



Så spelar vi 5 mot 5 2020



Uppdaterad: 191024

Nationella spelformer för barn och ungdomar

Säsongen 2012 införde Göteborgs Fotbollförbund nya spelformer för barn och ungdomar.

Från säsongen 2019 infördes nationella spelformer för barn och ungdomar i hela Sverige. Det innebär att spelformerna är likvärdiga i hela landet och att 5 mot 5 spelas av 8- och 9-åringar i hela Sverige.

Spelformerna beskrivs i sin helhet av Svenska Fotbollsförbundet och omfattar det som händer på planen. Det som utspelar sig utanför planen definieras av Tävlings- och Representationsbestämmelser (TB och RB). Dessa beskrivs av dem som arrangerar tävlingen vilket vanligtvis är SDF t.ex. Göteborgs Fotbollförbund.



I detta häfte redogörs för hur vi spelar 5 mot 5 för 8- och 9-åringar i Göteborgsdistriktet.

Innehåll

Nationella spelformer för barn och ungdomar.....	2
Innehåll.....	3
Del 1 – Specifikt Spelformen 5 mot 5.....	4
Nyheter 2020	4
Regler	4
Beskrivning av spelformen.....	5
Planens beskaffenhet	6
Rekommendationer om spelet.....	8
Del 2 – Tävling och Representation	10
Sammandrag, poolspel och serier.....	10
Administration och anmälan	10
Domare	11
Representationsrätt - Spelterminer	11
Överårig spelare	12
Matchguide.....	12
Del 3 – Allmänt om Barn- och ungdomsfotboll	14
Svensk barn- och ungdomsfotboll.....	14
Spelarlyftet	15
Spelsystem.....	16
Spelarutbildningsplan.....	17
Tävlingsmatrisen	18

Del 1 – Specifikt Spelformen 5 mot 5

Nyheter 2020

- Utbildningskrav i 5 mot 5 workshop för att anmäla lag in till sammandrag/seriespel/poolspel.
- Gröna kortet för 9-åringar (födda 2011)
- Se SvFF uppdaterade regler nedan.

Regler

Reglerna är standard Svenska Fotbollförbundets regler för 5 mot 5-fotboll (se [Spelregler för barn- och ungdomsfotboll](#)) med följande undantag och förtydliganden:

- 8-åringar spelar 5 mot 5 **med sarg** på en spelplan 30*15 m.
- 9-åringar spelar 5 mot 5 **utan sarg** på en spelplan 30*20 m.

Beskrivning av spelformen

Spelformen 5 mot 5 beskrivs i *Nationella spelformer 5 mot 5* på [SvFFs hemsida](#) med följande rekommendationer och förtydliganden:

- Speltidsgaranti tillämpas. Det innebär att alla spelare som är kallade till match ges möjlighet att spela minst 2 av 3 perioder d.v.s. 2*15 min vid seriespel och 2*10 min vid sammandrag/poolspel. Vi rekommenderar t.o.m. att endast ha 2 avbytare för att öka speltid.



**NATIONELLA
SPELFORMER
5 MOT 5 8-9 ÅR**

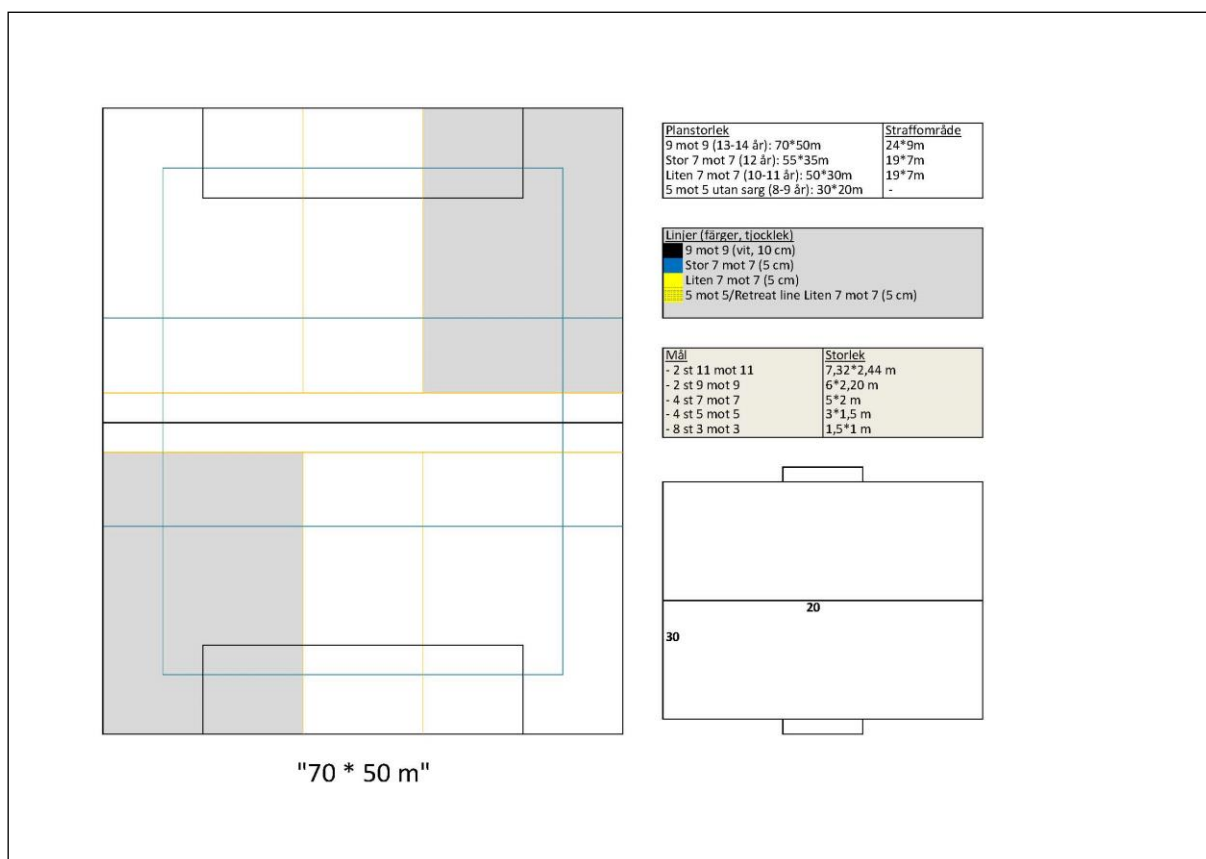
Målsättning med spelformen 5 mot 5
Målsättningen med spelformen 5 mot 5 är att matcher och träningar ska vara glädjefyllda tillfällen där utgångspunkten är barnens behov. Alla spelare ska ges förutsättningar att utföra många fotbollsaktioner.



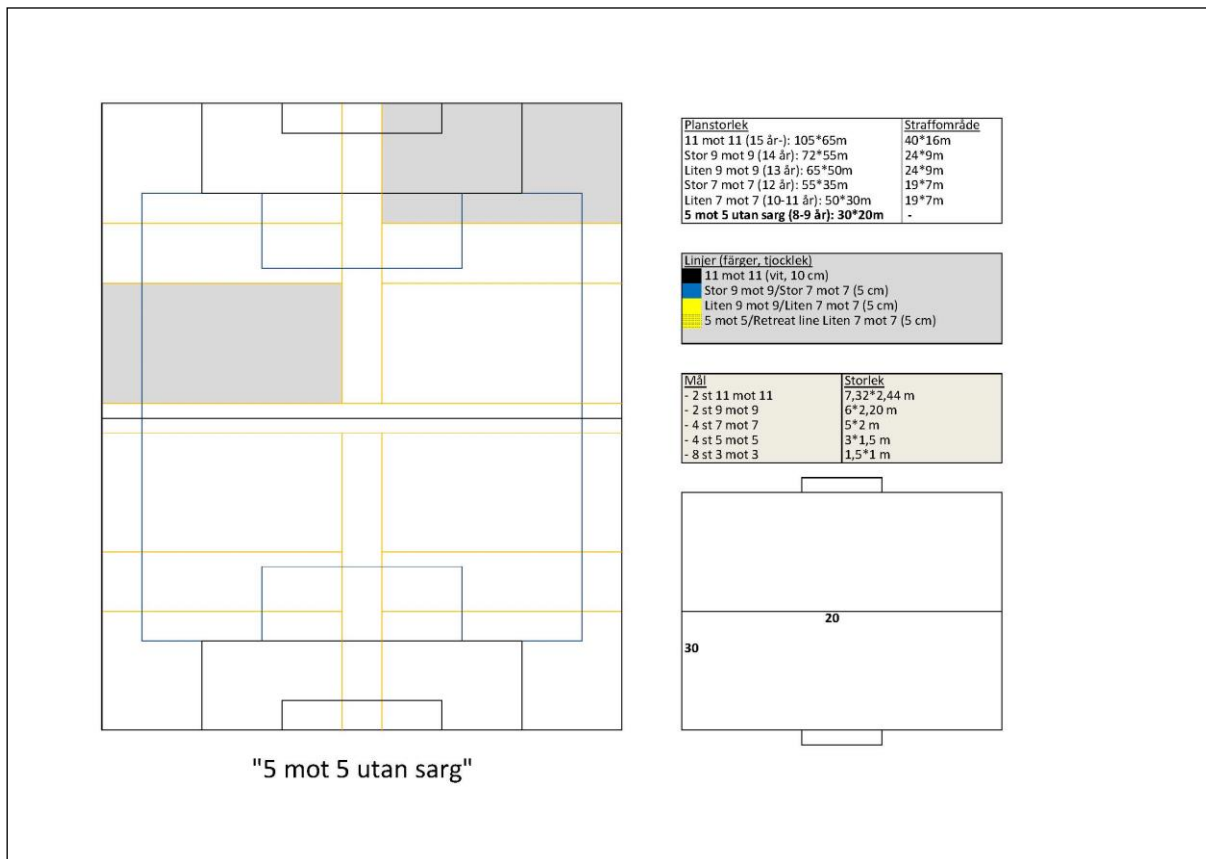
För en fullständig beskrivning av regler och förutsättningar hänvisar vi till dokumentet "Spelregler för barn- och ungdomsfotboll".

Planens beskaffenhet

Planen beskaffenhet beskrivs i *Planstorlekar för barn- och ungdomsfotboll* på [SvFFs hemsida](#). I Göteborg utgår vi från *Ungdomsplanen* eller *Distriktsplanen*. Se linjeringen i sin helhet för 5 mot 5 utan sarg på **Ungdomsplanen** i figuren nedan:



Se linjeringen i sin helhet för 5 mot 5 utan sarg på
Distriktsplanen i figuren nedan:



Rekommendationer om spelet

För 8-åringar är **rekommendationen** att om bollen går över sidlinjen skall spelare välja mellan att driva och passa bollen beroende på individens utvecklingsnivå. Bakgrunden till detta är att för 8-åringar betona drivnings-momentet som en naturlig del av spelet samt betona och förstärka antal bollberöringar per spelare istället för att finna ett fint passningsspel.

För 9-åringar är **rekommendationen** att alltid försöka hitta en passning. När barnen är lite äldre kan vi mer hitta spelet med närmaste medspelare genom en passning och därför också betona och förstärka passningsspelet mera.

Huvudsyftet med regeln gällande att driva eller passa bollen är att snabbt få igång spelet, ge barnen så mycket effektiv speltid som möjligt samt just träna på att driva eller passa. Syftet är **inte** att spelaren skall driva bollen en kort sträcka och sedan skjuta på mål, eller för den delen skjuta direkt på mål. Detta är också förtydligat i SvFF spelregler för 2020.

Det är en **mycket stark rekommendation** att målvakten inte skjuter ut bollen även då bollen inte "varit död". En snabb igångsättning till fristående spelare innan motståndarna är organiserade sker då med fördel via ett målvaktsutkast.

Det formella ansvaret att reglerna efterlevs ligger hos domaren. Rekommendationernas efterlevnad ansvarar ledarna för. Eftersom det ofta är unga föreningsdomare som används i 5 mot 5-fotbollen skall domaren och ledarna ta ett gemensamt ansvar för att matchen genomförs på ett positivt och, för alla parter, givande sätt. Prata gärna med motståndarnas ledare och domaren om detta innan matchen! Läs mer om detta i **Matchguiden**.

Tänk på vad som är långsiktigt bra för era spelare och optimera inte endast matchens resultat. Läs mer om själva spelet under rubrikerna **Matchguide**, **Spelsystem** samt **Allmänna principer för matchspel**.

Del 2 – Tävlning och Representation

Sammandrag, poolspel och serier

För 8-åringar så spelar vi sammandragsform i distriktet av logistiska skäl istället för ett seriespel där sargen inte alltid finns. Under sammandragen spelar vi 3 stycken matcher och spelar i närområdet samt angränsande zoner.

9-åringar spelar antingen serieform eller poolspelsform (8-10 lag samlas) beroende på olika delar av distriktet. I 5 mot 5 spelar alla lag på samma nivå och man strävar efter att föreningar med lika antal lag möter varandra på samma plats samt att göra så lokala matcher som möjligt. Lokala serier innebär att vi inte ha nivåer dit anmälan sker. 5 mot 5 fotbollen skall vara utan uppdelning efter färdighetsnivå inom laget och där alla spelar med alla. Lagen skall vara jämna och även delas in från gång till gång så dynamisk som möjligt.

Ovanstående resonemang leder till att man inte spelar i rena serier utan snarare möter ett antal lag/föreningar i enskilda matcher helt utan tabeller och resultatuppföljning.

För att underlätta för spelarnas och ledarnas planering strävar vi efter fasta speldagar.

Administration och anmälan

För att anmäla in sitt lag till Göteborgs Fotbollförbunds sammandrag, poolspel och serier måste minst en ledare i laget genomföra en 5 mot 5 workshop. I föreningar som har en utbildad handledare så kan föreningarna själva genomföra kursen. Dessutom erbjuder Göteborgs Fotbollförbund workshopen centralt. De föreningar som idag inte har en egen handledare kan anmäla lämpliga personer till Göteborgs Fotbollförbunds handledarutbildning i 3 mot 3 och 5 mot 5.

Sammandrag i 5 mot 5 (för 8-åringar) administreras via en portal för respektive sammandrag. Anmälan stänger i regel 11 dagar innan aktuellt sammandrag och spelschema skickas ut 7-10 dagar innan aktuellt sammandrag. Samtliga sammandrag återfinns här:

<http://gbgfotboll.se/barn-ungdom/5-mot-5/sammandrag/>

Seriematcher och poolspel i 5 mot 5 (9-åringar) administreras i FOGIS av Göteborgs Fotbollförbund.

En ev. matchändring gör föreningarna själva och i samråd. Glöm inte att boka om/av planen samt meddela ev. föreningsdomare samt Göteborgs Fotbollförbund. Ytterligare instruktioner avseende matchändring återfinns på

<http://gbgfotboll.se/tavling/matchandring11/>.

Vill man anmäla ytterligare lag eller avanmäla lag också för den delen, så går det bra att göra det i slutet av vårsäsongen, inför höstens spel.

Domare

I 5 mot 5 används föreningsdomare och det är hemmalaget på spelschemat som är ansvarig för att hitta lämplig föreningsdomare. För att räknas som godkänd föreningsdomare skall man ha genomgått Göteborgs Fotbollförbunds föreningsdomarutbildning:

<http://gbgfotboll.se/domare/foreningsdomare/>

Domare skall vara iförd domartröja och i övrigt idrottsklädd (ej jeans och lågskor)!

Representationsrätt - Spelterminer

Spelterminerna gäller upp t.o.m. 14 år. En spelare kan bara representera en förening per speltermin. Dispens för att byta klubb inom en speltermin kan vid synnerliga skäl medges och

ska godkännas av Göteborgs Fotbollförbund. Blankett för ändamålet finns på hemsidan i dokumentbanken.

Spelterminerna för fotboll är 1 mars – 30 juni, 1 juli – 31 oktober samt 1 november – 28 februari.

Överårig spelare

Med överårig spelare menas spelare som är max ett år äldre. Om antalet spelare inte räcker till för att fylla ett lag så är det ok att använda upp till två stycken överåriga spelare, varav dock endast en får vara på planen samtidigt. Man är då skyldig att informera motståndarna om detta inför varje match. Är två överåriga spelare kallade till match bör ni dagarna innan, tillsammans med motståndarna, komma överens om hur ni löser deras speltidsgaranti.

Syftet med att använda överårig spelare är i första hand för att få ihop tillräckligt antal spelare, eller tillgodose sociala omständigheter, **inte** för att öka lagets slagstyrka för att vinna matcher. Läs mer om detta i **Matchguiden**.

Matchguide

För att göra matchen till den fotbollsfest som den bör vara, finns det en del saker man bör tänka på i 5 mot 5 fotbollen:

Dagar innan match:

- Kommunicera med andra lagets ledare för att säkerställa matchens genomförande.
- Säkerställ med det andra lagets ledare att det Gröna kortet används och på rätt sätt.
- Kontakta även domaren och gå igenom förutsättningarna för matchen.

Innan matchen:

- Hälsa på spelare, ledare och domare!

- Innan match samlas ledare, spelare och domare i mittcirkeln för att gå igenom det faktum att vi ihop skall se till att matchen blir en bra upplevelse. Det är vi tillsammans som bestämmer atmosfären kring matchen; ledare, spelare, åskådare och domare.
- Ledare och spelare står på ena långsidan, åskådare på andra.
- Hemmalaget ansvarar för att planen följer angivna regler för den aktuella spelformen. Säkerställ speciellt att mål som inte används finns på behörigt avstånd från spelplanen så att ingen spelare kommer till skada.
- Ledarna och spelare är enhetligt klädd i föreningens färger.

Under matchen:

- Fair Play och Nolltolerans gäller! [Kriterier](#) för det Gröna kortet.
- Respektera domarens och spelarnas prestationer.
- Vilka instruktionsmetoder ger en trevlig atmosfär på planen och är effektivast för utveckling och lärande?

Efter matchen

- Lagen och domaren tackar varandra för god match!
- Dela ut det Gröna kortet.
- Utvärdera och diskutera gärna matchen i efterhand utifrån att ta tillvara på erfarenheter och öka lärandet.
- Tänk på hur ni skriver eventuella matchreferat på era hemsidor. Det är fler än era egna spelare och föräldrar som läser dessa. Notera speciellt att det inte är tillåtet att redovisa matchresultat eller kora segrare för matcher upp t.o.m. 12 år.
- Avvikelse från matchguiden rapporteras till GFF.

Allt detta och lite till hittar du i den **Matchguide** som Göteborgs Fotbollförbund tagit fram för att förbättra förutsättningarna runt vårt matchspel.

Del 3 – Allmänt om Barn- och ungdomsfotboll

Svensk barn- och ungdomsfotboll

Fotbollens Spela, Lek och Lär (FSSL) är Svenska Fotbollförbundets tolkning av "Idrotten Vill". FSSL är alltså svensk fotbolls policydokument som beskriver inriktningen och mottot för all barn- och ungdomsfotboll i Sverige.

Där framgår bland annat att det viktigaste inte är att vinna! Att ha roligt och utvecklas som fotbollsspelare är mycket viktigare! Låt detta genomsyra ledare och föräldrars sätt att agera vid träningar och matcher.

Svenska Fotbollförbundet har också tagit fram en spelarutbildningsplan och ett flertal olika tränarutbildningar. Allt detta hittar du på:

Fotbollsportalen - svenskfotboll.se/utbildning

The screenshot shows the website for Svenska Fotbollförbundet's training and player development portal. The header features the Swedish Football Federation logo and the text "SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDETS TRÄNAR- OCH SPELARUTBILDNING". A "Logga in" button is visible in the top right. Below the header, there are four navigation tabs: "Övningar och träningspass", "Tränarutbildning", "Spelarutbildning", and "Domare och regler". The main content area is titled "VÄLKOMMEN TILL FOTBOLLSPORTALEN" and contains three main sections, each with a Swedish Football Federation logo and a brief description:

- ÖVNINGAR OCH TRÄNINGSPASS**
SKAPA ÖVNINGAR OCH TRÄNINGSPASS
Skapa egna eller använd SvFF:s övningar. Dela gärna med andra i ditt tränarsteam!
- TRÄNARUTBILDNING**
VILL DU GÖRA WEBBUPPGIFTER
Här hittar du tränarutbildningens webbplatser med flera hundra föreläsningar, träningsprogram och övningar!
- SPELARUTBILDNING**
VAD BÖR TRÄNAS?
Använd SvFF:s plan och skapa egna spelarutbildningsplaner!

The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with various application icons and a system tray with the time 15:20 and date 2022-01-04.

Spelarlyftet

Spelarlyftet är ett projekt som drivs av Göteborgs Fotbollförbund med syftet att utveckla barn- och ungdomsfotbollen i Göteborg men också i övriga delar av Sverige för de som är intresserade.

Spelarlyftets ledstjärnor är:

- Alla skall vara med – Blandade grupper och undvik selektering (RAE)
- Allsidig fysisk utveckling/Idrottskultur – Lokalt idrottande med flera idrotter och stor varierad aktivitet i tidig ålder (inkl skolan och miljöer för spontanfotboll)
- Föräldramedverkansmodell – bra ledare
- Utbildningsfokus - Tävla för att lära (ej för att vinna)
- Sen specialisering (Ej före 15 år)
- Färdig lite senare (20-22 år istället för 16-17 år)
- Bredd och elit samverkar (mångfald)
- Slutprodukten – Slagkraftiga på seniornivå (mät 25-27 åringar)
- Så många som möjligt – Så länge som möjligt – Så bra som möjligt

Spelsystem

Hur ett lag spelar under match brukar man kalla lagets spelsystem. Spelsystemet beskriver lagets:

- Utgångspositioner
- Arbetsmetod i anfall och försvar
- Spelartyper och balans

Spelarlyftet har tagit fram rekommendationer och beskrivningar över ett antal olika spelsystem. För 5 mot 5 rekommenderas att man spelar 2-2. Det bakomliggande syftet med detta spelsystem är att det skall vara enkelt och skapa goda förutsättningar för många 1 mot 1 situationer där spelaren får välja att dribbla eller passa. Glöm inte att match är träning!

Mer information och de faktiska beskrivningarna hittar du i spelarutbildningsmatrisen nedan (klicka på bilden!).

Spelarutbildningsplan

Spelarlyftet och Göteborgs Fotbollförbund har även tagit fram en spelarutbildningsplan där det framgår vad som är lämpligt att träna på i olika åldrar samt hur detta hakar in i spelsystemet.

Spelarutbildningsmatris					Version 180701	Hållt till Lössen	Spelarutbildningsmatris				L3U Workshops Vårutvärdering för målvakter	RESEARCH TO SPORT	
Förklarings Användning		Teknik	Anfalls spel	Försvarsspel	Spelsystem		Träningslära	Målvakt - Teknik	Målvakt - Spelmoment	Ledarutbildning	Futsal		
Nivå 1 Fotbollslägre Lokalklubbar Individen 6-8 år		Börstegsövning			3 mot 2 34 spelare/vi Workshop - Klubb		Fotbollsfyra 1 Workshop fotbollsfyra 1	Rörelseövning (bollen i händerna)		Workshop 52 och Spelarutbildningsutvärdering - Teori		54 spelare/vi Överläst planer	
Nivå 2 Lära att träna Teknik Få medspelare nära 9-11 år		Mottagning - Insidaväntade Skott - Insidaväntade	Grundoff - Spelbar		4 mot 5, 2-2 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb		Fotbollsfyra 1 Workshop fotbollsfyra 1	Färdiga bollen (örspåskövning) Bulla ut bollen (lindansvändning) Dassning - Inside		Föreningssamarbete Workshop 53 - Teori & Praktisk SSU, Grundutvärdering för tränare		4 mot 3, 2-2-1 Allmänt	
Nivå 3 Träna för att lära - Anfalls spel Bredspelt spel i lagdelen 12-15 år		Mottagning - Medspelare Vändning Passning - Inside	Grundoff - Spelbar 2 mot 1 - Vägarspel Passningsspel - Fria vilar	Försvarssida	7 mot 7, 2-3-1 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb		Fotbollsfyra 2a Fotbollsfyra 2b Fotbollsvärkspel 4-0-0 Lökövning Kvadrant	Fälteknik Mottagning - Insidaväntade Skott - Överläst spel Bollar lämnat från målvakten Ispåskövning Mottagning - Insidaväntade	Tillbakaspel (Dubbelspel anfall) Inläggssituationer av spel	Workshop 7 mot 7 - Teori & Praktisk Sviff, C, Dubbelm Sviff, Målvakt Förklaringsutvärdering - Futsal		4 mot 4, 1-2-3 Allmänt	
Nivå 4 Träna för att prestera - Helheter Laget 16-19 år		Passning - Insidaväntade Skott - Insi och halvsvett Mottagning - Luft	Grundoff - Spelbar Spelutvärdering Spelutvärdering i backlinjen	Individer Press - Bättre Individer Press - Färdig	8 mot 8, 4-1-3 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb		Fotbollsfyra 3a Fotbollsfyra 3b Workshop fotbollsfyra 2 Förstärkt A06 MAG Kost & Återhämtning	Hälsoteknik och skadavård Bosteknik Sjukvårdsspel	Spelutvärdering Inläggssituationer Anerkännande vid vinkelskott	Workshop 9 mot 9 - Teori & Praktisk Workshop 10 mot 10 - Teori & Praktisk Workshop Fotbollsfyra 2 - Teori & Praktisk Sviff, A, Inlägg Sviff, Målvakt Sviff, Målvakt B		8. Färdig 1-3-1 Anfalls spel Förklarings spel Workshop - Klubb	
		Breda/Tackla/Modkoll Insi - Insiövning	Grundoff - Spelbar Anfall - Skott Avfall - Fria vilar Passningsspel - Bättre spel	Grundoff - Markering Grundoff - Press & Insiövning Markeringsspel/press/mao/rova	11 mot 11, 4-2-3-1 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb			Sjukvårdsspel Anerkännande vid vinkelskott	Fasta situationer - Fria spel Positionering - Anfall Dubbelspel/press/mot/fria spel	Workshop 11 mot 11 - Teori & Praktisk		Futsal 4-0 Anfalls spel Förklarings spel	
		2 mot 1 - Överläst spel Anfall - Skott Avfall - Fria vilar Passningsspel - Fria vilar	2 mot 1 - Överläst spel Anfall - Skott Avfall - Fria vilar Passningsspel - Fria vilar	Grundoff - Press & Tackling Markeringsspel/press/mao/rova	11 mot 11, 4-2-3-1 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb			Anerkännande vid bilaga Insiövning		Workshop Junior - Teori & Praktisk Sviff, A, Inlägg Sviff, Elite Youth A Sviff, UFFA, B Sviff, Målvakt Nation A			
		Passningsspel - 2 tillslag Spelutvärdering - Länga utspel Kollektiv anfall - Överläst spel	Passningsspel - 2 tillslag Spelutvärdering - Länga utspel Kollektiv anfall - Överläst spel	Markeringsspel - Zonmarkering Kollektiv förvar - Centrering/Överläst spel Kollektiv förvar - Överläst spel	11 mot 11, 4-2-3-1 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb				Positionering - Förvar Samarbete Mx och Förvar - 1 mot 1 Fasta situationer - Straff Samarbete Mx och Förvar - 2 mot 2 Samarbete Mx och backlinje Omsättning - Förvar till anfall				
		Passningsspel - 1 tillslag Omsättningsspel - Förvar till anfall Kollektiv anfall - Variation Fasta situationer - Långt korta, Fria spel	Passningsspel - 1 tillslag Omsättningsspel - Förvar till anfall Kollektiv anfall - Variation Fasta situationer - Långt korta, Fria spel	Fokala förvar Omsättningsspel - Anfall till förvar Samarbete målvakt och förvar Fasta situationer	11 mot 11, 4-2-3-1 34 spelare/vi Allmänt Workshop - Klubb								

Spelarlyftet – Inspiration, Kunskap och Glädje



Tävlingsmatrisen


Nedanstående spelformer (inkl. TB och RB) gäller i Göteborg:



TÄVLINGSMATRIS 2020

Alder	Spelform	Boll	Mål-Storlek (m)	Plan-storlek (m)	Straff-Omr (m)	Speltid (min)	Rek Ant Spelare	Anmälan/Serieform/Övrigt	Domare
6-7 år	3 mot 3	3	1,5x1	15x10 Sarg	-	4x3	6	Sammandrag: 1 nivå Utb.krav: Workshop 3 mot 3	Föreningsdomare
8 år	5 mot 5 med sarg	3	3x1,5	30x15 Sarg	-	3x10	7	Sammandrag: 1 nivå Utb.krav: Workshop 5 mot 5	Föreningsdomare
9 år	5 mot 5 utan sarg	3	3x1,5	30x20	-	3x15	7	Serie: 1 nivå Utb.krav: Workshop 5 mot 5	Föreningsdomare
10-11 år	Liten 7 mot 7	4	5x2	50x30	7x19	3x20	10	Välj föreningsstyrka: 2 nivåer	Föreningsdomare
12 år	Stor 7 mot 7	4	5x2	55x35	7x19	3x20	10	Välj föreningsstyrka: 3 nivåer	Föreningsdomare 2-domarsystem
13 år	Liten 9 mot 9	4	6x2,20 (5x2)	65x50	9x24	3x25	12	Välj lagstyrka: 4 nivåer Tabeller och laguppställning införs	Distriktsdomare
14 år	Stor 9 mot 9	5	6x2,20 (7,32x2,44)	72x55	9x24	3x25	12	Välj lagstyrka: 4 nivåer	Distriktsdomare
15-19 år	11 mot 11	5	7,32x2,44	105x65	16x40	15:2x40 16:2x45	14	Välj lagstyrka (ej Div 1 pojk): 3-4 nivåer	Distriktsdomare Div 1: 3-domarsystem
16 år-	7 mot 7 11 mot 11	5	5x2 7,32x2,44	60x40 105x65	9x24 16x40	2x30		Motionsfotboll	Distriktsdomare

Förändringar till 2020 i **fet stil**



TÄVLINGSMATRIS 2020

Alder	Spelform	Speltids-garanti (min)	Max Under-åriga	Överåriga*	Grönt Kort	U-Reg/Registrering	FOGIS laguppställning	Speltermin/övergång
6-7 år	3 mot 3	2x3	-	-	-	-	-	Speltermin
8 år	5 mot 5 med sarg	2x10	-	2 (1 på plan)	-	-	-	Speltermin
9 år	5 mot 5 utan sarg	2x15	-	2 (1 på plan)	Ja	-	-	Speltermin
10-11 år	Liten 7 mot 7	2x20	5	2 (1 på plan)	Ja	-	-	Speltermin
12 år	Stor 7 mot 7	2x20	5	2 (1 på plan)	Ja	U-Reg	-	Speltermin
13 år	Liten 9 mot 9	2x25	7	2 (2 på plan)	Ja	U-Reg	Ja	Speltermin
14 år	Stor 9 mot 9	2x25	7	2 (2 på plan)	Ja	U-Reg	Ja	Speltermin
15 år +16 år Pojk	11 mot 11	15:2x40 16:2x45	8	2 (2 på plan)	-	Registrering	Ja	Övergång i FOGIS
Junior Flick	11 mot 11	1x45	8	3 (två år äldre) (2 på plan)	-	Registrering	Ja	Övergång i FOGIS
Junior Pojk	11 mot 11	1x45	8	Ansökan (max 4) (2 på plan)	-	Registrering	Ja	Övergång i FOGIS
16 år- Motionsfotboll	7 mot 7 11 mot 11	1x30	-	-	-	-	Nej	

*) Gäller ett år äldre och är en generell dispens. Utöver det måste man ansöka om dispens. Lagledare är alltid skyldig att informera motståndarlaget innan match.
Överåriga används när antal spelare inte räcker till i match. Vi ser helst att lagen först och främst använder sig av underåriga vid behov.

