



## MARNADS-/BEIJER CUP 2016



### Information kring turneringen Lördag 19/3.

#### **Plats/Underlag:**

Samtliga matcher spelas i Malmbergets Sporthall A-hallen, underlag Inomhus/gymnastikgolv. Omklädningsrum markerade med resp lag. Lämna inga värdesaker i omklädningsrum.

#### **Spelschema:**

Spelschemat mailas ut till anmälda lag och finns att hämta på hemsidan <http://www.laget.se/Malmbergscupen> under dokument och mapp Marknadscupen 2016 . Förändringar kan ske och meddelas skyndsamt. Alla deltagare **SKALL** respektera tidsschemat och skyndsamt göra sig klar för spel och avtacka lag och domare med minimal tidsåtgång.

All uppvärmning sker i god tid före match.

#### **Anmälningavgift:**

Anmälningavgift 500 kr, betald senast matchstart.

**Betalning:** Malmbergets AIF **BG 756-4867**,  
ref Marknadscupen 2016 + Lagnamn. Viktigt med referensen.

#### **Försäljning:**

Vi har ingen försäljning under cupen.



För Lunch och middag hänvisas till lokala restauranger. Grillkiosk och 2 pizzerior inom gångavstånd.

### **Regler/Tävlingsform:**

Speltid 1x12 grupp 3-4 och 1x15min grupp 1-2 utan avbrott.

Obegränsat antal avbytare och fria byten. Överåriga spelare maximerat till 2 st per lag. Spelare från samma klubb kan spela i andra lag i samma förening, dock inte i samma åldersklass och position, målvakt undantagen.

Spelform Gruppspel.

### **Målvakt:**

- Bollen får ej kastas över halva plan, när den varit "Död". Om så sker tilldöms motståndaren indirekt frispark från mittlinjen.
- Inga utsparkar tillåtna.
- Vid tillbakaspel får inte målvakt ta upp bollen med händerna, gäller ej i grupp 3-4.
- Bollen är inte i spel förrän den är utanför den heldragna bågen (straffområdet) framför mål.
- För igångsättande av spel skall motståndarlag backa till mittlinje, gäller i grupp 3-4.

### **Allmänt:**

- Sidlinjer (långlinjer) i spel i grupp 1, spelet sätts igång genom inspark från linjen med stillaliggande boll på linjen.
- För övriga grupper är långväggarna spelområde. Hamnar bollen på läktaren utmed sidlinjerna, sker "nedsläpp" av domaren.
- Mållinjer (kortlinje) i spel i alla grupper.
- Hörnor gäller, avstånd 1 m från hörnmarkering.
- Avstånd till motståndare vid frispark, inspark och hörna 3 m.
- Glidackling förbjudet
- Ojust spel medför frispark, 5 frisparkar medför straffspark för motståndarlag.
- Två varningar under en match medför utvisning för resten av match. Grov förseelse ger utvisning direkt. Avbytare får sättas in efter 2 min.



- Disciplinärenden behandlas av tävlingsjuryn.

## Matchavgörande

### Gruppspel:

I gruppspelet avgörs placeringen av.

- 1:a hand målskillnad.
- 2:a hand antal gjord mål.
- 3:e hand antal poäng i inbördes möte.
- 4:e hand målskillnad i inbördesmöte.
- 5:e hand antal gjorda mål i inbördes möte.
- 6:e hand lottdragning.

### **Priser:**

Pokal till 1:a, 2:a och 3:a Grupp 1, Medalj tilldelas samtliga deltagare.

### **Kontaktpersoner:**

Ni kan även kontakta någon av ledarna för mer information.

**Tomas Landström, 072-5533203, ledare F04-06**

**Jan-Eric Rosenling, 070-3196441, ledare F04-06**

**Välkomna // Ledarna**