

INFÖR TÄVLING

- Tävlingskalender finns på hemsidan och uppdateras vid behov.
- PPC och musik läggs in i IndTa av klubben/tränare.
- Åkare som har fått klartecken av sin tränare kan anmäla till tävling.
- Anmälan görs på hemsidan av målsman innan sista anmälningsdatum.
- Tävlingsdag och startordning finns på den arrangerande klubbens hemsida.
 - Klubbtävling: Läggs ut tidigast kl 12.00 och senast kl.20.00 dagen före tävlingen.
 - Stjärntävling: Läggs ut tidigast kl 17.00 två dagar före och senast kl 10.00 dagen före första tävlingsdagen.
- En anmälan inkluderar planering och samordning av bilresa till och från tävling. Åkarens förälder är ytterst ansvarig för att kontakt tas med andra föräldrar vid behov av samåkning.

ÅKARLICENS

- Samtliga åkare som deltar i test eller någon form av tävlingsaktivitet ska ha licens.
 - I åkarlicensen ingår en olycksfallsförsäkring som gäller under träning och tävling samt resa till och från dessa.
- Åkarlicensen anmäls och betalas av klubben, sedan faktureras respektive åkare.

TÄVLINGSDAG

- Åkaren ska vara på plats minst 1,5 timmar innan sin tävlingsstart.
- Vid ankomst:
 - Anmäl till tävlingsarrangör
 - Hitta omklädningsrum märkt med "Kils Konståkning".
 - Bekanta sig med ishallen
- Omklädningsrum är endast till för tävlande åkare och tränare. Respektera detta!
- Håret ska vara ordentligt uppsatt, utan risk att klämmor och dylikt ramlar av. Samma gäller tävlingsdräkten, alla paljetter mm ska kontrolleras innan varje tävling.
- Representera din klubb väl med ordning och reda och sportsligt uppträdande.
- Hälsa på andra åkare och tränare, gratulera alltid pristagarna vid prisutdelning!

ALLMÄNT

- Anmälan är bindande, avgiften fastställs av förbundsstyrelsen.
- Vad som gäller vid avanmälan framgår av inbjudan.
- Strykning - om åkaren blir sjuk och inte kan delta på tävling - meddela tränaren så snart som möjligt.

CHECKLISTA

- Skridskor, skridskoskydd och handduk. Eventuellt pannband.
- Dräkt, hudfärgade strumpbyxor, vantar och gärna klubbjacka.
- Strumpor som ej syns ovan skridskor och underkläder som ej syns under dräkten.
- Träningskläder, träningsskor, hopprep och vattenflaska till uppvärmning.
- Programmusik: Tillgänglig via IndTa + medföljande tränare har med backup
- Håraccessoarer: Spray, snoddar, spännen, borste.
- Extra snören, skruvmejsel, plåster, sax, nål, tråd, säkerhetsnål...
- ...