



Tävlingsbestämmelser 2023-2024

Ungdomsishockey

Version 23-09-28

Rev 231011. **Ändringar markerat med gult**

Dessa tävlingsbestämmelser kompletteras av Svenska Ishockeyförbundets bestämmelser för ishockeymatch.

Separata bestämmelser för cup/turnering eller match kan finnas och kompletteras i sådant fall dessa bestämmelser.

Södermanlands Ishockeyförbund värnar för sporten ishockey och dess utveckling. Avgörande för en positiv utveckling är att alla aktiva i och inte minst runt sporten agerar på ett sätt som leder verksamheten i denna riktning. Dessa tävlingsbestämmelser är skrivna för att praktiseras i denna anda.

Tävlingsbestämmelser gällande säsongen 2023/2024.

Allmänt

Dessa Tävlingsbestämmelser äger, tillsammans med för tiden gällande Svenska Ishockey Förbundets Tävlingsbestämmelser, giltighet för barn -och ungdomsmatch som arrangeras av Södermanlands Ishockeyförbund [vidare SDF] eller någon av dess föreningar.

Varje förening och föreningens representanter har skyldighet att känna till innehållet i gällande Tävlingsbestämmelser. Frågor avseende dessa Tävlingsbestämmelser besvaras av Södermanlands Ishockey Förbunds Tävlingskommitté [vidare TK]. Dessutom kan särskilda tävlingsbestämmelser gälla för viss match, serie eller turnering. Sådana tävlingsbestämmelser ska då ingå i inbjudan.

För distriktsmästerskap kan kompletterande bestämmelser finnas.

1§ Bestämmelser avseende Cup -och turneringsspel

För deltagande i cup-spel ska tillstånd sökas hos TK. Gäller perioden 15 september – 31 mars under förutsättning att sådant deltagande *inte* påverkar den ordinarie verksamheten i SDF

Tillstånd krävs *alltid* för att anordna egna cuper/turneringar.

Tillstånd krävs alltid för cup/match mot utländska lag

Allt spel innefattande matcher söks tillstånd för via TSM, under Förening → Ansök → sedan de val som finns. Gäller både internationella och nationella tillstånd.

Vid arrangerande av cuper och turneringar får endast registrerade-spelare delta.

2§ Bestämmelser avseende deltagande i annat distrikts verksamhet

För att SDF:s verksamhet ska fungera på bästa sätt är det av vikt att föreningar och dess lag noggrant analyserat sin aktuella situation och mot ett troligt scenario väljer vilka verksamheter de ska vara verksamma i.

Ett eventuellt deltagande i annat distrikts verksamhet får inte påverka det egna distriktet negativt.

2.1 För det fall lag hemmahörande i SDF ämnar delta i annat distrikts verksamhet, tex Stockholm, ***skall föreningen*** som laget representerar ansöka hos TK om tillstånd för sådant deltagande. Sådant tillstånd skall innehålla uppgift om antalet spelare i truppen som ansökan avser. Tillstånd skall sökas ***i god tid före*** verksamhetens start. Av ansökan skall framgå anledningen till önskan.

2.2 I det fall spel utanför SDF:s ordinarie verksamhet genomförs *och* det påverkar tävlingsverksamheten i SDF på ett negativt sätt kan den förening som det spelande laget representerar ådömas en straffavgift om 5000kr.

Det är TK som ensam gör bedömningen huruvida SDF:s verksamhet påverkats negativt.

3§ Matchkallelse

SDF:s hemsida gäller som kallelse till match.

3.1 U9-U12 F10, F12 och F14

Varje lag/förening är skyldig att i god tid före match se till så att deras hemmamatcher registreras i systemet TSM

I det fall "vakant" finns med som deltagare finns möjligheten för arrangerande lag att bjuda in annat lag att fylla denna plats. Vid sådan inbjudan är det av största vikt att det inbjudna laget håller en ishockeykompetens på passande nivå för övriga lag i omgången. Laget meddelas till TK för att kunna läggas in i TSM

Sådan inbjudan **skall alltid** godkännas av TK. Kommer det inbjudna laget från annat distrikt krävs godkännande från berörda distrikt

3.2 U13-A-pojk

Varje lag/förening är skyldig att i god tid före match se till så att deras hemmamatcher registreras i systemet TSM

Förbundets tydliga rekommendation är att matchdag planeras till fredag, lördag eller söndag. -

4§ Spelprogram

Förbundet kommer att i så god tid som det är möjligt att anslå spelprogram för säsongen 2023/2024. Spelprogram anslås på SDFs hemsida.

4.1 Fastställt spelprogram skall följas. Eventuell ändring efter fastställt spelprogram **skall** godkännas av TK **innan** en ändring anses gällande.

Eventuella förändringar av matchdag, tid eller plats skall snarast och skriftligen meddelas domare, funktionärer, gästande lag och TK. För att TK skall hantera en ändring enligt ovan **skall** arrangerande lag för TK visa en skriftlig överenskommelse, t ex e-mail, avseende ändringen.

En ändring får inte påverka övriga matcher i fastställt spelprogram på ett negativt sätt.

Vid eventuell oenighet om matchstart är TK beslutsorgan.

TK tar ut administrationsavgift för flytt av matcher enligt 4.1.

4.2 SDFs grundinställning är att matcher **inte** kan avgöras genom WO. Således skall samtliga matcher arrangerade av SDF avgöras genom att spelas. I det fall TK tvingas ta ställning kring ej spelad match kommer föreningarnas vilja och ambition till att få matchen spelad att påverka utfallet av TKs utredning. Vid eventuell flytt av match skall hemmalag/förening erbjuda motståndare **minst tre** olika datum för att genomföra matchen.

Vid inställd match ankommer det på arrangerande lag att underrätta domare, gästande lag och övriga funktionärer.

Inställande av match får ej ske utan TK:s godkännande.

Har domare infunnit sig avgör denne ensam om match ska ställas in.

TK tar ut avgift enligt §10 för match som inte spelas utan att TK godkänt att matchen ställs in.

4.3 I seriefrågor ska hänvändelse göras till TK.

4.4 Lag som drar sig ur verksamheten efter att spelprogram fastställts debiteras en administrationsavgift.

5§ Matchprotokoll och registrering av matchresultat (OVR)

Elektroniskt matchprotokoll (OVR) skall användas i samtliga matcher i U13 –A-pojk. Användningen avser både händelserapportering och slutresultat (U13 – A-pojk) U9 - U12, **F10, F12 och F14** rapporterar i madm.se .Enbart rapportering vilken ej visas publikt.

Arrangerande hemmaförening ansvarar för att utskrivet, och av tjänstgörande domare underskrivet matchprotokoll, arkiveras på ett för framtiden tryggt sätt. Matchprotokoll kan komma att efterfrågas av SDF.

Matchresultat för U13 – -A-pojk skall rapporteras i systemet OVR **senast** 48 timmar efter avslutat match. Registreringen i OVR ombesörjes av arrangerande förening.
För U9-U12 och **F10, F12 och F14** skall ingen tabell baserad på resultat föras.

6§ Regelfrågor

Vid samtliga domar/regelfrågor, skall såväl domare som förening hänvisas till domaransvarig, eller av denne utsedd person, inom SDF.

7§ Organisation vid match

7.1 A-pojk - U14 skall dömas av som lägst UD2 utbildade domare U13 och nedåt UD1 utbildade domare.

I U13 - U14 tillämpas tvådomarsystem.

Observera att endast som lägst utbildad distriktsdomare får döma som huvuddomare.

Undantag kan förekomma efter bedömning av tillsättande förenings DAIF.

7.2 Till match är hemmaförening skyldig att tillhandahålla minst en sakkunnig och ansvarig person för tidtagning (sk huvudtidtagare), en protokollförare samt två personer som skall ha hand om utvisningsbås. Minst en av dessa personer skall ha genomgått båsfunktionärsutbildning.

8§ Spelår

Ungdomsspelare får under ett spelår i av Svenska Ishockeyförbundet eller av dess distriktsförbund sanktionerad tävling endast representera en förening. I det fall en spelare representerar mer än en förening, utan att detta är skriftligt sanktionerat av TK, gäller regeln om *okvalificerad spelare* i Svenska Ishockeyförbundets regelverk.

Om spelare byter klubb ska övergångshandling upprättas. Spelare äger ej rätt att delta i annan förening efter **31 januari 2024**.

Om förening deltar med flera lag i samma serie ska lagen numreras 1, 2 osv, eller på annat sätt som skiljer dem åt.

9§ Övergångar/föreningsbyten

Övergång/föreningsbyte får endast ske under perioden **16 maj – 31 januari** och ska följa regler och förhållningssätt enligt nedan.

Föreningsbyten ska ske genom elektronisk övergång. En övergång förutsätter att överenskommelse om föreningsbyte skett i enlighet med vad som sägs nedan, att inga skulder finns till lämnade förening, att allt lånat material återlämnats samt att lämnande förening och mottagande förening godkänt övergången.

Regler och förhållningssätt vid föreningsbyte och provträning/spel

a) Om spelare/vårdnadshavare kontaktar ny förening/lag direkt med förfrågan om spelplats alternativt provträning/spel, ska sådan diskussion omedelbart avvisas och vårdnadshavaren istället uppmanas kontakta moderföreningens sportchef/ungdomsansvarig och följa nedan process.

Sportchefen/ungdomsansvarige i den tillfrågade föreningen rekommenderas ta kontakt med moderföreningens sportchef/ungdomsansvarig för att informera om att förfrågan om övergång gjorts.

b) Spelare som önskar byta förening eller provträna/spela i sådan förening ska via vårdnadshavare först anmäla detta till sportchefen/ungdomsansvarig i sin förening för en diskussion kring orsaker och förutsättningar för fortsatt spel i föreningen.

c) Om efter sådan diskussion spelaren håller fast vid önskan att prova möjligheten att spela i annan förening, ska sportchefen/ungdomsansvarige ta kontakt med sportchefen/ungdomsansvarige i den förening till vilken spelaren vill flytta eller provträna/spela.

d) Eventuellt föreningsbyte eller provspel/träning såväl on-ice som off-ice får ske först efter sportcheferna/ungdomsansvarige är överens.

e) Det åligger båda föreningarnas sportchefer/ungdomsansvarige att bidra till en konstruktiv dialog. När överenskommelse träffats bör detta för undvikande av framtida meningsskiljaktigheter bekräftas skriftligt till exempel via email. I dialogen mellan sportcheferna bör hänsyn tas till om övergång leder till att moderföreningen riskerar att förlora ett helt lag p.g.a. för få spelare. Hänsyn bör också tas till hur

tillkommande spelare påverkar sammansättningen av mottagande förenings lag såväl socialt som möjlighet att tillgodose speltid och träningsmöjligheter för befintliga spelare.

f) Om spelare efter provträning/spel vill byta förening, ska under förutsättning av att ovan process följs moderföreningen skriva på övergångshandlingar.

i) Förening och enskilda lag inom förening får inte annonsera eller på annat sätt locka över spelare till sin förening Undantag är marknadsföring av Hockeyskola eller nybörjarverksamhet.

j) Alla föreningar ska inför varje säsong skriftligt till Södermanlands Ishockeyförbund meddela vem i föreningen på nivå motsvarande ordförande eller sportchef/ungdomsansvarig som är ansvarig för spelarövergångar och som är ansvarig för att dels se till att ovan process följs dels se till att samtliga ledare känner till denna process. Ledarna ska i sin tur informera spelare och vårdnadshavare om hur eventuella övergångar ska ske.

10§ Åldersdispenser U13-A-pojkar, F12 och F14

Utgångspunkten är att spelare skall spela i den ålderskull som denna tillhör genom sitt födelseår. Avsteg från detta kan göras. I första hand ska spelare flyttas upp från yngre åldersgrupp. För spel som överårig i yngre ålderskull krävs av TK beviljad åldersdispens. **Samtliga** dispensärenden ska behandlas av TK, som ensam beslutar i ärendet.

En beviljad åldersdispens är *personlig*.

Förening kan ansöka om åldersdispens för spelare för att denne skall få spela i yngre åldersgrupp av tex **utvecklings- och/eller sociala skäl**.

Utan särskild sanktion, SÄR-S, från TK får ett lag använda max 3 utespelare + 1 målvakt med beviljad åldersdispens i en match.

Alla typer av dispenser, för alla årskullar, kan återkallas under pågående säsong med omedelbar verkan om de på något sätt missbrukas eller används på felaktigt sätt. I det fall en spelare spelar utan giltig dispens alternativt spelar i ett lag som denne inte normalt spelar i så gäller regeln om *okvalificerad spelare* i Svenska Ishockeyförbundets regelverk.

Beviljande dispenser bör sparas och finnas tillgängliga på förenings kansli.

En beviljad dispens kan användas i och med att beslutet har kommunicerats till sökanden. Det åligger sökande att för motståndare kunna visa upp sådant beslut vid matchtillfälle.

Blankett för dispensansökan finns att hämta på SDFs hemsida. Ansökan skall vara undertecknad av föreningens sportchef/ungdomsansvarig och skickas till TK.

Ytterligare information om dispenser kan finnas på blankett för ansökan samt i separat skrivelse om dispenser, om sådan finns.

TKs grundinställning när det gäller bedömningen huruvida en spelare skall beviljas åldersdispens är att en spelare som spelar med ett yngre lag ej får vara drivande i detta lag. Spelare U9 – U12 får ej delta i spel på helplan utan beviljad dispens. I övrig behöver ej dispens sökas för dessa spelare. Gäller ledaransvar.

Dispensregeln syftar till att ge alla möjlighet att spela ishockey, inte för att ge något lag/förening extra förmåner. Här ligger ett stort krav på ledaransvar.

DM Inga dispenser är tillåtna oavsett åldersgrupp.

11§ Administrationsavgifter

TK har rätten att utdöma avgifter enligt följande:

3000 kr i straffavgift för utdrag ur tävlingsverksamhet efter att spelprogram är fastställt.

5000 kr i straffavgift för förening/lag som, utan av Förbundet eller av domare godkänd anledning, uteblir från seriematch eller DM-match.

Utdömd straffavgift faktureras till det lag/förening som är orsaken till att match ej kan genomföras.

Förening ska, i samband med att straffavgift administreras, meddela om laget önskar kvarstå i serien.

Om meddelade inte lämnats eller det fastställda beloppet inte inbetalts inom fastställd tid utesluts laget ur tävlingen. Samtliga matcher annulleras. Administrationsavgift och straffavgift ska dock alltid betalas.

12§ Utrustning

Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser § 1:10 gäller.

13§ Tränarlegitimationer

Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser § 1:15 gäller.

14§ Bestämmelser avseende DM-spel

Bestämmelser avseende DM-spel publiceras genom separat regelverk vilket offentliggörs på SDFs hemsida inför DM.

15§ Bestämmelser för poolspel U 9 – U12

U9:

Spelar 3 mot 3 på 1/6 av helplan (15 m x 20 m)

www.swehockey.se/media/wjnlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.

Spelare. Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas.

- Toppning: Får inte förekomma innebärande att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

- Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm. Enbart registrering av spelare och headcoach, ingen resultatredovisning.

- Speltid: 1 x 15 min rullande tid med avbrott för byten. Blå puck ska användas i U9.

- Spelarbyte: Byten ska göras med avblåsning efter 60 sekunder. Matchklockan stoppas vid byten. I övrigt speedhockey. Speedhockey innebär att nedsläpp sker på närmaste tänkt tekningspunkt vid matchstart och vid byte. Efter mål väljer domaren att starta spelet på valfri yta för att snabbt komma till spel igen, teknik behövs inte.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Dock skall matchledaren **tydligt** instruera den felande spelaren om vad denne gjort fel och vad detta skulle leda till om utvisningar var aktuella.

U10:

Spelar 3 mot 3 på 1/4 av helplan (15 m x 30 m)

www.swehockey.se/media/wnjlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.

Spelare. Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas.

- Toppning: Får inte förekomma innebärande att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

- Resultatredovisning: OVR Lighter. i Madm Enbart registrering av spelare och headcoach, ingen resultatredovisning.

- Speltid: 1 x 15 min rullande tid med avbrott för byten. Blå puck ska användas i U10.

- Spelarbyte: Byten ska göras med avblåsning efter 60 sekunder. Matchklockan stoppas vid byten. I övrigt speedhockey. Speedhockey innebär att nedsläpp sker på närmaste tänkt tekningspunkt vid matchstart och vid byte. Efter mål väljer domaren att starta spelet på valfri yta för att snabbt komma till spel igen, teknik behövs inte.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Dock skall matchledare **tydligt** instruera den felande spelaren om vad denne gjorde fel och vad detta skulle leda till om utvisningar var aktuella.

U11

Spelar 3 mot 3 på 1/4 av helplan (15 m x 30 m)

www.swehockey.se/media/wnjlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas.-

Toppning: Får inte förekomma, vilket innebär att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm. Enbart registrering av spelare, headcoach och domare, ingen resultatredovisning.

- Speltid: 1 x 15 min fria byten

Speltid. En match är en period lång å 15 minuter. Signaler vid start och stopp.

En signal ska ljuda när matchtiden startar samt vid matchens slut efter 15 minuter.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Om en spelare använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska matchledaren blåsa av i direkt anslutning till att förseelsen skett och tilldöma en jaktstraff. Spelare från icke felande lag lägger pucken på och ställer upp på mittpunkten. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas. *Jaktstraff – Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte följer reglerna och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.

U12:

Spelar 3 mot 3 på 1/3 av helplan (20 m x 30 m)

Länk till sargens placering.

www.swehockey.se/media/wnjlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.)

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas

Speltid. En match är 2 x 8 min minuter. Signaler vid start och stopp.

En signal ska ljuda när matchtiden startar samt vid matchens slut.

Toppling: Får inte förekomma, vilket innebär att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm. Enbart registrering av spelare, headcoach och domare, ingen resultatredovisning.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Om en spelare använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska matchledaren blåsa av i direkt anslutning till att förseelsen skett och tilldöma en jaktstraff. Spelare från icke felande lag lägger pucken på och ställer upp på mittpunkten. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas. *Jaktstraff – Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte följer reglerna och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt. Matchledaren äger också rätten att avisa en spelare från matchen vid en grövre förseelse.

§16 Bestämmelser för serie U13-U15.

Svenska Ishockeyförbundets regler för Spel för barn- och ungdomshockey gäller.

U13:

- Serie vilken genomförs som **trippelserie**. Speltid 3 x 15 min ot + gws
- **Paus1 ingen isvård, paus 2 isvård**
- Poäng enligt § 5:7 D för tiden gällande Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser.:

A) Segrande lag under ordinarie får 3 p

Förlorande lag 0p

Vid oavgjord match får lagen 1 p vardera

B) Vid oavgjort efter 3 perioders spel gäller

Lagen spelar med 4 spelare inklusive målvakt

Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning.

Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under

Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (1 min).

Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål.

Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng.

Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

- Distriktsmästerskap avgörs enligt delvis separata bestämmelser.
- Vid frågor avseende dessa tävlingsbestämmelser kontakta TK.

U14:

- Serie vilken genomförs som trippelserie. Speltid 3 x 15 min ot + gws
- Paus1 ingen isvård, paus 2 isvård
- Poäng enligt § 5:7 D för tiden gällande Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser.:

A) Segrande lag under ordinarie får 3 p

Förlorande lag 0p

Vid oavgjord match får lagen 1 p vardera

B) Vid oavgjort efter 3 perioders spel gäller

Lagen spelar med 4 spelare inklusive målvakt

Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning.

Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under

Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (2 min).

Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål.

Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng.

Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

- Distriktsmästerskap avgörs enligt delvis separata bestämmelser.
- Vid frågor avseende dessa tävlingsbestämmelser kontakta TK.

A-pojkar

- Seriespel vilket genomförs som trippelserie.. Speltid 3 x 20 min ot + gws.

Poäng enligt § 5:7 D för tiden gällande Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser.:

A) Segrande lag under ordinarie får 3 p

Förlorande lag 0p

Vid oavgjord match får lagen 1 p vardera

B) Vid oavgjort efter 3 perioders spel gäller

Lagen spelar med 4 spelare inklusive målvakt

Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning.

Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under

Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (2 min).

Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål.

Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng.

Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

- Byte ej tillåtet för det lag som slår icing.
- Distriktsmästerskap avgörs enligt delvis separata bestämmelser.

Vid frågor avseende dessa tävlingsbestämmelser kontakta TK.

F10

Spelar 3 mot 3 på 1/4 av helplan (15 m x 30 m)

www.swehockey.se/media/wnjlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.

Spelare. Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas.

- Toppning: Får inte förekomma innebärande att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

- Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm Enbart registrering av spelare och headcoach, ingen resultatredovisning.

- Speltid: 1 x 15 min rullande tid med avbrott för byten. Blå puck ska användas i F10.

- Spelarbyte: Byten ska göras med avblåsning efter 60 sekunder. Matchklockan stoppas vid byten. I övrigt speedhockey. Speedhockey innebär att nedsläpp sker på närmaste tänkt tekningspunkt vid matchstart och vid byte. Efter mål väljer domaren att starta spelet på valfri yta för att snabbt komma till spel igen, tekning behövs inte.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Dock skall matchledare *tydligt* instruera den felande spelaren om vad denne gjorde fel och vad detta skulle leda till om utvisningar var aktuella.

F12

Spelar 3 mot 3 på 1/3 av helplan (20 m x 30 m)

Länk till sargens placering.

www.swehockey.se/media/wnjlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.)

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas

Speltid. En match är 2 x 8 min minuter. Signaler vid start och stopp.

En signal ska ljuda när matchtiden startar samt vid matchens slut..

Toppning: Får inte förekomma, vilket innebär att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm. Enbart registrering av spelare, headcoach och domare, ingen resultatredovisning.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Om en spelare använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska matchledaren blåsa av i direkt anslutning till att förseelsen skett och tilldöma en jaktstraff. Spelare från icke felande lag lägger pucken på och ställer upp på mittpunkten. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas. *Jaktstraff – Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet.

F14

Spelar 3 mot 3 på 1/3 av helplan (20 m x 30 m)

Länk till sargens placering.

www.swehockey.se/media/wjnlhvea/spelformer_ramverk-2022_2.pdf

Yta för vila: Mittzon.)

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas

Speltid. En match är 2 x 8 min minuter. Signaler vid start och stopp.

En signal ska ljuda när matchtiden startar samt vid matchens slut..

Toppning: Får inte förekomma, vilket innebär att ändring i 3:or inte får tillämpas under pågående match, såvida inte skada har inträffat.

Resultatredovisning: OVR Lighter i Madm. Enbart registrering av spelare, headcoach och domare, ingen resultatredovisning.

- Regelbrott: Inga utvisningar. Om en spelare använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska matchledaren blåsa av i direkt anslutning till att förseelsen skett och tilldöma en jaktstraff. Spelare från icke felande lag lägger pucken på och ställer upp på mittpunkten. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas. *Jaktstraff – Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet.