# U14 DM VärmlandTävlingsbestämmelser

Föreningar som deltar med två lag får inte flytta spelare mellan lagen.

Inga överåriga spelare får delta.

Matchtid: 2 x 15 min. Utvisning 2, 5 och 10 minuter. (OT 5 min) + (GWS 3).

**Finalspel**

Varje match ska avgöras. Om match vid den ordinarie speltidens slut inte är avgjord förlängs matchen med Overtime (OT) i max 5 min., till ett avgörande sker. OT spelas 3-3 plus målvakter. Vid oavgjort resultat efter OT inträder straffar enligt SIF:s TB § 5:9.

**När matcherna ska avgöras med straffslag gäller följande:**

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslags-avgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.

2. Lagen utser tre (3) spelare som skall utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.

3. Utvisad spelare som inte har avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag.

Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.

4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.

5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.

6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie.

7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.

8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vartdera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffläggning i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.

9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.

10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.