

## Stödnoteringar för sammandrag gällande föreningsdomare

Sammandrag arrangerar Lekstorps IF för Göteborgs Fotbollsförbund (GFF). Klubben ansöker under vintern om att få uppdrag kommande år, det är inte säkert att vi får något uppdrag ens varje år. De lag som spelar 5 mot 5 (med sarg) (8-åringar) har fler sammandrag under året än de lag som spelar 3 mot 3 (7-åringar).

Alla sammandrag för 3 mot 3 läggs i samband med några av de sammandrag för 5 mot 5, som då blir helhelger (lördag+söndag). Men då 5 mot 5-sammandragen är fler, blir det även helger där spel bara genomförs på söndag.

Lagen anmäler sig via GFF's hemsida, sista anmälningsdag är vanligtvis tio dagar före speldag. GFF gör spelschemat och gör det tillgängligt för lag och arrangerande förening, cirka en vecka före speldag. Antal planer som matcherna under dagen spelas på kan variera. Alla sammandrag har inte föreningsdomare på plats, utan lagen ordnar då det själva. (Kansliet kan be GFF att mejla ledare för anmälda lag och förtydliga att domare kommer finnas på plats.) Finns även olika varianter på igångsättning av matcher och tidtagning.

Lekstorp vill arrangera välfungerande sammandrag, där spelschemat hålls utan förskjutningar och att föreningsdomare finns på plats för alla matcher. Känslan för lagen ska vara att de är på cup. Domarna får ersättning från föreningen. Vi tror och hoppas på att väl genomförda sammandrag ger föreningen större chans att få uppdraget igen nästa år.

### **Att göra inför sammandraget;**

Boka upp föreningsdomare, om det är stort intresse, prioritera de yngre domarna som får färre seriematcher under året. De äldre är bra att ha i reserv vid sjukdom. Det är ok att vara två domare per match, särskilt för de yngre/nyare domarna.

Fråga kansliet om biljetter till domarna som ger dem gratis lunch, mellanmål och fika (beroende på längden på arbetsdagen)

Inventera visselpipor, kolla med kansliet

Meddela till kansliet vad domarna ska ha i ersättning, så lönekuvert kan förberedas.

Kolla med kansliet om tillgång av mikrofon för informationstalet innan första matchen

Inventera signalhorn och antal gastuber, 3 mot 3 behöver ca 3 fulla, 5 mot 5 ca 2 fulla

När spelschema från GFF kommer, planera domarschema (gärna en färg per domare). När spelschemat är klar, gör individuella scheman för respektive domare

Markera gärna de matcher där lagen troligen kommer ha samma tröjfärg. Då kan domaren till dessa matcher ta med sig västar inför avspark.

Meddela domare några dagar innan, när de ska vara på plats, gärna individuell tid för första och sista match och vad de bör ha med utefter väder (regnkläder, ryggsäck, vattenflaska) solskydd, olika skor, torra strumpor, extra kläder, egen visselpipa).

### **Tips till domarschema**

Ungdomarna tycker om att få hålla igång men vi vuxna anser att det är bra med paus mellan matcherna. Under sammandrag för 3 mot 3 blir det lagom att köra varannan match ( döma 15 min, vila 15 min). Vid sammandrag för 5 mot 5 blir det dock ganska långa pauser (döma 35 min, vila 35 min). De vilande domarna kan med fördel gå runt anläggningen med soppåse och plocka skräp. De äldre domarna klarar dock att döma två matcher på raken. Domarna ska ha en längre paus, ca 1 timme, för lunch.

### **Utskrifter till speldag:**

- Utskrift (1 ex) GFF's spelschema per plan för hela dagen
- Utskrift (2 ex) schema per domare, varje domare får sitt ex, domarexp har ett ex
- Utskrift (1 ex) signalschema (specificerar när signal av domarexp ska ges)
- Utskrift (1 ex) domarschema för dagen
- Utskrift (3 ex) kortfattade spelregler för aktuell spelform
- Lista med telefonnummer till dagens domare

### **Domarexpeditionen**

Här finns spel- och domarscheman och den är alltid bemannad. Här ska följande finnas vid början av dagen:

- En matchboll per plan
- Västar (för utlåning vid matcher mellan lag med samma tröjfärg)
- Signalhorn och gastuber
- Visselpipor till domarna
- Pennor
- Plastfickor för scheman vid risk för regn
- Bord från klubbhuset, ev stolar

De som bemannar domarexpeditionen bör få en timmes paus efter 3 timmar, alternativt stå pass som är 3 timmar långa. Det bör vara minst 2 personer som samarbetar. De som har sista passet för dagen ansvarar för att domare lämnar tillbaka lånade visselpipor. Domarna får sitt lönekuvert av domarexpeditionen när de dömt färdigt för dagen.

### **Rutiner för domarexpeditionen**

Innan domartruppen träffas på morgonen, riggas domarexpeditionen, med fördel vid något av avbytarbåsen på bortsidan av konstgräsplanen. Många av barnen tycker signaltutan låter för högt, och om domarexpeditionen sitter högst upp på läktaren kan inte så många andra

vara där. Dessutom kan domarna förvara sina tillhörigheter i båsen medan de dömer. Önskedrömmen vore att ha en uppbyggd platå mitt på planen med tak.

Dagens domartrupp träffas minst 40 minuter innan första avspark. De kan lämna sina väskor i avbytarbåset. Domarna får då sina individuella scheman (om de inte mejlats ut innan), visselpipa (om hen inte har egen) och biljetter för gratis mat samt fika. De domare som dömer dagens första matcher på respektive plan får med sig en matchboll. Bollen överlämnas sedan till domaren som dömer matchen efter, **LÄMNAS INTE KVAR PÅ PLANEN!** (Då försvinner den.) Visa domarna var utskrifter av reglerna för aktuell spelform finns, om de känner för att uppdatera minnet. Tala om att ni finns där om någon skulle vara otrevlig mot dem, vare sig det är ledare eller publik. Vi vuxna måste stötta ungdomarna i detta.

Cirka 10 minuter innan första match, informera de (håll tal) på plats, stående på läktaren, om att

- alla matcher startas samtidigt genom signal (demonstrera gärna de olika signalerna)
- längden på pauser (beroende på spelform – 3 mot 3 har 1 minut, 5 mot 5 har 2 minuter)
- att domare kommer finnas på plats till alla matcher
- matchboll finns på plats
- var domarexpeditionen finns
- att det finns västar att låna vid domarexpeditionen
- påminna om att domarna är ungdomar och att vi ska vara schyssta mot dem

Några minuter innan avspark ska domare stå på plats på respektive plan, med boll, lagen ska vara uppställda på planen. Kontrollera detta innan signal för avspark ska ges.

Den som ska ge signal bör stå gärna mitt på halvplan, ljudet från signalhornet försvinner lätt i blåst och publikens sorl. Signal för avspark och slutsignal är ett längre tut. Signal för paus är två korta tut (ges för fördel två gånger åt två håll).

När signal har getts, kontrollera att alla domare blåser igång spelet på alla planer. Detta gäller även när signal om paus har tutats, så alla domare uppmärksammar detta och blåser av matchen.

*Om lagen har svårt att hålla tiden (ex pratar för länge i pauser) kan domarexpeditionen hjälpa domarna och ledarna genom att varna för att startsignal snart kommer ges, genom att blåsa i visselpipa, 1 minut före avspark samt 30 sekunder före paus slut. Gäller främst 5 mot 5.*

När spelschemat sedan rullar på, måste domarexpeditionen hålla koll på att nästa domare är medveten om att hen snart ska jobba och håller sig i närheten inför nästa match.

Ungdomarna kan ha somnat i en soffa, fastnat i telefonen eller bara glömt bort tiden, men oftast har de koll och är på väg. Det är bättre att fråga i onödan än att stå utan domare när match ska blåsas igång.

När signal har getts, och matcherna har kommit igång/pausat, bocka av på signalschemat. Det är lätt att tappa bort sig men domarexpeditionen måste hålla koll på om nästa signal är för avspark, paus eller slutsignal. Det hjälper både domare och ledare för att veta "var" i matchen de befinner sig.

Spelformen 3 mot 3 spelar 2022 4 x 3 minuter, 2 minuters paus, det blir många tutningar per match.

Spelformen 5 mot 5 spelar 2022 3 x 10 minuter, 2 minuters paus.