

KUNGSBACKALEKEN 2024

FÖR SPELARE FÖDDA 2015, 2016 OCH 2017

ARRANGÖR

KGFS - Kungsbacka Gemensamma FotbollsSällskap

ÅLDERSKLASSER OCH SPELFORMER

Flickor och pojkar 9 år (födda 2015) - Spelform 5 mot 5

Flickor och pojkar 8 år (födda 2016) - Spelform 5 mot 5

Flickor och pojkar 7 år (födda 2017) - Spelform 3 mot 3

SAMMANDRAG

VÅR - 18-19/5, Onsala - 8-9/6, Kullavik

HÖST - 17-18/8, Anneberg - 24-25/8, Kungsbacka

7-8/9, Lerkil - 14-15/9, Åsa

SPELDAGAR

VÅR: Lördagar HÖST: Söndagar - F2015, P2015 och F2017

VÅR: Söndagar HÖST: Lördagar - F2016, P2016 och P2017

SPELPROGRAM

Kommer finnas under KGFS hemsida senast en vecka innan respektive sammandrag.

TÄVLINGSFORM

Enligt SvFF:s nationella spelformer för 3 mot 3 och 5 mot 5.

Speltid 3 mot 3: 4 x 3 min. Speltid 5 mot 5: 2 x 12 min.

Domare 3 mot 3: Ledare. Domare 5 mot 5: Föreningsdomare.

Kungsbackaleken är sanktionerad av HFF.

Samtliga ledare som leder lagen i matcher ska kunna uppvisa giltigt "Leda laget" via Cardskipper

KUNGSBACKALEKEN 2024

FÖR SPELARE FÖDDA 2015, 2016 OCH 2017

ANMÄLNINGSAVGIFT OCH BETALNING

3 mot 3, 450:-/lag. 5 mot 5, 900:-/lag.

Lag som uteblir debiteras med 500:-/sammandrag.

Avgifterna faktureras respektive förenings kansli.

ANMÄLAN

Samlad anmälan för alla föreningens lag sköts av respektive förening/kansli och ska vara KGFS tillhanda senast 30/4.

Eventuella justeringar inför höstens sammandrag ska vara

KGFS tillhanda senast 30/6. Respektive förening och

ålderskull anmäler sig med lika många lag för vårens två sammandrag och därefter lika många till höstens fyra sammandrag (möjligt att justera antal lag till hösten).

PRISER

Medaljer ingår ej i anmälningsavgiften men kan beställas som tillägg. Beställning ska vara KGFS tillhanda senast 26/8

för att säkerställa leverans innan sista sammandraget.

FRÅGOR

Frågor besvaras av:

Håkan Ågren, Lerkils IF, lerkilsif@lerkilsif.se

Fredrik Wallin, Kungsbacka IF, fredrik.wallin@kungsbackaif.se

Två veckor innan respektive sammandrag besvaras frågor av arrangerande förening.