



Matchtid: 1\*15 min

### Grupp 1

Lohärad United  
Real Lohärad  
Vasalunds IF  
IFK Viksjö Vit

### Grupp 2

IFK Viksjö Blå  
Lohärad City  
Enebybergs IF  
Norrulls SK

Match	Tid	Grupp	Hemmalag	Borta lag	Resultat	
Match 1	09.00	Grupp 1	Lohärad United	Real Lohärad	0	0
Match 2	09.20	Grupp 1	Vasalunds IF	IFK Viksjö Vit	0	1
Match 3	09.40	Grupp 2	IFK Viksjö Blå	Lohärad City	0	4
Match 4	10.00	Grupp 2	Enebybergs IF	Norrulls SK	0	2
Match 5	10.20	Grupp 1	Vasalunds IF	Real Lohärad	1	1
Match 6	10.40	Grupp 1	IFK Viksjö Vit	Lohärad United	0	3
Match 7	11.00	Grupp 2	Enebybergs IF	Lohärad City		
Match 8	11.20	Grupp 2	Norrulls SK	IFK Viksjö Blå		
Match 9	11.40	Matchens Lirare Match				
Match 10	12.00	Grupp 1	Lohärad United	Vasalunds IF		
Match 11	12.20	Grupp 1	Real Lohärad	IFK Viksjö Vit		
Match 12	12.40	Grupp 2	IFK Viksjö Blå	Enebybergs IF		
Match 13	13.00	Grupp 2	Lohärad City	Norrulls SK		
Placeringsmatcher / Finalspel						
Match 14	13.20	Plac. match 7-8	4:a grp 1	4:a grp 2		
Match 15	13.40	Plac. match 5-6	3:a grp 2	3:a grp 1		
Match 16	14.00	1/2 final 1	1:a grp 1	2:a grp 2		
Match 17	14.20	1/2 final 2	1:a grp 2	2:a grp 1		
Match 18	14.40	Bronsmatch	Förlorare 1/2 final 1	Förlorare 1/2 final 2		
Match 19	15.00	Final	Vinnare 1/2 final 1	Vinnare 1/2 final 2		
 <b>Omedelbart efter slutsignal är det prisutdelning för lag 1-4</b>						
<b>Om förlängning / straffar sker, så kan tiderna i slutspelet bli senare än angetts.</b>						

### Gruppspel

Två grupper med 4 lag i varje

Placering i grupperna vid lika poäng sorteras efter målskillnad / gjorda mål / inbördes möte / lottning.

3:a samt 4:a spelar placeringsmatcher, 1:a samt 2:a spelar finalspel.



### Placeringsmatcher / Finalspel

Vid oavgjort vid full tid så tillträder förlängning 1\*5 min. Ingen Paus! Första mål vinner!

En utespelare tas bort, 3+1 på plan. Efter 3 minuter tas ytterligare en utespelare av plan.

Efter 5 minuter blir det straffar. 3 ifrån varje lag, oavgjort där, en mot en tills vinnare utses.

Ingen spelare får slå 2 straffar innan alla i laget har slagit 1 straff, därefter börjar det om.

