

# Matchtidtagare

## **34.1 Övergripande ansvar**

Matchtidtagaren ska ansvara för att mäta den effektiva speltiden, samt paustid och nedräkning före match.

Under matchens gång ska klockan räknas antingen ned från den totala periodlängden till 00:00, eller räknas upp från 00:00 till periodens totala längd. Matchtidtagaren ska starta klockan när pucken släpps vid ett nedsläpp, och stoppa klockan vid målskott eller om en domare blåser av spelet.

När en minut återstår av den första och andra perioden, och när två minuter återstår av den tredje perioden (eller av overtime), ska matchtidtagaren be speakern att annonsera detta.

## **34.2 Pauser**

I syfte att informera åskådarna om pausens återstående tid ska matchklockan vara igång under pausen. Den ska räkna nedåt från pausens totala tid till 00:00. Pausklockan ska starta omedelbart vid periodslut. Klockan får inte stannas eller nollställas även om lagen till synes är redo för spel, om inte domaren begär detta.

## **34.3 Overtime**

Under overtime ska klockan användas på samma sätt som under reguljär speltid. Då overtime ofta spelas med annan speltid än normal periodlängd rekommenderas att klockan räknas från den totala overtimetiden ned till 00:00, då detta ger en bättre förståelse för åskådarna

## **34.4 Signalanordningar**

Varje arena ska vara utrustad med en signal som ljuder automatiskt när perioden tar slut. Det ska även vara möjligt att starta signalen manuellt om så krävs. Matchtidtagaren ska vara utrustad med en visselpipa i händelse av att ljudsignalen inte skulle fungera.

## **34.5 Periodstart**

Innan varje period börjar ska den domare som utför nedsläppet på mittpunkten försäkra sig om att matchtidtagaren är redo.

## **34.6 Manuell tidtagning**

Matchtidtagaren ska förutom arenans officiella matchklocka även ta tiden på minst en manuell klocka (tidtagarur eller liknande). En match ska inte ställas in för att matchklockan inte fungerar. Istället ska matchen i så fall genomföras med manuell tidtagning och regelbundna annonseringar om aktuell tid.

### **34.7 Korrigering och fastställande av matchtid**

I händelse av att ett nedsläpp ska göras om där matchklockan har hunnit startas, ska klockan återställas till den tidpunkt som gällde för avblåsningen. Klockan ska backas, inte hållas manuellt. Det är domarna som är ansvariga för att begära detta av matchtidtagaren.

Om matchklockan stannar under spelets gång, eller inte startar vid ett nedsläpp, ska spelet stoppas förutsatt att det inte föreligger en målchans för något av lagen. Om mål görs i denna situation ska målet godkännas och klockan ska korrigeras till korrekt tid innan spelet återstartas. Om det är oklart om periodtiden hann löpa ut får videomåldomaren konsulteras. Huvuddomaren får även samråda med linjedomarna samt med matchtidtagaren för att avgöra om målet tillkom inom ramen för speltiden. Om det är omöjligt att fastställa tidpunkten ska den tidpunkt som anges på matchklockan gälla och målet ska godkännas.