**24-SEKUNDERSTIDTAGAREN**

1) Startar eller återstartar 24 sekunder när:

* Ett lag övertar kontrollen över bollen då den är i spel på spelplanen.
* Vid ett inkast, då bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen.
Att bollen berörs på planen av en motståndare startar inte nya 24 sekunder, när samma lag behåller kontrollen över bollen.

2) Startar eller återstartar 24 sekunder när domaren blåser på grund av:

* En foul eller överträdelse, **inte** på grund av att bollen gått ut över en sidlinje förorsakat av det lag som inte hade kontroll över bollen.
* Matchen stoppas av en anledning som inte är förorsakad av det lag som hade bollkontroll.
* Matchen stoppas av en anledning som inget av lagen förorsakat och där motståndarlaget skulle förfördelas.

Om 24 sekunder ska startas eller återstartas när domaren blåser enligt punkt 2 ovan så gäller följande:

* **Stoppas och återställas till 24 sekunder** när:
* Spelmål görs.
* Laget tilldelas inkast på bakre planhalvan eller straffkast.
* En regelöverträdelse görs av det lag som har kontroll över bollen.
* **Stoppas men inte återställas till 24 sekunder** när:

- samma lag som tidigare hade kontroll över bollen tilldöms inkast på främre
 planhalvan och det återstår 14 sekunder eller mer av
 24 sekunder

* **Stoppas och återställas till 14 sekunder** när:
- samma lag som tidigare hade kontroll över bollen tilldöms inkast på
 främre planhalvan och det återstår 13 sekunder eller mindre av
 24-sekunder
* **Återställas (utan att stoppas) till 14 sekunder när**- bollen träffar ringen på motståndarlagets korg och anfallande lag tar returen

**Dessutom stoppas men inte återställas när** samma lag som tidigare hade kontroll över bollen tilldöms inkast på grund av:

* Bollen har gått ut över en sidlinje (en motståndare stött ut bollen).
* En spelare i samma lag har skadats.
* En uppkastsituation inträffat.
* Dubbelfoul dömts, d.v.s. foul i båda lagen
* Kvittning av lika bestraffningar mot båda lagen har gjorts.

**Slutligen stoppas** efter att bollen blivit död och matchklockan stoppad när det återstår mindre än 24 eller 14 sekunder av speltiden i aktuell spelperiod.