



## Speaker

### **SPEAKER**

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Det är viktigt att Du som speaker sitter bredvid protokollföraren, så att ni kan hålla god kontakt.

### **Före match**

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med nummer och namn. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först.
- Presentera domarna med namn och hemort

### **Under match**

- Meddela anledningen till domarens och linjemännens avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser, som exempelvis blockering och puck över sarg, ska inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

### **Exempel 1**

*"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"*

### **Exempel 2**

*"Gävle GIK kvitterar till 2-2. Målskytt nummer 32 Oskar Persson, och han var assisterad av nummer 23 Andreas Nilsson. Tid 1.21"*

- Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

### **Exempel**

*"Nummer 14 i Nybro IF, Nils Larsson, utvisas 2 minuter för hooking. Tid 12.57"*

- Då spelare i båda lagen utvisas samtidigt skall alltid det gästande lagets utvisade spelare meddelas först.

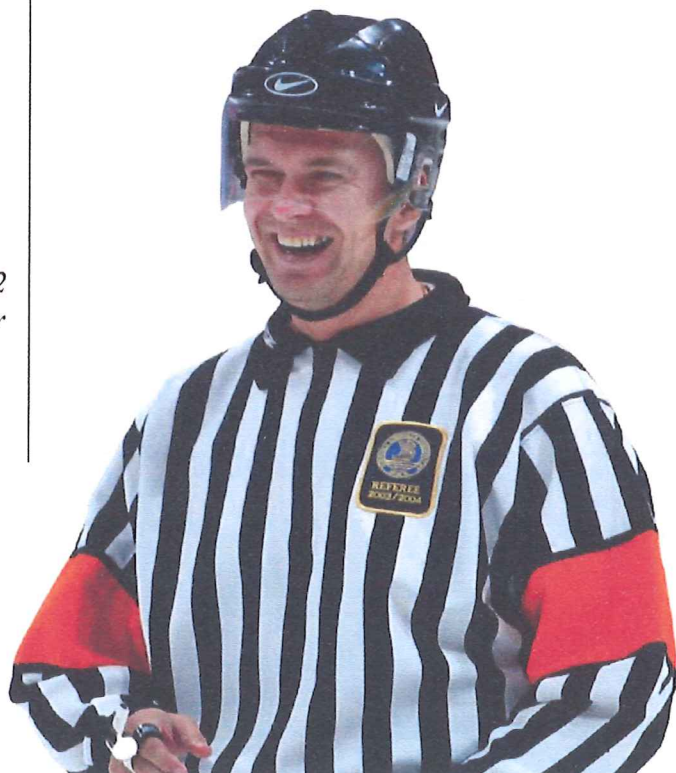
### **Exempel**

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Niklas Persson, samt nummer 17 i Nybro IF, Björn Olsson, utvisas vardera 2 minuter för roughing. Tid 7.45"*

- I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

### **Exempel**

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Fredrik Olsson, samt nummer 18 i Nybro IF, Per Svensson, utvisas vardera 2 minuter för slashing. Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter att spela 4 mot 5. Tid 8.15"*





## Speaker

- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

### Exempel 1

*"Gävle GIK är fulltaligt"*

### Exempel 2

*"Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4"*

- Förmedla på ett sakligt och neutralt sätt orsaken till varför ett mål inte godkänts eller något annat som domaren meddelar.
- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av matchen.
- Ord som Du som speaker skall undvika:
  - (målvakts)blockering
  - domaren tyckte att ...
  - laget ökar ytterligare till ...
  - "hemmalaget" drabbas av en utvisning

### Periodslut

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

### Efter match

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

### Sammanfattning - SPEAKER

- Neutral, korrekt och saklig
- Regelkunnig
- Placerad intill protokollföraren
- God högtalarröst
- Uttrycka sig lättfattligt och tydligt
- Meddela domarens beslut gällande:
  - utvisningar
  - mål
  - övriga besked från domaren

Tecken från domare/linjeman = Tala

Inget tecken = Tystnad

