



MARNADS-/BEIJER CUP 2015



Information kring turneringen Lördag 21/3.

Plats/Underlag:

Samtliga matcher spelas i Malmbergets Sporthall A-hallen, underlag Inomhus/gymnastikgolv. Omklädningsrum markerade med resp lag. Lämna inga värdesaker i omklädningsrum.

Spelschema:

Spelschemat mailas ut till anmälda lag och finns att hämta på hemsidan <http://www.laget.se/Malmbergscupen> under dokument och mapp. Förändringar kan ske och meddelas skyndsamt. Alla deltagare **SKALL** respektera tidsschemat och skyndsamt göra sig klar för spel och avtacka lag och domare med minimal tidsåtgång. All uppvärmning sker i god tid före match.

Anmälningavgift:

Anmälningavgift 500 kr, betald senast matchstart.

Betalning: Malmbergets AIF **BG 756-4867**,
ref Marknadscupen 2015 + Lagnamn. Viktigt med referensen.

Försäljning:

Korv, läsk, kaffe, fika och godis finns till försäljning under cupen. För Lunch och middag hänvisas till lokala restauranger. Grillkiosk och 2 pizzerior inom gångavstånd.



Regler/Tävlingsform:

Speltid 1x12 min utan avbrott. Obegränsat antal avbytare och fria byten. Överåriga spelare maximerat till 2 st per lag. Spelare från samma klubb kan spela i andra lag i samma förening, dock inte i samma åldersklass och position, målvakt undantagen.

Spelform Gruppspel och slutspel utom i grupp 6.

Målvakt:

- Bollen får ej kastas över halva plan, när den varit "Död". Om så sker tilldöms motståndaren indirekt frispark från mittlinjen.
- Inga utsparkar tillåtna.
- Vid tillbakaspel får inte målvakt ta upp bollen med händerna, gäller ej i grupp 5-6.
- Bollen är inte i spel förrän den är utanför den heldragna bågen (straffområdet) framför mål.
- För igångsättande av spel skall motståndarlag backa till mittlinje, gäller i grupp 5-6.

Allmänt:

- Sidlinjer (långlinjer) i spel i grupp 1-2, spelet sätts igång genom inspark från linjen med stillaliggande boll på linjen.
- För övriga grupper är långväggarna spelområde. Hamnar bollen på läktaren utmed sidlinjerna, sker "nedsläpp" av domaren.
- Mållinjer (kortlinje) i spel i alla grupper.
- Hörnor gäller, avstånd 1 m från hörnmarkering.
- Avstånd till motståndare vid frispark, inspark och hörna 3 m.
- Glidackling förbjudet
- Ojust spel medför frispark, 5 frisparkar medför straffspark för motståndarlag.
- Två varningar under en match medför utvisning för resten av match. Grov förseelse ger utvisning direkt. Avbytare får sättas in efter 2 min.
- Disciplinärenden behandlas av tävlingsjuryn.



Matchavgörande

Grupp/Placeringsmatcher:

I gruppspelen avgörs placeringen av.

- 1:a hand målskillnad.
- 2:a hand antal gjorda mål.
- 3:e hand antal poäng i inbördes möte.
- 4:e hand målskillnad i inbördesmöte.
- 5:e hand antal gjorda mål i inbördes möte.
- 6:e hand lottdragning.

I placeringsmatch (ej grupp 3 och 4) som slutar oavgjort sker avgörandet genom straffläggning, en och en tills resultatet är olika.

Grupp 3 och 4 spelar placeringsmatch i bäst av 2 matcher och åtskiljs enligt följande.

- 1:a hand poäng.
- 2:a hand målskillnad.
- 3:e straffspark, enligt ovan.

Priser:

Pokal till Klass Segrare, Medalj tilldelas samtliga deltagare.

Kontaktpersoner:

Ni kan även kontakta någon av ledarna för mer information.

Tomas Landström, 072-5533203, ledare F04-06

Jan-Eric Rosenling, 070-3196441, ledare F04-06

Rickard Johansson, 073-0508600, ledare F02-03

Välkomna // Ledarna