

# Sekretariatet

## Inkoppling

I B-hallen finns styrpanel, mikrofon och AUX-kabel inlåsta i ett skåp i sekretariatet nedanför matchklockan.



Om skåpet är öppet lyser den gröna symbolen i form av en "bock".  
Gör den inte det får en vaktmästare låsa upp skåpet.

Öppna dörren genom att trycka på "Push" under det infällda handtaget.

Vinkla ut handtaget och vrid det åt sidan.



I lådan finns styrpanel, mikrofon och AUX-kabel. Adapter till både Iphone och Android (USB-C) finns i vårt förråd.



**Styrpanelen** kopplas in i uttaget märkt med "Styrpanel till resultattavla" som finns bakom bordet på sargen.



**Mikrofonen** kopplas in enligt nedanstående bild. Ljudvolymen brukar vara lagom på nivå 8. Kontrollera att mikrofonens reglage är på "Off" när inte mikrofonen används".



**AUX-sladden** kopplas in enligt nedanstående bild. Ljudvolymen justeras efter behov. AUX-kabeln kopplas in i mobilen för att spela musik.



🎵 **Tänk på** att ladda ner en spellista på Spotify så denna kan spelas offline (dålig täckning i hallen) och sätt telefonen på flygplansläge för att undvika aviseringss ljud i högtalarna.

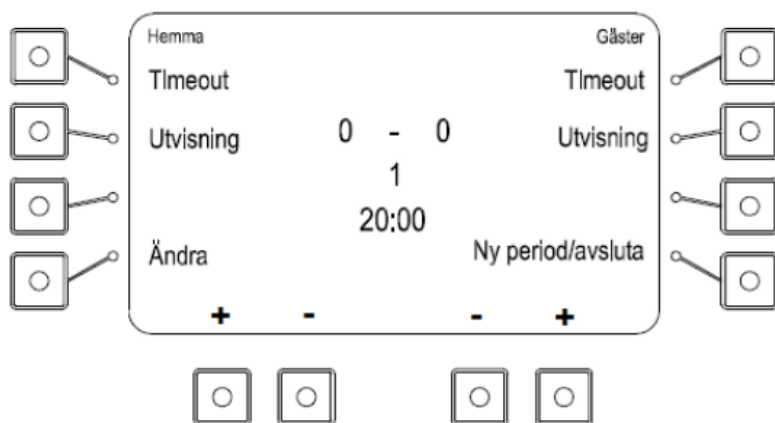
Finns en spellista som heter "Team13 matchlista" som man gärna får använda sig av.

📺 **Tänk på** att mikrofon och kamera sitter ovanför sekretariatet. De flesta matcher går att streama via svenskhockey.tv.

## Inställning av matchklocka

Om inställningar från en tidigare match finns kvar behövs denna match avslutas och en ny match startas.

Tryck då på *Ny period/avsluta* och sedan *Avsluta match*. Välj *Ok* när frågan "Är du säker på att du vill avsluta matchen? All data kommer förloras" visas.



Följ därefter nedanstående steg.

1. Välj sport: Välj *Ishockey*

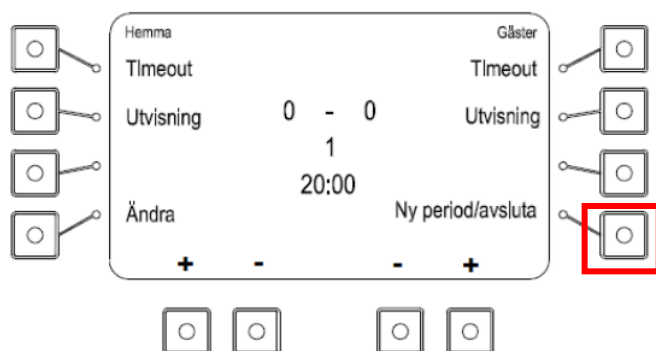


2. Pausnedräkning: Välj *Ingen*.

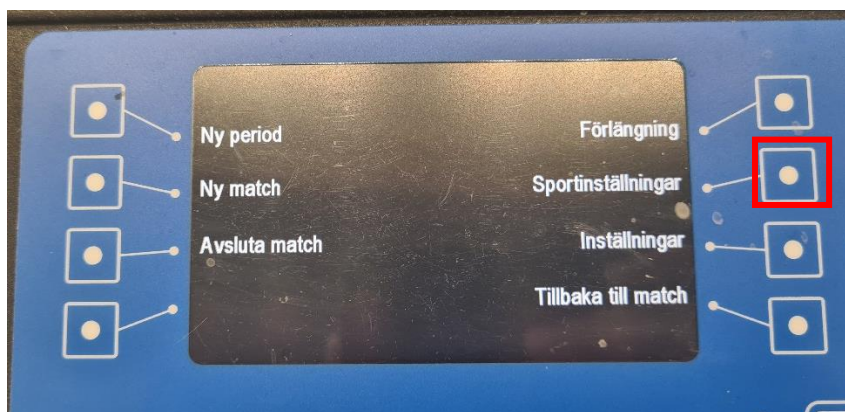


3. Startnedräkning: Välj *Ingen*.

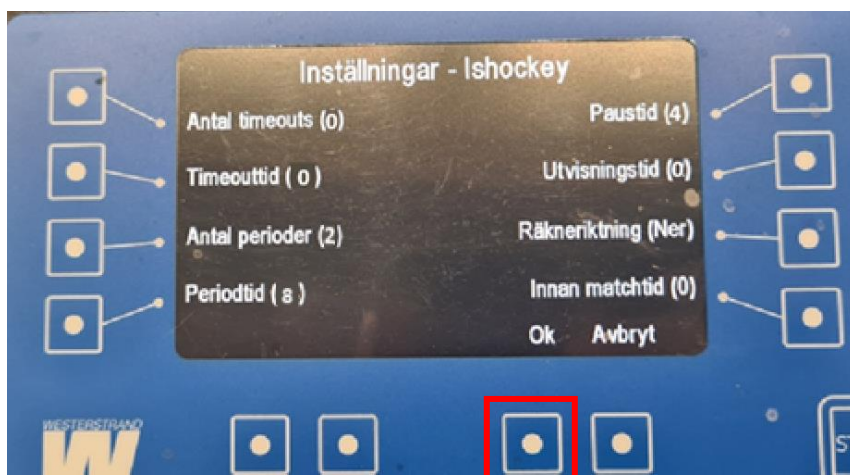
Skärmen ser nu ut enligt nedan:



U12 spelar matcher som är 2 x 8 minuter enligt Hemmaplansmodellen. Två matcher spelas parallellt i ytterzonerna. För att ändra periodtiden välj *Ny Period/Avsluta* och sedan *Sportinställningar*.



Under poolspelen används följande inställningar:



Paustiden kan variera beroende på hur tajt spelschema vi har. Dubbelkolla med Mats eller Emelie.

Tryck på respektive knapp för att ändra grundinställningen. När alla inställningar är klara tryck på "OK". Matchklockan är nu inställd och redo att användas.

Klockan startas manuellt på *Start*-knappen när:

- Domaren släpper pucken för tekning vid periodernas början. Därefter följer flygande byten.

Dubbelkolla gärna att tiden verkligen är startad. Man ser att tiden i styrpanelen tickar och är **grön**.

Klockan ska **inte** stoppas vid mål, ompucken exempelvis skjuts utanför banan eller vid kortare avbrott som enklare skada eller problem med målvaktens utrustning. Klockan ska endast stoppas manuellt för samtliga pågående matcher genom att trycka på *stop*-knappen när:

- En större skada uppstår (musik spelas **inte** vid skador).
- Ett större anläggningsproblem uppstår (tex brandlarm 😊).

Observera är detta är ytterst ovanligt!! Domarna ska då blåsa av matcherna i båda ytterzonerna.

När tiden är stoppad är tiden i styrpanelen **röd**.

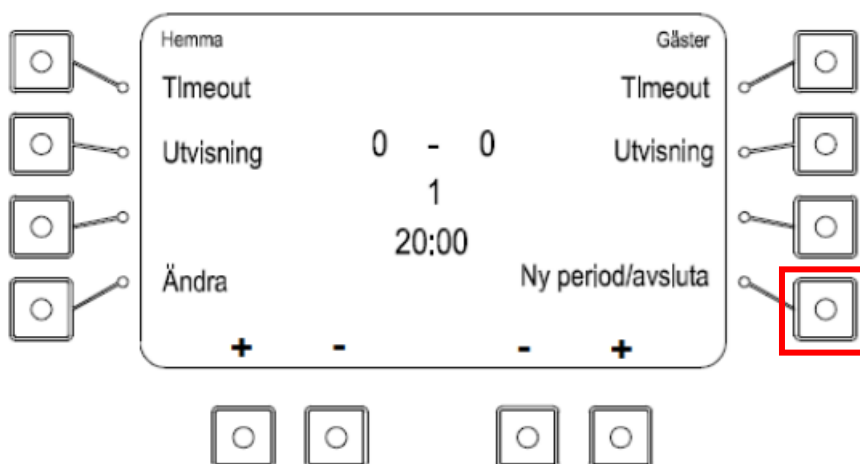
## Periodpaus

När paussignalen ljuder: Tryck på *Start*-knappen för att starta pausnedräkningen.

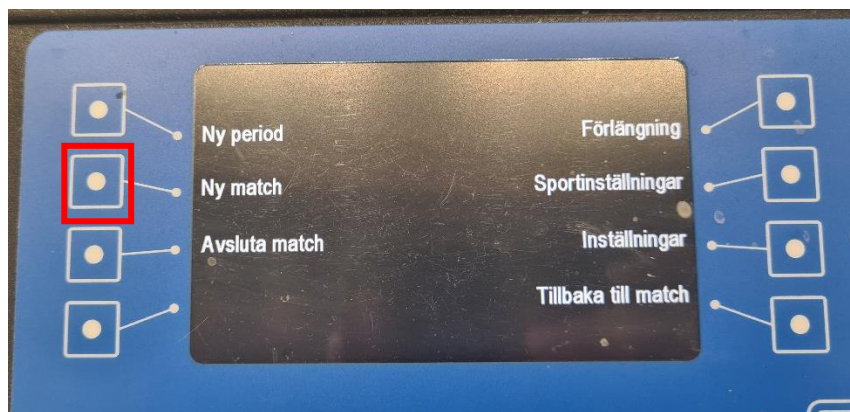
För att starta andra perioden tidigare (innan nedräkningen är avslutad): Tryck på *Stopp*-knappen två gånger. Periodsiffran ändras då från 1 till 2.

## Start av ny match (efter 2 x 8 min)

För att starta ny match. Välj *Ny Period/avsluta*.



Tryck sedan på *Ny match*



Välj **Ok** när frågan "Är du säker på att du vill avsluta matchen? All data kommer förloras" visas. En ny match startas. Grundinställningar som gjorts enligt ovan från föregående match kommer att finnas kvar.

När poolspelet är över trycker man *Avsluta match*. Våra egna grundinställningar makuleras då.