

## **SPELREGLER - Kristbergs Cup 2019**

**Speltid:** Speltiden anges i spelprogrammet, varvid rullande tid tillämpas. I semifinaler och finaler tillämpas "sudden death".

**Ackumulerade regelbrott:** För de regelbrott, som bestraffas med direkt frispark gäller reglerna om s.k. ackumulerade regelbrott, se regel 13. Vid match om minst 20 minuter gäller att med början från det 6:e ackumulerade regelbrottet läggs frispark med fritt skottfält från 10 meter (yttre straffpunkten). OBS; vid match understigande 20 minuter gäller i stället 4 ackumulerade frisparkar.

**Varning:** Vid varningsberättigade regelbrott utdelas gult kort (ingen utvisning). Se vidare särskild information "Varning/Utvisning".

**Avspark:** Utförs av det lag som står som hemmalag i programmet (d.v.s. ingen slantsingling).

### **I ÖVRIGT GÄLLER SvFF:s spelregler för FUTSAL, bl.a. följande:**

**Antal spelare:** Målvakt + 4 utspelare + 7 avbytare per match. Bandybyten gäller.

**Spelplanen m.m.:** Spelplan = handbollsplanen. Straffområde = handbollens straffområde (heldragna linjer).

**Målkast, tillbakaspel:** När bollen varit "död" ska målvakten kasta bollen i spel utanför eget straffområde. Målvakten får inte spela bollen en andra gång förrän den spelats av en motspelare.

**Inspark:** Inspark utförs när bollen passerat sidlinjen (ersätter inkast). Mål får inte göras direkt på inspark. När bollen vidrör taktet eller annan anordning ovanför spelplanen är bollen ur spel, varefter spelet sätts i gång med inspark från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taktet m.m.

**Avstånds- och tidsregler:** Vid frispark, inspark och hörnspark ska alla motståndare befinna sig minst **5 meter** från den plats frispark m.m. sker. Frispark, inspark, målkast och hörnspark ska utföras inom **4 sekunder** (från det att spelaren som ska utföra sparken fått bollen).

**Utvisning:** Se särskild information "Varning/Utvisning"

**Gruppsegrare:** Placering avgörs genom vunna poäng. Vunnen match ger 3 poäng och oavgjord match 1 poäng. Vid lika poängtal avgörs placeringen genom: 1) Målskillnad  
2) Flest gjorda mål 3) Inbördes möten 4) Straffar enligt SvFF:s regler.