



MATCHKLOCKA

- Hämta datorn i skåpet i kiosken (samma kod som i nyckelskåpet i materialförrådet)
- Koppla upp datorn med strömkabeln nere i sekret
- Ta fram klockan, stoppa i tillhörande kabel



STARTA KLOCKAN

- Starta klockan genom att trycka på startknappen längst upp till vänster (grön-röda knappen)

ÄNDRA MATCH- OCH PAUSTID

- Klicka på setup och ange tiderna, i fälten "Period tid" och "Pause tid". Klicka sedan på OK-knappen.
Är du osäker på vad som gäller för tider, se förteckning innanför skåpdörren.
- Kontrollera att det står 0:00 på NEDTÄLLNING, klicka sedan på OK.

START VID MATCH

- Starta klockan när domaren blåser genom att klicka på gröna START-knappen
- Stoppa tiden när domaren blåser för mål, utvisning, straff och när domaren gör time-out-tecken.



VID MÅL

- Slå in målet på klockan genom att klicka på +-tecknet för det lag som gjort målet först vid tekning.
Obs! De tre sista minuterna i tredje perioden är effektiv speltid, stoppa klockan vid avblåsning eller om bollen åker av plan.

PERIODVILA

- Efter signal för periodvila, tryck på START-knappen för att få i gång periodvilan.

STRAFF

- Vid ev. straff ska matchklockan stå still

UTVISNING

- Klicka på utvisnings-knappen för respektive lag (hemma (BLÅ) eller borta (GUL)), ange sedan nummer på den spelare som blivit utvisad (tänk på att enkelnummer ska skrivas in med en 0:a först), klicka sedan på OK.
- Välj sedan vilken utvisningstid som gäller 2, 2+2, 2+10 (10 min) på displayen. Klicka sedan på OK.

MÅL

- Vid mål för respektive lag, klicka på +-tecknet för att lägga på mål. Blå för hemma. Gul för borta.

TIME-OUT

- För att starta en time-out, klicka på knapp 1 på domarens signal. **Obs!** Tänk på att time-out startar direkt. Signal kommer sedan automatiskt.

OBS!

- Stäng **ALDRIG** av stereon i röda skåpet.
- Efter match ska matchklockan, sladd och mikrofon upp i vita skåpet, lås med svart-blåa nyckeln som också låser det röda skåpet.
- Instruktionspärmen (gula) ska läggas tillbaka i röda skåpet som låses med den svart-blåa nyckeln.
- Lägg sedan nyckeln i det svarta nyckelskåpet i materialförrådet och lås.