

FUTSALREGLER I KORTHET

Max tolv spelare. Två lag går vidare från gruppen

Speltid 1x13 minuter
Oavgjort i semifinalen = straffar direkt.
Finalen spelas 2x10 minuter, sedan förlängning 2x5 minuter, sedan straffar.

Avstånd Insparkar, hörnor, frisparkar mm = 5 meter
Avspark = 3 meter

Inspark Fyra sekunder.
Bollen ska ligga stilla på linjen.
Kan inte göra mål direkt.

Boll i taket Inspark från sidan

Nedsläpp Får inte gå direkt i mål.

Glidackling Totalförbudet, ger frispark direkt

Straff • Från sex meter (gula målområdeslinjen)
• Målvakten ska stå på mållinjen

Långstraff • Läggas vid fjärde frisparken och sedan vid varje frispark framöver
• Från tio meter
• Målvakten ska vara minst fem meter från bollen
(Om fjärde frisparken är närmare kortlinjen än tio meter, kan man välja att slå långstraffen från där regelbrottet skedde.)
• Antalet frisparkar fortsätter räknas ihop i förlängning.

Indirekt frispark i straffområdet läggs från målområdeslinjen.

Indirekt frispark räknas inte ihop till långstraffarna.

Varning Om man medvetet står för nära och hindrar vid insparkar, hörnor, frisparkar mm
Om man tar av sig tröjan.

Utvisning • Utvisad spelare får inte vara med mer i matchen
• Annan spelare får gå in i stället efter 2 minuter

MÅLVAKT

Indirekt frispark om:

- bollen passas tillbaka en andra gång till målvakten utan att ha varit över på motståndarens planhalva eller vidrört en motståndare. (Utkast räknas som att målvakten har haft bollen. Är det vår inspark har bevisligen motståndarna varit när bollen, så vid inspark går det alltid att passa målvakten.)
- målvakten tar upp tillbakapass med händerna.
- målvakten har bollen i händerna eller vid fötterna på egen planhalva i mer än fyra sekunder.

Utkast • När bollen gått död över kortlinjen
• Fyra sekunder
• Från valfri plats i straffområdet
• Ingen begränsning i längd