

Instruktion för Matchklocka

Tidtagning, Pausvila, Mål, Timeout



Tidtagning

Knapparna **Start** och **Stop**.

Vid halvtidsvila / periodpaus - inför ny halvlek / period

När periodsignalen ljuder gör inget utan vänta, 15 sekunder efter periodslut startar 10 min pausnedräkning. När nedräkningen är avslutad, ändras periodsiffran och tidtagningen nollställs.

Avbryta pausnedräkningen, dvs om pausvilan ska vara kortare än 10 min, tryck på knappen **Stop**, inget mer behöver göras då period siffran ändras och tidtagningen nollställs. Tryck på **Start** när domaren blåser igång.

Mål

Vid mål använd knappen **+** för hemma H respektive gästande lag **G**.

Behövs rättning av mål använd **-** knappen för hemma H respektive gästande lag **G**.

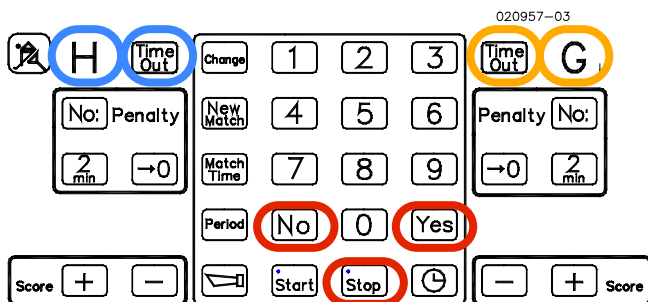
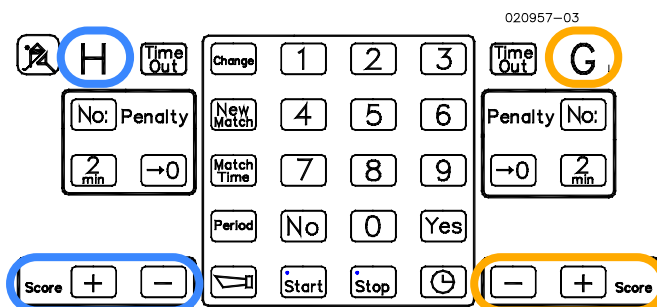
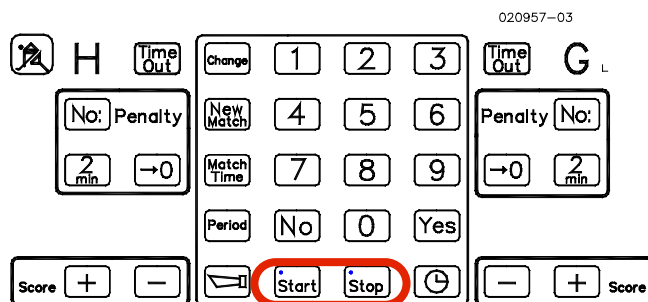
Timeout

När klockan är stoppad. Tryck på knappen **Time Out** för hemma H eller gästande **G** lag.

Tryck på knappen **Yes**, nedräkningen startar. Eller tangent **No**, ingen time-out.

Nedräkningen kan stoppas med **Stop** knappen.

(Tänk på att inte trycka på **Yes** förrän domaren blåser igång time-outen)



Instruktion för Matchklocka

Utvisningar



Mata in utvisning

När klockan är stoppad:

Tryck knappen **No**: för hemma **H** respektive gästande **G** lag. Skriv in **spelarnummer** t.ex. 1 0 för spelare 10, tryck **Yes**, vid frågan om utvisningstid tryck **Yes** om det är en 2 minuters utvisning annars skriv in utvisningstiden med t.ex. 5 för 5 minuters utvisning.

Behöver flera spelare från samma eller andra laget läggas, in upprepa de båda stegen ovan. Det är viktigt att ovan är klart innan tiden sätts igång igen annars kommer utvisningstiderna inte att starta.

Det går att lägga till fler spelare än som visas på tavlan, deras utvisningstider kommer att vara vilande tills utvisad spelare på tavlan försvinner och de kommer upp på tavlan.

Tryck på **Start** knappen när domaren blåser igång spelet.



Ta bort utvisning

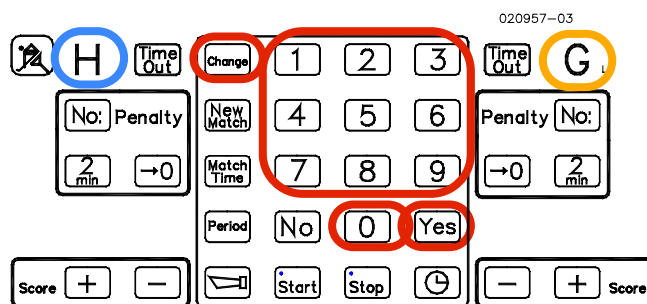
Kontrollera att tiden är stoppad.

Tryck på **->0** knappen för hemma **H** respektive gästande **G** lag. Svaret tryck **No** tills den utvisning som skall tas bort visas, tryck då **Yes**.



Korrigerar utvisningstid eller spelarnummer

Kontrollera att tiden är stoppad. Tryck på **Change** och då visas utvisningstider upp. Tryck **Yes** för att gå vidare. Då kommer utvisningstider upp. Ändra siffra och/eller tiden. Tryck **Yes** för att bekräfta.



Instruktion för Matchklocka



Sätta upp från grunden

När man startar igång matchklockan är det inte lätt att veta om det är rätt inställd så enklaste sättet att vara säker är att börja med att trycka på **New Match** och svara **No** för att sedan svara **Yes**.

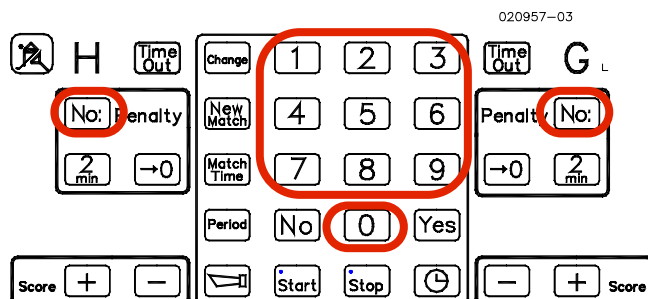
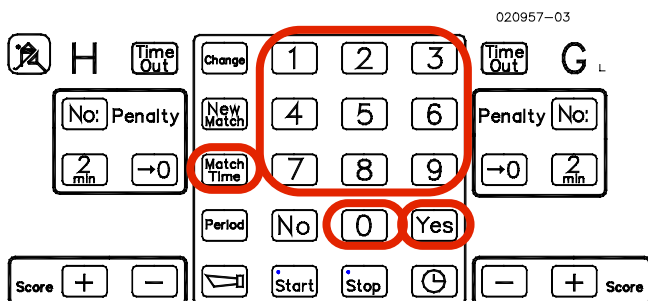
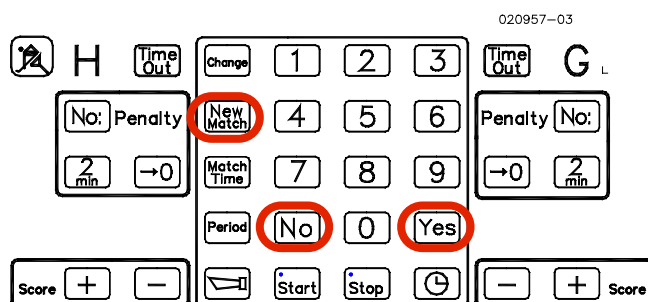
Matchklockan startar om och frågar vilken sport, svara **No** tills Innebandy dyker som sport då man svarar **Yes**. På frågan om Pausvilotid svarar **No** tills det står 10 minuter då svarar man **Yes** (pausvilotid går bara att ställa till 10 och 15 minuter), vill man avbryta pausvilotid för kortare paus finns instruktionen hur detta fungerar under rubriken *Vid halvtidsvila / periodpaus - inför ny halvlek / period*

Kontrollera / ändra matchtid innan match

För att kontrollera och / eller ändra matchtid innan matchstart tryck på **Match Time**, mata sedan in rätt period / halvlekstid med 4 siffror, viktigt att det är 4 siffror, skulle rätt tid redan visas tryck på **Yes** och den tiden behålls. Korrigeringen kan behövas då de yngre lagen spelar 15 minuters halvlekar istället för de äldre lagens 20 minuters halvlekar / perioder. Tryck **No** tills det står Uppräkning/Nedräkning, tryck då **Yes** för uppräkning.

Korrigerar matchtid under match

Kontrollera att tiden är stoppad. Tryck på **Change** och mata in rätt tid med 4 siffror, viktigt att det är 4 siffror. Om det finns utvisningstider måste **No**: tangent tryckas tills normalläget visas, utvisningstiderna justeras då automatiskt.



Utvisning 2 min. (U2)

- 201 Otillåtet slag
- 202 Låsning av klubba
- 203 Lyftning av klubba
- 204 Otillåten spark
- 205 Hög spark
- 206 Hög klubba
- 207 Otillåten trängning
- 208 Hårt spel (ej U5)
- 209 Fasthållning
- 210 Obstruktion
- 211 Felaktigt avstånd
- 212 Liggande spel
- 213 Hands
- 214 Nick
- 215 Felaktigt byte
- 216 För många spelare på plan
- 217 Upprepade förseelser
- 218 Fördröjande av spelet
- 219 Protest mot domslut
- 220 Felaktigt beträdande av spelplan
- 221 Felaktig utrustning
- 222 Mätning av klubba
- 223 Felaktig numrering
- 224 Spel utan klubba

Utvisning 5 min. (U5)

- 501 Våldsamt slag
- 502 Farligt spel
- 503 Hakning
- 504 Hårt spel (ej U2)
- 505 Upprepade förseelser
- 506 Ej avlägsnat avslagna klubbdelar

Utvisning 2 min+ P10 min

- 101 Osportsligt uppträdande

Matchstraff (UM1, UM2, UM3)

- 301 Matchstraff 1
- 302 Matchstraff 2
- 303 Matchstraff 3

Time Out

- 401 Time Out

Straff*

- 402 Straff

* Notera period, tid, straffskyttens nummer samt koden för straff. Detta görs innan straffen slås. Går straffen i mål notera i målkolumnen. Går straffen ej i mål lämnas målkolumnen tom.

