



### **Instruktion USM 24/25 för LVHK-lag**

Denna instruktion är tänkt att underlätta för lagen som skall delta i USM så att vi gör lika år från år och inte behöver uppfinna hjulet varje gång.

Vid frågor, kontakta klubbchef eller ordförande.

Klubbchef	Bjarne Persson	070-7514601
Ordförande	Per Algback	0733-137142

### **Sportsligt**

LVHK:s inställning är att vi vid de 4-5 USM-helgerna tillåter "toppning". Det innebär att vi går för vinst i varje match och vi har som målsättning att komma så långt som möjligt med våra lag. Anledningen till detta är att vi tror detta synsätt föder framgång och att fler kommer vilja spela i vår förening. Övriga 47-48 helger jobbar vi med långsiktig handbollsutveckling, där alla får ordentligt med speltid i både serier och cuper.

Vid USM består varje tävlingsgrupp av två årskullar. Man tävlar i U14, U16 och U18.

Tränarna i det äldre laget tar ut truppen med spelare från de två åldersgrupperna. Dessa tränare har som uppgift att i god tid före ett "USM-steg" skaffa sig en överblick av den yngre åldersgruppen genom tex gemensamma träningar, besöka deras träningar, hålla några av deras träningar och besöka deras matcher. Samt naturligtvis genom att hålla en god dialog med dess tränare.

Till varje match i USM får 16 spelare och 4 ledare skrivas in. Principen är att man tar ut från bägge lagen till plats ca 1-12. Plats ca 13-16 består av spelare från den äldre åldersgruppen.

I övrigt gäller följande;

- Laget är inte "fast" utan kan ändras mellan de olika stegen beroende på spelarnas utveckling.
- Som spelare har man ingen garanterad speltid i matcherna.

### **Ekonomiska bestämmelser**

Deltagande i USM kostar olika för spelarna beroende på om det är övernattning eller ej. Tanken är att det blir en liten slant över från hemmastegen (efter domarkostnader, hallhyra och DJ/Speaker) och detta täcker lite av kostnaden för de lagen som måste övernatta. Styrelsen har beslutat att följande kostnader gäller tills dess att annat meddelas. Det kan förändras inför varje säsong beroende på kostnadsläget på exempelvis hotell och resor.

- Hemmasteg, (dvs utan övernattning): 300 kr
- Bortasteg med 1 övernattning: 1400 kr
- Bortasteg med 2 övernattningar: 2000 kr
- Bortasteg med 3 övernattningar: 3000 kr (Så länge det spelas i Uppsala)

För lag som tar sig till sista helgens Finalspel kan LVHK anordna ideellt arbete för de lagen i syfte att minska klubbens totala kostnad. Detta kan tex vara lottförsäljning eller en arbetsinsats som kräver tid.

Ha gärna en dialog med klubbchef/ordförande om ni ska iväg på bortasteg så att vi tillsammans ska avgöra hur många nätter som är rimligt. Vi ska resa säkert, men samtidigt vara kostnadseffektiva. Alla spelare i den äldre åldersgruppen har rätt att följa med till samma kostnad, oavsett om man är uttagen i truppen eller ej. Klubben betalar även för 4 ledare. Vill man ha med fler ledare, så får den egna lagkassan betala det. Pengar samlas in från ledarna i varje enskilt lag och sätts in på LVHK:s konto senast 1 vecka efter att steget genomförts. Märk insättningen med ålder, antal spelare och antal övernattningar, tex *F14, 16 spelare, 1 övernattning = 19200 kr*  
Klubbens bankgironr är 5906-5771.

Principen för resa, övernattning och mat är att hålla det hela till en rimlig penning, dvs försöka hålla sig till den summan man får in från spelarna. Undvik hårdförläggning, utan boka hotell eller vandrarhem. Tips är att Scandic har sportrum där 4 spelare bor i samma rum. Detta är ett bra alternativ. Boka i god tid, då hotell kan bli fullbokade då många lag ska till samma destination.

Lunch och middagar bokas till rimligt pris. Det enklaste är om kostnader för hotell och mat kan faktureras till klubben. Går inte det så lägger ledare ut och gör utlägg via CleverService. Bortasteg som spelas inom rimligt avstånd för att köra fram och tillbaka samma dag (tex Halmstad, Åhus, Ystad, Kristianstad) räknas som "hemmasteg".

*Observera att klubben ej betalar mat vid hemmasteg, dvs mat ingår bara när man övernattar.*

Klubbens princip är att vi söker så många hemmasteg det bara går!

### **Klädkod**

LVHK är sponsrade med en rejäl slant från Kempa. Precis som vid alla matcher och turneringar så spelar vi i Kempakläder. De senaste årens framgångar för klubben medför att vi är mer uppmärksammade och det är därför viktigt att vi följer vår klädkod.

Vid USM spelar vi därför i matchtröja och shorts (svarta) från Kempa. Strumporna ska vara svarta, men här är det OK att de är utan märkning.

Mellan matcherna uppträder vi endast i Kempakläder, dvs overall, hoodie eller liknande. *Inga andra klädmärken får lov att förekomma under hela USM-helgen när laget vistas i hall!*

### **Instruktioner för hemmasteg**

Vid hemmasteg är vi arrangörer och det är då spelande åldersgrupper som ansvarar för hallvärd, filmare, kiosk och sekretariat. Detta gäller för alla matcher i steget, dvs även i de matcher som LVHK ej spelar.

Observera att sekretariatet ska bemannas olika mycket beroende på vilket steg och ålder det gäller. Högre nivå kan medföra att Förbundet tillsätter, ha därför (i god tid) en dialog med klubbchef kring vad som gäller inför varje steg.

### **Följande förberedelser görs av arrangörslaget i LVHK, ta hjälp av lagföräldrarna**

#### **Tillsätt följande volontärer inför USM-steget:**

- 1 st Hallvärd hela dagarna (person från styrelsen kommer också finnas på plats som Tävlingsledare).
- 1 st filmare/match.

- 2 st i sekretariatet/match. Dessa ska ha EMP-utbildning.
- 2 st i kiosken hela dagarna

#### **Instruktion Hallvärd**

- Vara på plats 1,5 timme före första match. Samling i cafeterian.
- Hjälpa till att sätta upp allt i hallen (sekretariatsvagn, LVHK-flagga, Sverigeflaggor, stolar, skyltar på omklädningsrum etc)
- Stanna ca 1 h efter sista match.
- Vara den som dirigerar publik och spelare så att trängsel inte uppstår.
- Vara ansiktet utåt, hälsa alla lagen välkomna, visa dem rätt. Agera för att ge en så bra service till alla inblandade som möjligt.
- Kontinuerligt tömma papperskorgar i toalettgruppen uppe vid omklädningsrum, samt nere i hallen.
- Hålla alla toaletterna fräscha under dagen.
- Städa iordning hallen, omklädningsrum och övriga ytor efter avslutade matcher.
- Tidigare hallvärd "lämnar över info och rutiner" till hallvärd som tar över.
- *Vara flexibel och lösningsfokuserad.*

#### **Instruktion Sekretariat**

- Vara på plats senast 45 min före matchstart för att kunna gå igenom laguppställningar i EMP med tränarna, samt "prata ihop sig" med domarna.
- I övrigt gäller ordinarie sekretariatsuppgifter.

#### **Instruktion Filmare**

- Vara på plats senast 30 min före matchstart.
- Vara behjälplig att sätta upp utrustning för filmning.
- Instruktion för filmandet får man på plats av representant från styrelsen.
- Tidigare filmare "lämnar över info och rutiner" till filmare som tar över.

#### **Instruktion Kiosk**

- Vara på plats 60 min före första matchstart
- I övrigt ordinarie kioskuppgifter
- Hålla kiosken öppen till 20 min efter sista matchen är färdigspelad.