

Nya Div 2b

MÖTE 1	OMG 1	MÖTE 2	MÖTE 1	OMG 5	MÖTE 2	Lag	Möte 1 omg 1	Möte 2 omg 1	Möte 1 omg 5	Möte 2 omg 5
L1-L2		L1-L3	L3-L1		L4-L1	1 HOR1	HOR 1 - SIE 2	HOR 1 - MIL 1	MIL 1 - HOR 1	TDM 4 - HOR 1
L3-L4		L2-L4	L4-L2		L3-L2	2 SIE 2	MIL 1 - TDM 4	SIE 2 - TDM 4	SIE 2 - TDM 4	MIL 1 - SIE 2
L5-L6		L5-L8	L8-L5		L7-L5	3 MIL 1	MIL 3 - SAN 3	MIL 3 - LIM 1	LIM 1 - MIL 3	QUE 3 - MIL 3
L7-L8		L6-L7	L7-L6		L8-L6	4 TDM4	QUE 3 - LIM 1	SAN 3 - QUE3	QUE 3 - SAN3	LIM 1 - SAN 3
MÖTE 1	OMG 2	MÖTE 2	MÖTE 1	OMG 6	MÖTE 2	5 MIL 3	Möte 1 omg 2	Möte 2 omg 2	Möte 1 omg 6	Möte 2 omg 6
L1-L4		L1-L5	L5-L1		L6-L1	6 SAN3	HOR 1 - TDM4	HOR 1 - MIL 3	MIL 3 - HOR 1	SAN 3 - HOR 1
L2-L3		L2-L6	L6-L2		L7-L2	7 QUE3	SIE 2 - MIL 1	SIE 2 - SAN 3	SAN 3 - SIE 2	QUE 3 - SIE 2
L5-L7		L3-L8	L8-L3		L5-L3	8 LIM 1	MIL 3 - QUE 3	MIL 1 - LIM 1	LIM 1 - MIL 1	MIL 3 - MIL 1
L6-L8		L4-L7	L7-L4		L8-L4		SAN 3 - LIM 1	TDM 4 - QUE3	QUE 3 - TDM4	TLIM 1 - DM 4
MÖTE 1	OMG 3	MÖTE 2	MÖTE 1	OMG 7	MÖTE 2		Möte 1 omg 3	Möte 2 omg 3	Möte 1 omg 7	Möte 2 omg 7
L1-L6		L1-L7	L7-L1		L8-L1		HOR 1 - SAN3	HOR 1 - QUE3	QUE 3 - HOR1	LIM 1 - HOR 1
L2-L7		L2-L8	L8-L2		L5-L2		SIE 2 - QUE 3	SIE 2 - LIM 1	LIM 1 - SIE 2	MIL 3 - SIE 2
L3-L5		L3-L6	L6-L3		L7-L3		MIL 1 - MIL 3	MIL 1 - SAN 3	SAN 3 - MIL 1	QUE 3 - MIL 1
L4-L8		L4-L5	L5-L4		L6-L4		TDM 4 - LIM 1	TDM 4 - MIL 3	MIL 3 - TDM 4	SAN 3 - TDM 4
MÖTE 1	OMG 4	MÖTE 2					Möte 1 omg 4	Möte 2 omg 4		
L1-L8		L2-L1	VÅR	Div 2b	Spelplatse		HOR 1 - LIM 1	SIE 2 - HOR 1		
L2-L5		L4-L3	13/3	omg 1	MIL 3		SIE 2 - MIL 3	TDM 4 - MIL 1		
L3-L7		L6-L5	17/3	omg 2	SIE 2		MIL 1 - QUE 3	SAN 3 - MIL 3		
L4-L6		L8-L7	20/3	omg 3	MIL 1		TDM 4 . SAN3	LIM 1 - QUE 3		
			27/3	omg 4	TDM 4					
			HÖST							
			2-10	omg 5	HOR 1					
			6-10	omg 6	SAN 3					
			9-10	omg 7	LIM 1					
			16/10	omg 8	QUE 3					

Att tänka på vid upplägget är att inget lag från samma klubb möts i sista mötet gäller alla div.

Antingen kör man bägge möten i omgång fyra eller ett möte.
 Vid ett möte omgång 4 så får alla lag en hemmamatch
 vid 2 möten omgång 4 så slopas tisdagens möte 6 /10