

# Instruktion för att använda CupOnline

## 1. Efter inloggning till CupOnline, klicka på fliken Matcher

**Matcher** [Lägg till match](#)

Välj matcher

Matchdag:  Klass:  Grupp:

Matchtyp:  Arena:

= Matchen ej påbörjad = Matchen pågår = Matchen slutförd = Matchprotokoll

[Utskrift](#)

Mnr	Omgång	Tid	Grupp/Klass	Match	Arena	Hemmalag	Bortalag	Res.		
<b>Söndag 9 Oktober</b>										
0	0	08:45	G:A		MZH	NSK	TIK	1-0	Ej påbörjad	
0	0	09:45	G:A		MZH	ÅIK	SOL	0-0	Ej påbörjad	
0	0	10:45	G:A		MZH	NIF	TIK	0-0	Ej påbörjad	
0	0	11:45	G:A		MZH	NSK	SOL	0-0	Ej påbörjad	
0	0	12:45	G:A		MZH	NIF	ÅIK	0-0	Ej påbörjad	
0	0	13:45	G:A		MZH	TIK	SOL	0-0	Ej påbörjad	
0	0	14:45	G:A		MZH	NSK	ÅIK	0-0	Ej påbörjad	
0	0	15:45	G:A		MZH	NIF	SOL	0-0	Ej påbörjad	
0	0	16:45	G:A		MZH	ÅIK	TIK	0-0	Ej påbörjad	
0	0	17:45	G:A		MZH	NSK	NIF	0-0	Ej påbörjad	

## 2. Innan för första matchen ska starta, klicka på symbolen längst till höger i tabellen. Här presenteras nu den aktuella matchen och de val man har att administrera den.

**Match** [Skriv ut matchprotokoll](#) [Matchprotokoll](#) [Målvaktsstatistik](#)

NSK   Skott

TIK   Ex. 1-0,1-1,2-0   Ex. 10-9,11-12,10-10

Matchdata

Omgång

Datum

Tid

Klass

Grupp

Match

Hemmalag  Temp:

Bortalag  Temp:

Arena

Domare

Slutresultat efter

Matchstatus

[Lägg till matchhändelse](#) [Målvaktsstatistik](#)

**Matchprotokoll**

När matchen startar, ändra i nedersta listboxen till "Matchen pågår" och klicka på spara.

3. Klicka därefter på nedersta länken som heter "Lägg till matchhändelse". Följande dialogruta presenteras:

**Matchprotokoll** [Match](#) [Skriv ut matchprotokoll](#)

**NSK - TIK 1 - 0**

Lägg till matchhändelse		Mål	
Period	<input type="text" value="1"/>	Målskytt	<input type="text"/>
Tid	<input type="text"/> : <input type="text"/>	Assist 1	<input type="text"/>
Lag	<input type="text" value="NSK"/>	Assist 2	<input type="text"/>
Matchhändelse	<input type="text" value="Mål"/>		

**Matchprotokoll**

4. För varje matchhändelse som t.ex. mål, utvisning period används samma dialogruta. (Tidsangivelsen som ska anges i andra fältet är [minuter:sekunder]
5. Råkar man registrera fel eller vill ändra i en händelse, klickar man bara på den aktuella händelsen och klickar på "ändra".

**Matchprotokoll** [Match](#) [Skriv ut matchprotokoll](#)

**NSK - TIK 1 - 0**

Lägg till matchhändelse		Mål	
Period	<input type="text" value="1"/>	Målskytt	<input type="text"/>
Tid	<input type="text"/> : <input type="text"/>	Assist 1	<input type="text"/>
Lag	<input type="text" value="NSK"/>	Assist 2	<input type="text"/>
Matchhändelse	<input type="text" value="Mål"/>		

**Matchprotokoll**

**Period 1**

Tid	Lag	Matchhändelse	Utv.min	Spelare	
05:01	<a href="#">NSK</a>	1 - 0		<b>Felix Englund,</b> Adam Norén	<a href="#">Ändra</a>

6. När matchen har spelats färdigt, klicka på länken "Match" för att komma tillbaka till den övergripande bilden för matchen. Där kan du välja att ändra matchstatusen till "Avslutad".
7. För de som följer matcherna på cuponline är det uppskattat när man skriver lite fritext då och då om hur matchen går. "En bra räddning av XX's målvakt" eller "Nu är det högt tryck från YY"