



Viktig information till FU1 och FU2 inför säsongen 2024-2025

Denna sammanställning riktar sig i första hand till dig som gått FU1 eller FU2 utbildning under säsongen 2023-2024.

Då FU1 och FU2-utbildningar gäller i två år i HF Väst behöver du inte gå utbildning i år men du har själv ett ansvar att läsa igenom materialet.

Kom ihåg att både tidtagare och sekreterare måste vara utbildade.

Vid frågor kontaktar du i första hand din instruktör som utbildat dig föregående säsong.

Innehåll

- Viktiga dokument och information
 - Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre
 - HF Västs lathund över matchtid, bollstorlekar mm
 - Andra viktiga länkar (t.ex. till den nya regelboken)
 - Förenklat tekniskt möte
 - Div 2 dam, Div 3 herr och dam, Div 4 herr och dam
 - #schysstmatch möte
 - i åldersklasserna U12-U19 (både flickor och pojkar)
 - USM
 - ATG Svenska Cupen
- Prefixio
- Nya riktlinjer och tolkningar avseende
 - beträdande av spelplanen
 - Coachingzon
 - Shoot-out



Viktiga dokument och information

Nytt för den här säsongen är att HF Väst inför ett förenklat tekniskt möte i de lägre seniorserierna samt ett så kallat #schysstmatchmöte i ungdomsserierna.

Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre för säsongen 2024-2025

- Vi har tagit fram en lathund där den viktigaste informationen för en FU1 och FU2 repeteras.
- Klicka på bilden eller rubriken för att komma till lathunden.



Lathund för funktionärer i åldersklasserna U12 och äldre (FU1 och FU2) Säsongen 2024-2025

Innehåll

Viktiga länkar och dokument.....	2
Utrustning – Vad ska man ha med inför match?.....	2
Att vara funktionär.....	2
Tidtagaren.....	3
Sekreteraren.....	3
Gemensamt har tidtagaren och sekreteraren hand om.....	4
#schysstmatch - NYTT.....	5
Förenklat tekniskt möte - NYTT.....	5
Domartecken.....	6
När stannas tiden?.....	6
När ska tidtagaren stoppa klockan?.....	7
Felaktigt byte.....	7
Sjunde utespelare – från U15 och äldre.....	10
Utbildningstimeout (U14 och yngre).....	10
Lagtimeout (U15 och äldre).....	10
Viika är deltagarberättigade?.....	11
Andra viktiga regler.....	12
Besträffningar inom handbollen - Spelare.....	13
Besträffningar inom handbollen - Ledare.....	13
Utvisningar.....	14
Elektroniskt matchprotokoll (EMP).....	15
Spelplanen.....	16

Versionshistorik:

Version 1, 2024-08-28	Upprättad
Version 2, 2024-09-11	Justering åldersklass när 7 utespelare är tillåtna samt information ang #schysstmatchmöte

Lathund över åldersklasser, speltider, bollstorlekar mm för säsongen 2024-2025

Bollstorlekar och speltider 2024-2025 HF Väst

Klass	Födda	Plantyp	Speltid	Resultat	Time Out	Bolltyp	Bollstorlek	Bollvikt
Seniorer - Herrar	2007 el. tidigare	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO/div2-3 2TO/div4	Storlek 3	58 - 60 cm	425 - 475 gr
P19	2005 -- 07	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO	Storlek 3	58 - 60 cm	425 - 475 gr
P16	2008	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per halvlek	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
P15	2009	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per halvlek	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
P14	2010	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25 min***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
P13	2011	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
P12	2012	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P11	2013	Helplan (sänkt ribba)	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P10	2014	Helplan (sänkt ribba) 6 mot 6	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
P9 Vår	2015	Helplan (sänkt ribba) 6 mot 6	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 49 cm	240 - 300 gr
P9	2015	Minihandboll	1x17 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 0	46 - 49 cm	150 - 200
P8	2016	Minihandboll	1x15 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200 gr

	Födda	Plantyp	Speltid	Resultat	Time Out	Bolltyp	Bollstorlek	Bollvikt
Seniorer - Damer	2007 el. tidigare	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO/div2-3 2TO/div4	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
F19	2005 -- 07	Helplan	2 x 30 min	JA - EMP	3 TO	Storlek 2	54 - 56 cm	325 - 375 gr
F16	2008	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per halvlek	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
F15	2009	Helplan	2 x 25 min	JA - EMP	2 TO - 1 per halvlek	Storlek 1	50 - 52 cm	290 - 330 gr
F14	2010	Helplan	2 x 20 min el. 2 x 25 min***	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F13	2011	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F12	2012	Helplan	2 x 20 min	JA - EMP	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F11	2013	Helplan (sänkt ribba)	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F10	2014	Helplan (sänkt ribba) 6 mot 6	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 50 cm	250 - 300 gr
F9 Vår	2015	Helplan (sänkt ribba) 6 mot 6	2 x 20 min	NEJ**	Utbildnings TO*	Storlek 0	46 - 49 cm	240 - 300 gr
F9	2015	Minihandboll	1x17 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 0	46 - 49 cm	150 - 200
F8	2016	Minihandboll	1x15 min	NEJ**		Mjuk gummiboll str. 00	41-43 cm	150 - 200 gr

* Utbildnings-TO i första naturliga spelavbrottet efter halva halvleken. ** Inga matchprotokoll *** Raka serier 2 x 25 min, sammandrag 2x20 min

Viktiga länkar och dokument

- *Regelboken*: En ny regelbok publicerades i juli 2024. Se till att ha den senaste versionen av regelboken tillhands (digitalt eller utskrivet)
 - Förutom regler innehåller den också tolkningar som är en del av spelreglerna. Tolkningarna kan bli ändrade eller få ett tillägg. I spelregel 18 står ansvarsområdena och arbetsuppgifterna för tidtagare och sekreterare beskrivna.
- *Svenska Handbollförbundets tävlingsbestämmelser* uppdateras varje år. Det finns övergripande bestämmelser men även särskilda tävlingsbestämmelser för barn och ungdom (TBBU)
Tävlingsbestämmelser för barn & ungdom
- *Tävlingsreglemente för USM*
- *Tävlingsreglemente för ATG Svenska Cupen 2024-2025*
- *SHFs lathund för 2024-2025*



#schysstmatch - möte

- Ett kort möte vid sekretariatet fem minuter före matchstart för att skapa en trygg matchmiljö.
- Syftet med mötet är att påminna om allas ansvar att samarbeta som ett team, allt för att matchen ska genomföras på ett schysst sätt på planen, på bänken och på läktaren. Från och med seriestart hösten 2024 bör #schysstmatch – mötet genomföras i åldersklasserna U12-U19 (både flickor och pojkar).
- Deltagare: Matchvärd, domare, funktionärer (tidtagare och sekreterare), en (1) ledare från respektive lag.
- När: Fem minuter före matchstart.
- Var: Vid sekretariatsbordet.
- Hur:
 - Matchvärden är sammankallande och leder mötet.
 - Matchvärden påminner om allas ansvar att samarbeta som ett team för att matchen ska genomföras på ett schysst sätt. På planen, på bänken och på läktaren.
 - Matchvärden beskriver kort principen om nolltolerans. Att den handlar om att skapa god stämning och att respektera de beslut som tas.

Förenklat tekniskt möte i lägre seniorserier

- Från och med säsongen 2024-2025 kommer förenklat tekniskt möte hållas i följande serier:
 - Div 2 dam
 - Div 3 herr och dam
 - Div 4 herr och dam
- Ett förenklat tekniskt möte ska hållas senast 20 minuter före matchstart.
- Det förenklade tekniska mötet hålls vid sekretariatsbordet om det är möjligt. Annars hålls det på annan plats som kommunicerats av hemmalaget.
- Deltagare: Arrangemangsansvarig/matchvärd samt representant från hemmalaget, bortalaget, funktionärer, domarna och eventuell domarmentor/coach.
- Hemmalagets arrangemangsansvarig/matchvärd är sammankallande för mötet och domarna är ansvariga för genomförandet.
- Här behandlas bl.a. laguppställning, klädsel, domar- och funktionärsrutiner.
- Länk till: [Checklista förenklat tekniskt möte](#)

Info om USM

- **U18: Spelare födda 2006–2009**
 - Varje match spelas 2 x 25 minuter
 - Lagen har tre lagtimeouter var (se Regelboken).
- **U16: Spelare födda 2008–2010**
 - Varje match spelas 2 x 25 minuter
 - Lagen har två lagtimeouter var, en per halvlek (se TBBU).
- **U14: Spelare födda 2010–2011**
 - Varje match spelas 2 x 20 minuter
 - En utbildningstimeout per halvlek (se TBBU). Utbildningstimeout i USM är en minut.
- I steg 1–4 tillämpas fem minuter lång halvtidspaus.
- Om match av utslagskaraktär eller rangordningsmatch som måste avgöras slutar oavgjort ska en förlängning på 2x5 min genomföras. Är det fortfarande oavgjort efter förlängning genomförs shoot-out (se Regelboken) för att skilja lagen åt. I gruppspel får matcher sluta oavgjort.
- Länk till [tävlingsreglemente för USM säsongen 2024-2025](#)
- När tillsätter förening och när tillsätter HF Väst? För ansvarsfördelning finns beskrivet i följande dokument: [Funktionärstillsättning – Handbollförbundet Väst 2024-2025](#)

ATG Svenska Cupen

➤ Shoot-out inför match

- I ATG Svenska cupen tillämpas ett handikappsysteem där lag från lägre divisioner får lägga tre shoot-out per skillnad i serienivå. Maximalt antal shoot-out för ett lag är dock satt till sex shoot-out före match. Om lagen är från samma serienivå lägger båda lagen tre shoot-out var. Detta moment genomförs före avkast i matchen och resultatet från shoot-out-omgången läggs in som inledande resultat. Första shoot-out ska ske på utsatt tid för matchstart.
- I omgång 1 och 2 tillämpas handikappsystemet enligt lagens serietillhörighet för den säsong som avslutas på våren. I omgång 3 tillämpas handikappsystemet enligt lagens serietillhörighet för kommande säsong. Omgång 4 och 5 spelas när det nya tävlingsåret är inlett och följaktligen tillämpas den nya säsongens serienivåer.

➤ Oavgjort resultat i match av utslagskaraktär

- Om en match av utslagskaraktär slutar oavgjort avgörs den direkt genom shoot-out enligt regelboken. Inga förlängningar genomförs. Observera att den första matchen i matchserier som spelas bäst av två enligt modifierad Europacupmodell (se § 2:9 i SHF:s tävlingshandbok) kan sluta oavgjort och det därför inte är en match av utslagskaraktär.

➤ Tekniskt möte

- Fram till och med ATG Svenska cupens omgång 4 är det samma rutiner vid tekniskt möte som gäller vid spel i division 1. Under omgång 5 är det samma rutiner vid tekniskt möte som gäller vid spel i Handbollsligan dam respektive herr. Det innebär bland annat att spelartruppen fastställs vid det tekniska mötet och kan därefter inte ändras.

➤ Regeln för "Skadad spelare" tillämpas

➤ Länk till [Tävlingsreglemente, ATG Svenska cupen](#)



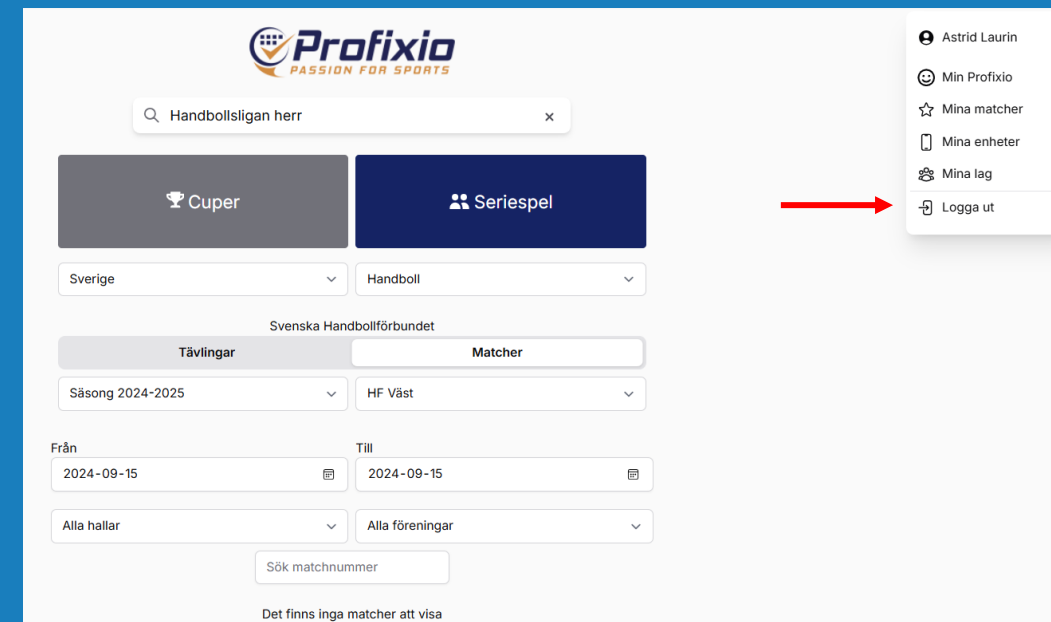
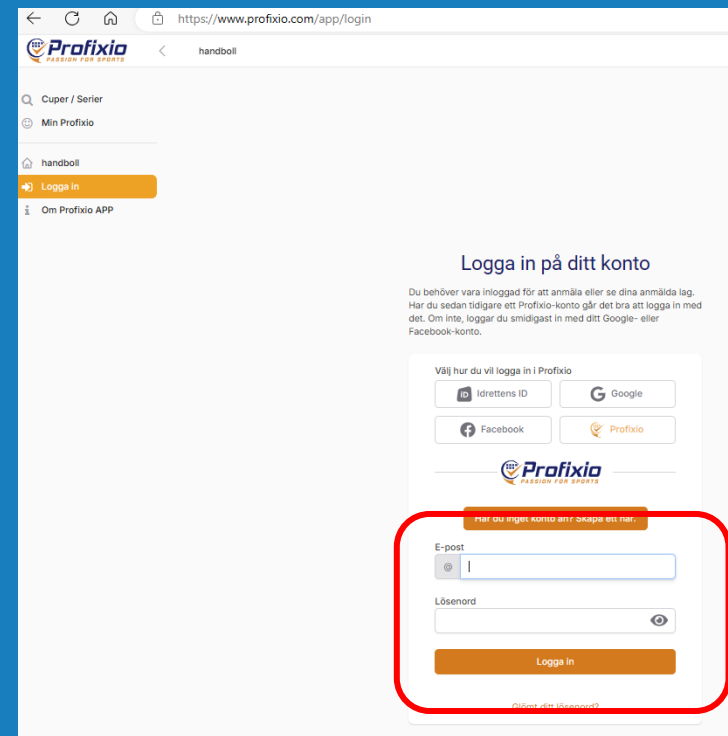
Prefixio – bra att veta

Här finns viktig information om vad du ska tänka på som funktionär.

Passa gärna på att träna på EMP-funktionen i Prefixio genom att starta en träningsmatch. Du får aldrig använda en "riktig" match för att träna.

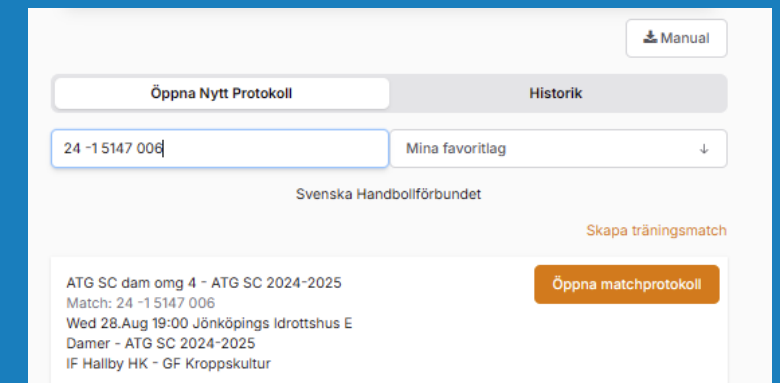
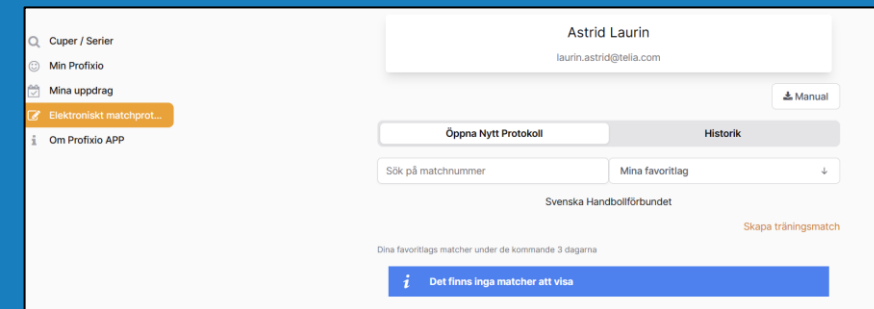
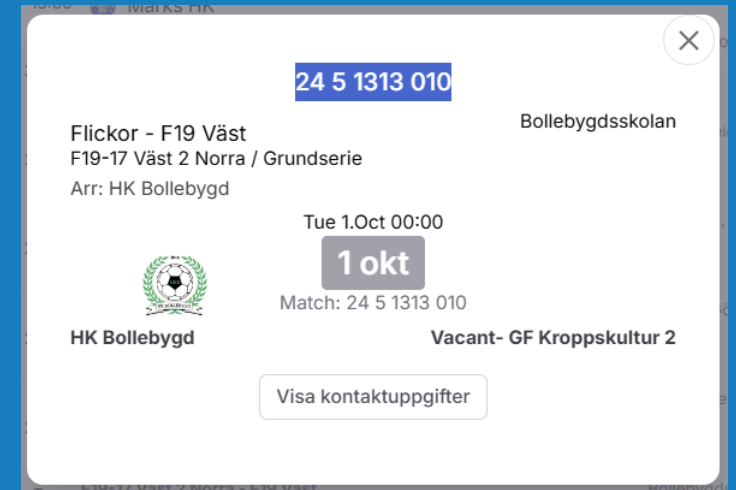
Prefixio – inloggning

- Det är den som ska vara sekreterare för matchen som ska logga in (namnet dyker då automatiskt upp som sekreterare).
- Det är INTE tillåtet att använda föreningsinlogg för att köra EMP.
- Viktigt att sekreteraren alltid loggar ut efter sin match! Annars ligger det namnet kvar på nästa match.
- Tips till föreningar: Ställ in webbläsaren så att den loggar ut automatiskt när fönstret stängs samt att lösenord inte sparas



Prefixio – hitta matchen

- Leta upp serien, kopiera matchnumret, gå till *Elektroniskt matchprotokoll*, klistra in matchnumret, välj *Öppna Matchprotokoll*
 - Inför denna säsong har matchnumren ändrats. Det ligger bindestreck och mellanslag i numret. Ta därför för vana att KOPIERA matchnumret när ni ska öppna er match. Det finns en risk att det kan bli fel om ni skriver av numret, vilket gör att ni inte kan öppna matchen.
- VIKTIGT att man enbart öppnar matchprotokollet den vägen på den match där man ska vara sekreterare och den tiden matchen ska spelas.



Registrera tidtagare & ändra matchtid

- Glöm ej att skriva in tidtagare (gemensamt ansvar att detta blir gjort)
- Justera matchtid

31962144 Training
T105 / A

Sun 15.Sep 15:46
15:46

Hemmalag Bortalag

Hemmalag Bortalag

Hemmalag Bortalag

Välj spelare Välj spelare

Välj ledarstab Välj ledarstab

X Lagfärg Lagfärg X

Matchfunktionärer

Antal perioder 2

Periodlängd (minuter) 30

Längd per övertidsperiod 5

Laguppställning godkänd (H) Laguppställning godkänd (B)

Gå till match

Protocol setup 31962144

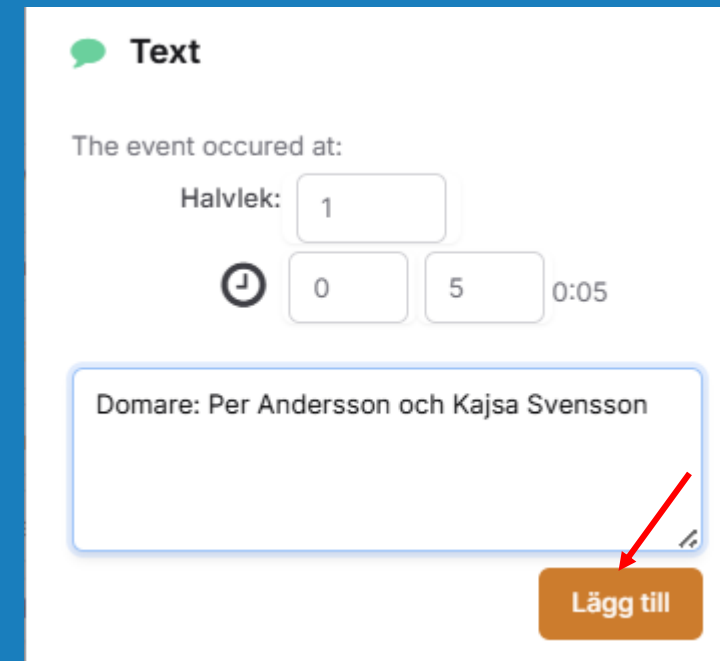
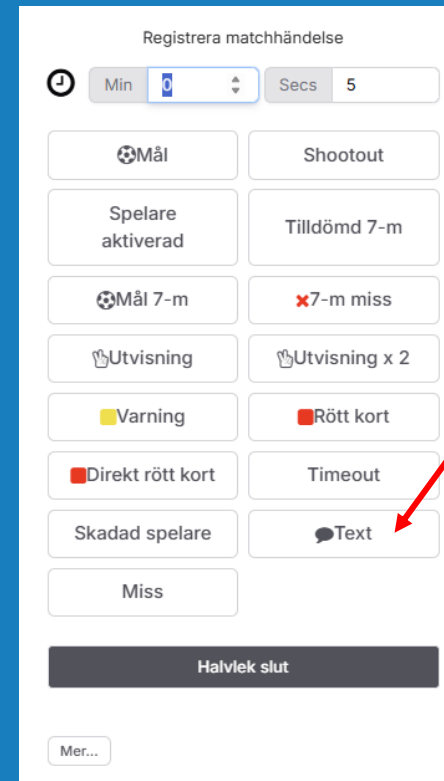
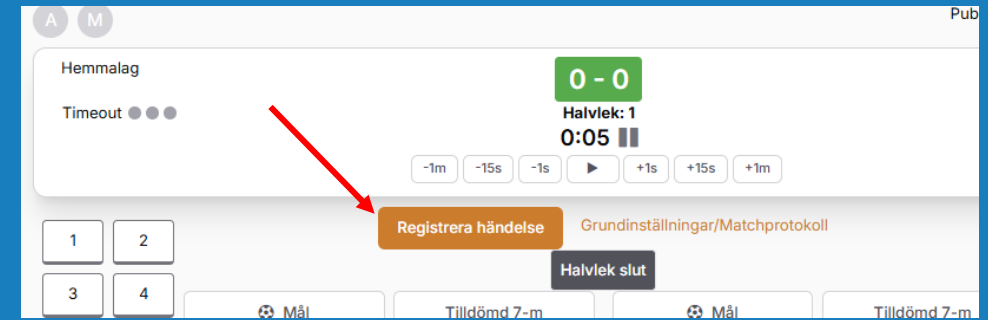
ROLL NAMN

Tidtagare
John Åkesson

Spara Avbryt

Registrera fritext

- För att kunna registrera information under Fritext så väljer du *Registrera händelse* och sedan *Text*. Skriv in texten och välj *Lägg till*.
- Du kan lägga in information vid flera tillfällen under matchen och texten hamnar då som ett nytt stycke.
- OBS! Funktionen *Text* är inte tillgänglig förrän efter att matchen har startat. Så tänk på att lägga till information under en timeout, i slutet av första halvlek (innan du registrera att första halvlek är slut), eller innan du avslutar matchen.

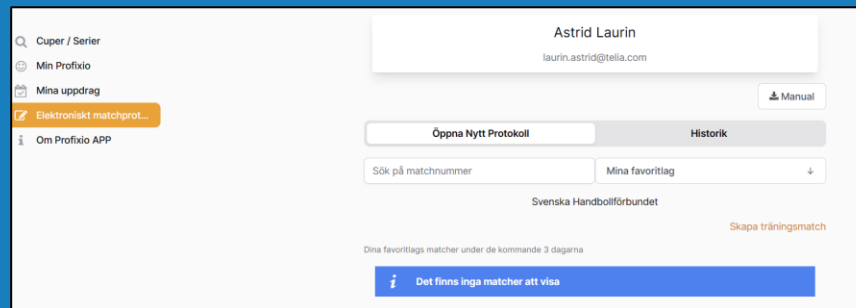


Vad ska registreras i fritext – några exempel

- I matcher där domare har tillsatts av förening behöver vi själva notera domarnas namn. Än så länge saknas funktionalitet för detta och du skriver därför domarnas namn i fritextfältet.
- Vem som är matchvärd i ungdomsmatcher (upp till U19)
 - T.ex. *Matchvärd: Sture Johansson*
- Vilka tränare som har visat upp tränarlegitimation vid USM-matcher
 - T.ex. *Ledare A i hemmalaget och ledare C i bortalaget har visat upp tränarlegitimation.*
- Om en spelare behöver byta tröjnummer så ska ni alltid ange tidpunkten för detta samt det gamla och nya numret, samt laget. Det är dock inte relevant vad som föranledde tröjbytet.
 - T.ex. *Tid 15:03 Lag A spelare 89, byter till nr 90. OBS!*
 - Kom ihåg att gå in i Grundinställningar/Matchprotokoll och ändra nummer på spelaren.
- Utespelare blir målvakt.
 - T.ex. *Spelare 3 i hemmalaget blir målvakt med nummer 12 vid tiden 15:45.*
 - -- OM det endast finns en målvaktströja, så skriver man att målvakt 1 byter till nr 8, förutsatt att denna tröja finns och ingen annan spelare har den. Och spelare 3(den som blir MV) byter till 1.

Hur gör jag om internetuppkopplingen bryts eller om jag behöver byta dator?

- Öppna Profixio på nytt och logga in. Gå till *Elektroniskt matchprotokoll*. Gå till *Historik* och leta upp matchen där.



- Om du inte kan fortsätta registreringen i Profixio så ska du registrera händelserna på ett pappersprotokoll.
- När matchen är färdigspelat så öppnar du Profixio via *Historik*, leta upp matchen (du kan göra detta på en annan dator) och registrera händelserna i efterhand.
 - Notera i fritextfältet att registreringen har skett i efterhand
- Samma funktionärer som satt matchen ska registrera i efterhand

Andra vanliga frågor

- Hur ska utbildningstimeouten upp till U14 hanteras?
 - Behöver EJ registreras i EMP. Tidtagaren startar tidtagarur när domaren gör timeouttecken och blåser efter 50 sek.
- Hur ska vi hantera spelare där födelsedatum saknas?
 - Ska inte skrivas in
- Kom ihåg att det är tillåtet att använda upp 16 spelare och 4 ledare i alla matcher i HF Västs serier



Nya riktlinjer och tolkningar avseende beträdande av spelplanen, coachingzon och Shoot-out

Beträda spelplanen

- Ett felaktigt byte uppkommer om både spelaren som lämnar och spelaren som kommer in på spelplanen har minst en fot på spelplanen samtidigt.
- Felaktigt byte vid beträdande av spelplanen som tillkommande spelare uppkommer när spelaren har båda fötterna på spelplanen och ingen lagkamrat lämnar spelplanen.
- Överträdelse av avbytarlinjerna uppkommer när en spelare som lämnar eller beträder spelplanen har båda fötterna på fel sida av avbytarlinjen eller mittlinjen.

Tolkning:

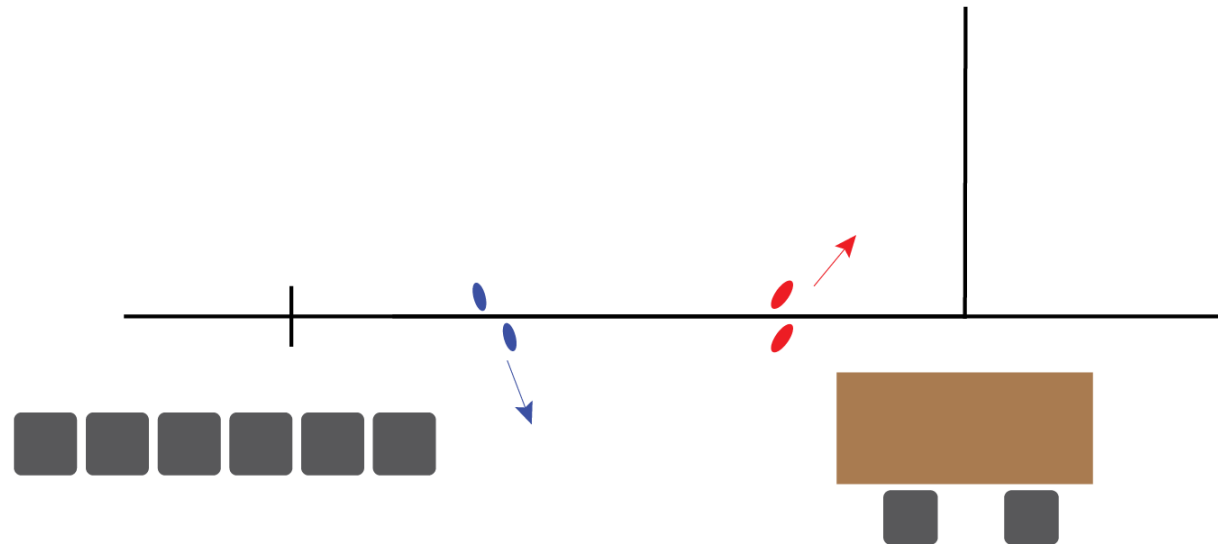
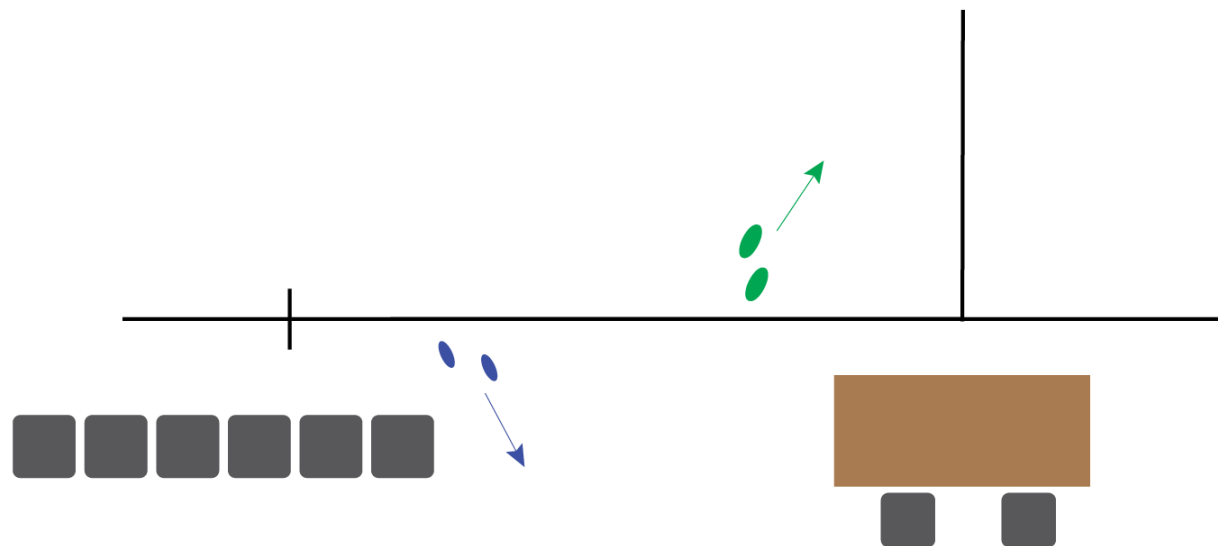
- Nu definieras vad som är felaktigt byte i dessa tre situationer. Detta är extra viktigt för funktionärerna (tidtagare, sekreterare) att ha koll på, då dessa tolkningar skiljer sig från hur man tidigare bedömt byten.
- Läs mer på sida 72 i nya regelboken

Regel 4:4:

Vid spelarbyten ska spelarna alltid gå in på respektive lämna spelplanen över det egna lagets avbytarlinje. Denna bestämmelse gäller också vid målvaktsbyte. Reglerna för spelarbyte gäller även under timeout (utom under lag-timeout).

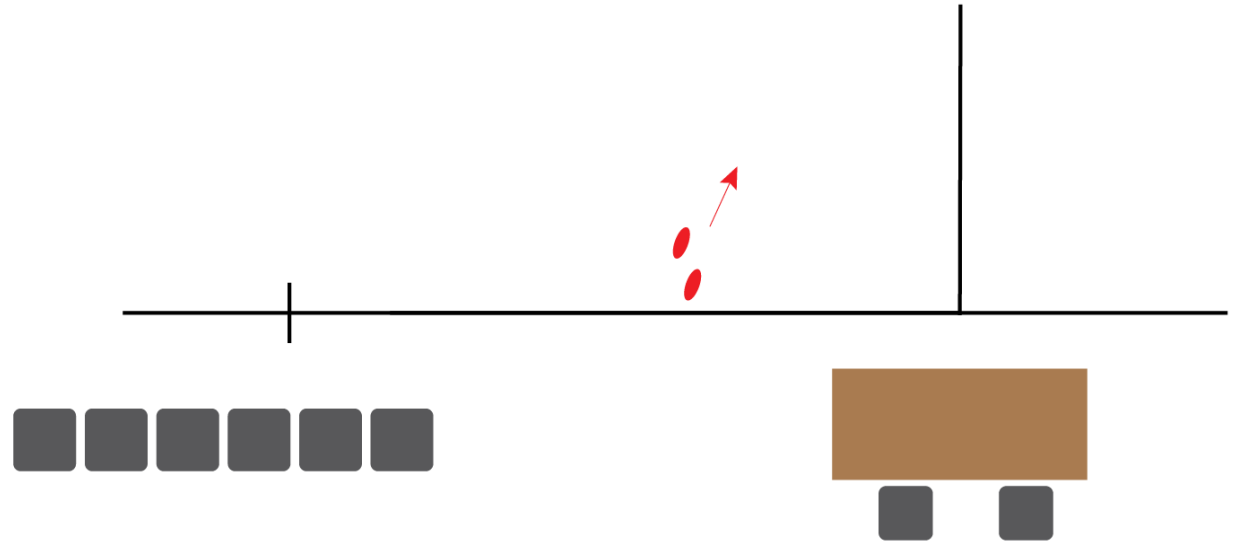
NYTT:

Ett felaktigt byte uppkommer om både spelaren som lämnar och spelaren som kommer in på spelplanen har minst en fot på spelplanen samtidigt.



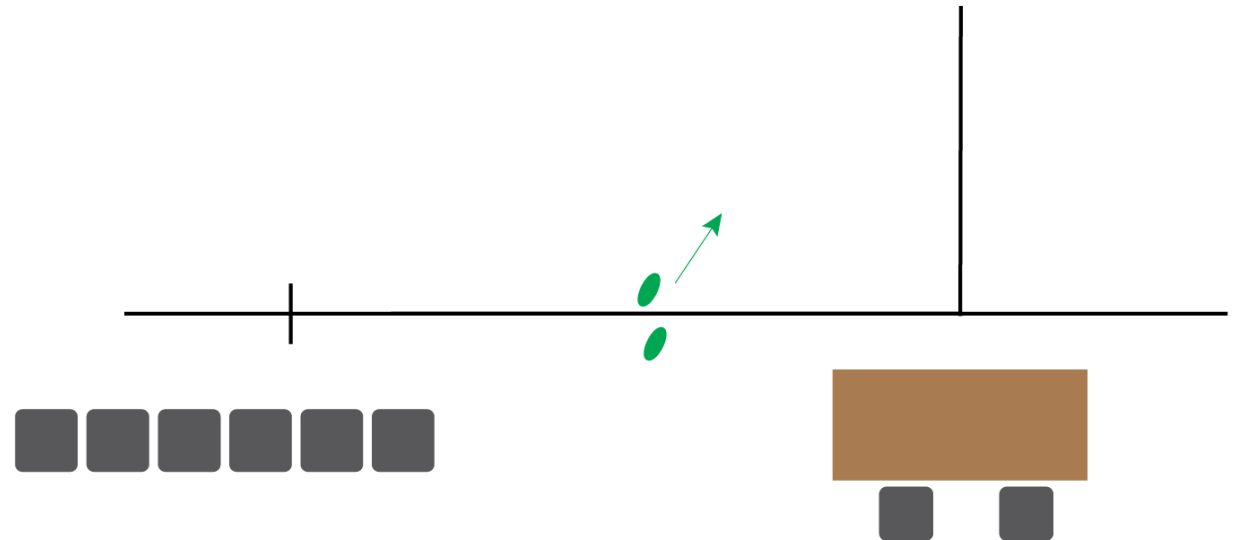
NYTT:

Att beträda spelplanen som tillkommande spelare uppkommer när spelaren har båda fötterna på spelplanen och ingen lagkamrat lämnar spelplanen.



NYTT:

En spelare som bara sätter en fot inne på plan räknas inte som tillkommande spelare och vi ska därför inte blåsa att det är för många spelare på plan.

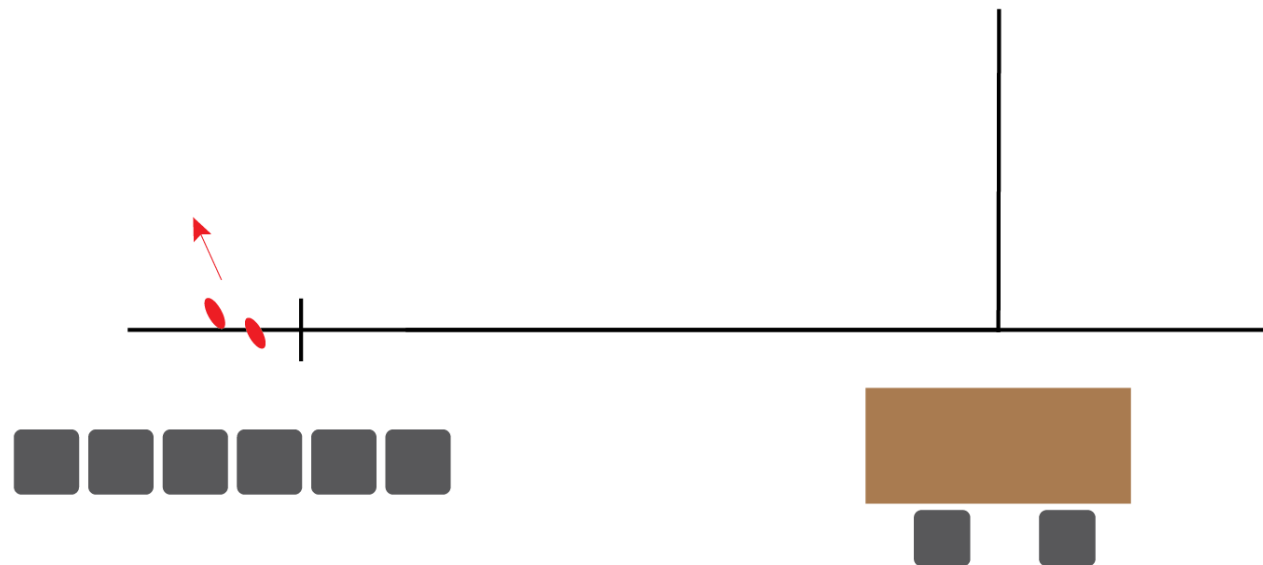


NYTT:

Överträdelse av avbytarlinjerna uppkommer när en spelare som lämnar eller beträder spelplanen har båda fötterna på fel sida av avbytarlinjen eller mittlinjen.

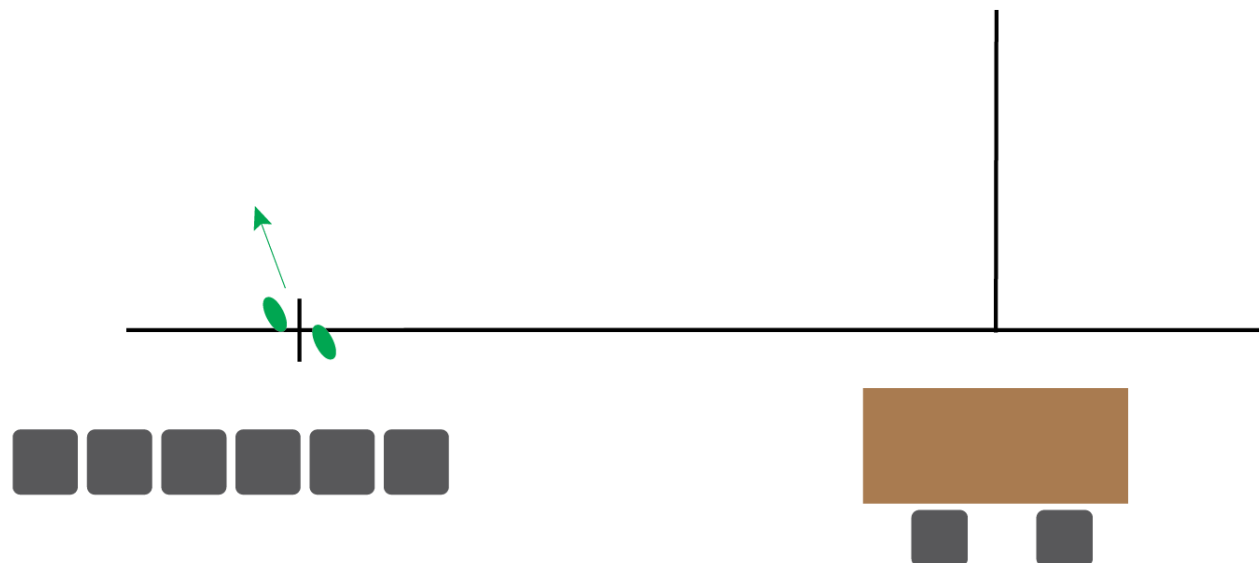
Exempel 1:

Felaktig överträdelse då spelaren har båda fötter på fel sida av avbytarlinjen.



Exempel 2:

Tillåtet



Coachingzonen

- Det ska återigen finnas en linje som avgränsar coachingzonen. Den ska tejpas om den inte finns målad.
- Placeringen är 8 meter från yttre mållinjen (12 meter från mittlinjen på en fullstor plan).
- Ledare och spelare får inte befinna sig nedanför denna linje.



Nya regler kring utförande av SHOOT-OUT

- Avser Shoot-out efter ordinarie matchtid.
- Här har ändringar gjorts språkmässigt i hela texten, men den egentliga regeländringen är:
- Om ett lag har färre deltagarberättigade spelare än fem, så får man nu ändå lägga 5 försök.
- Om antalet deltagarberättigade spelare p.g.a. bestraffningar understiger fem (5) medför det att någon/några i laget får möjlighet att utföra fler än ett (1) försök. I sådant fall ges även det lag som har minst 5 deltagarberättigade spelare motsvarande möjlighet. Detsamma gäller om laget p g a andra särskilda omständigheter (ex. vis skador) saknar 5 spelare som kan utföra shoot-out.



Vid frågor kontakta i första hand instruktören i din förening!

Annars kan du kontakta

Birgitta Knutsson, e-post: birgitta.handboll@gmail.com

Astrid Laurin, e-post: astrid.laurin@handboll.rf.se