

Händelserapportering i mobiltelefon

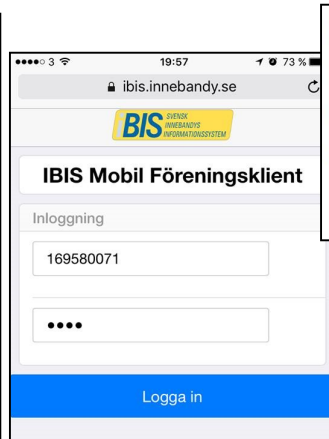
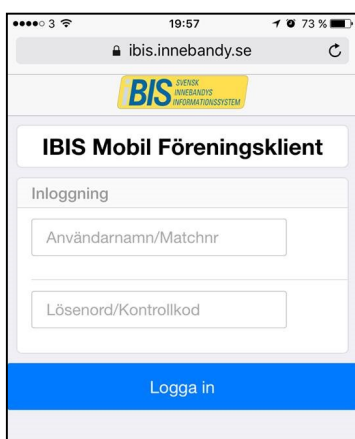
Inloggning

Man kan händelserapportera matcher i iBIS (Innebandyns informationssystem) direkt under pågående match. Det finns en mobilanpassad version av iBIS.

I ungdomsmatcher är det inte obligatoriskt att onlinerapportera matcher direkt under match, men eftersom alla seriematcher med resultat ändå ska händelserapporteras så är det lika bra att göra på en gång från sekretariatet så att någon ledare slipper göra det i efterhand.

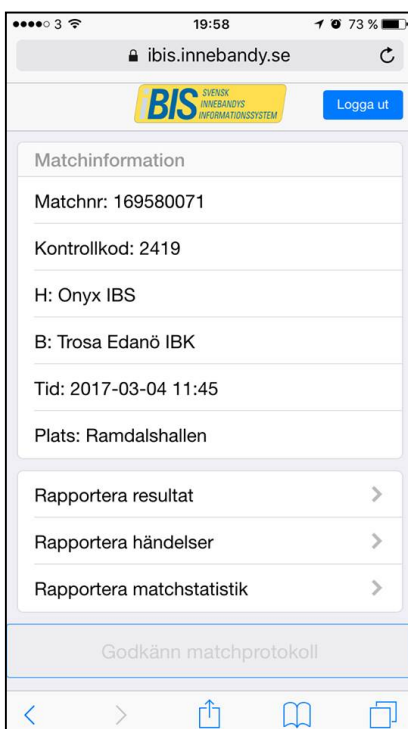
Surfa in på **m.ibis.innebandy.se** i din mobiltelefon.

Har man ett användarkonto i iBIS, som de flesta ledare har, så loggar man in med det, men det går även att logga in med **matchnr** och **kontrollkod**. Dessa hittar man på matchprotokollet.



Matchprotokoll Södermanlands Innebandyförbund			Onyx IBS - Trosa Edanö IBK		
Tävling Pantamera Herrjunior B 98-99			2017-03-04 11:45 Ramdalshallen		
Matchnummer 169580071			Kod vid resultatrapportering 2419 Publik:		
Onyx IBS			Trosa Edanö IBK		
Nr	Spelare	Född	Nr	Spelare	F
7	Emanuel Sörberg	19991228	1	M Nils Sjöblom	11
8	Oskar Hallberg	20000108	2	Mattias Sjökvist	11
9	Jacob Ljung	19980702	5	Viktor Smith	11

Efter att man loggat in så hamnar man på denna sida:

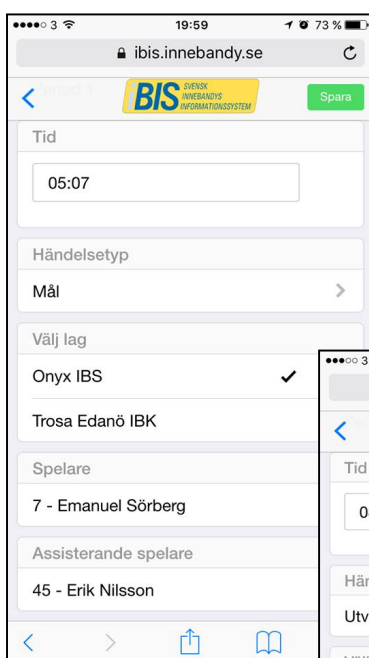
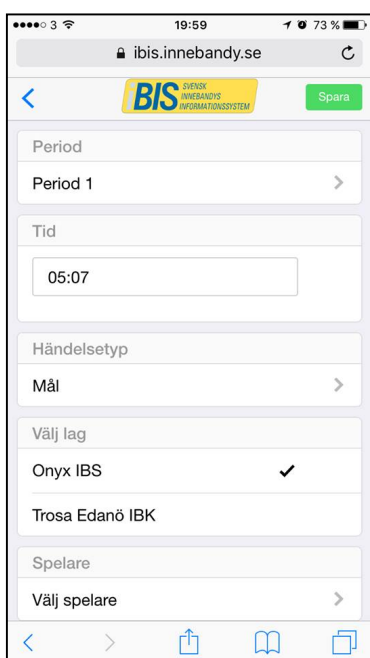
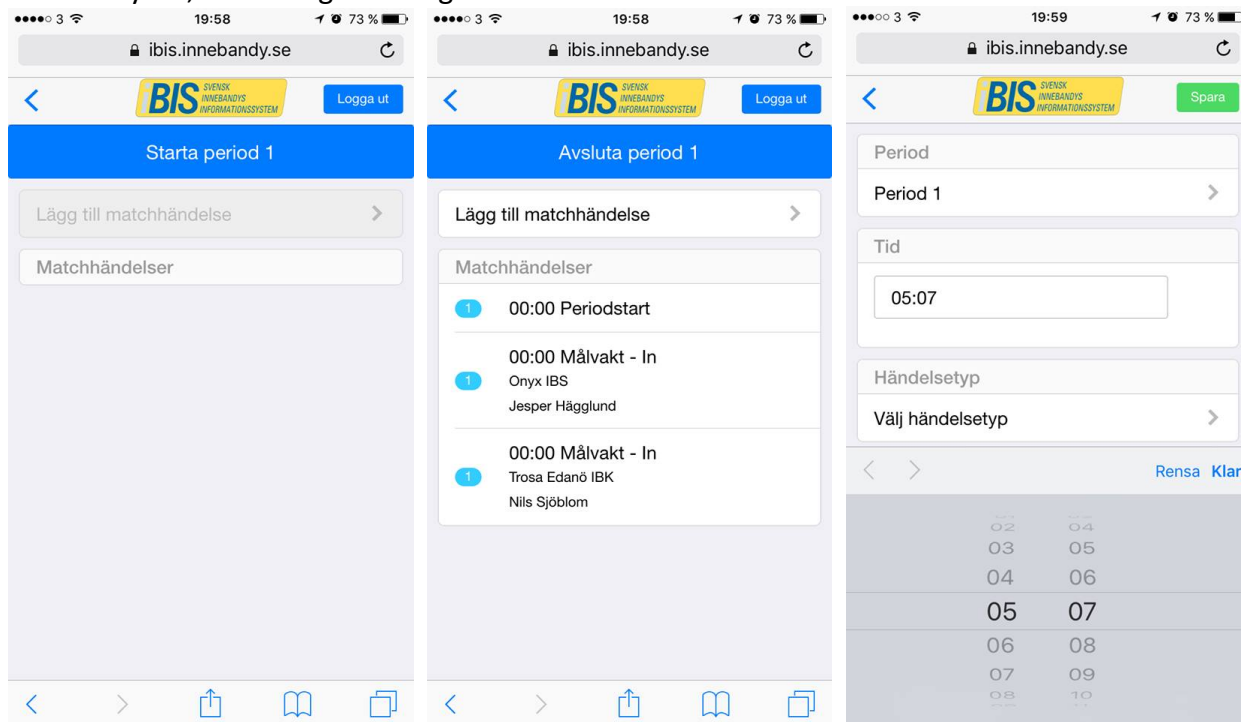


Förhoppningsvis så har ledarna i resp lag fyllt korrekta laguppställningar. Har korrigeringar gjorts manuellt på matchprotokollet – fråga ledaren om denne har gjort motsvarande ändring i iBIS också. Saknas någon spelare i matchtruppen så går det nämligen inte att fullt ut rapportera händelserna i matchen på korrekt sätt om saknad spelare är inblandad i någon händelse, så det är viktigt att kolla så att alla spelare ligger inlagda. Matchtrupperna går tyvärr inte att redigera om man är inloggad utan användarkonto.

När matchen börjar klickar man på **Rapportera händelser**.

Händelserapportering

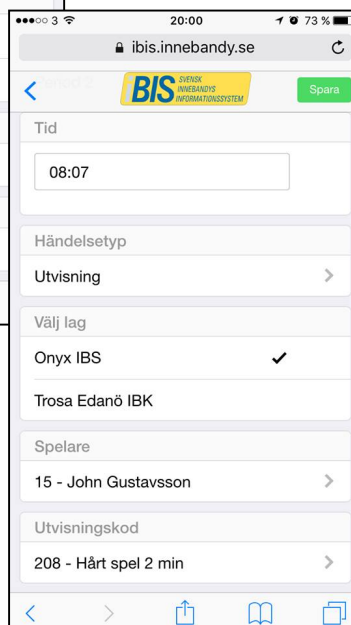
Börja med att starta matchen genom att klicka på Starta Period 1. EN matchhändelse för periodstart läggs till och om ledarna fyllt i sin matchtrupp så skapas även matchhändelse för **Målvakt In** automatiskt. Det är inte obligatoriskt i ungdomsmatcher att registrera målvaktbyten, men det går att registrera detta manuellt också.



Alla matchhändelser, dvs mål, utvisning, straff och time out ska registreras. För att registrera en matchhändelse – klicka på **Lägg till matchhändelse** och välj sedan i tur och ordning **Tid**, **Händelsetyp**, **Lag** och **Spelare** och ev. **Assisterande spelare**.

Vid varje periodslut klickar man på **Avsluta period**.

Är det en utvisning, så väljs **Utvisningskod** istället för Assisterande spelare.



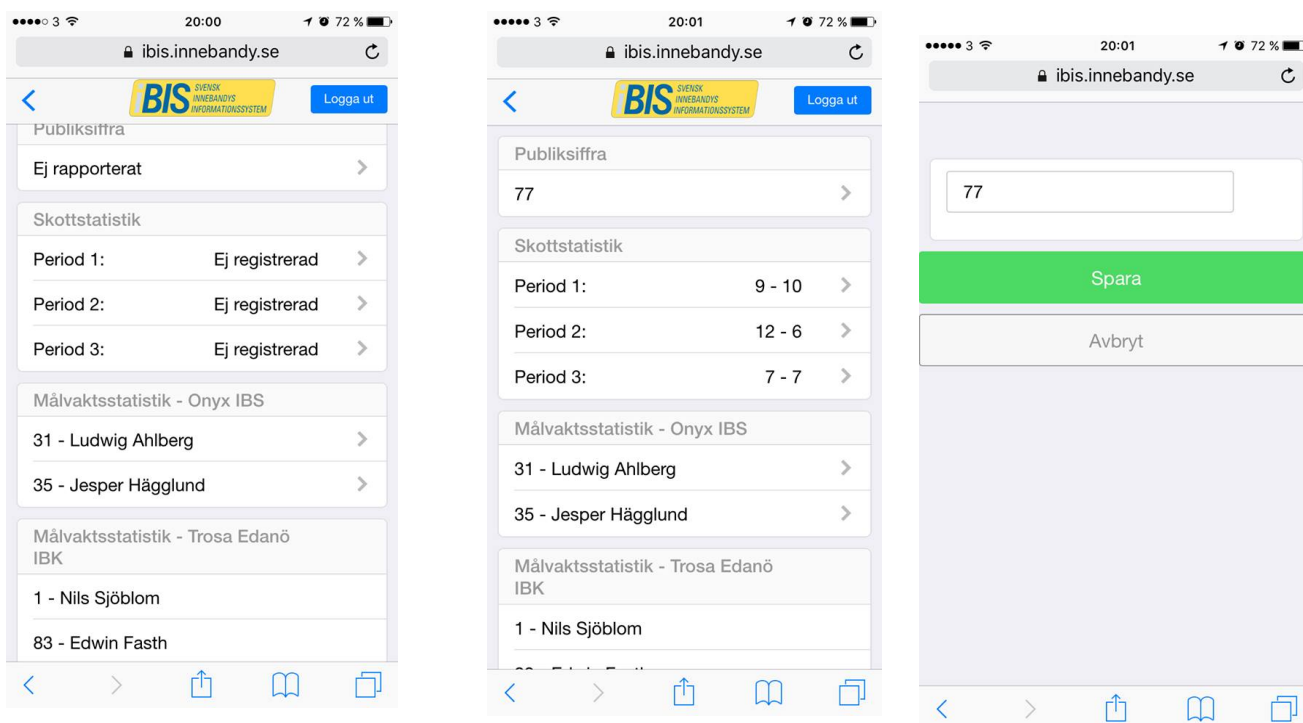
Skulle man råka registrera en felaktig matchhändelse så går det att ta bort den genom att klicka på den och sedan korrigera uppgifterna. Det går också att ta bort en felaktig matchhändelsen genom att klicka på den och sedan välja **Ta bort händelsen**.

Avsluta match

När matchen är slut avslutar man matchen med att klicka på **Avsluta Period 3**. Då skapas automatiskt ett slutresultat. Skulle man råka avsluta en period av misstag så går det att ta bort matchhändelsen genom att klicka på den och sedan välja **Ta bort händelsen**.

Efter matchens slut ska man registrera **Publiksiffra**, **Skottstatistik**, och **Målvaktstatistik**. Detta är inte obligatoriskt i ungdomsmatcher, men som seriöst sekretariat gör man givetvis det ändå.

För att få korrekt målvaktsstatistik så måste man under matchen ha koll på målvaktsbyten och hur många skott respektive målvakt fått på sig.



Detta är vad kan man göra utan användarkonto i iBIS. En person som ofta sköter denna rapportering kan självklart få ett eget användarkonto och kan då göra samma saker som ledare med användarkonto kan göra, såsom:

- Ta ut och redigera matchtrupper
- Godkänna händelserapporteringen

Det kan vara en fördel att ha ett riktigt användarkonto, då det tyvärr ofta sker sena förändringar i trupperna, som skrivs manuellt på matchprotokollet och där ledarna missar att föra in ändringarna i iBIS.