

## Indirekt frispark



## Direkt frispark



## Fördel (1)



## Fördel (2)



## **Straffspark**



## **Rött och gult kort**



## Hörnspark



## Inspark



## Spelform 5 mot 5

Regel 12 - Ojuste spel och olämpligt uppträdande

Varning och utvisning används inte. Om en spelare beter sig olämpligt får hen byta med en annan spelare. Här måste ledarna ta ett stort ansvar. Som domare ska du prata med ledarna före matchen och komma överens om att alla ska bidra till bra stämning och bra förutsättningar.

#### Målvaktsutkast

Om bollen passerar över mållinjen men inte går in i målet och bollen sist vidrörde en spelare i det anfallande laget dömer du målvaktsutkast. Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen. Målvakten får även rulla eller lägga ner bollen till sig själv och slå en passning på marken.

Bollen är i spel när den lämnat målvaktens händer.

#### Hörnspark

En spelare slår hörnsparken från hörnet där långlinjen och kortlinjen möts genom att passa bollen efter marken. Spelaren får inte göra mål direkt från hörnspark. Om det händer går hörnsparken om.

#### Straffspark/straffområde

Det finns inget straffområde, och därför kan du inte döma straffspark.

Målvakten får ta bollen med händerna i närheten av målet.

#### Frispark

Vid frispark startar spelet genom att en spelare passar bollen på marken. Spelaren får inte skjuta direkt i mål. Om det händer går frisparken om.

#### Sidlinjespark

Spel 5 mot 5 kan spelas med och utan sarg. Om bollen passerar sidlinjen eller går över sargen ska du inte döma inkast. I stället startar spelet med en sidlinjespark där bollen passerade

sidlinjen. En spelare sätter igång spelet genom att sparka eller driva bollen (på samma sätt som vid frispark).

### Retreatlinje

När målvakten har bollen under kontroll i sina händer backar motståndarna till sin egen planhalva. Mittlinjen fungerar då som en så kallad retreatlinje.

### Underläge med mer än fyra mål

Vid underläge med fyra mål eller fler får laget som ligger under spela med sex spelare tills ställningen är lika.

## Spelform 7mot7

Spel 7 mot 7 måste ledas av en domare som har genomgått Svenska Fotbollförbundets domarutbildning för barnfotboll. Din roll som domare innebär till stor del att undervisa spelarna, men i den här ålder utvecklas spelarna snabbt både mentalt och fysiskt, och spelet förändras.

Du som domare måste hela tiden anpassa dig efter matchens och spelarnas förutsättningar och leda matchen mer aktivt när det behövs, särskilt när det gäller de äldsta spelarna. Spelarna har ofta spelat fotboll ett tag och kan reglerna bättre och bättre för varje år. Det är därför inte så viktigt att du förklarar varje enskilt domslut. Tänk lite extra på att vara tydlig med dina tecken, blåsa starka och tydliga visselsignaler samt försöka vara lite bestämd och visa att det är du som bestämmer.

### Planens storlek

Spelare som är 12 år spelar 7 mot 7 på en plan som är större än planen för spelarna som är 10–11 år. Planen är fem meter längre och fem meter bredare. Det inget som du som domare behöver hålla reda på, men det kan vara bra att veta att olika stora planer används inom samma spelform.

## Retreatlinje

Vid inspark/målvaktsutkast eller när målvakten fångar och har kontroll över bollen i spelet måste motspelarna springa tillbaka och vara bakom retreatlinjen tills bollen är i spel.

Du som domare ska kontrollera att de verkligen gör det och säga åt spelare som glömmer bort att ställa sig bakom retreatlinjen. Målvakten får sätta igång spelet snabbt innan alla motspelare har hunnit bakom retreatlinjen. En spelare som försöker hinna upp bakom retreatlinjen men inte gör det för att målvakten sätter igång spelet behöver du som domare inte ta hänsyn till. Däremot en spelare som glömmer bort att springa upp måste du påminna.

## Inkast

I spel 7 mot 7 börjar inkast användas i stället för sidlinjespark. Den som gör inkastet ska

vara vänd mot spelplanen

ha båda fötterna på eller utanför sidlinjen

kasta bollen med båda händerna och släppa bollen ovanför huvudet.

Om en spelare utför inkastet på fel sätt ska du blåsa av spelet, förklara för spelaren vad som var fel och visa hur hen ska göra. Låt sedan spelaren kasta igen. Inkastet kan tas om hur många gånger som helst, men blir fel flera gånger kan laget låta någon annan att kasta. Ledarna får sedan prata med spelaren och träna på inkast.

## Indirekt frispark

I spel 7 mot 7 börjar indirekt frispark användas. Du ska döma indirekt frispark när

en målvakt med händerna plockar upp en boll som har sparkats av en medspelare

en spelare kastar ett inkast eller slår en frispark/hörnspark/straffspark till sig själv

ett lag gör ett felaktigt byte.

När du dömer indirekt frispark ska du markera detta genom att hålla handen rakt upp i luften. Skillnaden mellan en indirekt frispark och en direkt frispark är att en indirekt frispark inte får slås direkt i motståndarlagets mål, utan att den rör någon annan spelare. Om en spelare slår en indirekt frispark direkt i mål ska du döma inspark/målvaktsutkast.

#### Inspark/målvaktsutkast

Du dömer inspark/målvaktsutkast när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den sist har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Spelet sätts igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen. Målvakten får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna.

#### Hörnspark

Du dömer hörnspark när hela bollen har passerat över mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan göras direkt från hörnspark. Bollen ska ligga still, och en spelare i det anfallande laget ska sparka bollen.



## Regel 12

Grundregeln är att varning och utvisning inte ska användas, men som domare kan du använda detta om du anser att det behövs. Även i spel 7 mot 7 måste ledarna ta ett stort ansvar. Som domare ska du prata med ledarna före matchen och komma överens om att alla ska bidra till bra stämning och bra förutsättningar.

Som domare ska du alltid i första hand prata med den spelare som har gjort ett regelbrott som kan leda till varning eller utvisning. Ledarna ska byta ut spelaren för att kunna prata med hen i lugn och ro. Spelaren får då även en möjlighet att förklara sitt beteende och en stund att hämta sig från situationen.

Om varken spelaren eller ledarna tar vara på denna möjlighet så har du som domare rätt att dela ut en varning eller visa ut spelaren. En utvisad spelare får ersättas med en ny spelare.

Du ska i första hand använda varning och utvisning när en spelare betar sig olämpligt genom att sparka, knuffa eller slå en annan spelare eller använder förolämpande och kränkande ord mot dig som domare eller mot motspelarna.

En direkt frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott mot en motspelare på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- angriper med överkroppen
- hoppar mot
- sparkar eller försöker sparka
- knuffar
- slår eller försöker slå (inklusive skallar)

- tacklar med foten eller angriper med annan del av kroppen
- fäller eller försöker fälla.

Om ett regelbrott innehåller kontakt bestraffas det med en direkt frispark eller straffspark.

- Oaktsamt är när spelaren visar en brist på uppmärksamhet eller hänsyn då spelaren försöker erövra bollen, eller att spelaren handlar utan försiktighet. Ingen disciplinär bestraffning behövs.
- Vårdslöst är när spelaren handlar med likgiltighet inför faran eller följderna för en motspelare och måste varnas.
- Utfört med överdriven kraft är när spelaren överskrider den kraft som behövs och/eller riskerar motspelarens säkerhet och måste utvisas.

En direkt frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott:

- hands (med undantag av målvakten innanför eget straffområde)
- håller fast en motspelare
- hindrar en motspelare med kontakt
- biter eller spottar på någon som finns på spelar- och ledarförteckningen eller en matchfunktionär
- kastar ett föremål mot bollen, motspelare eller matchfunktionär, eller gör kontakt med bollen med ett hållet föremål.

En indirekt frispark döms om en spelare:

- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning utan att någon kontakt gjorts
- gör sig skyldig till avvikande mening, använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller handlingar eller andra verbala regelbrott

- förhindrar målvakten från att spela ut bollen från händerna eller sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten är på väg att spela ut den
- tar initiativ till ett avsiktligt knep för att bollen ska passas (inklusive från en frispark eller inspark) till målvakten med huvud, bröst, knä etc. för att kringgå regeln, oavsett om målvakten vidrör bollen med händerna; om målvakten är ansvarig för att ha tagit initiativet till det avsiktliga knepet bestraffas målvakten
- begår något annat regelbrott, som inte nämnts i Spelreglerna, för vilket spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare.

En indirekt frispark döms om målvakten, innanför sitt straffområde, begår något av följande regelbrott:

- har bollen under kontroll med handen/armen i mer än sex sekunder innan målvakten släpper den
- vidrör bollen med handen/armen efter att målvakten släppt den och före den vidrört någon annan spelare
- vidrör bollen med handen/armen, om inte målvakten klart sparkat eller försökt sparka bollen för att släppa den i spel, efter:
  - o att den blivit avsiktligt sparkad till målvakten av en medspelare
  - o att tagit emot den direkt från ett inkast utfört av en medspelare.

En målvakt anses ha bollen under kontroll med händerna när:

- bollen är mellan händerna eller mellan handen och någon annan yta (t.ex. marken, egen kropp) eller genom att vidröra den med någon del av händer eller armar, utom om bollen studsar från målvakten, eller om målvakten gjort en räddning
- målvakten håller bollen i sin utsträckta öppna hand
- när målvakten studsar den mot marken eller kastar upp den i luften.

När målvakten har bollen under kontroll med sina händer kan målvakten inte angripas av en motspelare.