

Rapportera händelser direkt under matchen

Rapportera händelser löpande under matchen. Det ger följare uppdateringar live i innebandy appen och resultatet blir synlig i sändningen.

Rapportera slutresultat och/eller händelserna i matcherna via din mobil eller surfplatta med internetuppkoppling.

- Webbadress: m.ibis.innebandy.se

Rapportera händelser/resultat

Välj **iBIS Mobil Föreningsklient** och skriv in **matchnummer** och **kontrollkoden** för matchen och börja registrera händelserna eller slutresultatet i matchen.

Godkänna ett matchprotokoll direkt genom att logga in med användarnamn och lösen.



Matchprotokoll Örebro Läns Innebandyförbund

Utskrivet: 2020-10-24 10:36

Match: Pantamera PK3 ROD (06-07) SURE

Matchnummer: 124010015

Kod vid resultatrapportering: 5525

Publ:

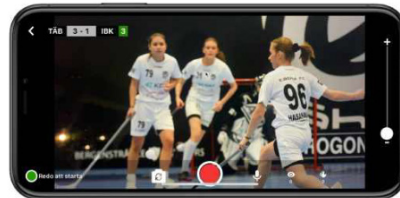
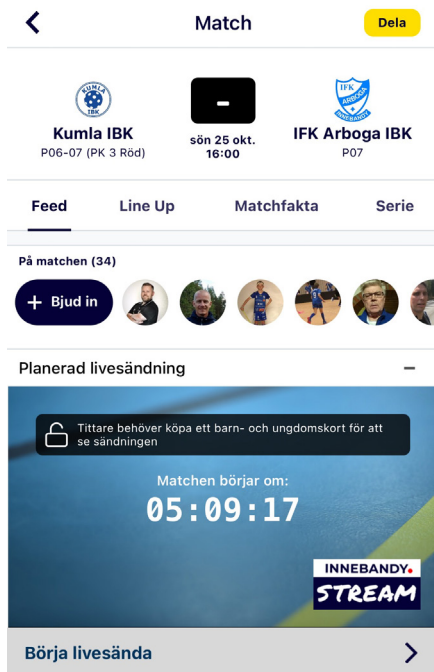
Kumla IBK P06-07

IFK Arboga IBK P07

Nr	Spelare	Född	Nr	Spelare	Född	Per	Tid
7	Ville Sandén	2008 (12)					
8	Lucas Björk	2006 (14)					
10	Noah Flanke	2007 (13)					
15	Elin Saksambet	2007 (13)					
16 K	Axel Wistand	2007 (12)					
18	Max Ekind	2006 (14)					
19	Olle Lindvall	2007 (13)					
20	Noel Tolkstam	2007 (13)					
25	Joel Ahlsson	2007 (13)					
28	Mattias Månbrant	2006 (14)					
34	Ludvig Haglund	2007 (13)					
46	Alex Berglind	2006 (14)					
47	Leo Landström	2006 (14)					

Tips: Spara sidan som favorit på mobilen/surfplattan så hittar du sidan snabbare nästa gång.

Sända matchen Live.



OBS! Du behöver ha en roll som ledare/admin eller som rapportör i något av lagen för att kunna sända en match live.

Om du inte redan är ledare eller admin i laget, se till att du följer laget, och be en ledare gå in på fliken Rapportörer på lagets sida i appen och lägga till dig.

Några tips!



Meddela gärna motståndarlaget att ni kommer att sända.



Att sända en hel match med mobilen drar ganska mycket batterier, så ta gärna med en extra Powerbank för att kunna ladda under sändning.

Tryck på Börja livesända under nedräkningsbilden i matchfeeden. Appen testar din nätverksuppkoppling och föreslår en kvalitet som är lämplig. Oftast är HD det mest lämpliga när du har 4G eller WIFI när du sänder (full HD kan bli trögt för tittare som inte är på WIFI).

Låt gärna kameran gå någon minut eller tre efter att matchen är slut, så blir det en bättre upplevelse för de ev. tittare som p g a sin bandbredd ligger lite efter i sändningen.

Det tar oftast ca 20 sekunder att förbereda din sändning då kanalen ska sättas upp och startas igång. Ibland kan detta ta längre tid (1-2 min), t ex om det är väldigt många andra som också skapar sina sändningar just då. När det är klart för sändning, tryck på den röda sänd-knappen.