



Lekeryd-Svarttorp Sportklubb

VEO - KAMERA

Regler, Rutiner & Instruktioner



MIN FOTBOLL



Innehåll

Instruktioner för VEO-kameran	4
För vilka lag lämpar det sig att använda sig av VEO?.....	4
Registrera ett lagkonto.....	4
Låna kameran.....	4
Videoanalys med VEO	4
Kamerapaket	5
Starta en inspelning / Börja filma	5
Viktigt!.....	5
Rigga kameraställningen	6
Avsluta inspelningen	6
Ladda upp inspelningen och förbered kameran för nästa lag	6
Redigera och dela med dig av inspelningen	7
Videospelarens funktioner	7
Highlights	7
Lägga till spelartruppen	8
Föreningens adminsida finns på Minfotboll webbsida.....	9
Livestreaming.....	9
Hur fungerar det för förening som sänder en fotbollsmatch.....	10
Så här fungerar det för dig som ska livefölja match via Min Fotboll	10
Finns möjlighet för supportrar att titta på livestreaming i efterhand.....	10
Säkerhet och GDPR.....	11
De som sänder gör detta helt ideellt - visa tacksamhet och hänsyn.....	11
Intäktsmöjligheter för förening	12
Skaffa digitala lagsponsorer tjäna 5000 kr per sponsor	12
Digitala marknadsföringsytor för föreningen att sälja	13
Billboard i livesändningar	13
Föreningspartners på förenings- och lagsidor	13
Kommunikationsfunktionen, Min Fotboll	14
Gör i ordning ditt lag för Min Fotboll	14



Lekeryd-Svarttorp Sportklubb

UTKAST



Instruktioner för VEO-kameran

LSSK är på väg att investera i en VEO kamera för att filma matcher. Att kunna se matchen i efterhand kommer att hjälpa våra tränare att analysera spelarens beteende och det kollektiva arbetssättet. Det kommer också hjälpa våra spelare att se sig själva utföra fotbollsaktioner och komma till större insikt.

VEO-kameran lånas ut i samband med matcher som laget vill filma och sedan kunna analysera. När man filmat en match så överför man den inspelade matchen från kameran till LSSK's plattform på nätet. Det tar rätt lång tid att tanka över matchen till att matchen ligger i plattformen.

För vilka lag lämpar det sig att använda sig av VEO?

Framtida mål,

Från spelform 7 mot 7 är det lärorikt att tillsammans med spelartruppen analysera minst en match per antal lag. Boka gärna samlingslokalen i klubbstugan för en samling med spelartruppen eller gör det på ett träningsläger. Det kan också vara lärorikt också vid föräldramöten där föräldrar kan få se sig själva stödja laget och på vilket sätt. Ledarna kan i samband med föräldramöten hänvisa till LSSK's BlåTråden och i samband med mötet jämföra stödet till vad värdegrunderna i Blåtråden beskriver.

I spelform 9 mot 9 rekommenderar vi mer frekvent användning av VEO. I spelform 11 mot 11 ska matchanalys med hjälp av VEO vara ett vanligt inslag som del av vår spelarutbildning.

Självklart kommer begränsningen med en kamera för tillfället hur mycket det går att använda kameran.

Registrera ett lagkonto

Varje lag som vill låna kameran behöver registrera en kontaktperson genom att ta kontakt med LSSK's ansvarig för VEO 2 inom fotbollsverksamheten. Kontaktperson inom lag kan tex vara lagledaren eller tränaren eller en kameraintresserad förälder. Alla inspelningar sparas på LSSKs konto men du som är kontaktperson för VEO 2 behöver ett eget konto för att kunna redigera och dela dina inspelningar.

Låna kameran

LSSK's ansvarig för VEO 2 inom fotbollsverksamheten. Bokade tider kommer att synas på LSSK's kalender på hemsidan.

Videoanalys med VEO



Kamerapaket

Kamerapaketet består av följande komponenter:

- Kamerahuvud med två linser
- Justerbart stativ
- Strömkabel
- Internet-kabel
- Kameraväska
- Väska med förankringsrep för stativ
- Väska för tyngder

Starta en inspelning / Börja filma

<https://youtu.be/djgNRZSMlso>

Plocka fram utrustningen och:

- Sätt på kameran (tryck på knappen på kameran tills en grön lampa lyser)
- Sätt fast kameran på medföljande tripod-ställning och placera ställningen rätt (se nedan)
- Anslut till kamerans WiFi: **veocam-1253B** – Lösenord: **kickoff!**
- WiFi-adressen och lösenordet finns under kameran – samt på kameralådan
- Gå till <http://cam.veo.co> i din webbläsare
- Börja inspelningen genom att trycka på den röda knappen längst ner på skärmen.
- En timer börjar nu att räkna upp och inspelningen startas

När du har startat inspelningen fortsätter kameran att spela in tills du ansluter till kameran igen och stoppar inspelningen. Du kan med andra ord gå ifrån kameran och använda din smartphone till något helt annat under tiden. Om det uppstår problem att starta inspelningen visas en snabbmeddelande som säger att något gick fel. Prova då att ansluta dig igen och trycka på röda knappen igen.

Viktigt!

När våra barn-och ungdomslag planerar att använda kameran ska motståndarlagets ledare kontaktas för en avstämning så att det är okej att filma matchen. Informera att matchen filmas i utbildningssyfte inom vår klubb och att den inspelade matchen inte sprids vidare.



Rigga kameraställningen

Plocka fram tripoden, sätt fast kameran på den och se till att:

- Kameran placeras vid planens mittlinje, 3-4 meter bakom sidlinjen, så HÖGT upp som möjligt
- Se till att alla planens fyra hörnflaggor/hörn syns på förhandsgranskningen
- Andra bollspel i närheten kan störa – placera kameran så att enbart din match syns
- Solen ska helst vara bakom kameran

När du har riggat kameraställningen sköter sig allt av sig själv men du bör kontrollera att kameran inte rör sig ur position pga starka vindar eller att någon kommer åt ställningen. Använd i sådana fall de säkerhetslinor eller tyngd för att säkra kameraställningen. Laget som lånar kameran ansvarar för att kameran och övrig utrustning hanteras försiktigt. Vid blåsigt väder ska man beakta stor akksamhet.

Avsluta inspelningen

Genom att:

- Anslut din smartphone till kameran
- Avsluta inspelningen - genom att trycka på den röda knappen längst ner på skärmen
- Stäng av kameran - genom att trycka på knappen på kameran tills alla lampor slocknar
- Inspelningen ligger nu lokalt på kameran och behöver laddas upp (se nedan)
- Plocka ned utrustningen och packa ihop kameran i medföljande transportlåda

Ladda upp inspelningen och förbered kameran för nästa lag

Genom att:

- a) Anslut kameran till 230 V eluttag med den medföljande strömadaptern
- b) Anslut kameran till Internet med den medföljande Ethernet/LAN-kabeln
- c) Anslut till kamerans WiFi och gå till: cam.veo.co
- d) Klicka på knappen nere till vänster i bild.
- e) Tryck "**Upload**" på den inspelning som är er.
- f) Om den fortfarande inte laddas upp - starta om kameran, medan den är ansluten till internet via Ethernet-kabeln, genom att trycka och hålla nere strömbrytaren i 15 sekunder. Vänta sedan 1 minut och slå på den igen. Uppladdningen bör nu starta.
- g) Sist: Se till att kamerans batteri är 100% uppladdad, ladda med kameran avstängd.

Obs. Du behöver ett BRA internet och det kan TA LÅNG TID innan inspelningen har laddats upp.



Redigera och dela med dig av inspelningen

Genom att:

- För att tilldela inspelningen till ett specifikt lag, klicka på länken som skickas på mejl till ditt lags kontaktperson (eller navigera till app.veo.co och hitta inspelningen).
- Klickar du på länken så öppnas Inställningsfönstret direkt. Annars klickar på de tre punkterna i det övre högra hörnet av videospelaren och sedan på "Redigera".
- Ange nu: o TITEL på inspelningen – tex "SIF P09 – Tullinge 210820"
o YOUR TEAM – tex "Stuvsta IF Pojkar 2009"
o OPPONENT TEAM – tex "Tullinge"
o MATCH INFO – dvs Home eller Away, kickoff date, kickoff time
o Spara och inspelningen kommer nu att visas under den valda lagsidan
- När detta är gjort kan du redigera/acceptera höjdpunkter och till sist dela länken
- Dela inspelningen genom att helt enkelt mejla ut länken till ditt lag. Spelarna kan t ex själva analysera sin match hemifrån.

Videospelarens funktioner

- a) **Followcam**: Kameran följer automatiskt bollen.
- b) **Panoramic**: Bildupptagning från kamerans båda linser för översikt av hela planen.
- c) **Interactive**: Manuell styrning av kameran genom muspekare.
- d) **Grid**: Plattformen markerar ut planens spelkorridorer.
- e) **Checkers**: Plattformen markerar ut ytor i ett rutnät.

Highlights

Här kan ni markera ut sekvenser från matcherna åt både kollektivet och enskilda spelare. Plattformen kommer automatiskt markera ut när halvlekarna börjar och när målen är gjorda.

- a) Tryck på "**mark highlight**" på den tidpunkt i inspelningen du vill lyfta.
- b) Välj vilken spelare du vill ska uppmärksamma höjdpunkten, eller lämna den rutan tom om det är en kollektiv höjdpunkt.
- c) Välj vilken typ av höjdpunkt du vill markerna: a. Skott på mål?
b. Frispark?
c. Försvarsspel?

Spara!



Lägga till spelartruppen

- a) Klicka på din lagenhet på framsidan av app.veo.co
- b) Välj "invite team member"
- c) Fyll i namn och mailuppgifter.
- d) Välj rollen "player"
- e) Välj permission role "viewer"
- f) Skicka inbjudan!

Inbjudan till att gå med i lagets sida på plattformen skickas nu till spelarens mail. Spelarna kommer sedan att kunna se lagets egna inspelningar och de höjdpunkter ni har valt ut åt dem.

Andra bra tips

- • Torka av kameranlinserna före varje inspelning för att eliminera fläckar och smuts som kan påverka inspelningskvaliteten
- • Transportera alltid kameran i den skyddande transportväskan
- • Se till att kameran är fullt laddad och att det finns tillräckligt med ledigt minne
- • Vid 100% laddat kan kameran spela in upp till 5-6 timmars video.
- • Vid 100% ledigt minne kan kameran spela in cirka 3-4 matcher på 90 minuter (varje match på 90 minuter använder cirka 14 GB data).
- • Lagringsdata raderas automatiskt från kameran när inspelningen har laddats upp
- • Veos supportsidor hittar du här: <https://support.veo.co/en/>.



Föreningens adminsida finns på Minfotboll webbsida

<https://minfotboll.svenskfotboll.se/MinFotbollInfo.html>

Livestreaming

I Min Fotboll kan alla lag på ett enkelt och säkert sätt livesända sina matcher och tjäna pengar genom intäkter från tittare. Här hittar du allt om hur det går till och exempelvis vad som gäller kring sändningsrättigheter.

Alla som har en roll som ledare/admin eller som blivit inlagd som rapportör i laget kan sända en match live. Det går att sända direkt från appen, eller via extern kamerautrustning, och kostar inget för laget som sänder.

Vid sändning från appen uppdateras resultattavla automatiskt om mål och händelserapportering görs från matchen, och alla som följer kan kommentera och heja via de sociala funktionerna.

Resultattavla och matchklocka kan styras från sändningsvyn och sändaren kan markera highlights. Highlights visas som livepreiser i matchens feed, och sätts ihop till ett highlightsklipp efter matchen.

Så klart går det inte att visa ställning eller resultat i åldersklasser utan resultat och tabellräkning.

[Så sänder du live i Min Fotboll](#)

[Så här livestreamar du från din Veo Cam 2 till Min Fotboll-appen](#)

För seniormatcher så betalar du för varje match du vill se, och det är sändande förening som sätter priset för matchen (Pay-per-view).

För barn- och ungdomsmatcher köper du köper du ett barn- och ungdomskort som för 59 kr ger dig 30 dagars tillgång till alla barn- och ungdomsmatcher som sänds i Min Fotboll. Föräldrar, släktingar, mor- och farföräldrar med flera barn eller barnbarn kan alltså se alla barnen eller barnbarnens matcher till ett fast pris. Oavsett om alla spelar i samma förening, eller är utspridda över hela Sverige. Det är inget fast abonnemang som dras från ditt konto varje månad, utan du väljer själv om du vill köpa tillgång för nästa 30-dagars period.

Hälften av intäkterna från ditt köp, efter avdrag för momskostnader, går till den förening du väljer i samband med din betalning. Betalning görs via Swish.



Hur fungerar det för förening som sänder en fotbollsmatch

Köp av en enskild match i seniorfotbollen kan göras först när det finns en planerad livesändning, eller att en sändning redan är startad. Så för att tittarna inte ska missa starten av matchen medan de köper, är det bra att lägga upp den planerade livesändningen en stund i förväg. Hemmalaget i matchen har förtur på att sända, men om de inte har möjlighet eller lust, så kan man komma överens om att bortalaget sänder istället. Det är sändande lag som får ta del av intäkterna från köpen.

I barn- och ungdomsmatcher köper man inte en specifik match, utan tillgång till alla matcher under en tidsperiod. Vid köpet anger tittaren vilken förening de vill stödja med sitt köp, så därför spelar det ingen roll om det är hemmalaget, bortalaget, eller någon från båda lagen som sänder från matchen.

Observera att ert motståndarlag av integritetsskäl, eller av annan orsak, kan välja att inte tillåta foto och film från matchen. Funktionerna för foto, video och livesändningar stängs då av, och ni informeras om att ett av lagen inte tillåter bild och video från matcherna.

Föreningens andel av intäkterna sammanställs och betalas ut vid angivna utbetalningsdatum. Målet är att detta ska ske vid en eller två utbetalningar per vår- och höstsäsong. Ni kan hela tiden följa hur mycket intäkter laget fått på ert lags adminsida i appen eller på Min Fotboll-webben.

Så här fungerar det för dig som ska livefölja match via Min Fotboll

När du går in på en sändning som kräver betalning, tas du till din kontosida i Min Fotboll där du genomför ditt köp. Du betalar enkelt med hjälp av Swish, som till att börja med är den enda betalningsmetod som stöds. Vid köp av en seniormatch delas intäkten med den sändande föreningen, och vid köp av barn- och ungdomskortet väljer du i samband med köpet vilken förening och lag du vill stödja.

Status för dina köp hittar du under fliken Konto på din profilsida i Min Fotboll. Du hittar enklast dit genom att trycka på din profilbild uppe till vänster på appens startsida, eller i huvudmenyn på webben.

Finns möjlighet för supportrar att titta på livestreaming i efterhand

reprispaket som laget kan köpa, som ger spelare och ledare fri tillgång till repriserna från alla lagets livesända matcher under säsongen (oavsett vem som filmat). Detta gäller endast repriserna, ej livesändningar, och bara för lagmedlemmar som via sitt mobilnummer är kopplade till laget i en spelar- eller ledarroll.

Reprispaketet kostar 2 000 kr per år (80 kr per person i ett lag med 20 spelare och 5 ledare), och betalas via Swish-betalning på lagets adminsida på Min Fotboll-webben. Den ledare/admin som betalar får ett kvitto så att hen kan redovisa utlägget till föreningen.



Säkerhet och GDPR

Spelare och ledare med skyddade identiteter hanteras på samma sätt som de idag gör i FOGIS-systemet. De visas med andra ord inte. Har man någon med skyddad identitet i sitt lag kan man också via lagets inställningar i appen ange att laget inte tillåter bild eller video från sina matcher, vilket innebär att appens foto och filmfunktioner stängs av i matcher som laget deltar i.

- Appen och plattformen följer GDPR och riksidrottsförbundets uppförandekod för personuppgifter. De innehåller också nya innovativa funktioner för att ge spelare, ledare och föräldrar till unga spelare kontroll över vilken information som publiceras utöver den basinformation som krävs för tävlingens genomförande.
- Målsmän till spelare under 18 år får en inbjudan att skapa sitt eget konto och ställa in integritetsinställningar för sitt barn. De kan på så sätt till exempel styra om profilbild ska visas publikt eller inte. Och vill man undvika att ens barn förekommer i bilder kan man ladda upp en dold profilbild som används för att med hjälp av ansiktsgenkänningsteknik suddas bort ansiktet från uppladdade bilder där ansiktet kan identifieras.
- De unika integritetsfunktionerna möjliggör en helt annan kontroll och styrning av integritet jämfört med användning av laghemsidor och sociala medier.

Om någon uppför sig illa på Min Fotboll

- Alla användare behöver skapa ett konto och verifiera sin identitet via sitt mobilnummer. Det gör att man inte kan vara anonym, och när man inte kan vara det försvinner det mesta av dumma kommentarer eller bilder.
- Skulle man upptäcka något olämpligt rapporterar man det via en anmälningsfunktion, och när två personer anmäler samma innehåll tas det bort automatiskt.
- Användare som uppträder olämpligt kan stängas av i enlighet med regelverken i de allmänna villkoren för tjänsten.

De som sänder gör detta helt ideellt – visa tacksamhet och hänsyn

En viktig sak att tänka på är att sändningarna görs av ideella ledare eller föräldrar runt lagen, ofta med sin egen mobiltelefon. Det betyder att sändningskvaliteten inte kommer att vara perfekt. Mobilnätet kan vara dåligt runt vissa planer, eller bli överbelastat då det sänds från 6 olika matcher på samma anläggning. Sändaren kan få slut på batteri, eller innan matchens slut ha förbrukat hela månadens datatrafik för att ge dig möjlighet att se matchen.

Visa därför din tacksamhet till de som möjliggör sändningarna, och hänsyn och förståelse för att det inte alltid kommer att fungera perfekt. Det kommer inte heller vara möjligt att kräva återbetalning av ett köp för att den som sänder fått tekniska problem.



Intäktsmöjligheter för förening

<https://www.svenskfotboll.se/serier-cuper/min-fotboll/intaktsmojligheter-for-lag-och-foreningar/>

Livesänd era matcher – och få intäkter från tittares betalningar

När en tittare köper tillgång till en livesändning eller dess repris genereras pengar till föreningen/laget, som får hälften av intäkten efter avdrag för momskostnader.

På seniormatcher där man köper tillgång till en specifik match (pay-per-view), går intäkten till det sändande laget. I barn- och ungdomsmatcher köper man inte en specifik match, utan tillgång till alla matcher i Min Fotboll under 30 dagar. Vid köpet anger tittaren vilken förening och lag de vill stödja med sitt köp.

Skaffa digitala lagsponsorer tjäna 5000 kr per sponsor

[En djupare beskrivning av hur ni skaffar lagsponsorer och länk för nedladdning av säljmaterial hittar du här](#)

[Säljinformation för förening](#)

Att rekrytera sponsorer är inte alltid enkelt, och det kan vara svårt att ge sponsorn en bra synlighet utöver traditionella aktiveringar som arenaskyltar och tryck på kläder.

I Min Fotboll finns ett digitalt lagsponsorkoncept som tagits fram för att ge alla lag en möjlighet att sälja moderna, digitala sponsorpaket till ett eller flera företag som vill stötta laget, och i utbyte få synlighet runt laget och dess matcher i Min Fotboll.

Ett bra säljmaterial som tydligt beskriver vad sponsorn får, vilka uppgifter som behövs från sponsorn finns att ladda ner för att sedan skicka ut till företag i till exempel den föräldrcommunity som finns runt laget.

En av lagets admins i Min Fotboll lägger in uppgifter om sponsorn på lagets adminsida på Min Fotboll-webben, och det går jättebra att lägga upp flera lagsponsorer per lag om ni lyckas bra med säljarbetet.

Hela processen inklusive skapande av betalningsunderlag är inbyggt i Min Fotboll, och avstämningar av inbetalningar görs av Min Fotboll-teamet. Sponsorn betalar totalt 5 750 kr, varav 5 000 betalas ut till föreningen/laget enligt samma rutiner som intäkter från livesändningar.



Digitala marknadsföringsytor för föreningen att sälja

Billboard i livesändningar

En bra marknadsföringsyta i Min Fotboll som gjorts tillgänglig för föreningar att sälja, är en så kallad "billboard", en bild som visas under ett par sekunder för tittare innan varje livesändning som gjorts av föreningens lag (likt "sändningen presenteras av" som du säkert känner igen från TV-sända matcher).

Billboardytan kan säljas exklusivt till en partner, eller till flera olika partners som vill stötta föreningen och i utbyte få synlighet i alla livesändningar som görs av föreningens lag.

En av föreningens admins i Min Fotboll lägger in billboarden i form av en bild som laddas upp via föreningens adminsida på Min Fotboll-webben. Föreningen sätter själv priset för den eller de partners man säljer billboardytan till, utifrån föreningens storlek, hur många livesändningar man uppskattar att föreningens lag kommer att göra, och hur mycket tittande man tror det kommer att vara.

Föreningen hanterar själv fakturering och betalningar från partners, och behåller alla intäkter man kan generera.

Föreningspartners på förenings- och lagsidor

Via föreningens adminsida på Min Fotboll-webben kan föreningen lägga upp sina sponsorer/partners med namn, beskrivning, logotyp och länk till webbplats.

Partners visas då på föreningens sida, och alla föreningens lagsidor, i Min Fotboll appen och på Min Fotboll-webben.

Föreningen sätter själv priset för partners synlighet på sidorna i Min Fotboll, hanterar själv fakturering och betalningar, och behåller alla intäkter man kan generera.



Kommunikationsfunktionen, Min Fotboll

Genom en ny funktion i Min Fotboll kan föreningar och lag på ett enkelt sätt kommunicera rätt innehåll till rätt personer.

På föreningens och alla lagens sidor finns en ny flik som heter "Inlägg". Den fungerar ungefär som fliken "Inlägg" på en Facebook-sida och där kan ni posta inlägg med text, bild, video, länkar med mera till alla som följer föreningen eller laget.

Målgruppsstyra inläggen

Den unika med funktionen i Min Fotboll är att inläggen kan målgruppsstyras mot användare kopplade till föreningens lag utifrån till exempel deras lagroll (spelare, ledare, målsmän, följare), ålderskategori på laget (barn, ungdom, senior) och andra urvalskriterier. På så sätt kan ni enkelt kommunicera rätt innehåll till rätt personer.

Inläggsfliken finns även på lagens sidor, där lagadmins kan styra inlägg till olika roller i laget.

Kan skicka pushnotiser

Publicerade inlägg visas i mottagarnas hemfeed på startsidan i appen, samt på inläggsfliken på lag- eller föreningssidan. Det går även att schemalägga publiceringen av inlägg, välja om det ska skickas en pushnotis till målgruppen vid publicering, om inlägget ska kunna gillas och kommenteras eller inte.

För att kunna posta inlägg behöver man ha en roll som admin i laget, eller admin i föreningen för att posta på föreningsnivå.

Gör i ordning ditt lag för Min Fotboll

[Gör i ordning ditt lag för Min Fotboll](#)