropar okvädesord eller på annat sätt betar sig dåligt mot domaren eller annan funktionär har du rätt att ingripa och tala den aktuella personen till rätta, på ett vänligt men bestämt sätt att;  
(Exempel: "Öjebyns IBF har som grundsyn att inte tolerera den här typen av beteende, så vi får be dig lugna ner dig, eller så måste du lämna hallen. Dessutom är detta arrangemang stämplat med Värdefullt och då måste vi agera mot den här typen av beteende...")
2. Gå runt med ett smile på dina läppar hela passet och hälsa på så många som möjligt, och sprid positivitet runt omkring dig och hela arrangemanget.

### Efter matcher

1. Tala med domaren och ge stöd och positiv feedback
2. Ge även positiv feedback till ledare i lagen, om läge uppstår. För gärna trevliga dialoger med alla inblandade så sprider det en positiv stämning.

# STOR PLAN – Glenncupen 2014

## Matchvärd/Utvisning information

### Allmänt

1. Du är ansiktet utåt för Cupen. Var trevlig och försök hålla dialoger med tränare och var lyhörd för eventuella synpunkter, beröm, eller klagomål.

### Mottagning av nytilkomna lag:

1. I början ditt pass – var alert och håll utkik på nya lag som kommer till hallen.
2. Hälsa lagledaren/tränaren välkommen till cupen och visa dem vilket omklädningsrum de ska ha (vissa lag får dela).
3. Fråga lagledaren om de har fyllt i turneringsprotokollet i förväg.  
Om JA, då tar du det och lämnar det sedan till speaker/protokollförare  
Om NEJ, då ger du dem ett tomt protokoll att fylla i innan första match
4. Förklara för även för lagledaren att vi ser det som absolut viktigast att lagen befinner sig spelklara inför nästa match 10 minuter innan, och att vi måste vara hårda på att hålla tiden eftersom vi bara har ett tajt tidsschema hela dagen.
5. Meddela också att Diplom hämtas upp i sekretariatet efter sista match.
6. Säg även att vi helst ser att bollar sätts tillbaka i bollkorgarna efter uppvärmning.
7. Meddela även till lagledare/tränare att om det är något de undrar över så kan de kontakta dig.
8. Hälsa dem än en gång välkomna och säg att ni hoppas att de ska få en rolig dag.

### När pågående match slutar.

1. Hjälp till att dela ut matchuppvärmningsbollar till respektive lag (färgade bollar)

### 2 minuter innan nästa matchstart.

1. Hjälp till att samla in de uppvärmningsbollar (färgade) som vi tillhandahåller till lagen, när speakern nämner att uppvärmningen är slut.

### Under match

3. Om någon ledare eller förälder ropar okvädesord eller på annat sätt betar sig dåligt mot domaren eller annan funktionär har du rätt att ingripa och tala den aktuella personen till rätta, på ett vänligt men bestämt sätt att;  
(Exempel: "Öjebyns IBF har som grundsyn att inte tolerera den här typen av beteende, så vi får be dig lugna ner dig, eller så måste du lämna hallen. Dessutom är detta arrangemang stämplat med Värdefullt och då måste vi agera mot den här typen av beteende...")

### Efter matcher

1. Tala med domaren och ge stöd och positiv feedback
2. Ge även positiv feedback till ledare i lagen, om läge uppstår. För gärna trevliga dialoger med alla inblandade så sprider det en positiv stämning.

# STOR PLAN – Glenncupen 2014

## Speaker/protokollförare information



### Allmänt

1. Speakern återger information som domaren lämnar, samt sprider annan information om Cupen. Kommande resultat/föregående matcher.
2. Påminn gärna om att Kiosken är öppen där vi säljer kaffe, godbitar, drickor godis och hamburgare.
3. Dra gärna lite kuriosa, att Glenncupen arrangeras för 25:e året i följd av arrangörsföreningen Öjebyns IBF, som är Norrbottens största förening med hela 518 licensierade spelare.
4. Påminn lag som ska spela cupen att lämna in ett turneringsprotokoll som finns att hämta i sekretariatet (finns i Cup-pärmen för hallen)

### 3 minuter innan nästa match

1. Kontrollera att du har nästkommande lags Turneringsprotokoll på plats.
2. Har du inte det på plats, efterlys det snarast från aktuellt lag, och via Matchvärden som då kan kontakta aktuellt lags tränare/lagledare.
3. Bekanta dig med namnen som spelar i respektive lag, så att du kan uttala dem så väl som möjligt.
4. Meddela vilken kommande match är och när den spelas

### 1 minuter innan matchstart

1. Meddela att det nu är en minut till matchstart och att uppvärmningen är slut
2. Bollar ska då samlas in av Matchvärd/Utvisningskontrollant
4. Börja därefter läsa bägge lagens uppställningar (Bortalagets spelare och ledare först). Ingen Line-Up på cupen.
5. Presentera även domaren/domarna

### Under match (OBS! Byten vid minuterna 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20 och 22)

1. Var uppmärksam och ropa BYTE vid minut 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20 och 22
2. Stoppa Aldrig klockan... Vid skador är det upp till domarna att så snabbt som möjligt ta hjälp av ledare för att få av ett barn som gjort sig illa, sedan fortsätter matchen och tiden rullar på som vanligt. Detta för att undvika stora förseningar på det pressade tidsschemat.
3. Du behöver INTE notera i protokollet vem som gör mål eller assist, men när det blir ett mål så meddelar du i mikrofonen vilket av lagen som gjorde målet och vad den aktuella ställningen är i matchen.

### Efter match

1. Meddela resultatet och tacka bägge lagen för en väl genomförd match och skriv sedan in resultatet i resultatrutan.
2. Domaren skriver under resultatet på bägge protokollen.
3. Protokollet läggs sedan åt sidan för att senare användas vid nästa match för det aktuella laget.

# STOR PLAN – Glenncupen 2014

## Tidtagarens information



### Allmäninformation som tidtagare

1. Se till att vara uppmärksam hela tiden du har rollen som tidtagare
2. Du har en viktig roll för att hela cupen skall flyta på så bra som möjligt.
3. Matchtidtagare ska se till att ha tillgång till reservmatchklocka, som kan stoppur om matchklockan strejkar. Mobiltelefon med tidtagarfunktion är Visselpipa eller motsvarande för att signalera när period/matchen är slut ska också finnas i reserv.
4. Ha ett samspel med Speaker/Protokollförare så att det blir bra flyt i "seket".

### Klock-ikon

### Display

### SELECT

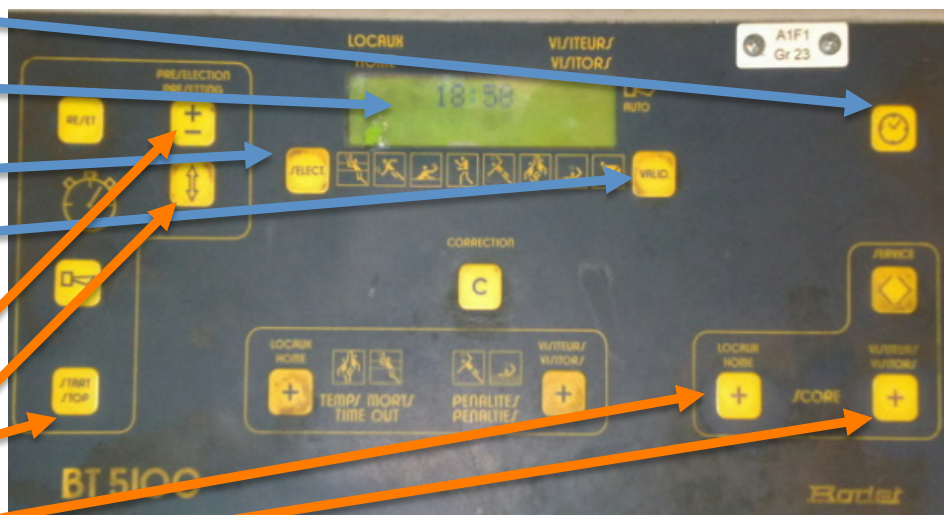
### VALID

### Plus/minusknappen

### Pil upp/ner

### START/STOP

### MÅL Hemma Mål Borta



### 3 minuter innan första matchstart, ställ in matchklockan på 15 minuter

1. Ställa in matchklockan
2. TRYCK på "Klockikonen", så att displayen visar tidtagning (ej klocka)
3. TRYCK SELECT, Välj ikonen längst till höger = Innebandyikon
4. TRYCK och HÅLL i VALID c:a 6 sekunder till dess tavlan blinkar till "20:00", och går till 00:00
5. För att ändra matchtid till 24 minuter  
Tryck Plus/minusknappen till vänster om displayen till dess den räknar till 24:00
6. Ändra sedan hur klockan ska räkna, i detta fall uppåt från 00:00-24:00 – genom att hålla knappen PIL UPP/NERÅT (till vänster om displayen) i c:a 6 sekunder till dess att tavlan blinkar till med "24:00".

### Vid matchstart

1. Starta klockan på START/STOP och låt klockan rulla igång.

### Under match

1. Du stoppar aldrig klockan eftersom tiden ska rulla hela tiden.
2. Trycker HOME+ vid hemmamål och VISITORS+ vid bortamål
3. Korrigera felaktigt inmatat mål... Tryck C, då blinkar displayen. Tryck då där det felaktiga målet blev registrerat – och sedan C igen så det slutar blinka.

### När matcher är färdigspelade

1. Ställ direkt efter spelade matcher in klockan på nytt inför de nästföljande matcherna.
2. Följ bara lathunden så kommer det att gå hur bra som helst.

# Spelprogram: GLENNCUPPEN, Lördag 29/3 2014, Björklunda Sporthall

Uppdaterat: 2014-03-22, 20:29

Matchtid: 1x24 min, rullande tid. (utrop på bryten vid minut 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20 och 22)

Halv plan. Målvakt 4 utspelare/lag. 2 st. extra målvakt

F Grön 3	P GRÖN 1-2	P GRÖN 3:1
Öjebyns IBF F06:Blå	Öjebyns IBF P05:Blå	Öjebyns IBF P06: Grön
Långskatans IF F06	Öjebyns IBF P05:Vit	Långskatans IF P05/06
Öjebyns IBF F06:Vit	IBK Luleå P05	Hertsö IBF P06: Blå
	Sunderby SK P04/05	Öjebyns IBF P06: Oran.
	Wibax IBF P05	<b>P GRÖN 3:2</b>

Öjebyns IBF P06: Gul
Hertsö IBF P06: Vit
Gammelstads IF P06
Öjebyns IBF P06: Röd

P GRÖN 4 *
Öjebyns IBF P07:Blå
Hertsö IBF P07:Blå
Hertsö IBF P07:Vit
Öjebyns IBF P07:Vit



\* Halv plan. Små mål  
INGEN målvakt,  
4 utspelare/lag.

PLAN 1				PLAN 2					
Tid	Klass	Lag	Lag	Domare	Tid	Klass	Lag	Lag	Domare

08:00	P Grön 4	Öjebyns IBF P07:Blå	Hertsö IBF P07:Blå	P99	08:00	F Grön 4	Öjebyns IBF F06:Blå	Öjebyns IBF F06:Vit	P99
08:30	P Grön 4	Hertsö IBF P07:Vit	Öjebyns IBF P07:Vit	P99	08:30	P Grön 3:1	Öjebyns IBF P06: Grön	Långskatans IF P05/06	P99
09:00	F Grön 4	Öjebyns IBF F06:Blå	Långskatans IF F06	P99	09:00	P Grön 3:1	Hertsö IBF P06: Blå	Öjebyns IBF P06: Oran.	P99
09:30	P Grön 4	Hertsö IBF P07:Vit	Öjebyns IBF P07:Blå	P99	09:30	P Grön 3:2	Gammelstads IF P06	Öjebyns IBF P06: Röd	P99
10:00	P Grön 4	Öjebyns IBF P07:Vit	Hertsö IBF P07:Blå	P99	10:00	P Grön 3:2	Långskatans IF P06	Öjebyns IBF F06:Vit	P99
10:30	P Grön 3:1	Hertsö IBF P06: Blå	Öjebyns IBF P06: Grön	P99	10:30	F Grön 4	Öjebyns IBF P06: Gul	Långskatans IF P05/06	P99
11:00	P Grön 3:2	Gammelstads IF P06	Öjebyns IBF P06: Gul	P99	11:30	F Grön 4	Öjebyns IBF F06:Vit	Öjebyns IBF F06:Blå	P99
11:30	P Grön 3:2	Öjebyns IBF P06: Röd	Hertsö IBF P06: Vit	P99	12:00	P Grön 4	Hertsö IBF P07:Blå	Hertsö IBF P07:Vit	P99
12:00	P Grön 4	Öjebyns IBF P07:Blå	Öjebyns IBF P07:Vit	P99	12:30	F Grön 4	Långskatans IF F06	Öjebyns IBF F06:Blå	P99
12:30	P Grön 3:1	Öjebyns IBF P06: Grön	Öjebyns IBF P06: Oran.	P99	13:00	P Grön 3:2	Öjebyns IBF P06: Gul	Öjebyns IBF P06: Röd	P99
13:00	P Grön 3:1	Långskatans IF P05/06	Hertsö IBF P06: Blå	P99	13:30	P Grön 3:2	Hertsö IBF P06: Vit	Gammelstads IF P06	P99
13:30	F Grön 4	Öjebyns IBF F06:Vit	Långskatans IF F06	P99					

14:00 OMBYGNATION TILL HELPLAN									
14:30	P Grön 1-2	IBK Luleå P05	Sunderby SK P04/05	2 st P99					
15:00	P Grön 1-2	Wibax IBF P05	Öjebyns IBF P05:Blå	2 st P99					
15:30	P Grön 1-2	Öjebyns IBF P05:Vit	IBK Luleå P05	2 st P99					
16:00	P Grön 1-2	Sunderby SK P04/05	Öjebyns IBF P05:Blå	2 st P99					
16:30	P Grön 1-2	Wibax IBF P05	Öjebyns IBF P05:Vit	2 st P99					
17:00	P Grön 1-2	Öjebyns IBF P05:Blå	IBK Luleå P05	2 st P99					
17:30	P Grön 1-2	Sunderby SK P04/05	Wibax IBF P05	2 st P99					
18:00	P Grön 1-2	Öjebyns IBF P05:Vit	Sunderby SK P04/05	2 st P99					
18:30	P Grön 1-2	IBK Luleå P05	Wibax IBF P05	2 st P99					
19:00	P Grön 1-2	Öjebyns IBF P05:Blå	Öjebyns IBF P05:Vit	2 st P99					
19:30									