



Tävlingskrav 2023/2024

Skånemästerskapen junior/ungdom

1. Inledning

Skånemästerskapen för juniorer/ungdomar ska, om särskilda skäl inte föreligger, årligen anordnas av SKIBF. Datum för dessa helger fastställs under hösten då inbjudan till turneringen publiceras och skickas ut till våra skånska föreningar. Respektive klass avgörs under en helgs turneringsspel med ett gruppspel dag 1 och ett slutspel dag 2.

1.1 Tävlingsstyrelse-/jury

Skånes Innebandyförbund (SKIBF) administrerar Skånemästerskapen för junior/ungdom.

SKIBFs Tävlingskommitté (TK) är tävlingsstyrelse.

TK utser ordförande samt ledamöter för tävlingsjuryn.

1.2 Arrangörer

För att kunna genomföra Skånemästerskapen är SKIBF i behov av att många föreningar är med och arrangerar grupp- och slutspel. Arrangörsansökan sker i samband med anmälan av lag. SKIBF utser sedan arrangörer. I urvalsprocessen kan hänsyn tas till hallens faciliteter såsom läktarkapacitet, omklädningsrum etc.

Arrangören står för bokning av hall och fakturerar SKIBF styrkta hallhyror. Förbundet tillsätter domare och betalar alla domarsättningar.

Arrangören utser tävlingsansvarig på plats som har till ansvar att kontakta tävlingsjuryn för beslut i tävlingsärenden.

1.3 Klasser

Följande klasser ingår i Skånemästerskapen för junior/ungdom:

Damjunior 20/Herrjunior 20 – för spelare födda tidigast 2003

Damjunior 18/Herrjunior 18 – för spelare födda tidigast 2005

Flickor A/Pojkar A – för spelare födda tidigast 2007

Flickor B/Pojkar B – för spelare födda tidigast 2008

Flickor C/Pojkar C – för spelare födda tidigast 2009

Flickor D/Pojkar D – för spelare födda tidigast 2010

Flickor E/Pojkar E – för spelare födda tidigast 2011

1.3 Anmälan

Varje skånsk förening har rätt att anmäla flera lag per klass.

Lag som avanmäler sig senare än 10 dagar före turneringens start kommer att debiteras fastställd urdragningsavgift.



1.4 Kombinerade lag

Kombinerade lag får delta i Skånemästerskapen under förutsättning att lagen även deltagit i aktuell klass i seriespelet. Tävlingskommittén kan även godkänna spel för nya kombinerade lag i klasser där seriespel ej ägt rum.

1.5 Lagdispens

Lag som inte har kommit så långt i sin innebandyutveckling kan i samband med anmälan till Skånemästerskapen önska/ansöka om att spela i en ett år yngre klass. T ex kan ett lag som åldersmässigt tillhör Flickor- eller Pojkar C tillåtas spela i Flickor- eller Pojkar D. Går att söka för lag som tidigare har lagdispens i seriespelet, men också för lag som inte har det.

Detta är möjligt i klasserna Flickor/Pojkar A-E (F/P07-11). Utifrån lagets tidigare resultat beslutar sedan Tävlingskommittén i det enskilda ärendet.

1.6 Åldersdispens

Ordinarie, av Tävlingskommittén utfärdade, åldersdispenser för seriespelet gäller även under Skånemästerskapen. Dock får max 2 överåriga spelare delta per match samt att spelare max får vara 1 år för gamla. Detta, oavsett vad för beslut som Tävlingskommittén tidigare tagit för seriespelet. En spelare som deltar i en klass via en åldersdispens får inte delta i annan klass under SkM. TK kan även utfärda enskilda dispenser specifikt för Skånemästerskapen. Ansökningar ska vara inkomna i samband med sista anmälningsdatum.

1.7 Könnsdispens

Ordinarie könnsdispenser för seriespelet gäller även under Skånemästerskapen.

1.8 Lottning/indelning

Grupp- och slutspelet lottas fritt utan seedning. Arrangerande förening ska dock spela på hemmaplan.

1.9 Spelarflyttning

Om samma förening deltagit med mer än ett lag i en klass, är det ej tillåtet att förflytta spelarna mellan lagen.

En spelare som deltar i en yngre klass via lag- eller åldersdispens får ej delta eller ha deltagit i annan klass under Skånemästerskapen.

1.10 Krav på utbildade ledare

Vid ungdomsmatcher är det krav på utbildade ledare. Med utbildning menas Grundutbildning (GU) eller fortsättningsutbildningar på grön, blå och röd nivå. Utbildningen gäller i 3 år från utbildningsdatumet. Vid match på blå nivå ska minst en (1), av de på matchrapporten uppsatta ledarna, för respektive lag ha genomgått godkänd utbildning. SKIBF rekommenderar dock att samtliga ledare i laget genomgår minst Grundutbildningen för barn- och ungdomsledare.

2. Matcharenor

2.1. Spelmått

Arrangerande förening bör ha tillgång till en hall med spelmått 40 x 20 meter innanför sarg. Om hallen ej möjliggör dessa mått ska spelplanens storlek vara så stor som möjligt.



2.2. Omklädningsrum

Såväl domare som deltagande lag ska ha tillgång till omklädningsrum

2.3. Cafeteria/försäljning

Arrangerande förening ansvarar för sin egen försäljning.

2.4. Resultattavla/klocka

Resultattavla/klocka bör kunna visa resultat och matchtid.

2.8. Publikkapacitet

Arrangerande förening bör ha tillgång till en hall för minst 100 åskådare i form av sittplatser på läktare.

3. Före match

3.1. Matchprotokoll

Arrangerande förening ansvarar för protokoll till matchen och bägge lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast 24 timmar innan match, eller fortast möjligast i slutspelet, lägger in sin laguppställning i iBIS. Matchprotokoll från IBIS ska användas.

3.2. Uppvärmning

Då spelschemat är tight och starttiderna ska följas i största möjliga utsträckning har lagen inte rätt att värma upp på spelplanen innan matchstart.

3.4. Entré

Det är ej tillåtet att ta en entréavgift under Skånemästerskapen för junior/ungdom.

3.5. Sekretariatet och avbytarbåsen

Sekretariatet ska vara bemannat med minst två personer, men bör vara bemannat med tre personer (speaker, tidtagare och protokollförare), vilka ska sköta sin uppgift i enlighet med tävlingsbestämmelserna kap 4 § 9 b.

I Skånes Innebandyförbunds serier råder generell dispens vad gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

3.6 Matchdräkt

a) Hemmalag ska spela i sin ordinarie matchdräkt, som har angetts i [iBIS](#).

Hemmalag kan skriftligen fjorton (14) dagar innan aktuell match ansöka om förändring av ordinarie matchdräkt.

b) Bortalag ska före avresa förvissa sig om vilken matchdräkt hemmalaget ska använda genom upplysningar i [iBIS](#).

Då domarna bedömer att lagen har förväxlingsbara matchdräkter, gäller följande:

c) Hemmalag har sin ordinarie speldräkt enligt punkt a) första stycket. Bortalag åläggs byta dräkt. Har inte hemmalag ordinarie matchdräkt enligt punkten a) andra stycket, åläggs hemmalaget byta dräkt. I Skånemästerskapen kan match spelas med bruk av västar (om ingen annan lösning finns). Händelsen ska rapporteras till SKIBF och tävlingsavgift kan komma att utdömas.



4. Under match

4.1. Online-rapportering

Arrangerande förening ska rapportera matchhändelser online under match och slutresultat och övrig statistik efter spelad match. Matchrapporteringen går ut på att hemmalaget under match är inloggade i iBIS. och fyller i uppgifter om matchen (resultat, publik, målgörare, passningsläggare osv) direkt när dessa händer.

4.2. Nedsläckning av hallen vid mål

Det är ej tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt. Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.

4.3. Speaker

Speaker bör finnas under gruppspelet och ska finnas under slutspelet. Speaker ska sköta sin uppgift i enlighet med tävlingsbestämmelserna kap 4 § 9 b.

4.4. Sargskötare

Hemmalag kan tillse att det finns sargskötare, förslagsvis fyra (4) stycken, på plats så att onödiga spelavbrott kan undvikas. Dessa bör ha tillgång till torkutrustning för att kunna torka upp vatten på t ex plan och avbytarbås samt ha matchbollar i beredskap. Sargskötarna bör vara klädda i enhetliga tröjor.

4.5. Periodpauser

Periodpausen ska vara 5 minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång.

Events och aktiviteter kan arrangeras i pauserna. Pausaktiviteterna får dock ej påverka igångsättandet av ny period.

4.6. Musik

Musik kan spelas innan matchen, vid spelavbrott och i pauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

4.7. Speltid/sudden-death

Skånemästerskapen för junior/ungdom spelas med rullande tid (2 x 15 min). Sista minuten i andra perioden spelas med effektiv tid. Oavgjorda slutspelsmatcher förlängs med maximalt 10 minuters sudden-death, därefter avgör straffläggning i enlighet med regelboken.

4.8 Regelundantag vid ungdomsmatcher

I ungdomsklasser (Flickor/Pojkar A-E) får en spelare som markerats som målvakt, i samma match delta som utespelare med klubba.

När en spelare som inte är noterad i matchprotokollet deltar i ungdomsmatch (Flickor/Pojkar A-E) ska detta bestraffas med två minuters lagstraff. Spelaren noteras därefter och får fortsätta matchen.



5. Efter match

5.1. Lämnande av spelplan

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplanen.

5.2. Betalning av domare

Domararvode och reseersättning till domarna i samband med Skånemästerskapen ombesörjs av SKIBF via betalning till bankkonto.

5.3. Händelserapportering och insändande av matchprotokoll

Arrangören ska skicka in matchprotokollen så att SKIBF har detta senast tre vardagar efter spelad match.

5.4. Priser

Pokal samt 20 st medaljer delas ut till finallagen (1:an och 2:an) i respektive klass och slutspel. Prisutdelningen sker direkt efter finalens slut och ombesörjs av arrangerande förening.