

Sekretariatet

Inkoppling

I B-hallen finns styrpanel, mikrofon och AUX-kabel inlåsta i ett skåp i sekretariatet nedanför matchklockan.



Om skåpet är öppet lyser den gröna symbolen i form av en "bock".
Gör den inte det får en vaktmästare låsa upp skåpet.

Öppna dörren genom att trycka på "Push" under det infällda handtaget.

Vinkla ut handtaget och vrid det åt sidan.



I lådan finns styrpanel, mikrofon och AUX-kabel.



Styrpanelen kopplas in i uttaget märkt med "Styrpanel till resultattavla" som finns bakom bordet på sargen.



Mikrofonen kopplas in enligt nedanstående bild. Ljudvolymen brukar vara lagom på nivå 8. Kontrollera att mikrofonens reglage är på "Off" när inte mikrofonen används".



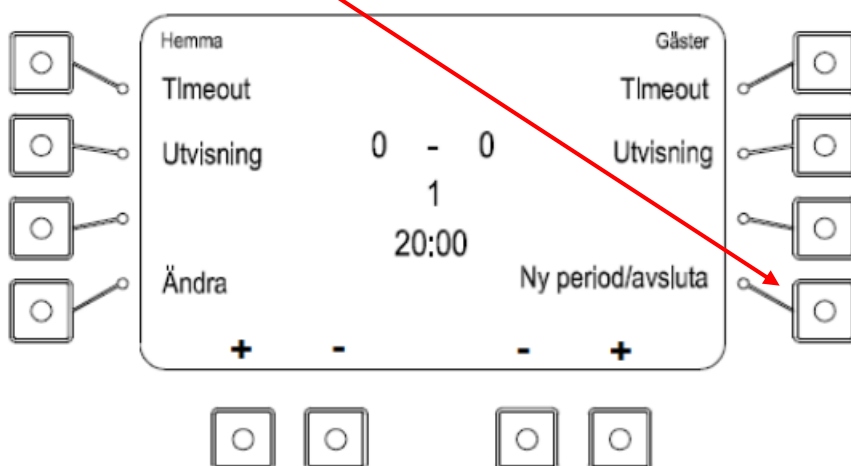
AUX-sladden kopplas in enligt nedanstående bild. Ljudvolymen justeras efter behov. AUX-kabeln kopplas in i mobilen för att spela musik. **Tänk på att det oftast behövs en hörlursadapter mellan denna sladd och mobiltelefonen.**



Inställning av matchklocka

Om inställningar från en tidigare match finns kvar behövs denna match avslutas och en ny match startas.

Tryck då på *Ny period/avsluta* och sedan *Avsluta match*. Välj *Ja* när frågan "Är du säker?" visas.



Följ därefter nedanstående steg.

1. Välj sport: Välj *U-Hockey*

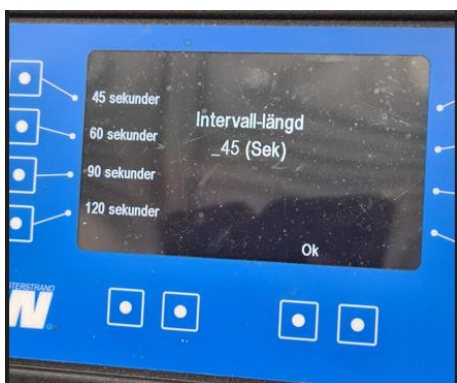


2. Pausnedräkning: Välj *Ingen*.

Vid uppstart av sporten måste paustid väljas. Den förvalda tiden är 15 minuter. Tryck *Ok* för att acceptera den tiden eller ange en ny tid med sifvertangenterna. Om ingen automatisk pausnedräkning skall användas, välj *Ingen*.



3. Intervall-längd: Välj 60 sekunder (enligt hemmaplansmodellen för D1/U10).



4. Automatiskt stopp: Välj Ja.

Om automatiskt stopp är valt stannar både matchklocka och intervallklocka vid slutet av ett intervall. Om automatiskt stopp inte är valt fortsätter istället matchklockan att räkna och intervallklockan återställs till vald tid och börjar om nedräkningen.



5. Matchtid: Använd knapparna till höger om displayen för att ange matchens totala längd. Enligt Hemmaplansmodellen ska varje match vara minst 15 minuter.



6. Räkneriktning: Välj Ner.



Matchklockan är nu inställd och redo att användas. Klockan startas manuellt på *Start*-knappen när:

- Domaren släpper pucken för tekning (vid matchens början och efter varje byte när klockan automatiskt stannat efter varje intervall).

Dubbelkolla gärna att tiden verkligen är startad. Man ser att tiden i styrpanelen tickar och är **grön**.

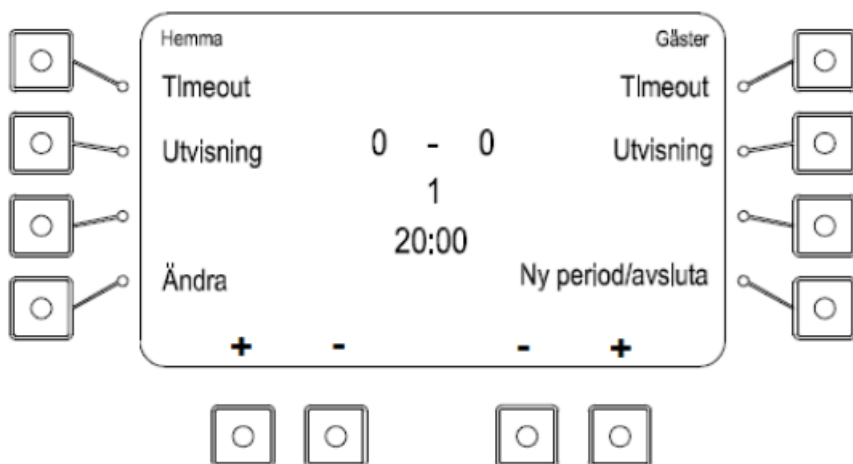
Klockan ska **inte** stoppas vid mål eller om pucken exempelvis skjuts utanför banan. Däremot ska klockan stoppas manuellt genom att trycka på *stopp*-knappen vid längre avbrott som vid exempelvis:

- Skadade spelare som blir liggandes (**ingen musik spelas vid skador**).
- Problem med målvaktens utrustning.
- Störningar i anläggningen som skapar avbrott i spelet.

När tiden är stoppad är tiden i styrpanelen **röd**.

Start av ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan *Ny Period/avsluta* och sedan *Ny match*. Välj *Ja* när frågan "Är du säker" visas. En ny match startas. Eventuella inställningar som gjorts i tidigare matcher kommer att finnas kvar.



Tänk på att matcherna filmas och mikrofonen sitter ovanför sekretariatet!