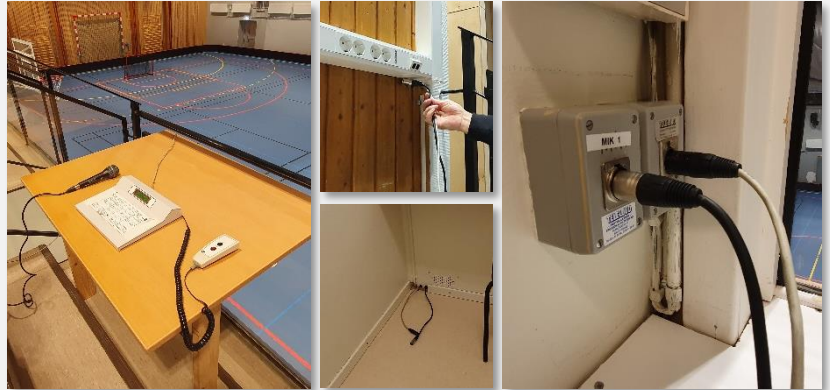


Ingångsättning

1. Koppla in utrustningen (matchklocka och mikrofon)
 - Ställ ut sekretariatsbordet och bär ut utrustningen
 - Dra igenom kablarna genom väggen till rummet med förstärkare och ljudmixer
 - Koppla in kablarna för matchklockan och mikrofonen i resp. uttag



2. Tryck på POWER-knapparna för att starta förstärkaren och ljudmixern (1 och 2 på bilden nedan)

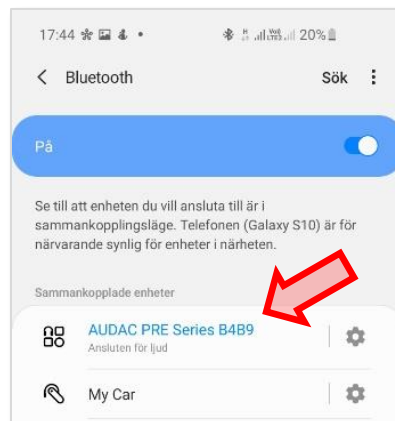


Få igång mikrofon och bluetooth

1. Justera huvudvolym för hallens vänstra (Z1) resp. högra (Z2) sida (1 och 2 på bilden)
2. Aktivera mikrofon (3 och 4) och justera volym (5) (tryck in Z1 resp. Z2 ovanför MIK 1). Prova mikrofonen (se till att den är ON)



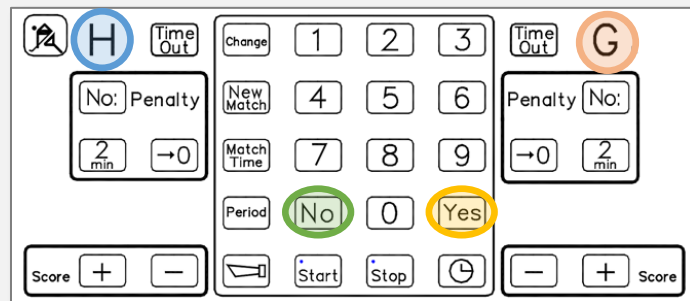
3. Aktivera bluetooth och justera volym
 - I din mobil eller platta sök efter bluetoothenheter
 - På ljudmixern tryck in och håll BLUETOOTH/BLÅTÄND (1) tills den börjar blinka
 - Leta upp AUDAC PRE Series B4B9 (det behövs inget lösenord) på din mobil eller platta
 - Anslut / koppla ihop
 - Aktivera bluetooth ljud (2, 3) och justera volymnivå (4)
 - Om detta ej fungerar prova att starta om förstärkaren och ljudmixern.



Använda matchklockan och tidtagning

1. Bekanta dig med matchklockans knappsats

- Hemmalag = H
- Gästande lag = G
- OK / Ja / gå vidare = Tangent YES
- Nej / Avbryt = Tangent NO
- Uppdatera resultatavlen = G



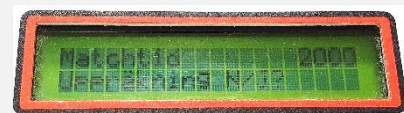
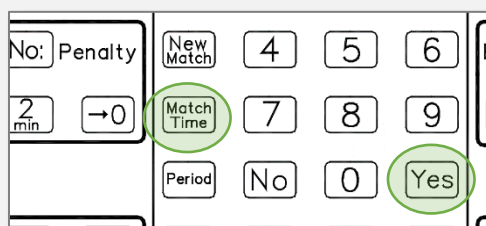
2. Starta innebandyprogrammet

- Om frågan ÅTERSTÄLL DATA visas tryck på NO
- Tryck på NO tills displayen visar INNEBANDY
- Tryck på YES



3. Ändra matchtid innan match

- Tryck på MATCH TIME och mata in matchtid (4 siffror)
- Tryck YES för att spara
- Tryck YES vid frågan om uppräknig

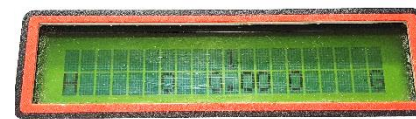
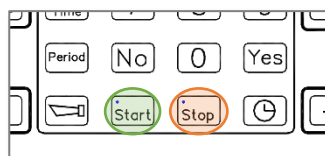


Under match

1. Starta matchen genom att trycka START

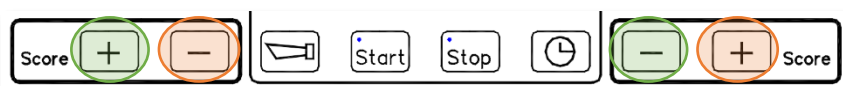
2. Tidtagning

- Tangent START eller STOP (korrigera tid, se längre ner)



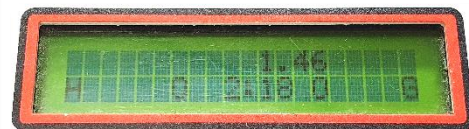
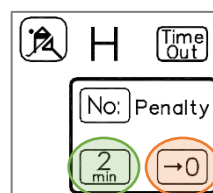
3. Mål

- Tangent SCORE + för hemma resp. bortalag
- Korrigera mål med SCORE - för hemma resp. bortalag



4. Utvisning

- Använd tangent PENALTY 2 MIN för hemma resp. bortalag för att lägga till utvisning
- Ta bort utvisning tangent ->0 för hemma resp. bortalag
- Utvisningstiden visas i displayen och räknas ner av sig själv
- Flera utvisningar kan matas in parallellt
- När tiden når 0 försvinner den av sig själv
- Detta stör inte den normala tidtagningen

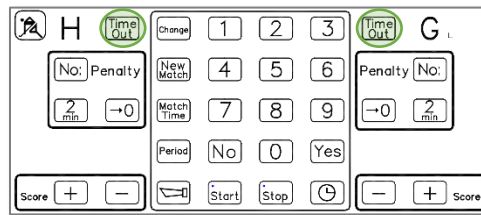


5. Ny Period

- 15 sekunder efter period slut startar 10 mins nedräkning
- När nedräkningen är klar så ändras periodsiffran och tidtagningen nollställs
- Tangent STOP om domaren vill blåsa igång tidigare

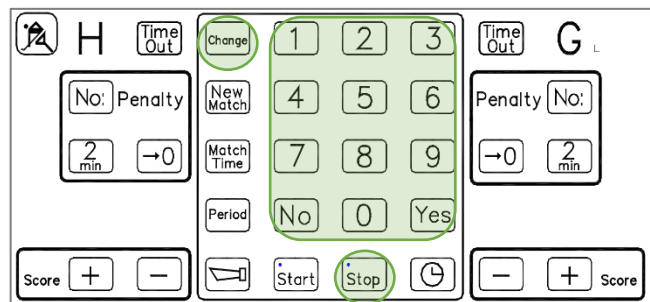
6. Time-out

- Tangent TIME-OUT för hemma resp. bortalag
- Tangent YES, nedräkningen startar eller NO för ingen time-out
- Nedräkningen kan stoppas med STOP
- Detta stör inte den normala tidtagningen



7. Rätta felaktiga tider

- Tangent STOP
- Tangent CHANGE
- Skriv in rätt tid med sifvertangenterna (alltid 4 siffror)
- Om det finns utvisningstider måste NO tryckas tills normalläget visas
- Tangent START för fortsatt tidtagning



8. Matchavslut

- Tiden räknar upp till sluttiden och signal ljuder
- NEW MATCH för att starta ny match

