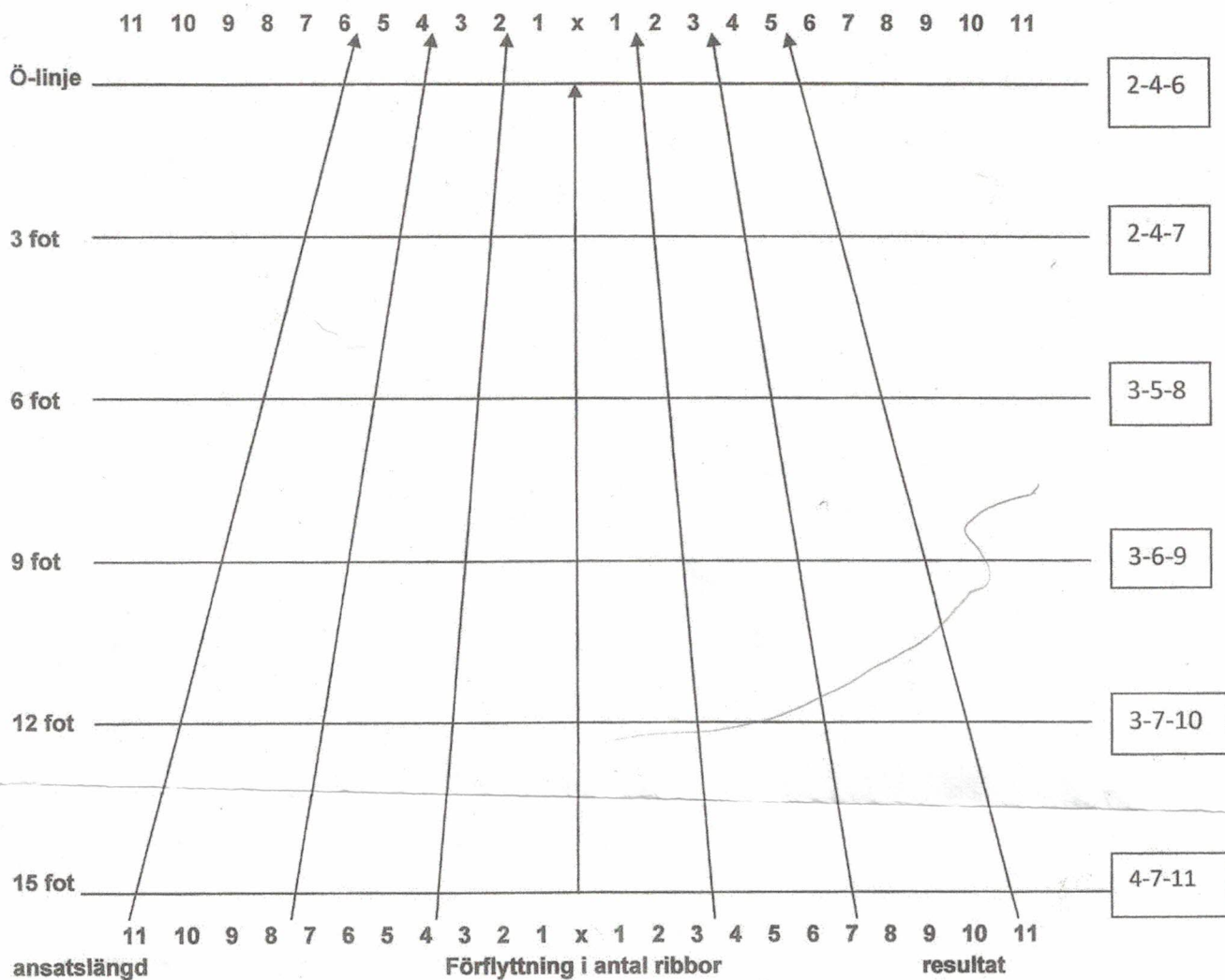


4 - 7 - 11

Starta med att leta upp startribba för spel över 3:e eller 4:e pil.
 Se till att du träffar kägla 1 mitt i "magen".
 Nu har du utgångsläget klart och kan flytta enl. detta spärrsystem.

UL =

Förtydligande till spärrsystemet 4-7-11, där spelaren förflyttar sin startposition i ansatsen och bibehåller siktmärket "vid pilarna"!



ansatslängd	spärrsystem	exakt förflyttning
(0 fots ansats	(2-4-6)	(1.83- 3.67-5.50)
3 fots	(2-4-7)	2.18-4.40-6.60
6 fots ansats	(3-5-8)	2.57-5.13-7.70
9 fots ansats	(3-6-9)	2.93-5.87-8.80
12 fots ansats	(3-7-10)	3.30- 6.60-9.90
15 fots ansats	(4-7-11)	3.67- 7.33-11.00