

SPELREGLER

BARN- OCH UNGDOMSFOTBOLL



Spelregler för de nya nationella spelformerna

Under arbetet med SvFF:s Spelarutbildningsplan framkom det att valet av spelform i förhållande till planens yta och form var en avgörande faktor när det gäller lärande. Likaså fanns det all anledning att se matchen i barn- och ungdomsfotboll som en del av träningen. Planen för lärande ska på ett naturligt sätt bestå av både träning och match, där utgångspunkten är barnens bästa och deras behov.

Om barnen får möjlighet att röra bollen ofta och ta många beslut har det en positiv påverkan på deras utveckling av fotbollens färdigheter och deras spel-förståelse. Den kombinationen skapar bästa möjliga förutsättningar för passion för fotboll och ett livslångt intresse. För att kunna uppnå detta introduceras nya begrepp, som t.ex. retreat line, i spelreglerna för barn- och ungdomsfotbollen.

De nya spelreglerna för barn- och ungdomsfotboll är till fullo baserade på barnrättsperspektivet och de nya nationella spelformerna. De fem spelformerna är 3 mot 3 (6-7 år), 5 mot 5 (8-9 år), 7 mot 7 (10-12 år), 9 mot 9 (13-14 år) samt 11 mot 11 (15-19 år).

Denna regelbok är uppbyggd i tre delar och utgår från de regler som definieras i laws of the game. Regelboken innehåller en inledande del som på ett grundläggande sätt definierar spelreglerna för barn när de spelar 3 mot 3 och 5 mot 5. Därefter följer en del som föreskriver spelregler för barn och ungdomar när de spelar 7 mot 7 och 9 mot 9. Regelboken avslutas sedan med ett kort avsnitt som beskriver avstegen från laws of the game för de ungdomsspelare som är 15 - 19 år och spelar 11 mot 11.



Regler för fotboll i spelformerna

3 mot 3 och 5 mot 5

Förklaring till spelreglerna	5
Regel 1 Spelplanen	6
Regel 2 Bollen	6
Regel 3 Spelarna	7
Regel 4 Spelarnas utrustning	7
Regel 5 Domaren	7
Regel 7 Speltiden	8
Regel 8 Spelets start och återupptagande	8
Regel 9 Bollen i och ur spel	9
Regel 10 Mål	9
Regel 12 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande	10
Regel 13 Frispark	11
Regel 15 Sidlinjespark	11
Regel 16 Igångsättande av spel/målvaktsutkast	12
Regel 17 Hörnspark	12

7 mot 7 och 9 mot 9

Förklaring till spelreglerna	13
Regel 1 Spelplanen	14
Regel 2 Bollen	15-16
Regel 3 Spelarna	17
Regel 4 Spelarnas utrustning	17
Regel 5 Domaren	17
Regel 7 Speltiden	18
Regel 8 Spelets start och återupptagande	18
Regel 9 Bollen i och ur spel	19
Regel 10 Fastställande av matchens resultat	19
Regel 11 Offside	20
Regel 12 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande	20-21
Regel 13 Frispark	22-24
Regel 14 Straffspark	25
Regel 15 Inkast	26
Regel 16 Inspark/Målvaktsutkast	27
Regel 17 Hörnspark	28
Kort beskrivning av avsteg från regelboken gällande ungdomar 15-19 år som spelar 11 mot 11	29
	30

Förklaring till spelreglerna

I 3 mot 3 och 5 mot 5 tillämpas inte "Regel 6 Övriga matchfunktionärer", "Regel 11 Offside" och "Regel 14 Straffspark". Eftersom "Regel 14 Straffspark" inte tillämpas finns det inte heller något straffområde. I 3 mot 3 finns det ingen målvakt. I 5 mot 5 får målvakten ta bollen med händerna i närheten av sitt eget mål.

I 3 mot 3 får sarg eller nät användas runt planen. Sargen/nätet måste vara i lämpligt material och får inte vara farligt för spelarna.



Avbytare

Samtliga avbytare får bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom s.k. flygande byten.

Regel 1 Spelplanen

3 mot 3

Planytan ska vara 15 x 10 med sarg/nät eller 15 x 12 utan sarg/nät.
Målet ska max vara 1,60 x 1,15 meter.

5 mot 5

Planytan ska vara 30 x 15 meter med sarg/nät och 30 x 20 meter utan sarg/nät.

Målet ska max vara 3 x 2 meter.

Målet

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska och de får inte vara farliga.

Målen (inklusive flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

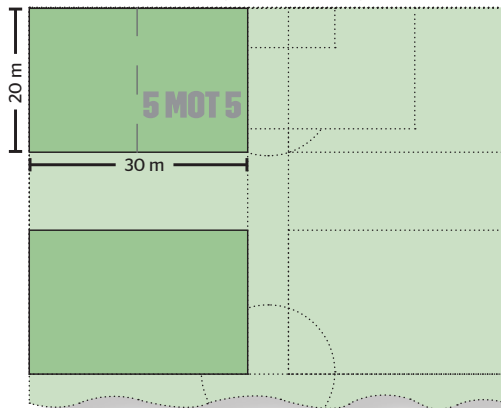
Anpassning av spelytan

Om en spelyta utgör del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) får spelytan för matchen anpassas i storlek proportionerligt utifrån förutsättningarna på den befintliga fotbollsplanen.

Regel 2 Bollen

Bollstorlek 3 (vikt ca 330 gram) ska användas.

Förslag till placering av spelplaner



Regel 3 Spelarna

3 mot 3

En match spelas mellan två lag varav 3 utespelare i respektive lag samtidigt får delta i spelet. 3 mot 3 spelas utan målvakt.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen är färre än 3 spelare. Vid underläge med fyra eller flera mål får laget som ligger under spela med 4 spelare tills ställningen är lika.

5 mot 5

En match spelas mellan två lag varav 4 utespelare och en målvakt i respektive lag samtidigt får delta i spelet.

En match kan inte börja om något av lagen är färre än 5 spelare och inte fortsätta om något av lagen blir färre än 4 spelare.

Vid underläge med fyra eller flera mål får laget som ligger under spela med 5 utespelare tills ställningen är lika.

Byte av målvakt får endast göras i samband med spelavbrott.

Regel 4 Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som är farligt.

Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära:

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd - dessa måste vara av lämpligt material för att ge tillräckligt skydd och täckas av strumporna
- skor

De två lagen måste bära färger som skiljer dem från varandra och domaren.

I 5 mot 5 måste varje målvakt bära färger som skiljer sig från de andra spelarna.

Regel 5 Domaren

Varje match leds av en domare som ska se till att spelreglerna följs i anslutning till matchen.

Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller ej, är slutgiltiga. Beslut tagna av domaren måste alltid respekteras.

Regel 7 Speltiden

3 mot 3

En match består av fyra lika långa perioder där domaren avgör hur mycket tid som ska läggas till i respektive period.

Speltiden är 4 x 3 minuter.

5 mot 5

En match består av tre lika långa perioder där domaren avgör hur mycket tid som ska läggas till i respektive period.

Speltiden är 3 x 10 minuter vid sammandrag (fler matcher under samma dag) och 3 x 15 minuter vid enskild match.

Regel 8 Spelets start och återupptagande

Avspark

En avspark startar varje period i matchen och återupptar spelet när ett mål har gjorts.

Vid avspark gäller följande:

- alla spelare förutom den som lägger avsparken måste vara på sin egen planhalva
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ger signal

Vid brott mot tillvägagångssättet vid avspark tas avsparken om.

3 mot 3

Motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 3 meter från bollen tills den är i spel.

5 mot 5

Motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 5 meter från bollen tills den är i spel.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen på mittpunkten, oavsett var spelet stoppades.

Bollen är i spel när den vidrör marken.

Regel 9 Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när:

- den helt passerat över mållinjen eller sidlinjen på marken eller i luften
- domaren stoppat spelet

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när den studsar från en matchfunktionär, målstolpe, ribba, hörnflaggstång eller, i 3 mot 3, från sarg eller nät och blir kvar på spelplanen.

Om bollen, vid spel med sarg/nät, under en längre tid låses fast mot sargen/nätet ska domaren blåsa av spelet och sedan återuppta spelet med ett nedsläpp.

Regel 10 Mål

Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts av det lag som gjort mål. Om domaren ger signal för mål innan bollen har passerat helt över mållinjen ska spelet återupptas med ett nedsläpp.

Regel 12 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Frisparkar kan endast dömas för regelbrott begångna när bollen är i spel.

En frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott mot en motspelare på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- angriper med överkroppen
- hoppar mot
- sparkar eller försöker sparka
- knuffar
- slår eller försöker slå
- fäller eller försöker fälla
- tacklar med foten eller angriper med annan del av kroppen

En frispark döms även om en spelare begår något av följande regelbrott:

- avsiktligt tar kontakt med bollen med sin hand eller arm (med undantag av målvakten i närheten av egna målet)
- håller fast en motspelare
- hindrar en motspelare med kontakt
- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning
- vid spel med sarg eller nät håller i sig i sargen/nätet

Varningar eller utvisningar tillämpas inte.

5 mot 5

En frispark döms om en spelare utöver ovanstående:

- angriper målvakten när denne har bollen i sina händer
- hindrar målvakten från att spela ut bollen från händerna eller sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten är på väg att spela ut den

Regel 13 Frispark

En frispark tilldöms en spelares motståndarlag när spelaren gör sig skyldig till ett regelbrott.

Mål kan inte göras direkt från frispark.

Om en frispark slås direkt i motståndarnas mål eller eget mål, eller på annat vis genomförs på fel sätt, ska den slås om.

Om en frispark tilldöms en spelare närmare än 3 meter (avseende 3 mot 3) respektive 5 meter (5 mot 5) från mållinjen, ska platsen för igångsättande flyttas bakåt till det för spelformen aktuella frisparksavståndet.

3 mot 3

Spelet sätts igång genom att driva eller passa efter marken.

Alla motspelare måste befinna sig minst 3 meter från platsen för igångsättande.

5 mot 5

Spelet sätts igång genom att passa efter marken.

Alla motspelare måste befinna sig minst 5 meter från platsen för igångsättande.

Regel 15 Sidlinjespark

Sidlinjespark tilldöms motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen när hela bollen passerar över sidlinjen på marken eller i luften.

Mål kan inte göras direkt från sidlinjespark. Om en sidlinjespark slås direkt i motståndarnas mål eller eget mål, eller på annat vis genomförs på fel sätt, ska den slås om.

3 mot 3

Spelet sätts igång genom att driva eller passa efter marken närmast den plats där bollen passerade ur spel.

Alla motspelare måste befinna sig minst 3 meter från platsen för igångsättande.

5 mot 5

Spelet sätts igång från sidlinjen genom en passning efter marken närmast den plats där bollen passerade ur spel.

Alla motspelare måste befinna sig minst 5 meter från platsen för igångsättande.

Regel 16 Igångsättande av spel/målvaktsutkast

Igångsättande av spel/målvaktsutkast döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts.

3 mot 3

I 3 mot 3 finns ingen målvakt, därför sker igångsättande av spel genom att bollen drivs eller passas efter marken närmast den plats där bollen passerade ur spel på samma sätt som i "Regel 15 Sidlinjespark".

5 mot 5

Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen.

Bollen är i spel när den lämnat målvaktens händer.

När målvakten har bollen under kontroll i sina händer ska motståndarna backa till sin egen planhalva tills bollen har lämnat målvaktens händer. Målvakten sätter igång spelet genom att rulla ut bollen.

Regel 17 Hörnspark

Hörnspark döms när hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, och mål inte gjorts.

Mål kan inte göras direkt från hörnspark. Om en hörnspark slås direkt i motståndarnas mål eller eget mål, eller på annat vis genomförs på fel sätt, ska den slås om.

3 mot 3

Spelet sätts igång genom att bollen drivs eller passas efter marken från hörnet där kortsidan möter långsidan.

5 mot 5

Spelet sätts igång genom att bollen spelas efter marken från hörnet där kortsidan möter långsidan.

Spelregler

7 mot 7 och 9 mot 9



Förklaring till spelreglerna

”Regel 6 Övriga matchfunktionärer” tillämpas inte i 7 mot 7 och 9 mot 9.

Därutöver tillämpas inte ”Regel 11 Offside” i 7 mot 7.

Avbytare

Samtliga avbytare får bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom s.k. flygande byten.

Retreat line

I 7 mot 7 och 9 mot 9 ska det finnas en s.k. retreat line mitt emellan straffområdes- och mittlinjen på varje planhalva. Detta för att när målvakten startar spelet ska det anfallande laget få chansen till speluppbyggnad med ett passningsspel efter marken innan de hamnar under press från attackerande spelare.



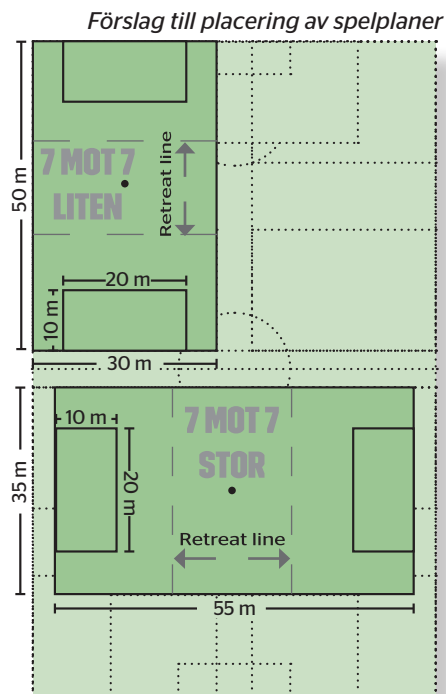
Regel 1 Spelplanen

7 mot 7 liten

Planytan ska vara 50 x 30 meter och straffområdet 20 x 10 meter. Målet ska vara 5 x 2 meter.

7 mot 7 stor

Planytan ska vara 55 x 35 meter och straffområdet 20 x 10 meter. Målet ska vara 5 x 2 meter.



Beskrivning av spelplanen för 9 mot 9 se nästa sida >

9 mot 9 liten

Planyta ska vara 65 x 50 meter och straffområdet 25 x 12 meter.

Målet ska vara

7,32-5.0 x 2,2-2,0 meter.

9 mot 9 stor

Planytan ska vara 72 x 55 meter och straffområdet 25 x 12 meter.

Målet ska vara

7,32-6.0 x 2,44-2,2 meter.

Målet

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska och de får inte vara farligt. Målen (inklusive flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

Straffområdet

Två linjer dras i rät vinkel mot mållinjen och sträcker sig in på spelplanen enligt ovan redovisade mått. Linjerna sammanbinds med en linje parallellt med mållinjen.

I varje straffområde markeras en straffpunkt från en punkt placerad mitt mellan målstolparna samt 9 meter från mållinjen vad avser 7 mot 7 och 11 meter från mållinjen vad avser 9 mot 9.

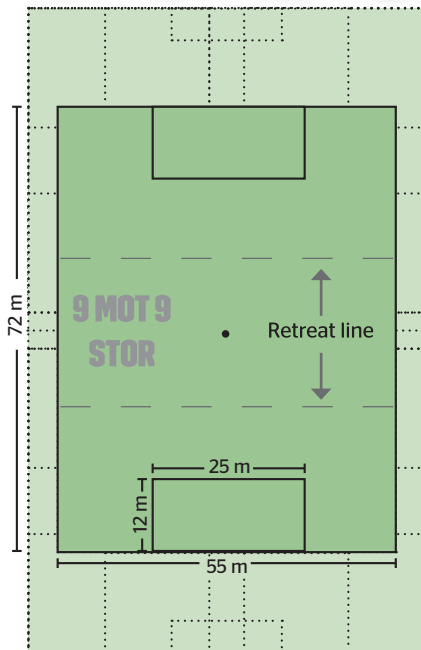
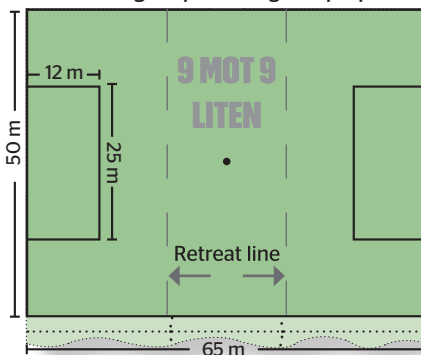
Anpassning av spelytan

Om en spelyta utgör del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) får spelytan för matchen anpassas i storlek proportionerligt utifrån förutsättningarna på den befintliga fotbollsplanen.

Retreat line

Mitt mellan straffområde och mittlinje ska en markering för retreat line finnas.

Förslag till placering av spelplaner



Regel 2 Bollen

7 mot 7 och 9 mot 9 liten

Bollstorlek 4 (vikt 350-390 gram) ska användas.

9 mot 9 stor

Bollstorlek 5 (vikt 410-450 gram) ska användas.

Regel 3 Spelarna

7 mot 7

En match spelas mellan två lag varav 6 utespelare och en målvakt i respektive lag samtidigt får delta i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen är färre än 5 spelare. Vid underläge med fyra mål eller mer i 7 mot 7 får laget som ligger under spela med 7 utespelare tills ställningen är lika.

9 mot 9

En match spelas mellan två lag varav 8 utespelare och en målvakt i respektive lag samtidigt får delta i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen är färre än 7 spelare.

Byte av målvakt

Vilken som helst av spelarna får byta plats med målvakten, om:

- domaren informeras innan bytet görs
- bytet görs under ett spelavbrott

Regel 4 Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som är farligt. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära:

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd - dessa måste vara av lämpligt material för att ge tillräckligt skydd och täckas av strumporna
- skor

De två lagen måste bära färger som skiljer dem från varandra och domaren.

Varje målvakt måste bära färger som skiljer sig från de andra spelarna.

Regel 5 Domaren

Varje match leds av en domare som ska se till att spelreglerna följs i anslutning till matchen.

Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller ej, är slutgiltiga. Beslut tagna av domaren måste alltid respekteras.

Domaren kan inte ändra ett beslut efter att ha insett att det är felaktigt om spelet återupptagits eller om domaren har signalerat för första, andra eller tredje periodens slut och lämnat planen.

Regel 7 Speltiden

En match består av tre lika långa perioder där domaren avgör hur mycket tid som ska läggas till i respektive period.

7 mot 7

Speltiden är 3 x 20 minuter.

9 mot 9

Speltiden är 3 x 25 minuter.

Regel 8 Spelets start och återupptagande

En avspark startar varje period i en match och återupptar spelet när ett mål har gjorts.

Om ett regelbrott inträffar när bollen inte är i spel ändrar det inte hur spelet återupptas.

Avspark

Tillvägagångssätt:

- det lag som vinner slantsinglingen bestämmer vilket mål det ska spela mot i första perioden
- motståndarlaget lägger avsparken
- det lag som vinner slantsinglingen lägger avsparken som startar andra perioden
- laget som genomförde den första avsparken lägger också avsparken inför den tredje perioden
- inför andra respektive tredje perioden byter lagen sidor
- efter att ett lag gjort mål genomförs avsparken av motståndarlaget

Vid avspark gäller följande:

- alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på sin egen planhalva
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ger signal
- bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig
- ett mål kan göras direkt på motståndarlaget från avsparken; om bollen går direkt i avsparksläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget.

Vid brott mot tillvägagångssättet vid avspark tas avsparken om.

Motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 7 meter från bollen i 7 mot 7 och 9 meter i 9 mot 9 tills bollen är i spel.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen på den plats där den befann sig när spelet stoppades.

Bollen är i spel när den vidrör marken. Vilket antal spelare som helst får försöka vinna bollen vid nedsläpp (inklusive målvakterna).

Regel 9 Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när:

- den helt passerat över mållinjen eller sidlinjen på marken eller i luften
- domaren stoppat spelet

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när den studsar från en domare, målstolpe, ribba eller hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen.

Regel 10 Fastställande av matchens resultat

Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts av det lag som gjort mål.

Om domaren ger signal för mål innan bollen har passerat helt över mållinjen ska spelet återupptas med ett nedsläpp.

Regel 11 Offside

7 mot 7

I 7 mot 7 tillämpas inte offside.

9 mot 9

Det är inte ett regelbrott att vara i offsideposition.

En spelare är i offsideposition om:

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är förbi retreat line på motståndarlagets planhalva (mitt emellan straffområdeslinjen och mittlinje)

och

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren

Spelarnas händer och armar, inklusive målvaktens, räknas inte.

En spelare är inte i offsideposition om spelaren är i linje med:

- den näst sista motspelaren eller
- de två sista motspelarna

Bestraffningsbar offside

En spelare i offsideposition i det ögonblick bollen vidrör eller spelas av en medspelare ska endast bestraffas om spelaren är inblandad i aktivt spel genom att:

- ingripa i spelet genom att spela eller vidröra en boll som passats eller vidrörts av en medspelare eller
- störa en motspelare genom att:
 - förhindra en motspelare från att spela eller kunna spela bollen genom att tydligt skymma motspelarens siktlinje eller
 - utmana en motspelare om bollen eller
 - klart försöka spela en boll som är nära spelaren när denna handling påverkar en motspelare eller
 - göra en tydlig handling som klart påverkar möjligheten för en motspelare att spela bollen eller
- Vinner en fördel genom att spela bollen eller störa en motspelare när den har:
 - studsat eller ändrat riktning från målstolpen, ribban eller motspelare
 - blivit avsiktligt räddad av en motspelare

En spelare i offsideposition som tar emot bollen från en motspelare som avsiktligt spelar bollen (undantaget från en avsiktlig räddning av en motspelare) anses inte ha vunnit en fördel.

En "räddning" är när en spelare stoppar en boll som är på väg in i eller mycket nära mål med någon del av kroppen utom händerna (med undantag av målvakten innanför straffområdet).

Ej bestraffningsbar offside

Det är inte bestraffningsbar offside om en spelare får bollen direkt från:

- inspark
- inkast
- hörnsparck

Om en bestraffningsbar offside inträffar ska domaren döma en indirekt frispark där regelbrottet inträffade.

Regel 12 Ottlåtet spel och olämpligt uppträdande

Direkta och indirekta frisparkar och straffspark kan endast dömas för regelbrott begångna när bollen är i spel.

Direkt frispark

En direkt frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott mot en motspelare på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- angriper med överkroppen
- hoppar mot
- sparkar eller försöker sparka
- knuffar
- slår eller försöker slå (inklusive skallar)
- tacklar med foten eller angriper med annan del av kroppen
- faller eller försöker fälla

Oaktsamhet är när spelaren visar en brist på uppmärksamhet eller hänsyn då spelaren försöker erövra bollen, eller att spelaren handlar utan försiktighet. Ingen disciplinär bestraffning behövs.

Vårdslöshet är när spelaren handlar med likgiltighet inför faran eller följderna för en motspelare och måste varnas.

Utfört med överdriven kraft är när spelaren överskrider den kraft som behövs och riskerar motspelarens säkerhet och måste utvisas.

En direkt frispark döms även om en spelare begår något av följande regelbrott:

- avsiktligt tar kontakt med bollen med sin hand eller arm (med undantag av målvakten innanför eget straffområde)
- håller fast en motspelare
- hindrar en motspelare med kontakt
- spottar på en motspelare

Indirekt frispark

En indirekt frispark döms om en spelare:

- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelesares förflyttning utan att någon kontakt gjorts
- visar avvikande mening, använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester eller andra verbala regelbrott
- förhindrar målvakten från att spela ut bollen från händerna eller sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten är på väg att spela ut den
- begår något annat regelbrott, som inte nämnts i spelreglerna, för vilket spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare

En målvakt anses ha bollen under kontroll när:

- bollen är mellan händerna eller mellan handen och någon annan ta (t.ex. marken, egen kropp) eller genom att vidröra den med någon del av händer eller armar, utom om bollen oavsiktligt studsar från målvakten, eller om målvakten gjort en räddning
- målvakten håller bollen i sin utsträckta öppna hand
- när målvakten studsar den mot marken eller kastar upp den i luften

När målvakten har bollen under kontroll med sina händer kan målvakten inte angripas av en motspelare.

En indirekt frispark döms om målvakten, innanför sitt straffområde, begår något av följande regelbrott:

- vidrör bollen med händerna efter:

att målvakten släppt den och före den vidrört någon annan spelare

att den blivit avsiktligt sparkad till målvakten av en medspelare

att tagit emot den direkt från ett inkast utfört av en medspelare

9 mot 9

Förutom ovanstående dömes en indirekt frispark om målvakten i 9 mot 9, innanför sitt eget straffområde, har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder innan målvakten släpper den.

Varning och utvisning

Det gula kortet innebär en varning och det röda kortet innebär en utvisning.

Endast spelare kan visas det röda eller gula kortet.

En spelare varnas om spelaren är skyldig till:

- fördröjande av spelets återupptagande
- avvikande mening med ord eller handling
- underlåtenhet att inta korrekt avstånd när spelet återupptas med hörnspark, frispark eller inkast
- upprepade regelbrott (inget särskilt antal eller mönster utgör "upprepade")
- olämpligt uppträdande

En spelare som begår något av de följande regelbrotten ska utvisas:

- allvarligt otillåtet spel - en tackling eller försök att erövra bollen som riskerar motspelarens säkerhet eller använder överdriven kraft eller brutalitet
- spotta på en motspelare eller någon annan person
- våldsamt eller obehärskat uppträdande - när en spelare använder överdriven kraft eller brutalitet mot en motspelare eller någon annan person när spelaren inte försöker erövra bollen
- använda stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester
- få en andra varning i samma match

I 9 mot 9 utvisas även en spelare som begår någon av följande regelbrott:

- förhindra ett mål eller en uppenbar målchans för motståndarlaget genom att avsiktligt beröra bollen med handen (utom en målvakt inom sitt straffområde)
- förhindra en uppenbar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom ett regelbrott som bestraffas med frispark

En spelare som har blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

En utvisad spelare får i 7 mot 7 ersättas av en annan spelare. En utvisad spelare i 9 mot 9 får inte ersättas.

Regel 13 Frispark

Direkt och indirekt frispark tilldöms en spelares motståndarlag när spelaren gör sig skyldig till ett regelbrott.

Domaren ska markera en indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. En indirekt frispark ska tas om, om domaren glömmer att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål.

Boll som går i mål

- Om en direkt frispark sparkas direkt in i motståndarlagets mål ska mål dömas
- Om en indirekt frispark sparkas direkt in i motståndarlagets mål ska inspark dömas
- Om en direkt eller indirekt frispark sparkas direkt in i det egna lagets mål ska hörnspark dömas

Frisparkar läggs från den plats där regelbrottet inträffade.

Bollen:

- ska ligga stilla och den som lägger frisparken får inte vidröra bollen igen förrän den vidrört en annan spelare
- är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig, utom vid frispark till försvarande lag i eget straffområde där bollen är i spel när den sparkats direkt ut ur straffområdet

Alla motspelare måste befinna sig minst 7 meter från platsen för igångsättande i 7 mot 7 och 9 meter i 9 mot 9.

Regel 14 Straffspark

Straffspark döms om en spelare begår ett regelbrott som bestraffas med direkt frispark inom eget straffområde.

Ett mål får göras direkt på straffspark.

Bollen måste ligga stilla på straffpunkten. Spelaren som lägger straffsparken ska vara tydligt identifierad. Målvakten ska bli kvar på mållinjen, vänd mot straffsparksläggaren, mellan målstolparna till dess bollen sparkats. Övriga spelare utom den som lägger straffsparken och målvakten ska befinna sig:

- bakom straffpunkten
- på spelplanen
- utanför straffområdet

Efter att spelarna intagit positioner i enlighet med denna regel ger domaren signal till att straffsparken får läggas.

Spelaren som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt.

Bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig.

Spelaren får inte spela bollen igen innan den har vidrört en annan spelare.

Straffsparken är fullbordad när bollen upphör att röra sig, går ur spel eller när domaren stoppar spelet för något regelbrott.

Tidstilllägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Regel 15 Inkast

Inkast tilldöms motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen när hela bollen passerar över sidlinjen på marken eller i luften.

Mål kan inte göras direkt från inkast:

- om bollen går i motståndarlagets mål - inspark döms
- om bollen går i eget mål - hörnsпарк döms

I det ögonblick bollen kastas ska kastaren:

- vara vänd mot spelplanen
- ha en del av båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- kasta bollen med båda händerna bakom och över huvudet från den plats där bollen lämnade spelplanen

Alla motspelare måste stå minst 2 meter från inkastplatsen.

Bollen är i spel när den kommer in på spelplanen. Om bollen rör marken innan den går in på spelplanen ska inkastet tas om av samma lag från samma plats. Om inkastet inte utförts korrekt i 7 mot 7 ska inkastet tas om av samma spelare som utförde inkastet. Om inkastet inte utförs korrekt i 9 mot 9 ska det göras om av motståndarlaget.

Kastaren får inte vidröra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare. En motspelare som otillåtet stör eller hindrar den som kastar (inklusive flyttar sig närmare än 2 meter från inkastplatsen) varnas för olämpligt uppträdande och om inkastet har gjorts döms en indirekt frispark.

Regel 16 Inspark/Målvaktsutkast

Inspark/Målvaktsutkast döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts.

Mål kan göras direkt, men bara på motståndarlaget; om bollen går direkt i insparksläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget om bollen varit utanför straffområdet.

Om den som utför insparken/målvaktsutkastet, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska en indirekt frispark dömas. Vid alla andra brott mot denna regel ska insparken/målvaktsutkastet tas om.

7 mot 7

- Bollen kastas/rullas från valfri plats inom straffområdet av målvakten.
- Bollen är i spel när den är utanför straffområdet.
- Motspelarna måste vara bakom retreat line tills bollen är i spel.
Detta gäller även när målvakten fångar bollen i spel.

9 mot 9

- Bollen måste ligga stilla och sparkas från valfri plats inom straffområdet av en spelare från det försvarande laget.
- Bollen är i spel när den är utanför straffområdet.
- Motspelarna måste vara bakom retreat line tills bollen är i spel.
Detta gäller inte när målvakten fångar bollen i spel.

När målvakten har bollen under kontroll i sina händer ska motståndarna i 7 mot 7 (gäller ej 9 mot 9) backa till retreat line tills bollen har lämnat målvaktens händer. Målvakten sätter i 7 mot 7 igång spelet genom att kasta/rulla ut bollen samt i 9 mot 9 genom att kasta/rulla eller sparka ut bollen.

Regel 17 Hörnspark

Hörnspark döms när hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, och mål inte gjorts.

Mål kan göras direkt från hörnspark, men bara på motståndarlaget; om bollen går direkt i hörnsparkläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget.

- Bollen ska ligga stilla och sparkas av en spelare från det anfallande laget.
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig.
- Hörnmarkering (flagga, kon eller motsvarande) får inte flyttas.
- Om den som lägger hörnsparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska en indirekt frispark dömas.
- Motspelarna måste uppehålla sig minst 7 meter i 7 mot 7 och 9 meter i 9 mot 9 från platsen för igångsättande.

Vid alla andra brott mot denna regel ska hörnsparken tas om.

Regler för fotboll i spelformen 11 mot 11 (15-19 år)

Ungdomsfotboll för 15-19 åringar spelas enligt "Spelregler för fotboll 2018" med följande undantag och förtydligande:

- Första året (15 årsklassen) på 11 mot 11 är speltiden 2 x 40 minuter. Därefter är speltiden 2 x 45 minuter.
- Samtliga avbytare får bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom s.k. flygande byten.



ALLA ÄR OLIKA  **OLIKA ÄR BRA**